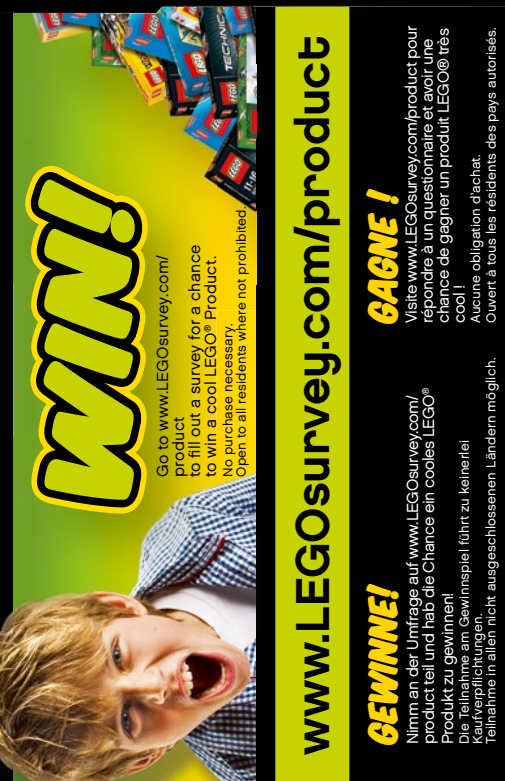




www.LEGOsurvey.com/product

GEWINNE!

GAGNE!

Nimm an der Umfrage auf www.LEGOsurvey.com/product teil und hab die Chance ein cooles LEGO® Produkt zu gewinnen! Die Teilnahme am Gewinnspiel führt zu keinerlei Kauverpflichtungen. Teilnahme in allen nicht ausgeschlossenen Ländern möglich.

6012781

Quick play guide **Kurzanleitung zum Spiel** Règles rapides **Guía rápida de juego** Краткое описание игры **Skrócona instrukcja gry** Rychlý návod ke hře **Rövid játékszabály**
Guida rapida **遊び方早わかりガイド** Guia Rápido de Jogo **Kort spillevejledning** Híttra navodila za igranje **Rýchly návod ku hre** Brzi vodič za igru

1



CZ Vyber si postavíčku Ninjago, tři zbraně, spinner, korunu a čtyři bojové karty.
HU Válassz egy Ninjago figurát, három fegyvert, egy pörgétyűt, egy tetőt és négy harci kártyát.
IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, una trottole, una corona e quattro carte battaglia.

EN Choose a Ninjago character, three weapons, a spinner, a crown and four battle cards.
DE Wählt jeweils eine Ninjago Figur, die passende Figurenkarte, drei Waffen, einen Spinner und vier Aktionskarten.
FR Choisissez 1 personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupie et 4 cartes Combat.

ES Elige un personaje Ninjago, tres armas, un spinner, una corona y cuatro cartas de combate.
RU Выбери героя Ниндзяго, три оружия, спиннер, вертушку и четыре игровые карты.
PL Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obrotową podstawkę, koronę i cztery karty bitewne.

2



CZ Zakřičte 'Ninja GO!' a roztočte spinery s postavíčkami proti sobě.
HU Kiáltásot azt, hogy „Ninja GO!”, majd pörgessétek egymás felé a figurátokat.
IT Grida "Ninja GO!" e fai roteare il tuo personaggio contro quello dell'avversario.

EN Say 'Ninja GO!' then spin your characters towards each other.
DE Nachdem ihr „Ninja GO!“ gerufen habt, lasst ihr eure Spinner aufeinander los.
FR Les joueurs crient « Ninja GO ! » et lancent leur toupie l'une vers l'autre.

ES Decid "¡Ninja GO!" mientras hacéis girar vuestros personajes el uno contra el otro.
RU Игроки говорят: «Ninja GO!» и вращают свои спиннеры с героями по направлению друг к другу.
PL Na hasło „Ninja GO!” gracze kręcą swoimi postaciami, kierując je ku sobie.

3

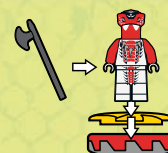


CZ Kartami můžeš hrát kdykoli během souboje. Každou kartou můžeš hrát pouze jedenkrát.
HU Harc közben bármikor kijátszathatsz kártyákat. Minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.
IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

EN Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.
DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.
FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

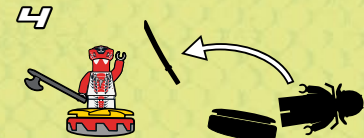
ES Las cartas se juegan en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.
RU Используйте карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.
PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każde karty można użyć tylko raz.

2



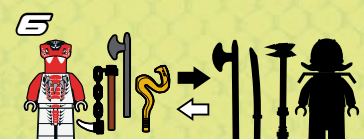
EN Put a weapon in your character's hand, build the crown onto the spinner, and place your character into your spinner.
DE Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand, baut die Krone auf euren Spinner und setzt die Figur hinein.
FR Place une arme dans la main de ton personnage, imbrique l'anneau de vitesse sur la toupie, puis fixe ton personnage sur ta toupie.
ES Pon un arma en la mano de tu personaje, coloca la corona en el spinner y sitúa a tu personaje en tu spinner.
RU Вложи оружие в руку героя, присоедини верхушку к спиннеру и установи героя на своём спиннере.
PL Włóż broń do ręki swojej postaci, przymocuj koronę do podstawki i ustaw figurkę na podstawce.

4



EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.
DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehengeblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.
FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.
ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas que llevaba el perdedor.
RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять — побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.
PL Wygrwa ten, czija postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegrywającej postaci.

5



EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.
DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gebt ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.
FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.
ES Después de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a tu oponente.
RU По окончании игры верни всё выигранное тобой оружие сопернику.
PL Po zakończeniu gry zwróć wszelkie zdobyte bronie swojemu przeciwnikowi.

CZ Postavíčky vlož do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavíčku zasuň do spinneru.
HU Rakj a figurát kezébe fegyvert, szereld a tetőt a pörgétyűre, és tedd rá a pörgétyűre a figurádat.
IT Fai impugnare un'arma al tuo personaggio, applica la corona sulla trottole e posiziona il personaggio sulla trottole stessa.
JA ミニフィギュアの手に武器を持たせ、王冠をスピナーに取りつけたら、ミニフィギュアをスピナーにのせよう。
PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, constrói a coroa sobre a roda e coloca a personagem na tua roda.
DA Anbring et våben i din figurs hånd, sæt kronen fast på spinneren og sæt din figur på spinneren.
SL Liku daj v roko orožje, krono postavi na vrtavko in vanjo vstavi še figurico.
SK Postavíčky daj do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavíčku vsuň do spinnera.
HR Stavi oružje u ruku svog lika, sagradi krunu na vrtuljku, a lik postavi u svoj vrtuljak.
CZ Pokud tvá figurka spadne, vyhrává figurka, které zůstala stát. Vítěz si vezme jednu zbraň, kterou měla v ruce figurka, která prohrála.
HU Amikor egy figura elesik, az állva maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.
IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma impugnata dal personaggio sconfitto.
JA 最後まで落ちなかったミニフィギュア側が勝ちだよ。勝ったら相手のキャラクターが手に持っている武器を取ることができるぞ。
PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.
DA Når en figur falder, vinder den figur, som stadig står. Vinderen tager et våben fra den tabende figur.
SL Ko lik pade, zmaga lik, ki še stoji. Zmagovalec vzame eno orožje, ki ga premagani lik drži v roki.
SK Ak tvoja figurka spadne, vyhráva figurka, ktorá zostala stáť. Víťaz si vezme jednu zbraň, ktorú mal v ruke figurka, ktorá prehrala.
HR Kada jedan lik padne, pobjeduje drugi koji ostane stajati. Pobjednik uzima jedan komad oružja od lika koji je izgubio.
CZ Po skončení hry vrať svému protihráči všechny zbraně, které jsi vyhrál.
HU Ha befejezted a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.
IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.
JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。
PT Quando acabar o jogo, devolve as armas que recolheste ao teu adversário.
DA Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.
SL Ko se nehate igrati, vrnite priigrano orožje nasprotniku.
SK Po skončení hry vrať svojmu protihráčovi všetky zbrane, ktoré si vyhrál.
HR Kada odigraš, vrati oružje koje si osvojio svom protivniku.

Character Cards **Figurenkarten** Cartes Personnage **Cartas de personaje**
Карты героев **Karty postaci** Karty postawy **Figurakártyák** Carte
personaggio **キャラクターカード** Cartas de Personagens **Figurkort**
Karte z liki **Karty postavy** Karte s likovima

Fire Attack **Feuer-Angriff** Feu Attaque **Fuego Ataque** Огонь -
атака **Ogñen** — atak Utok ohně **TŰZ Támadás** Attacco Fuoco
ファイヤー・アタック Ataque de Fogo **Idangreb** Ognjeni napad
Utok ohňa Vatreni napad

Lightning Speed **Blitz-Geschwindigkeit** Foudre Vitesse **Rayo**
Velocidad Молния - скорость **Blyskawica** — szybkość Rychlost
blesku **VILLÁM Sebesség** Fúlvitec Fúlvitec **ライトニング・スピード**
Rapidez de Relâmpago **Lyfart** Hlitosst strela **Rýchlost** blesku
Munjevita brzina

Earth Defense **Erd-Verteidigung** Terre Défense **Tierra Defensa**
Земля - оборона **Ziemia** — obrona Obrana země **FÖLD Védelem**
Difesa Terra **アース・ディフェンス** Defesa de Terra **Jordforsvar**
Zemljenska obramba **Obrana zeme** Zemljaska obrana

Ice Stealth **Eis-Tarnung** Glace Agilité **Hielo Sigilo** Léla - хитрость
Lód — niewidzialność Taktika ledu **JÉG Ügyesség** Invisibilitat
Ghiaccio **アイス・ステルス** Furtividade de Gelo **Issnignig** Ledena
prikritost Taktika ľadu Ledena nevidljivost

Spinjitzu Power **Gesamte Spinjitzu-Power** **Gesamte Spinjitzu-Power**
Total Poder Spinjitzu **Общая Сила Кружитцу** **Lączna moc Spinjitzu** (SP)
Absolutní síla Spinjitzu **Spinjitzu erő** **összesen Energia** totale **Spinjitzu**
スピン術/パワー **Poder Spinjitzu** total **Spinjitzu-power** **laik** Popolna
moc Spinjitzuja **Absolútna sila Spinjitzu** Ukupna Spinjitzu snaga

Name **Name** Nom **Nombre**
Ima **Nazwa** Jméno **Név**
Nome **キャラクター** の名前
Nome **Navn** Ime **Meno** Ime

Golden Weapon **Goldene Waffe** Arme d'or
Arma **Dorada** Золотое оружие **Broń Złota**
Zbraň **Aranyfegyver** Arma d'oro **Гордло** **武器**
Márga Arma Dourada **Gyldent våben**
Zlato oružje **Zlata zbraň** Zlatno oružje

SP: Spinjitzu Power SP: Spinjitzu Power
PS: Pouvoir de Spinjitzu
PS: Poder Spinjitzu SP: Сила Кружитцу
SP: Moc Spinjitzu Sila Spinjitzu
SP: Spinjitzu erő ES: Energia Spinjitzu
SP (スピン術/パワー)/パワー・ゲージ
SP: Poder Spinjitzu SP: Spinjitzu-power
SP: Moc Spinjitzu SP: Spinjitzu-power
SS: Spinjitzu snaga

Special Card **Sonderkarte** Carte Spéciale **Carta Especial** Специальная карта **Karta specjalna** Speciální karta **Speciális kártya** Carta speciale
スペシャルカード Carta Especial **Specialkort** Posebna karta **Speciálna karta** Posebna karta

EN You can play the card if you have equal or more SP but only if you are holding a golden weapon (1) or if you have a crown on your spinner (2).

DE Du kannst diese Karte spielen, wenn deine SP höher oder gleich ist, doch nur, wenn du eine Goldene Waffe hältst (1) oder eine Krone auf deinem Spinner ist (2).

FR Tu peux jouer cette carte si ton PS est égal ou supérieur, mais seulement si ton personnage tient une arme dor (1) ou si il possède un anneau de vitesse sur sa toupie (2).

IT Puoi giocare questa carta solo se disponi di un'Energia Spinjitzu uguale o superiore e se possiedi un'arma d'oro (1) o una corona sulla trottole (2).

JA 自分のキャラクターがスペシャルカード以上のパワー・ゲージを持っていれば、そのカードを出せるぞ。でもこれはゴールドの武器を持っているか(1)、スピナーに王冠がある(2)場合に限られるから注意しよう。

PT Podes jogar a carta se tiveres tanto ou mais SP mas só se empunhares uma arma dourada (1) ou se tiveres uma coroa na tua roda (2).

DA Du kan spille kortet, hvis din figur har liges mange eller flere SP men kun hvis du holder et gyldent våben (1), eller du har en krone på din spinner (2).

SL Karto lahko odigraš, če imaš enako ali več SP, vendar le, če drži tvoj lik zlato oružje (1) ali si postavlja na vrtavko (2) koro.

SK Kartu môžeš použiť, ak máš rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu, ale iba v prípade, že máš zlatú zbraň (1) alebo korunu na svojom spinneri (2).

HR Možeš odigrati svoju kartu ako imaš jednaku ili veću SS, ali samo ako imaš zlatno oružje (1) ili krunu na vrtuljku (2).

Power card **Power-Karte** Carte Pouvoir **Carta de Poder** Карта Силы **Karta mocy** Silová karta **Erőkártya** Carta Energia **パワーカード** Carta de Poder
Power-kort Karta moći **Silová karta** Karta snage

EN You can play the card if all your powers have equal or more SP.

DE Du kannst diese Karte spielen, wenn die SP aller deiner Attribute gleich oder höher ist.

FR Tu peux jouer cette carte pouvoir si tous tes PS sont égaux ou supérieurs.

ES Pudes jugar la carta si todos tus poderes tienen igual o más PS.

RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше.

PL Możesz zagrać kartę, jeśli we wszystkich mocach masz co najmniej taką samą liczbę SP.

CZ Kartou můžeš hrát pouze tehdy, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu síly Spinjitzu.

HU Csak akkor játszhatod ki a kártyát, ha minden erő SP-je egyenlő vagy nagyobb.

IT Puoi giocare questa carta solo se i tuoi poteri hanno un'Energia Spinjitzu uguale o superiore.

JA 自分のキャラクターがパワーカード以上のパワー・ゲージを持っていれば、そのカードを出せるぞ。

PT Podes jogar a carta se todos os teus poderes tiverem tanto ou mais SP.

DA Du kan spille kortet, hvis din figur har lige så mange eller flere SP.

SL Karto lahko odigraš, če so vse tvoje moči enakovredne ali večje od SP.

SK Kartu môžeš hrať iba vtedy, ak máš rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu.

HR Možeš odigrati kartu ako svaka tvoja snaga ima jednako ili više SS-a.

Battle Cards **Aktionskarten** Cartes Combat **Cartas de Combate** Игровые карты **Karty bitewne** Bojové karty **Harci kártyák** Carte battaglia
バトルカード Cartas de Combate **Kampkort** Bojne karte **Bojové karty** Karte za borbu

EN You can only play a battle card if your character has equal or more Spinjitzu Power. Compare the SP on each battle card with the matching SP on your character card.

DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen, wenn deine Figur ausreichend Spinjitzu Power (SP) besitzt. Vergleiche dazu die SP auf der Aktionskarte mit der entsprechenden SP auf deiner Ninjago Figurenkarte.

FR Tu peux jouer une carte Combat si ton personnage possède un pouvoir de Spinjitzu égal ou supérieur. Compare le PS sur chaque carte Combat au PS correspondant sur ta carte Personnage.

ES Sólo puedes jugar una carta de combate si tu personaje tiene el mismo o más Poder Spinjitzu. Compara el PS de cada carta de combate con el PS correspondiente en tu carta de personaje.

RU Ты можешь использовать игровые карты только тогда, когда у твоего героя столько же Силы Кружитцу или больше. Сравни SP на каждой игровой карте с соответствующей SP на карте твоего героя.

PL Karta bitewna możesz zagrać tylko wtedy, gdy Twoja postać ma taką samą lub większą moc Spinjitzu. Porównaj SP na karcie bitewnej z odpowiednią wartością SP na karcie Twojej postaci.

CZ Bojovou kartu můžeš použít pouze tehdy, má-li tvá postava stejnou nebo vyšší hodnotu síly Spinjitzu. Porovnej sílu Spinjitzu každé bojové karty s kartou tvé postavy.

HU Csak akkor játszhatod ki harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenfelednek. Használtsd össze a megfelelő típusú SP-ket a harci kártyákon a karakterkártyádon szereplő SP-vel.

IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio possiede un'Energia Spinjitzu uguale o superiore. Confronta l'Energia Spinjitzu richiesta dalle carte battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.

JA 自分のキャラクターがバトルカード以上のパワー・ゲージを持っていれば、そのカードを出せるぞ。バトルカードとキャラクターカードそれぞれのスピン術/パワー・ゲージを見比べてみよう。

PT Só podes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanto ou mais Poder Spinjitzu. Compara o SP em cada carta de combate com o SP correspondente na tua carta de personagem.

DA Solo kan spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i Spinjitzu-powers. Sammenlign SP på hvert kampkort med den matchende SP på dit figurkort.

SL Bojno karto lahko igraš le, če ima tvoj lik enako ali večjo moč Spinjitzu. Primerjaj črtece SP na vsaki bojni karti s svoji kartici lika.

SK Bojovú kartu môžeš použiť iba vtedy, ak má tvoja postava rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu. Porovnaj silu Spinjitzu na každej bojovej karte s kartou tvojej postavy.

HR Kartu za borbu smiješ iskoristiti samo ako tvoj lik ima jednako ili više spinjitzu snage. Usporedi SS na svakoj karti za borbu sa SS-om na karti svog lika.

EN You can play the card.

DE Du darfst die Karte spielen.

FR Tu peux jouer cette carte.

ES Pudes jugar la carta.

RU Ты можешь использовать эту карту.

PL Możesz zagrać tą kartę.

CZ Touto kartou můžeš hrát.

HU Kijátszhatod a kártyát.

IT Puoi giocare la carta.

JA カードを出せる。

PT Podes jogar a carta.

DA Du kan spille kortet.

SL Lahko odigraš karto.

SK Touto kartou môžeš hrať.

HR Smiješ iskoristiti kartu.

EN You cannot play the card.

DE Du darfst die Karte nicht spielen.

FR Tu ne peux pas jouer cette carte.

ES No puedes jugar la carta.

RU Карту использовать нельзя.

PL Nie możesz zagrać tej karty.

CZ Touto kartou nemůžeš hrát.

HU Nem játszhatod ki a kártyát.

IT Non puoi giocare la carta.

JA カードを出せない。

PT Não podes jogar a carta.

DA Du kan ikke spille kortet.

SL Ne moreš odigrati karte.

SK Touto kartou nemôžeš hrať.

HR Ne smiješ iskoristiti kartu.

RU **Держи карту изображением вверх.** Сбрось карту, если убрали верхушку. Герой держит два оружия во время каждого вращения.

PL **Jezeli korona zostanie usunięta, odrzuć kartę.** Postać trzyma dwie bronie podczas każdego kręcenia.

CZ **Karta licem vzhru, odstrani korunu odzhození karty.** Během každého otočení spinneru drží postava dvě zbraně.

HU **Tartsd meg a lapot képpel felfelé.** Dobd el a hat a tetődet eltávolítják. A figurád minden körforgáskor két fegyvert tart a kezében.

IT **Tieni la carta scoperta.** Scartala se la corona viene rimossa. Il personaggio impugna due armi durante ogni rotazione delle trottole.

JA **表を上.** 王冠がはずれたら、このカードは捨てろ。F37武器を2つ持てる。

PT **Mantém virada para cima.** Descarta se coroa for removida. Personagem empunha duas armas, sempre que rodar.

DA **Behold med billedsiden opad.** Smides ud, hvis kronen fjernes. Figuren holder to våben ved hvert spin.

SL **Položi z licem navzgor.** Zavrzi, če je krona odstranjena. Lik med vsakim vrtjenjem drži dve orožji.

SK **Nechaj kartu licom hore.** Ak je odstránená koruna, odhod kartu. Počas každého otáčania spinnera drží postava dve zbrane.

HR **Neka karta bude okrenuta prema gore.** Odbaci je ako nema krunu. Lik drži dvije vrste oružja za vrijeme svake vrtnje.

RU **Установи карту. Противник проигрывает, если спиннер сбивает её, затем карту убирается.**

PL **Postaw kartę.** Przeciwnik przegrywa, jeśli podstawka ją przewróci. Następnie usuń kartę.

CZ **Postav kartu Pokud i tvůj protivník srazí, prohrává. Poté odstran.**

HU **Állíts fel a lapot.** Ha a porgettyű ledönti, az ellenfél veszt; távolítsd el a kártyát.

IT **Metti la carta in piedi sui mattoncini.** L'avversario perde se la trottole fa la cadere, poi rimuovila.

JA **立てて使うカード.** 相手のスピナーがこのカードを倒したら相手の負けとなる。ターンが終わると撤去。

PT **Levanta carta.** Adversário é derrotado se a sua roda a derrubar. De seguida, retira-a.

DA **Stil kortet op.** Modstander taber, hvis spinner vælter kortet, derefter fjern kortet.

SL **Postavi karto pokonci.** Nasprotnik izgubi, če jo vrtavka zbije. Odstrani jo.

SK **Postav kartu.** Ak ju tvoj protivník zrazi, prehráva. Potom odstráň.

HR **Podigni kartu.** Protivnik gubi ako je vrtuljak sruši. Ukloni kartu.

RU **Отмени только что сыгранную карту противника.**

PL **Anuluj ostatnią kartę zagrąną przez przeciwnika.**

CZ **Zruš účinek karty, kterou protihráč právě hrál.**

HU **Szüntesítse az ellenfeled éppen kijátszott kártyáját.**

IT **Annulla la carta appena giocata dall'avversario.**

JA **相手がたった今出したカードを無効にできる。**

PT **Cancela uma carta que o teu adversário tenha acabado de jogar.**

DA **Annulerer kortet modstanderen lige har spillet.**

SL **Prekliče karto, ki jo je pravkar odigral nasprotnik.**

SK **Zruší účinok karty, ktorou protihráč práve hrál.**

HR **Poništi protivnikovu upravo odigranu kartu.**

RU **Используй ещё раз любую карту Молнии из колоды сброшенных карт, не обращая внимания на SP.**

PL **Zagraj ponownie dowolną kartę błyskawicy ze swojego stosu do odkładania kart, ignorując SP.**

CZ **Hraj znovu libovolnou kartou blesku z odhazovacího balíčku bez ohledu na hodnotu síly Spinjitzu.**

HU **Útszd ki újra bármelyik VILLÁM kártyát a dobópakliból az SP-t figyelmen kívül hagyva.**

IT **Rigioca una qualsiasi carta Fulmine presente nel mazzo degli scarti, ignorando l'ES.**

JA **スピン術/パワーに関係なく、捨てカードの山からライティング・カードを再度出せる。**

PT **Volta a jogar qualquer carta de Relâmpago no teu monte de descartes, ignorando o SP.**

DA **Spil et lynkort fra afsmidthingsbunken.** Ignorer SP.

SL **Odigraj katero koli karto strela iz kupčka zavrnjenih kart ne glede na njen SP.**

SK **Hraj znova ľubovolnou kartou blesku z odhazovacieho balíčka bez ohľadu na hodnotu sil Spinjitzu.**

HR **Ponovno odigraj bilo koju Munjevitu kartu s hrpe za odbacivanje zanemarujući SS.**