

RAMŞEŞ Return



REINER
KNIZIA



2-4



7+



10-20



Правила



Zasady gry



Szabályok



Pravidla



Pravila



Pravila



Pravidlá



Правила
гри





Игра с новыми возможностями!

Представляем LEGO® Games – первую в мире коллекцию игр с новыми возможностями: играй, строй и изменяй игру. Благодаря уникальному сборному Кубику LEGO и изменяемым правилам, LEGO Games – это ещё один новый способ весёлого развлечения с друзьями и родными.



Nowa forma gry

LEGO® Gry — pierwsza kolekcja gier, które możesz budować, rozgrywać i zmieniać. Dzięki unikalnej składanej Kostce LEGO i zmiennym regułom, gry LEGO umożliwiają zabawę z rodziną i przyjaciółmi w zupełnie nowy sposób.



Egy új játéklehetőség!

Bemutatjuk a LEGO® Társasjátékok játékcsoportot, amely a világon az első olyan társasjáték család, amelyet megépíthetsz, játszatsz vele, utána pedig át is alakíthatod. Az egyedülállóan összerakható LEGO Kockával és változtatható játékszabályaival a LEGO Társasjátékok új lehetőséget kínálnak a vidám együttlétre a családdal vagy a barátokkal.



Nový způsob hry!

Představuje se sortiment LEGO® Stolních her, první soubor her na světě, který si můžete sami sestavit, hrát a měnit pravidla hry. Díky unikátní sestavitelné LEGO kostce a možností změn představují LEGO Stolní hry nový způsob společenské zábavy v kruhu rodiny či mezi kamarády.



Nov način igranja!

Predstavljamo vam LEGO® Igre, prvo zbirko iger na svetu, ki jih sestavite, se z njimi igrate in jih lahko poljubno spreminjate. Z edinstveno sestavljivo LEGO igralno kocko in spremenljivimi pravili so LEGO Igre nov način zabave z družino in prijatelji.



Novi način igre!

Predstavljamo LEGO® igre, prvu svjetsku kolekciju igara u kojima se gradi, igra i mijenja. S jedinstvenom LEGO kockom za slaganje i promjenjivim pravilima, LEGO igre predstavljaju novi način zabave za članove obitelji i prijatelje.



Nový spôsob hry!

Predstavuje sa sortiment LEGO® stolné hry, prvý súbor hier na svete, ktorý si môžete sami poskladať, hrať a meniť pravidlá hry. Vďaka unikátnej zložiteľnej LEGO kocke a možnostiam zmien predstavujú stolné hry LEGO nový spôsob spoločenskej zábavy v kruhu rodiny či medzi kamarátmi.

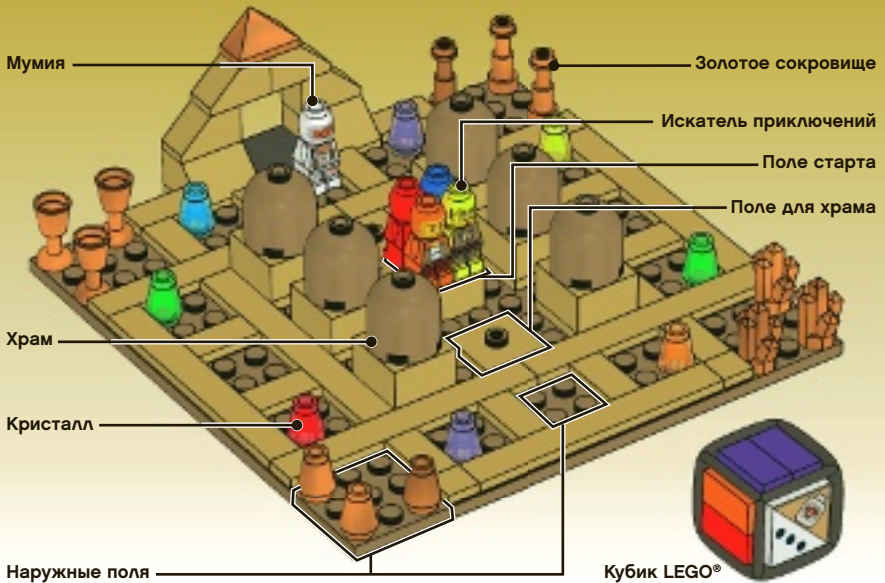


Гра з новими можливостями!

Познайомся з іграми LEGO® – першими в світі настільними іграми з новими можливостями: грай, будуй та змінюй гру. Ігри LEGO – це новий спосіб веселих розваг з рідними та друзями, завдяки унікальному збірному кубіку LEGO і правилам, які можна змінювати.



Хватит ли у тебя смелости, чтобы проникнуть в пирамиду и найти золотые сокровища? Обнаруживай таинственные кристаллы и собирай сокровища, но берегись мумии и древнего проклятия Рамзеса!



Цель игры

Первым собрать три разных золотых сокровища.

Начало игры

Сначала собери игру, используя имеющиеся в наборе инструкции по сборке LEGO®. Собирая игру, ты познакомишься с её составными частями и поймёшь, как их использовать. Поэтому тебе будет легче перестраивать её и впоследствии изменять правила своей игры.

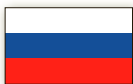
Собери Кубик LEGO, как показано на цветных иллюстрациях внизу:



Каждый игрок выбирает искателя приключений.



Инструмент LEGO
В наборе есть инструмент, который поможет тебе менять пластины Кубика LEGO.



ИГРАЙ

Как играть в игру

Начинает игру самый младший участник. Затем игра продолжается по часовой стрелке.

Во время своего хода бросай Кубик LEGO® и выполняй выпавшее действие.



Движение с кристаллом

Если у тебя уже есть кристалл, соответствующий одному из выпавших цветов, перемести своего искателя приключений на ДВА поля или меньше в любом направлении.



Нельзя двигаться по диагонали.



Если у тебя нет кристалла соответствующего цвета, выбери один из храмов и загляни внутрь. Возьми его и посмотри на цвет кристалла так, чтобы другие игроки не увидели его.



- Если в храме находится кристалл, соответствующий одному из выпавших цветов, покажи его другим игрокам и затем перемести своего искателя приключений на ДВА поля или меньше в любом направлении.
- Если в храме нет кристалла соответствующего цвета, тогда ты не можешь перемещать своего искателя приключений во время этого хода.

Теперь закрой храм так, чтобы кристалл был спрятан, а затем снова установи его на пустое поле для храма.

Нельзя устанавливать храм таким образом, чтобы искатели приключений не могли впоследствии перемещаться со своих стартовых полей.



Проклятие Рамзеса

Выполняй следующее в ЛЮБОЙ последовательности:

- Передвинь своего искателя приключений на ТРИ поля или меньше в любом направлении.
- Перемести мумию на ТРИ поля по часовой стрелке по наружным полям вдоль края пластины. Мумия проклинает ВСЕХ искателей приключений, стоящих на полях, через которые она проходит. Если твой искатель проклят, то он должен вернуться назад к полю старта и оставить золотое сокровище на том поле, где он был проклят. Если у тебя нет золотого сокровища, ты должен оставить кристалл, если он у тебя есть.

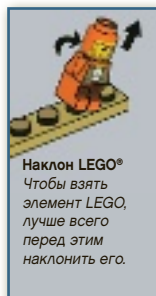
Сбор кристаллов и золотых сокровищ

Ты можешь перемещаться по любым полям, если только они не заблокированы храмом или мумией. Если ты останавливаешься на поле с кристаллом или золотым сокровищем, которого у тебя нет, ты можешь взять его,

и тогда твой ход заканчивается. Только один искатель приключений может останавливаться на поле для храма.

Победа в игре

В игре побеждает тот игрок, который первым соберёт три разных золотых сокровища.



Наклон LEGO®
Чтобы взять элемент LEGO, лучше всего перед этим наклонить его.

ТВОЯ ИГРА – ТВОИ ПРАВИЛА

Настольные игры LEGO® сделаны для изменений. Ты можешь перестроить игру или Кубик LEGO, заменить элементы и даже изменить правила! Любое небольшое изменение делает эту игру в большей степени ТВОЕЙ ИГРОЙ.

Секрет изменения игры – вносить только одно изменение за один раз. Если играть стало веселее, сохрани это изменение, если нет – попробуй другое. Начиная играть, учитывая эти условия, но обязательно убедись, что всем известны новые правила до начала игры.

Тайные ходы

Кристаллы нельзя собирать, и они всегда остаются на своих полях. Теперь если тебе выпадет «Движение с кристаллом» и ты предъявишь соответствующий кристалл, ты можешь переместиться на одно или два поля как обычно или пойти прямо к любому полю, на котором стоит кристалл соответствующего цвета.

Заколдованные кристаллы

Перестрой Кубик LEGO, как показано на цветных иллюстрациях внизу.



Если ты становишься на поле с ЗЕЛЁНЫМ или ФИОЛЕТОВЫМ кристаллом, ты должен остановиться и поставить его на голову своего искателя приключений, затем твой ход заканчивается. Теперь ты заколдован!

- Если ты заколдован, игнорируй зелёные и фиолетовые кристаллы, когда будешь проходить по полям с ними.
- Если ты заколдован и тебе выпадет «Движение с кристаллом», ты должен предъявить ДВА кристалла, которые соответствуют обоим цветам, выпавшим для движения. Если у тебя уже есть кристалл, соответствующий одному из выпавших цветов, ты должен предъявить кристалл, соответствующий другому цвету для движения.
- Если тебя проклинает мумия тогда, когда ты заколдован, ты должен оставить золотое сокровище или кристалл на поле и как обычно вернуться к полю старта, но теперь ты уже не заколдован. Убери зелёный или фиолетовый кристалл со своего искателя приключений и установи его на свободное наружное поле.



Ярость Рамзеса (для 2 игроков)

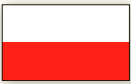
Убери фиолетовые и зелёные кристаллы с наружных полей. Теперь если тебе выпадает «Проклятие Рамзеса», перемести мумию на ПЯТЬ шагов по часовой стрелке по наружным полям и как обычно передвинь своего искателя приключений на 1-3 поля в любом направлении. В игре побеждает тот игрок, который первым соберёт все ЧЕТЫРЕ золотых сокровища.

Посети Настольные игры LEGO® в Интернете!

На нашем веб-сайте множество классных фишек и информации обо всех Настольных играх LEGO, включая видео, показывающие как собирать и играть в каждую из этих игр.

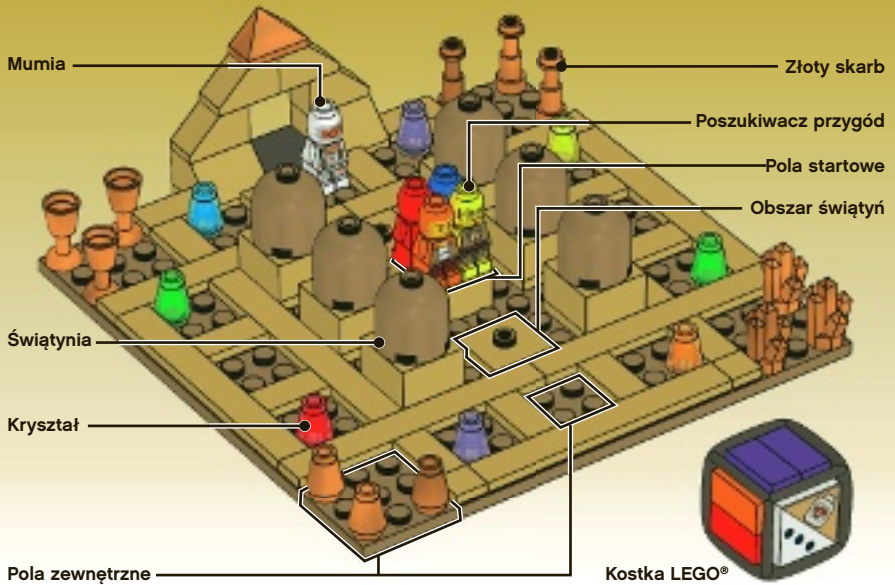
У тебя есть интересные идеи относительно игры? Посети веб-сайт, чтобы поделиться своими собственными правилами и задать вопросы. Не забывай, что Настольные игры LEGO предназначены для того, чтобы их изменяли – итак, вперёд!





BUDUJ

Czy odważysz się wejść do piramidy i poszukać znajdujących się w niej złotych skarbów? Odkryj tajemnicze kryształy i zabierz skarb. Strzeż się mumii i starożytnej kłątwy Ramzesa!



Cel gry

Jako pierwszy zdobądź trzy różne złote skarby.

Układanie gry

Zanim rozpoczniesz grę, zbuduj ją, korzystając z instrukcji składania dołączonych do zestawu. W czasie składania gry można poznać jej elementy i sposób ich użycia. Ułatwia to później ponowne ułożenie gry lub wprowadzenie zmian do jej reguł.

Zbuduj Kostkę LEGO® przy użyciu ścianek przedstawionych poniżej:



Każdy gracz wybiera poszukiwacza przygód.



Narzędzie LEGO

Zestaw zawiera narzędzie, które pomoże usunąć ścianki z Kostki LEGO.



Rozgrywka

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Gra jest następnie kontynuowana zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Gdy przypadnie Twoja kolej, rzuć Kostką LEGO® i wykonaj czynność wskazaną przez kostkę.



Ruch kryształu

Jeśli masz już kryształ w jednym z wyrzuconych kolorów, przesunij się o maksymalnie DWA pola w dowolnym kierunku.

Nie wolno poruszać się po przekątnej.



Jeśli nie masz pasującego kryształu, wybierz jedną ze świątyń.

Podnieś świątynię i zobacz, jaki kolor ma kryształ, bez pokazywania go pozostałym graczom.

- Jeśli kryształ w świątyni ma jeden z wyrzuconych kolorów, pokaż go pozostałym graczom i przesunij swojego poszukiwacza przygód o maksymalnie DWA pola w dowolnym kierunku.
- Jeśli świątynia nie zawiera kryształu w odpowiednim kolorze, w tej kolejce nie przesuwasz poszukiwacza.



Teraz ukryj kryształ, zamykając świątynię, a następnie umieść ją na dowolnym pustym polu na obszarze świątyń.

Nie wolno umieszczać świątyni w sposób, który uniemożliwi poszukiwaczom przygód ruch z pola startowego w późniejszej kolejce.



Kłątwa Ramzesa

Wykonaj poniższe czynności w DOWOLNEJ kolejności:

- Przesunij poszukiwacza przygód o maksymalnie TRZY pola w wybranym kierunku.
- Przesunij mumię o TRZY pola w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara po polach zewnętrznych położonych przy brzegu planszy. Mumia rzuca kławę na WSZYSTKICH poszukiwaczy stojących na polach jej wędrówki. Przekłętę poszukiwacza musisz cofnąć na pole startowe i zostawić złoty skarb na polu, na którym rzucono na Ciebie kławę. Jeśli nie masz złotego skarbu, musisz zostawić kryształ (o ile go masz).

Zbieranie kryształów i złotych skarbów

Można się poruszać po wszystkich polach, o ile nie są zablokowane przez świątynię lub mumię. Jeśli zatrzymasz się na polu z kryształem lub złotym skarbem, którego jeszcze nie masz, możesz go wziąć i zakończyć kolejkę. Na jednym polu świątyni może zatrzymać się tylko jeden poszukiwacz.

Zwycięstwo w grze

Wygrywa gracz, który jako pierwszy zbierze trzy różne złote skarby.



Odchylanie elementów LEGO®
Aby podnieść element LEGO, najpierw lekko go odchyl.



ZMIENIAJ

TWOJA GRA — TWOJE REGUŁY

Gry LEGO® stworzono z myślą o zmianach. Możesz przebudować grę lub Kostkę LEGO, zmieniać elementy, a nawet reguły! Z każdą najdrobniejszą zmianą gra staje się coraz bardziej TWOJA.

Sekret tkwi w tym, aby wprowadzać tylko jedną zmianę na raz. Jeśli zmiana uatrakcyjni grę, zachowaj ją, jeśli nie — spróbuj wprowadzić inną. Wprowadzaj zatem zmiany, ale pamiętaj, że przed rozpoczęciem gry wszyscy gracze powinni znać jej reguły.

Tajne przejścia

Kryształów nie można zebrać — zawsze zostają na swoich miejscach. Teraz po wyrzuceniu ruchu kryształu i odsłonięciu pasującego kryształu możesz poruszyć się w zwykły sposób o maksymalnie dwa pola lub też przejść bezpośrednio do dowolnego pola z kryształem w tym samym kolorze.

Zaczarowane kryształły

Przebuduj Kostkę LEGO w sposób pokazany poniżej:



Jeśli wejdiesz na pole z kryształem ZIELONYM lub FIOLETOWYM, musisz się zatrzymać i umieścić go na głowie swojego poszukiwacza przygód, po czym Twoja kolejka się kończy. Poszukiwacz został zaczarowany!

- Po zaczarowaniu ignorujesz zielone i fioletowe kryształły na swojej drodze.
- Gdy poszukiwacz jest zaczarowany i wyrzucisz ruch kryształu, aby wykonać ruch, musisz odkryć DWA kryształły w obu wyrzuconych kolorach. Jeśli masz już kryształ w jednym z tych kolorów, musisz odkryć tylko kryształ w drugim kolorze.
- Jeśli zaczarowany poszukiwacz zostanie przeklęty przez mumię, musisz zostawić złoty skarb lub kryształ na polu i powrócić na pole startowe. Poszukiwacz zostaje odczarowany. Zielony lub fioletowy kryształ połóż na dowolnym pustym polu zewnętrznym.



Gniew Ramzesa (dla 2 graczy)

Zabierz z pól zewnętrznych fioletowe i zielone kryształły. Teraz po wyrzuceniu klątwy Ramzesa przesun mumię o PIĘĆ pól zewnętrznych w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara oraz przesun poszukiwacza przygód o maksymalnie trzy pola w dowolnym kierunku. Wygrywa gracz, który jako pierwszy zbierze wszystkie CZTERY złote skarby.

Odwiedź stronę internetową Gier LEGO®!

Nasza strona internetowa ma mnóstwo świetnych funkcji. Znajdziesz na niej wiele informacji o Grach LEGO, filmy wideo z instrukcjami budowania gier i ich rozgrywania.

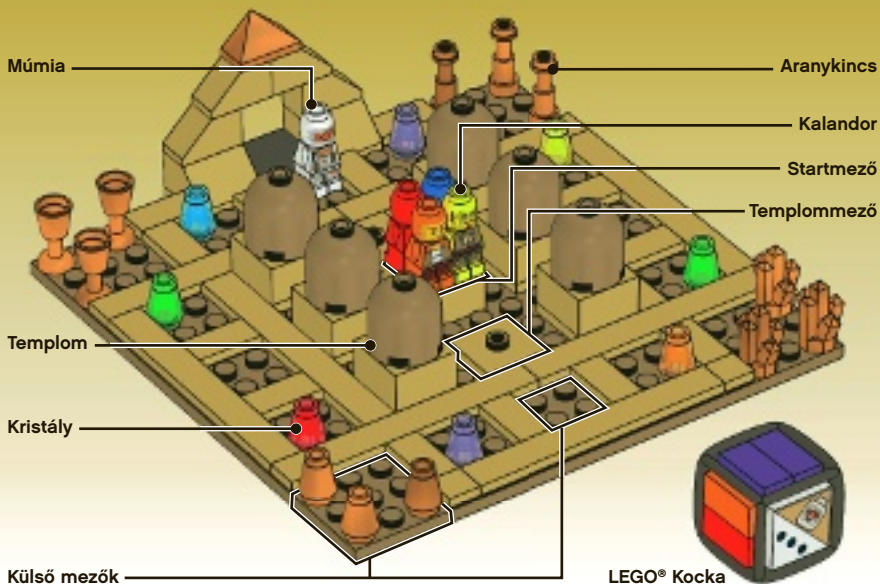
Masz świetne pomysły na grę? Podziel się nimi z nami. Pamiętaj: Gry LEGO stworzono z myślą o zmianach. Dobrej zabawy!

www.LEGO.pl/LEGOGames

ÖSSZESZERELÉS



Be mersz lépni a piramisba, hogy meglegd az aranykincset?
Fedezd fel a titokzatos kristályokat és ragadd meg a kincset,
de óvakodj a múmiától és Ramszesz ősi átkától!



A játék célja

Gyűjts össze elsőként három különböző aranykincset!

A játék összeállítása

A játék megkezdése előtt építsd meg a játéktérületet a készlethez adott LEGO® építési útmutató alapján. A játék összeállítása során megismerkedhetsz az elemekkel és használatukkal. Így könnyebb lesz majd a játékot később újból felépítened, és módosítanod a játékszabályokat.

Állítsd össze a LEGO Kockát az alább látható színes oldalak felhasználásával:



Minden játékos választ magának egy kalandort.



A készletben egy szerszámot is találsz, amivel könnyebben pattinthatod le a lapokat a LEGO Kockáról.



A JÁTÉK

A játék menete

A legfiatalabb játékos kezdi a játékot. A játék ezután az óramutató járásának megfelelő irányban folytatódik tovább.

Amikor egy játékos sorra kerül, dob egyet a LEGO® Kockával, és végrehajtja a dobott akciót.



Lépés a kristállyal

Ha van már nálad olyan kristály, amelynek a színe megegyezik valamelyik dobott színnel, léphetsz legfeljebb KÉT lépést bármelyik irányban.

Nem léphetsz átlósan.



Ha nincs megfelelő színű kristályod, válassz egy templomot, amelyiknek benézhetsz a belsejébe. Emeld fel a templomot, és nézd meg, milyen színű kristály van benne, anélkül, hogy megmutatnád a többieknek.



- Ha a templomban olyan kristály van, amelyiknek a színe megegyezik a dobott színek egyikével, akkor ezt a kristályt mutasd meg a többieknek, majd a kalandoroddal lépj legfeljebb KÉT lépést bármelyik irányban.



- Ha a templomban lévő kristály színe nem egyezik meg a dobott színek egyikével sem, akkor most nem mozgathatod a kalandorodat.

Most zárd vissza a templomot, hogy a kristályt újra elrejtse, majd helyezd vissza bármelyik üres templomhelyre.

Nem rakhatod le úgy a templomot, hogy a későbbiekben a kalandorokat ne lehessen elmozdítani a startmezőről.



Ramszesz átka

SZABADON VÁLASZTOTT sorrendben hajtsd végre a következőket:

- Lépj a kalandoroddal legfeljebb HÁROM mezőt bármelyik irányban.
- Lépj a múmiával HÁROM mezőt az óramutató járásával megegyező irányban a tábla széle mentén fekvő mezőkön. A múmia MINDEN kalandort, aki azokon a mezőkön áll, amelyeken keresztülhalad, megátkoz. Akit megátkoztak, annak vissza kell tennie a kalandor figuráját a startmezőre, és ott kell hagynia egy aranykincset azon a mezőn, ahol megátkozták. Ha nincs aranykincse, akkor egy kristályt kell otthagynia – amennyiben van ilyenje.

Kristályok és aranykincsek gyűjtése

Bármelyik mezőn keresztülmozoghatsz, hacsak nem gátol ebben egy templom vagy a múmia. Ha olyan mezőn állsz meg, ahol olyan kristály vagy aranykincs van, amilyen nincs nálad, akkor ezt felveheted, és a következő játékoson van a sor. Egy templommezőn egyszerre csak egy kalandor állhat.

A játék győztese

Az első játékos, aki összegyűjt három különböző aranykincset, megnyeri a játékot.



A LEGO elemeket akkor tudod a legkönnyebben levenni, ha előbb egy kicsit megbillented őket.

A TE JÁTÉKOD – A TE SZABÁLYAID

A LEGO® Kockát módosítani is lehet, és saját játékszabályaidat is szabadon alakíthatod. Megváltoztathatod a játéktérületet, az elemeket, sőt még a szabályokat is! Már kis változtatásokkal is úgy fogod érezni, hogy ez a TE játékod.

A játék változtatásának legjobb módja az, ha egyszerre csak egy valamit változtatsz. Így kitapasztalhatod, hogy a változtatás után érdekesebb-e a játék. Ha igen, tartsd meg a változtatást, vagy akár próbálj ki valami mást. Kezdsznek próbáld ki az alábbi javaslatokat, és módosítsd a játékot ezeknek megfelelően, utána kipróbálhatod a saját ötletedet is. Ne feledd, hogy minden játékkal meg kell ismertetned az új szabályokat, MIELŐTT elkezdenétek a játékot.

Titkos átjárók

A kristályokat nem lehet begyűjteni, mindig a helyükön maradnak. Amikor „Lépés a kristállyal”-t dobssz, választhatsz, hogy lépsz legfeljebb kettőt az eredeti szabály szerint, vagy pedig egyenesen átugrasz valamelyik olyan mezőre, amelyiken a megfelelő színű kristály látható.



Balszerencsés kristályok

Építsd át a LEGO Kockát az alábbiak szerint.

Ha olyan mezőre érsz, amelyiken ZÖLD vagy LILA kristály látható, meg kell állnod, és a kristályt a kalandorod helyére kell tenned, és a következő játékoson van a sor. Balszerencsés lettél!

- Ha balszerencsés vagy, a zöld és lila kristályokat hagyd figyelmen kívül, amikor olyan mezőkön haladsz át, amelyeken ezek találhatók.
- Ha balszerencsés vagy és „Lépés a kristállyal”-t dobssz, KÉT kristályt kell felfedned, mégpedig olyan színűeket, amilyen színeket dobtál. Ha már begyűjtöttél egy olyan kristályt, amelyiknek a színe megegyezik az egyik dobott színnel, fel kell fedned még egy kristályt, amelyik a másik színben látható, és csak ezután léphetsz.
- Ha a mímia megátkozik, miközben balszerencsés vagy, szokásos módon a helyszínen kell hagynod egy aranykincset vagy kristályt és visszatérni a startmezőre, de a balszerencse ezzel leszáll rólad. Vedd le a zöld vagy lila kristályt a kalandorodról, és tedd le bármelyik üres mezőre.



Ramszesz rohanása (2 játékos részére)

Távolítsd el a lila és zöld kristályokat a külső mezőkről. Amikor „Ramszesz átkát” dobssz, lépj a múmiával ÖT mezőt az óramutató járása szerint a külső mezőkön, a kalandoroddal pedig lépj legfeljebb három mezőt az eredeti szabályoknak megfelelően. Az nyer, aki elsőként gyűjti össze mind a NÉGY különböző aranykincset.

Írány az internet!

A tarsasjatekok.LEGO.hu telis-tele van jobbnál jobb anyagokkal az összes LEGO Társasjátékról. Például egy rövid videón bemutatjuk, hogyan kell játszani ezt, illetve a LEGO Társasjátékok sorozat összes többi játékát.

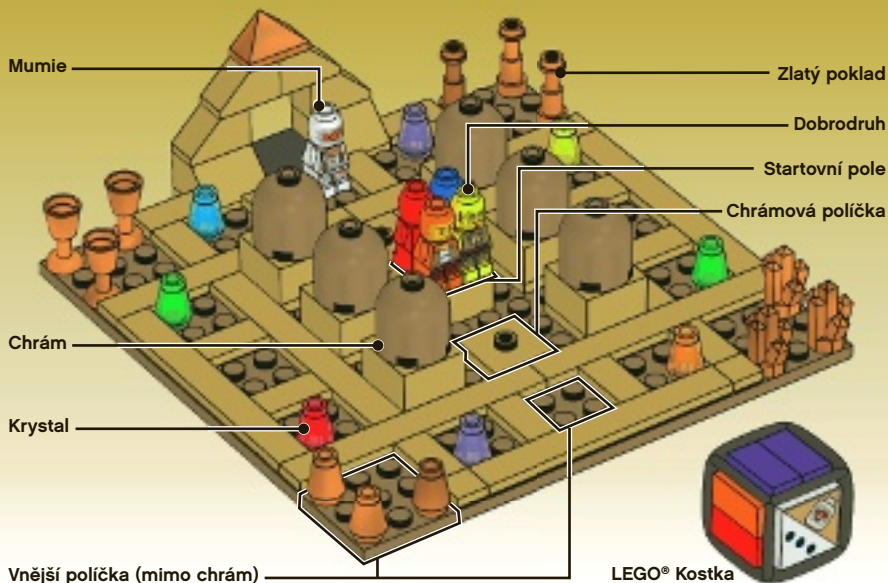
Vannak ötleteid? Látogasd meg a honlapot, mondd el másoknak is a saját szabályverzióidat, vagy tegyél fel kérdéseket. Ne felejtse, a LEGO Társasjátékok azért vannak, hogy változtass rajtuk, hát hajrá!





POSTAV HRU

Máš dost odvahy vstoupit do pyramidy a hledat zlatý poklad?
Objev tajuplné krystaly a zmocni se pokladu.
Ale pozor na mumii a dávnou kletbu Ramsese!



Cíl hry

Jako první nasbírej tři různé díly zlatého pokladu.

Sestavení hry

Sestav hru pomocí LEGO® návodu, který najdeš uvnitř krabice. Během sestavování se naučíš používat jednotlivé prvky a součásti hry, což ti později usnadní přestavování herního plánu či případnou změnu pravidel.

Pomocí barevných destiček na obrázku sestav LEGO Kostku:



Každý hráč si vybere jednoho dobrodruha.



LEGO nástroj

Tato sada obsahuje nástroj, kterým lze barevné destičky z LEGO Kostky snadno oddělit.



Postup hry

Hru zahajuje nejmladší hráč. Hra poté pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Hráč na tahu hodí LEGO® Kostkou a provede úkon podle toho, co na kostce padne.



Tah krystalem

Pokud jsi již získal krystal v některé z barev, které ti padly na kostce, postup o DVĚ políčka libovolným směrem.

Diagonálním směrem nelze postupovat.



Nemáš-li krystal v odpovídající barvě, vyber si jeden s chrámů a nahlédni dovnitř. Nadzvedni chrám a podívej se, jaký krystal se ukrývá uvnitř tak, aby ho ostatní hráči neviděli.



- Nachází-li se v chrámu krystal v některé z barev, které ti padly na kostce, ukaž jej ostatním hráčům a poté postup se svým dobrodruhem o DVĚ políčka libovolným směrem.
- Pokud se v chrámu krystal v požadované barvě nenachází, nemůžeš se svým dobrodruhem v tomto kole provést tah.



Poté znovu zavři chrám tak, aby krystal zůstal ukrytý uvnitř a vrať chrám zpět na volné chrámové políčko.

Chrám nelze umístit tak, aby dobrodruzi nemohli v dalším kole postoupit ze startovního pole.



Ramsesova kletba

Proveď následující kroky v LIBOVOLNÉM pořadí:

- Postup se svým dobrodruhem až o TŘI políčka libovolným směrem.
- Postup s mumii o TŘI pole po vnějších políčkách na okraji hracího plánu ve směru hodinových ručiček. Mumie má moc vyslat kletbu na VŠECHNY dobrodruhy, kteří stojí na políčkách, jimiž mumie prochází. Pokud tě mumie zasáhne kletbou, musíš vrátit svého dobrodruha zpět na startovní pole a zanechat zlatý poklad na tom místě, kde tě mumie zaklela. Pokud nemáš žádný zlatý poklad, zanechej na místě krystal, pokud nějaký máš.

Sbírání krystalů a zlatého pokladu

Můžeš postoupit na libovolné pole, které není zablokováno chrámem nebo mumii. Pokud se zastavíš na políčku, na němž je krystal nebo zlatý poklad, který ještě nemáš, můžeš si jej vzít. Poté tvůj tah končí. Na chrámovém políčku může stát pouze jeden dobrodruh.

Jak vyhrát hru

Vyhrává hráč, který jako první nasbírá tři různé díly zlatého pokladu.



Posun LEGO® dílků
Nejllepší způsob jak
oddělit LEGO prvky
od podložky je trošku
je vychýlit do strany.



ZMĚŇ PRAVIDLA

TVOJE HRA – TVOJE PRAVIDLA

LEGO® Stolní hry jsou stvořeny ke změnám. Přestavovat můžeš herní plán nebo LEGO kostku, můžeš měnit části hry nebo dokonce i pravidla! S každou sebemenší změnou se hra více a více mění v TVOU HRU.

Kouzlo provádění změn spočívá v tom, že měníš věci postupně. Když se Ti změny líbí, můžeš podle nich hrát i další hry. Jenom se ujisti, že před každou hrou všichni znají tato pravidla.

Tajné chodby

Krystaly zůstávají na svém místě, nelze je sbírat. Pokud ti na kostce padne „tah krystalem“ a najdeš krystal ve shodné barvě, postup o dvě políčka jako obvykle nebo přímo postup na políčko, na němž je krystal v odpovídající barvě.

Zakleté krystaly

Přestav LEGO Kostku podle obrázku níže:



Pokud postoupíš na políčko se ZELEŇÝM nebo FIALOVÝM krystalem, musíš se zastavit a umístit krystal na hlavu svého dobrodruha. Poté tvůj tah končí. Nyní jsi zakletý!

- Jsi-li zakletý, při procházení políčky si nevšímaj zelených a fialových krystalů.
- Jsi-li zakletý a padne ti na kostce „tah krystalem“, musíš najít DVA krystaly, které mají shodnou barvu s barvou, která padla na kostce. Pokud již krystal v jedné z barev, která ti padla na kostce, máš, musíš najít krystal zbývajících druhé barvy.
- Pokud tě v krystalovém zakletí ještě navíc zasáhne kletba mumie, musíš na místě, kde se nacházíš zanechat zlatý poklad nebo krystal a vrátit se jako obvykle na startovní pole. To tě však zbaví krystalového zakletí. Sundej z hlavy svého dobrodruha zelený či fialový krystal a umísti ho na libovolné volné vnější políčko (mimo chrám).



Ramsesovo běsnění (pro 2 hráče)

Odstraň fialové či zelené krystaly z vnějších políček. Padne-li ti nyní na kostce „Ramsesova kletba“, postup s mumii o PĚT venkovních políček po směru hodinových ručiček a se svým dobrodruhem postup o tři políčka libovolným směrem jako obvykle. Hráč, který jako první nasbírá všechny ČTYŘI díly zlatého pokladu, vyhrává.

Navštiv stránky LEGO® Stolní hry!

Naše internetové stránky obsahují spoustu skvělých věcí a informací o LEGO Stolních hrách, včetně videosekvencí ke každé hře, kde se dozvíš, jak hru sestavit a hrát.

Máš nějaké dobré nápady na vylepšení hry? Navštiv naše stránky, poděl se o své nápady s ostatními - nebo se ptej, když ti je něco nejasné. LEGO stolní hry jsou tu, aby byla zábava.

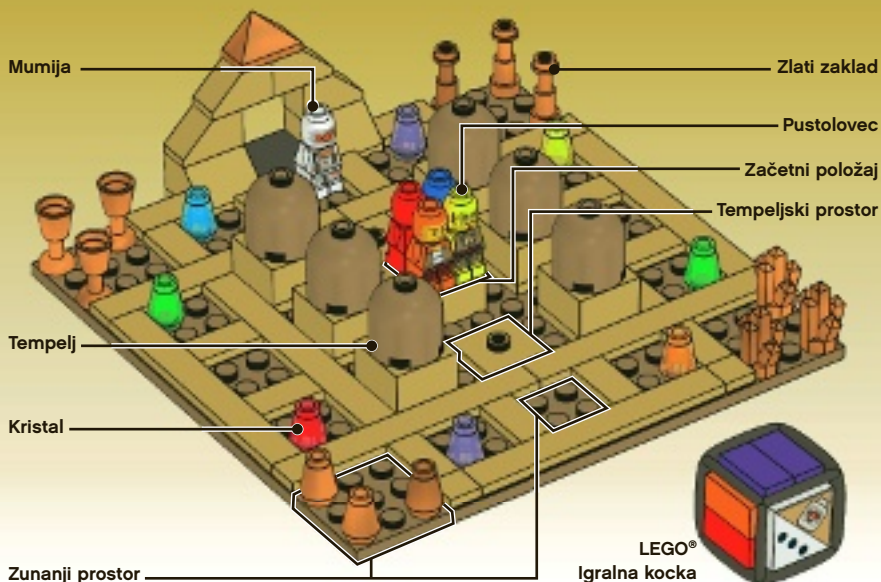
www.LEGO.cz/LEGOGames



SESTAVI



Si upaš vstopiti v piramido, da boš našel zlati zaklad?
Odkrij skrivnostne kristale in pograbi zaklad,
a pazi na mumijo in na starodavno Ramzesovo prekletstvo!



Cilj igre

Bodi prvi, ki bo zbral tri različne zlate zaklade.

Postavitev igre

Pred začetkom igre jo vsi skupaj sestavite po navodilih za sestavljanje LEGO®, ki so priložena kompletu. Med sestavljanjem igre se poučite o njenih koščkih in o tem, kako jih lahko uporabite. Tako je igro naslednjič tudi lažje spet sestaviti ali spremeniti pravila, po katerih jo boste igrali.

Sestavite LEGO Igralno kocko iz barvnih stranic, kot je prikazano spodaj:



Vsak igralec izbere pustolovca.



LEGO orodje

V kompletu je še orodje, s katerim boste lažje sneli stranice z LEGO Igralne kocke.



IGRA

Kako igrati igro

Začne najmlajši igralec. Igra nato teče v smeri urinega kazalca.

Ko si na vrsti, vrzi LEGO® Igralno kocko in izvedi dejanje, ki ga kocka pokaže.



Premik kristala

Če si že dobil kristal, ki ustreza eni od vrženih barv, se premakni za DVE polji v katero koli smer.

Diagonalno se ne smeš premikati.



Če nimaš kristala ustrezne barve, izberi enega od templjev in poglej vanj. Poberi ga in poglej barvo kristala, ne da bi jo pokazal drugim igralcem.

- Če je v templju kristal, katerega barva ustreza vrženi, ga pokaži drugim igralcem, nato pa svojega pustolovca premakni za DVE polji v katero koli smer.
- Če v templju ni kristala ustrezne barve, v tem krogu pustolovca ne premakneš.



Zdaj zapri tempelj, tako da je kristal skrit, nato pa ga postavi nazaj na katero koli prazno polje za tempelj.

Templja ne smeš postaviti tako, da se pustolovcev ne da premakniti z začetnega položaja v katerem od naslednjih krogov.



Ramzesovo prekletstvo

Naredi naslednje v KATEREM KOLI vrstnem redu:

- Premakni pustolovca za do TRI mesta v katero koli smer.
- Premakni mumijo za TRI mesta v smeri urinega kazalca prek drugih zunanjih prostorov okoli roba plošče. Mumija izreče kletev nad VSEMI pustolovci na mestih, prek katerih se premakne. Če si preklet, moraš svojega pustolovca umakniti nazaj na začetni položaj in pustiti zlati zaklad na mestu, kjer si bil preklet. Če nimaš zlatega zaklada, moraš na tem mestu pustiti kristal, če ga imaš.

Zbiranje kristalov in zlatih zakladov

Premakneš se lahko prek katerega koli prostora, razen če ga blokirata tempelj ali mumija. Če se zaustaviš na prostoru, na katerem je kristal ali zlati zaklad, ki ga nimaš, ju lahko pobereš, nato pa se tvoj krog konča. Na prostoru za tempelj se lahko zaustavi le en pustolovec.

Kako zmagati

Prvi igralec, ki zbere tri različne zlate zaklade, je zmagovalec igre.



LEGO® Nagib

Najboljši način, da pobereš LEGO košček, je, da ga nagneš, preden ga dvigneš.

TVOJA IGRA – TVOJA PRAVILA

LEGO® Igre so narejene tako, da jih je mogoče spreminjati. Na novo lahko sestaviš igro ali LEGO Igralno kocko, lahko spremeniš koščke ali celo pravila! Z vsako spremembo je to bolj TVOJA IGRA.

Skrivnost v spreminjanju igre je v tem, da vsakokrat spremeniš samo eno stvar. Če ti je sprememba všeč, jo obdrži, sicer preskusi drugo. Začni tako, da preskusiš naše nasvete. Nikar ne pozabi na to, da morajo biti pred začetkom igre vsem jasna vsa pravila.

Skrivni prehodi

Kristalov ni mogoče zbrati in vedno ostanejo na svojih prostorih. Ko vržeš 'premik kristala' in razkriješ ujemajoči se kristal, se lahko kot običajno premakneš za do dve mesti, ali pa se premakneš na katero koli mesto, na katerem je kristal ustrezne barve.

Uročeni kristali

LEGO Igralno kocko sestavi na novo, kot je prikazano spodaj:



Če se premakneš na prostor z ZELENIH ali VIJOLIČASTIM kristalom, se moraš zaustaviti in ga položiti na glavo tvojega pustolovca. Tako se tvoj krog konča. Zdaj si uročen!

- Če si uročen, se ne smeš ozirati na zelene in vijoličaste kristale, ko se premikaš po poljih, na katerih so kristali v teh barvah.
- Če si uročen in vržeš 'premik kristala', moraš razkriti dva kristala, ki ustrezata barvam, ki si jih vrgel. Če si že zbral kristal, ki ustreza eni od barv, moraš razkriti kristal druge barve, če se hočeš premakniti.
- Če mumija izreče kletvo nad tabo, medtem ko si uročen, moraš pustiti zlati zaklad ali kristal na polju in se vrniti na začetni položaj kot običajno, le da zdaj nisi več uročen. Odstrani zeleni ali vijoličasti kristal s pustolovca in ga postavi na kateri koli prazen zunanji prostor.



Ramzesovo norenje (za 2 igralca)

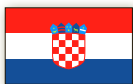
Odstrani vijoličaste in zelene kristale z zunanjih prostorov. Ko vržeš 'Ramzesovo prekletstvo', premakni mumijo za PET mest v smeri urinega kazalca prek zunanjih prostorov in svojega pustolovca za do tri prostore v katero koli smer kot običajno. Prvi igralec, ki zbere vse ŠTIRI zlate zaklade, je zmagovalec igre.

Obišči spletišče LEGO® Igre!

Na spletni strani boš našel veliko informacij o LEGO Igrah, vključno z videoposnetki, ki ti bodo pokazali, kako sestaviti in igrati igre.

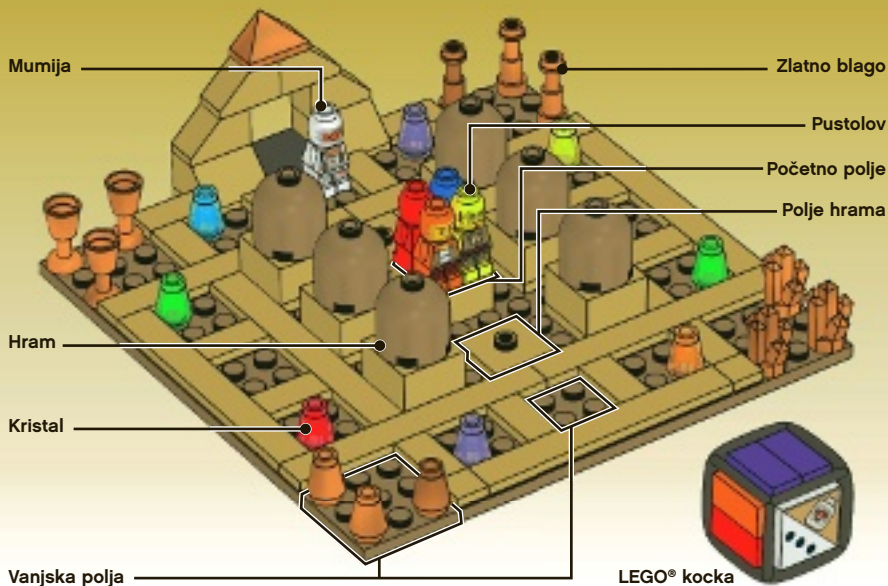
Imaš svoje zamisli za igro? Obišči spletno stran in nam sporoči svoja pravila ali nam zastavi vprašanja. LEGO Igre so narejene tako, da jih je mogoče spreminjati, zato se zabavaj!





SLAGANJE

Imaš li hrabrosti ući u piramidu u potrazi za zlatnim blagom?
Otkrij tajnovite kristale i ugrabi blago čuvajući se mumije
i drevnog Ramzesovog prokletstva!



Cilj igre

Budi prvi koji će prikupiti tri različita predmeta zlatnog blaga.

Postavljanje igre

Prije početka igre, složi je prema LEGO® uputama za slaganje koje su priložene uz komplet. Slaganjem igre naučit ćeš nešto o dijelovima i načinima na koje ih možeš upotrijebiti. Tako ćeš kasnije lakše ponovno složiti igru ili promijeniti njena pravila.

Složi LEGO kocku koristeći ispod prikazane pločice:



Svaki igrač bira svog pustolova.



LEGO alat

Ovaj komplet
sadrži pomoćni
alat za vađenje
stranica LEGO
kocke.

Tijek igre

Najmlađi igrač započinje igru. Igra se potom nastavlja u smjeru kazaljke na satu.

Kada si na redu, baci LEGO® kocku i izvrši radnju koja se okrenula.



Pomicanje kristala

Ako si već prikupio kristal u jednoj od okrenutih boja, pomakni se za najviše DVA mjesta u bilo kojem smjeru.

Ne može se pomicati dijagonalno.



Ako nemaš kristal u odgovarajućoj boji, izaberi jedan hram u kojemu ćeš ga potražiti. Pokupi ga i zapamti boju kristala, pazeći da je ne vide drugi igrači.

- Ako se u hramu nalazi kristal u jednoj od okrenutih boja, pokaži ga drugim igračima pa pomakni svog pustolova za do DVA mjesta u bilo kojem smjeru.
- Ako se u hramu ne nalazi kristal u odgovarajućoj boji, u ovom potezu nećeš pomicati svog pustolova.



Sada zatvori hram tako da kristal ostane skriven i vrati ga na bilo koje prazno polje u hramu.

Hram nemoj postaviti tako da u jednom od kasnijih poteza neće biti moguće pomaknuti pustolove s početnog polja.



Ramzesovo prokletstvo

Učini sljedeće BILO KOJIM redom:

- Pomakni svog pustolova za do TRI polja u bilo kojem smjeru.
- Pomakni mumiju za TRI mjesta u smjeru kazaljke na satu na vanjskim poljima unaokolo ruba ploče. Mumija će prokleti SVE pustolove koji se zateknu na poljima kroz koja se kreće. Ako te zahvati prokletstvo, morat ćeš vratiti svog pustolova natrag na početno polje, a prikupljeni predmet iz zlatnog blaga ostaviti na polju gdje te zateklo prokletstvo. Ako nemaš predmet iz zlatnog blaga, ostavi kristal, ako ga imaš.

Prikupljanje kristala i predmeta iz zlatnog blaga

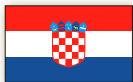
Možeš se pomicati preko svih polja, osim onih koja su zapriječena hramom ili mumijom. Ako zastaneš na polju gdje se nalazi kristal ili predmet iz zlatnog blaga kojeg nemaš, uzmi ga, nakon čega tvoj potez završava. Na polju s hramom može zastati samo jedan pustolov.

Kako do pobjede

Pobjednik je igrač koji prvi prikupi tri različita predmeta iz zlatnog blaga.



LEGO® naginjanje
LEGO dijelove najlakše ćeš pomicati tako da ih nagneš prije podizanja.



PROMJENA

TVOJA IGRA – TVOJA PRAVILA

LEGO® igre predviđene su za promjene. Možeš presložiti igru ili LEGO kocke, promijeniti dijelove ili čak i pravila! Makar bile male, promjene čine igru više i više TVOJOM IGROM.

Tajna promjene igre sastoji se u istodobnoj promjeni samo jednog detalja. Ako ti se promjena sviđa - zadrži je ili pokušaj nešto drugo ako ti se ne sviđa. Počni tako da probaš ove prijedloge, ali zapamti da svatko mora znati sva pravila prije nego igra počne.

Tajni prolazi

Kristali se ne mogu prikupiti pa uvijek ostaju na svojim mjestima. Ako sada okreneš 'potraga za kristalom' i otkriješ kristal u odgovarajućoj boji, možeš se pomaknuti za najviše dva mjesta kako je uobičajeno ili neposredno na bilo koje polje gdje se nalazi kristal u traženoj boji.

Ukleti kristali

Presloži LEGO kocku prema donjem prikazu:



Ako se pomakneš na polje sa ZELENIH ili LJUBIČASTIH kristalom, morat ćeš se zaustaviti i staviti ga na glavu svog pustolova, nakon čega tvoj potez završava. Sada si začaran!

- Ako si začaran, ignoriraj zelene i ljubičaste kristale prilikom pomicanja preko polja na kojima se oni nalaze.
- Ako si začaran, a okreneš 'potraga za kristalom', prije nastavljanja s pomicanjem morat ćeš otkriti DVA kristala koji odgovaraju okrenutim bojama. Ako si već pokupio kristal koji odgovara jednoj od boja, prije nastavka s pomicanjem morat ćeš otkriti i kristal u drugoj boji.
- Ako te je mumija proklela kada si začaran, ostavi predmet iz zlatnog blaga ili kristal na trenutnom polju i vrati se na početno polje kao i inače, ali uz tu razliku da u ovom slučaju nestaje zaraćanost. Svom pustolovu oduzmi zeleni ili ljubičasti kristal i stavi ga na bilo koje prazno vanjsko polje.



Pobješnjeli Ramzes (za 2 igrača)

Ukloni ljubičaste i zelene kristale s vanjskih polja. Sada kad okreneš 'Ramzesovo prokletstvo' pomakni mumiju za PET mjesta u smjeru kazaljke na satu po vanjskim poljima, a svog pustolova za najviše tri polja u bilo kojem smjeru, kao i u običnoj varijanti. Pobjednik je igrač koji prvi prikupi sva ČETIRI predmeta iz zlatnog blaga.

Posjeti LEGO® igre na internetu!

Naša internetska stranica puna je zabavnih stvari i tu je mnoštvo informacija o svim LEGO igrama, zajedno s video filmovima koji prikazuju način igranja za svaku pojedinu igru.

Imaš li kakvu bolju ideju za igru? Posjeti internetsku stranicu, podijeli s nama pravila i pitaj ako te nešto zanima. Zapamti da LEGO igre postoje zato da bi se mijenjale, dakle zabavi se!

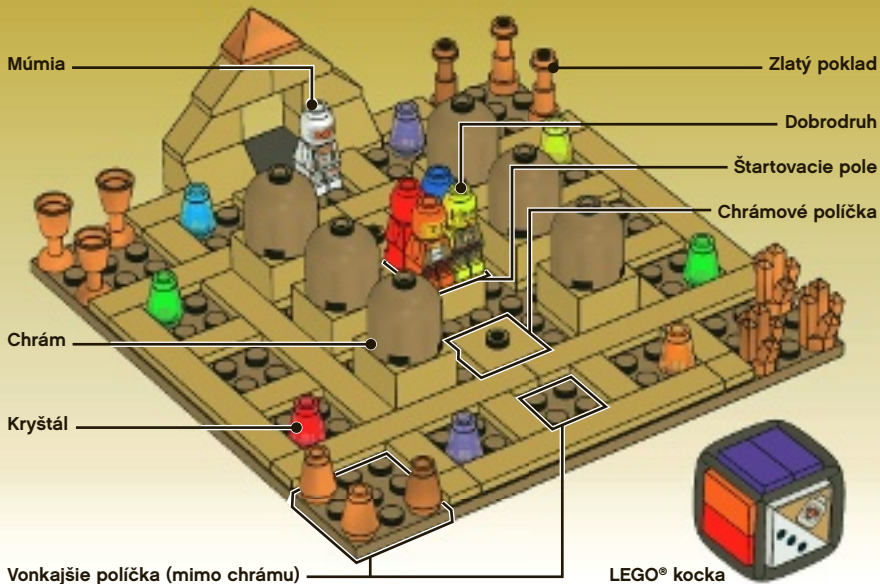
www.LEGO.com/LEGOGames



POSTAV HRU



Máš dosť odvahy vstúpiť do pyramídy a hľadať zlatý poklad?
Objav tajuplné kryštály a zmocni sa pokladu.
Ale pozor na múmiu a dávnu kľatbu Ramzesa!



Cieľ hry

Ako prvý nazbieraj tri rôzne diely zlatého pokladu.

Poskladanie hry

Poskladaj hru pomocou LEGO® návodu, ktorý nájdeš vo vnútri škatule. Počas skladania sa naučíš používať jednotlivé prvky a súčasti hry, čo ti neskôr uľahčí prestavovanie herného plánu či prípadnú zmenu pravidiel.

Pomocou farebných doštičiek na obrázku poskladaj LEGO Kocku:



Každý hráč si vyberie jedného dobrodruha.



LEGO nástroj
Súprava obsahuje nástroj, ktorým je možné farebné doštičky z LEGO Kocky ľahko oddeliť.



POHRAJ SA

Postup hry

Hru začína najmladší hráč. Hra potom pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Hráč na ťahu hodí LEGO® Kockou a vykoná úkon podľa toho, čo na kocke padne.



Ťah kryštálom

Pokiaľ si už získal kryštál v niektorej z farieb, ktoré ti padli na kocke, postúp o DVE políčka ľubovoľným smerom.

Diagonálnym smerom nie je možné postupovať.



Ak nemáš kryštál v odpovedajúcej farbe, vyber si jeden z chrámov a nahliadni dovnútra. Nadvihni chrám a pozri sa, aký kryštál sa ukrýva vo vnútri tak, aby ho ostatní hráči nevideli.



- Ak sa v chráme nachádza kryštál v niektorej z farieb, ktoré ti padli na kocke, ukáž ho ostatným hráčom a potom postúp so svojím dobrodruhom o DVE políčka ľubovoľným smerom.



- Pokiaľ sa v chráme kryštál v požadovanej farbe nenachádza, nemôžeš so svojím dobrodruhom v tomto kole vykonať ťah.

Potom znova zavri chrám tak, aby kryštál zostal ukrytý vo vnútri a vráť chrám späť na voľné chrámovej políčko.

Chrámy nie je možné umiestniť tak, aby dobrodruhovia nemohli v ďalšom kole postúpiť zo štartovacieho poľa.



Ramzesova kliatba

Vykonaj nasledujúce kroky v ĽUBOVOLNOM poradí:

- Postúp so svojím dobrodruhom až o TRI políčka ľubovoľným smerom.
- Postúp s múmiou o TRI polia po vonkajších políčkach na okraji hracieho plánu v smere hodinových ručičiek. Múmia má moc vyslať kliatbu na VŠETKÝCH dobrodruhov, ktorí stoja na políčkach, ktorými múmia prechádza. Pokiaľ ťa múmia zasiahne kliatbou, musíš vrátiť svojho dobrodruha späť na štartovacie pole a zanechať zlatý poklad na tom mieste, kde ťa múmia zakliala. Pokiaľ nemáš žiadny zlatý poklad, zanechaj na mieste kryštál, ak nejaký máš.

Zbieranie kryštálov a zlatého pokladu

Môžeš postúpiť na ľubovoľné pole, ktoré nie je zablokované chrámom alebo múmiou. Pokiaľ sa zastavíš na políčku, na ktorom je kryštál alebo zlatý poklad, ktorý ešte nemáš, môžeš si ho vziať. Potom tvoj ťah končí. Na chrámovej políčke môže stáť iba jeden dobrodruh.

Ako vyhrať hru

Vyhráva hráč, ktorý ako prvý nazbiera tri rôzne diely zlatého pokladu.



Posun LEGO® dielikov
Najlepší spôsob ako
oddeliť LEGO prvky
od podložky je trochu
ich vychýliť do strany.

TVOJA HRA – TVOJE PRAVIDLÁ

LEGO® Stolné hry sú stvorené k zmenám. Prestavovať môžeš herný plán alebo LEGO kocku, môžeš meniť časti hry alebo dokonca aj pravidlá! S každou i minimálnou zmenou sa hra viac a viac mení na TVOJU HRU.

Kúzo vykonávania zmien spočíva v tom, že meníš veci postupne. Keď sa Ti zmeny páčia, môžeš podľa nich hrať aj ďalšie hry. Len sa uisti, že pred každou hrou všetci tieto pravidlá poznajú.

Tajné chodby

Kryštály zostávajú na svojom mieste, nie je možné ich zbierať. Pokiaľ ti na kocke padne „ťah kryštálom“ a nájdeš kryštál v rovnakej farbe, postúp o dve políčka ako zvyčajne alebo priamo postúp na políčko, na ktorom je kryštál v odpovedajúcej farbe.

Zakliate kryštály

Prestavaj LEGO Kocku podľa obrázku nižšie:



Pokiaľ postúpiš na políčko so ZELENÝM alebo FIALOVÝM kryštálom, musíš sa zastaviť a umiestniť kryštál na hlavu svojho dobrodruha. Potom tvoj ťah končí. Teraz si zakliaty!

- Ak si zakliaty, pri prechádzaní políčkami si nevšímaj zelené a fialové kryštály.
- Ak si zakliaty a padne ti na kocke „ťah kryštálom“, musíš nájsť DVA kryštály, ktoré majú rovnakú farbu s farbou, ktorá padla na kocke. Pokiaľ už kryštál v jednej z farieb, ktorá ti padla na kocke, máš, musíš nájsť kryštál zostávajúcej druhej farby.
- Pokiaľ ťa v kryštálovom zakliatí ešte naviac zasiahne kliatba múmie, musíš na mieste, kde sa nachádzaš zanechať zlatý poklad alebo kryštál a vrátiť sa ako zvyčajne na štartovacie pole. To ťa ale zbaví kryštálového zakliatia. Daj dole z hlavy svojho dobrodruha zelený či fialový kryštál a umiestni ho na ľubovoľné voľné vonkajšie políčko (mimo chrám).



Ramzesovo besnenie (pre 2 hráčov)

Odstráň fialové či zelené kryštály z vonkajších políčok. Ak ti teraz na kocke padne „Ramzesova kliatba“, postúp s múmiou o PÄŤ vonkajších políčok v smere hodinových ručičiek a so svojím dobrodruhom postúp o tri políčka ľubovoľným smerom ako obvykle. Hráč, ktorý ako prvý nazbiera všetky ŠTYRI diely zlatého pokladu, vyhráva.

Navštív stránky LEGO® Stolné hry!

Naše internetové stránky obsahujú množstvo skvelých vecí a informácií o LEGO Stolných hrách, vrátane videosekvencií ku každej hre, kde sa dozvieš, ako hru poskladať a hrať.

Máš nejaké dobré nápady na vylepšenie hry? Navštív naše stránky, podel sa o svoje nápady s ostatnými - alebo sa pýtaj, keď ti je niečo nejasné. LEGO stolné hry sú tu, aby bola zábava.

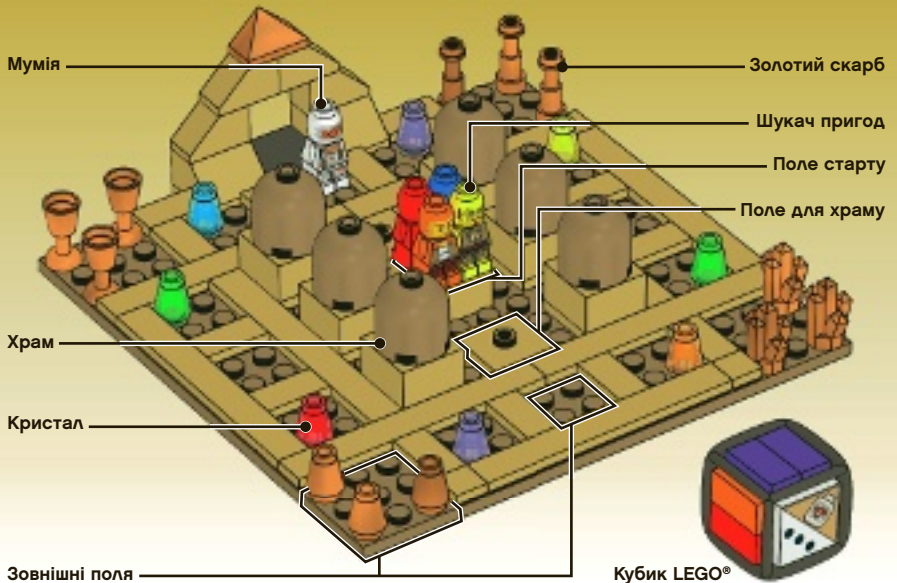
www.LEGO.cz/LEGOGames





БУДУЙ

Чи наважишся ти ризикнути та увійти до піраміди, щоб знайти золотий скарб?
Знаходь таємні кристали та збирай скарби,
але стережися мумії та стародавнього прокляття Рамзеса!



Мета гри

Першим зібрати три різних золотих скарби.

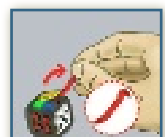
Початок гри

Спочатку збери ігрове поле, використовуючи інструкції з конструювання LEGO®, які додаються до набору. В процесі конструювання ти ознайомишся з елементами гри та зрозумієш, як їх використовувати. Тому тобі буде нескладно перебудовувати ігрове поле та змінювати правила своєї гри.

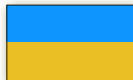
Збери Кубик LEGO так, як показано на кольорових ілюстраціях нижче:



Кожен гравець обирає шукача пригод.



Інструмент LEGO
В наборі є інструмент, який допоможе тобі змінювати пластини Кубика LEGO.



Як грати в гру

Починає наймолодший гравець. Потім гра продовжується за годинниковою стрілкою.

Під час свого ходу кидай Кубик LEGO® та виконуй дію, яка тобі випала.



Переміщення з кристалом

Якщо в тебе вже є кристал, колір якого співпадає з кольором, який випав, перемісти свого шукача пригод на ДВА поля або менше у будь-якому напрямку.

Ти не можеш переміщуватись по діагоналі.



Якщо в тебе нема кристала відповідного кольору, вибери один з храмів та зазирни всередину. Подивись колір кристала так, щоб інші гравці не побачили його.



- Якщо в храмі є кристал, колір якого співпадає з кольором, який випав, покажи його іншим гравцям, а потім перемісти свого шукача пригод на ДВА поля або менше у будь-якому напрямку.



- Якщо в храмі нема кристала відповідного кольору, тоді ти не можеш переміщувати свого шукача пригод під час цього ходу.

Тепер закрив храм так, щоб кристал було сховано, а потім знову встанови його на вільне поле для храму.

Ти не можеш встановлювати храм таким чином, щоб шукачі пригод не змогли згодом переміщуватись зі своїх стартових позицій.



Прокляття Рамзеса

Виконуй наступне в БУДЬ-ЯКІЙ послідовності:

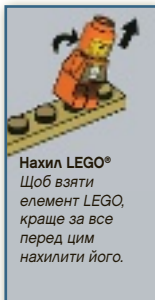
- Перемістити свого шукача пригод на ТРИ поля або менше в будь-якому напрямку.
- Перемісти мумію на ТРИ поля за годинниковою стрілкою по зовнішніх полях уздовж краю пластини. Мумія проклинає ВСІХ шукачів пригод, які стоять на полях, повз які вона проходить. Якщо вона проклала твого шукача пригод, він має знову повернутись на стартову позицію, а скарб залишити на тому полі, де його було проклято. Якщо в тебе нема золотого скарбу, ти повинен залишити кристал, якщо він у тебе є.

Збирання кристалів та золотих скарбів

Ти можеш проходити по будь-яких полях, якщо тільки вони не заблоковані храмом або мумією. Якщо ти зупиняєшся на полі з кристалом або золотим скарбом, якого в тебе немає, ти можеш взяти його і тоді твій хід закінчується. Тільки один шукач пригод може зупинятися на полі для храму.

Перемога в грі

В грі перемагає той гравець, який першим збере три різних золотих скарби.



Нахил LEGO®
Щоб взяти
елемент LEGO,
краще за все
перед цим
нахилити його.



ЗМІНЮЙ ПРАВИЛА

ТВОЯ ГРА – ТВОЇ ПРАВИЛА

Ігри LEGO® створені, щоб їх змінювати. Ти можеш змінити ігрове поле або Кубик LEGO, елементи та навіть правила! Будь-яка зміна робить цю гру ще більше ТВОЮ ГРОЮ.

Секрет зміни гри – кожного разу змінюй тільки щось одне. Якщо грати стало веселіше, запам'ятай це нововведення, якщо ні – вигадай щось інше. Починай грати, враховуючи ці пропозиції, але перед початком гри обов'язково переконайся, що нові правила відомі всім.

Таємні ходи

Кристали не можна збирати, і вони завжди залишаються на своїх полях. Тепер, якщо тобі випаде «Переміщення з кристалом» і ти відкриєш відповідний кристал, ти можеш переміститись на одне або два поля чи перейти безпосередньо на будь-яке поле з кристалом відповідного кольору.

Зачаровані кристали

Перебудуй Кубик LEGO так, як показано на кольорових ілюстраціях нижче:



Якщо ти стаєш на поле з **ЗЕЛЕНИМ** або **ФІОЛЕТОВИМ** кристалом, ти повинен зупинитись та поставити його на голову свого шукача пригод, потім твій хід закінчується. Тепер тебе зачаровано!

- Якщо тебе зачаровано, ігноруй зелені та фіолетові кристали, коли будеш проходити по полях з ними.
- Якщо тебе зачаровано і тобі випаде «Переміщення з кристалом», ти маєш відкрити **ДВА** кристали, які відповідають обом кольорам, що випали тобі для переміщення. Якщо в тебе вже є кристал, колір якого співпадає з одним з кольорів, які випали, ти маєш відкрити кристал другого кольору, щоб здійснити переміщення.
- Якщо тебе проклинає мумія тоді, коли ти зачарований, ти маєш залишити золотий скарб або кристал на полі, і повернутись на стартову позицію, але ти вже не зачарований. Прибери зелений або фіолетовий кристал зі свого шукача пригод та встанови його на вільне зовнішнє поле.



Лють Рамзеса (для 2 гравців)

Прибери фіолетові та зелені кристали на зовнішніх полях. Тепер, якщо тобі випаде «Прокляття Рамзеса», перемісти мумію на П'ЯТЬ кроків за годинниковою стрілкою по зовнішніх полях, а свого шукача пригод перемісти на 1-3 поля в будь-якому напрямку. В грі перемагає той гравець, який першим збере всі **ЧОТИРИ** золотих скарби.

Відвідай LEGO® Games в Інтернеті!

На нашому веб-сайті багато цікавої інформації про всі ігри LEGO, включаючи відео, які показують, як збирати та грати в кожну з цих ігор.

В тебе є цікаві ідеї стосовно ігор? Відвідай веб-сайт, щоб поділитися своїми власними правилами та поставити запитання. Пам'ятай, що ігри LEGO створені, щоб їх змінювати. Тому вперед, розважайся!

games.LEGO.com/LEGOGames



RAMSES Pyramid



3843



www.LEGO.com/LEGOGames



2-4



8+



20-40



3852
Sunblock

2-4 6+ 5-15



3853
Banana Balance

2-4 6+ 5-15



3854
Frog Rush

2-4 7+ 10-20



3855
Ramses Return

2-4 7+ 10-20

