



2-3



6+



10 - 15



- Anleitung



- Rules



- Règles



- Regole





Eine neue Art des Spielens!

Bauen, spielen, verändern mit den neuen LEGO® Spielen. Die vielen Variationsmöglichkeiten und der einzigartige LEGO Würfel zum Zusammenbauen garantieren ein völlig neues Spielerlebnis sowie jede Menge Spaß für Familie und Freunde.



A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



Un nuovo modo di giocare!

Vi presentiamo LEGO® Games, la prima collezione al mondo di giochi da tavolo che potrai costruire personalmente e modificare. Con l'esclusivo Dado LEGO modificabile, LEGO Games è un nuovo modo di divertirsi e giocare con amici e familiari.



BAUEN



In der Roboterfabrik ist ein kleines Missgeschick geschehen, bei dem kein Roboter heil geblieben ist. Alle Teile liegen wild auf einem Haufen. Der Spieler, der als Erster einen Roboter in der richtigen Farbe fertig gebaut hat, wird zum Robo Champ gekürt.

Rotes
Start-Roboterteil

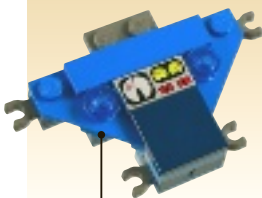


Trophäe



LEGO® Würfel

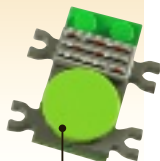
Blaues
Start-Roboterteil



Haufen mit farbigen
Roboterteilen



Grünes
Start-Roboterteil



Spielziel

Wer als Erster einen Roboter einer Farbe zusammenbaut, gewinnt die Trophäe.

Spielvorbereitung

Baut das Spiel auf, indem ihr der LEGO® Bauanleitung folgt, die diesem Spiel beiliegt. Dabei lernt ihr nicht nur die einzelnen Bestandteile des Spiels kennen, sondern auch, wie ihr sie verwenden könnt. Ihr habt es dadurch später leichter, das Spiel wieder aufzubauen oder die Regeln zu verändern.

Steckt die unten abgebildeten Plättchen auf den LEGO Würfel:



In der Packung findet ihr ein kleines Werkzeug, mit dem ihr die Plättchen leichter vom Würfel lösen könnt.

Zerlegt die Roboter in sechs farbige Teile und legt alles zusammen auf einen Haufen in die Tischmitte. Stellt die Trophäe daneben.

Jeder Spieler nimmt sich ein beliebiges Start-Roboterteil.



SPIELEN

Das Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum.

Bist du an der Reihe, würfelst du und führst eine der folgenden Aktionen aus:



Farbige Roboterteile

Nimm ein Roboterteil der gewürfelten Farbe vom Haufen in der Tischmitte. Befindet sich hier kein farblich passendes Teil, darfst du es dir von einem Mitspieler nehmen.



Dein neues Roboterteil darfst du entweder gleich an deinen Roboter stecken oder vor dir ablegen. Die Farbe muss nicht zu deinem Startteil passen.



Freie Auswahl

Nimm ein Roboterteil einer beliebigen Farbe vom Haufen in der Tischmitte und stecke es an deinen Roboter oder lege es vor dir ab. Denk daran: Dein Roboter darf alle Farben haben. Gewinnen kannst du aber nur mit einem Roboter, der aus sechs Teilen einer Farbe besteht.

Befinden sich keine Teile mehr in der Tischmitte, musst du eines deiner Teile ZURÜCKLEGEN.



Tausche ein Roboterteil

Du kannst ein Teil entweder mit einem Mitspieler **ODER** mit dem Haufen in der Tischmitte tauschen. Du entscheidest, welches Teil du erhältst und welches Teil du weggibst.

Spätestens jetzt solltest du versuchen, ein Teil abzugeben, das farblich nicht passt.



Klau dir ein Roboterteil

Du darfst entweder von einem Mitspieler **ODER** vom Haufen in der Tischmitte klauen. Du entscheidest, welches Teil du nimmst.

Spielende

Wer als Erster einen vollständigen Roboter einer Farbe gebaut hat, gewinnt das Spiel und die Trophäe.

Der Sieges-Roboter muss nicht unbedingt die Farbe haben, mit der der Gewinner begonnen hat. Es ist erlaubt, während des Spieles immer wieder die Farbe zu wechseln.

VERÄNDERN



DEIN SPIEL – DEINE REGELN

Mit dem LEGO® Würfel hast du unglaublich viele Möglichkeiten, das Spiel immer wieder zu verändern. Du kannst das Spiel, die Bestandteile des Spiels und sogar die Regeln verändern. Jede kleine Änderung wird es mehr und mehr zu DEINEM Spiel machen.

Am besten probierst du nur eine Änderung pro Spiel aus. Dann kannst du gleich feststellen, ob es funktioniert oder nicht.

Am meisten Spaß macht es, die Regeln zusammen mit deinen Mitspielern zu verändern. So weiß jeder gleich, was verändert wurde. Denk daran, **VOR** jedem Spiel allen zu sagen, nach welchen Regeln gespielt wird.

Nachdem du jetzt weißt, wie das Spiel gespielt wird, kannst du die folgenden Änderungsvorschläge ausprobieren, bevor du deine eigenen Regeln erfindest.



1) Super-Klau

Du darfst von jedem Mitspieler ein Teil klauen. Dabei musst du deine Augen geschlossen haben. Deine Mitspieler dürfen ihre Roboterteile nicht vor dir verstecken.



2) Total-Tausch

Du darfst deinen kompletten Roboter mit einem Mitspieler tauschen.



3) Das Spiel zu viert

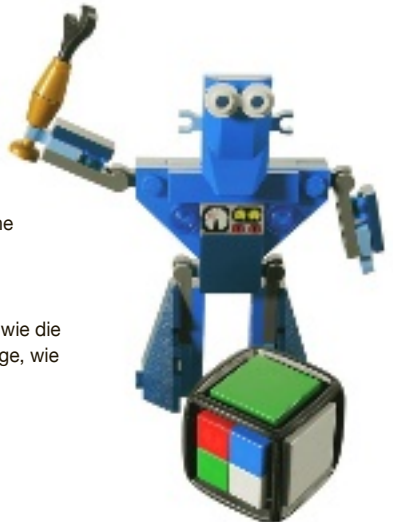
Wollt ihr zu viert spielen, müsst ihr einen weiteren Roboter aus euren eigenen LEGO Steinen bauen, am besten in weiß. Weiß hat nun die gleiche Funktion wie die farbigen Plättchen: Wer weiß würfelt, nimmt ein weißes Roboterteil aus der Tischmitte **ODER** von einem Mitspieler, falls sich hier kein weißes Teil befindet

Erfinde deine eigenen Spielregeln

Trau dich, neue Spielregeln zu erfinden. Wenn sie gut funktionieren, kannst du sie unter **spiele.LEGO.de** veröffentlichen. Hier siehst du auch, was andere Spieler erfunden haben. Vielleicht ist etwas dabei, das du auch gerne ausprobieren möchtest.

Besuche unsere Homepage

Auf **spiele.LEGO.de** findest du u.a. kurze Filme, die zeigen, wie die einzelnen LEGO Spiele gespielt werden sowie tolle Vorschläge, wie du sie nach Lust und Laune verändern kannst.





BUILD

There is a contest at the robot factory.
The first to build a robot with all the correct coloured parts will win this year's trophy and be named the Robo Champ.

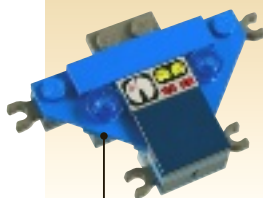
Starting
body parts



Trophy



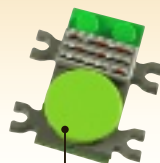
LEGO® dice



Starting
body parts



Scrapheap
(pile of robot parts)



Starting
body parts

Aim of the game

Be the first to rebuild a robot with all the same coloured parts and win the trophy!

Setting up the game

Before you start playing, build the game using the LEGO® building instructions provided in the set. Building the game teaches you more about the pieces and how you can use them. This makes it easier to rebuild or change the rules of your game later on.

Build the LEGO Dice using the coloured sides shown below:



This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice

Dismantle the robots into their six coloured parts and place them in the Scrapheap in the centre of the table. Place the trophy to the side of the Scrapheap.

Starting with the youngest player, each player selects a robot body from the Scrapheap.



Playing the game

The youngest player rolls the LEGO® Dice first. Play then continues clockwise.

Each turn a player rolls the dice and does one of the following:



Coloured parts

Take one coloured part that matches the colour rolled on the LEGO Dice.

You must take the coloured part from the Scrapheap if you can. If there are no coloured parts on the Scrapheap that match the colour on the LEGO Dice, take a matching coloured part from a player of your choice.

You can build this coloured part, matching colour or not, onto your robot body, or place it in your own pile.



Free choice

Take any coloured part you want from the Scrapheap. You can take different colours during the game, but you need all six parts of the same colour to win.

If the Scrapheap is empty, you must RETURN one of your coloured parts to the Scrapheap.



Exchange parts

Swap one of your coloured parts with another player of your choice **OR** with one coloured part from the Scrapheap. You decide which coloured parts to exchange.



Steal

Steal one coloured part from another player of your choice **OR** take one coloured part from the Scrapheap. You decide which coloured part to steal.

Winning the game

The first player to build a complete robot with all the same coloured parts wins the game and the trophy, and becomes the Robo Champ!

Note that the winning robot might not be the same colour as the coloured robot body the player started with.



CHANGE

YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make a change of your own.



1) Blind Steal

Steal one coloured part from each player, but with your eyes shut. **The other players cannot hide their coloured parts.**



2) Total swap

Swap ALL of your coloured parts with another player of your choice.



3) 4-player

Build a white robot from your own LEGO collection and make it a 4-player game. Take one white coloured part from the Scrapheap after rolling white if you can **OR** from another player if there are none on the Scrapheap.

Invent and share your own rules

Challenge yourself, and see which new rules you can create.

If they work, upload your “house rules” of the game to **games.LEGO.co.uk** and share them with others.

Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

Go online!

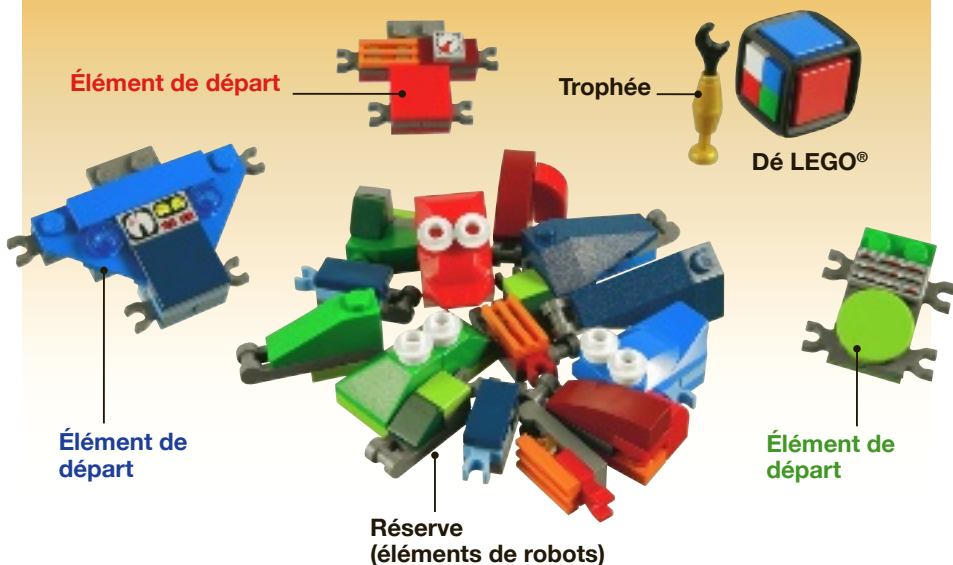
games.LEGO.co.uk is packed with cool features. There is a short video showing you how to play the game and all of the other exciting LEGO Games. You can also find more fantastic ways to Build, Play and Change your games.



CONSTRUIRE



Un concours a été organisé à l'usine des robots. Le premier à construire un robot composé de 6 éléments de la même couleur remportera le trophée et sera sacré champion des robots !



But du jeu

Le premier à construire un robot composé de 6 éléments de la même couleur remportera le trophée !

Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Démontez les robots et placez les six éléments de couleur obtenus (soit 18 éléments au total) dans la réserve au centre de la table. Placez le trophée à côté.

Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, choisit un corps de robot dans la réserve.



JOUER

Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence et lance le dé LEGO®. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé et exécute une des actions suivantes selon le résultat obtenu :



Éléments de couleur

Prenez un élément de couleur correspondant à la couleur obtenue sur le dé LEGO.

Vous devez prendre cet élément dans la réserve si vous le pouvez.

S'il ne reste aucun élément de la couleur du dé LEGO dans la réserve, prenez un élément de la même couleur chez un joueur de votre choix.



Montez cet élément sur votre robot ou placez-le dans votre propre réserve.



Libre choix

Prenez un élément de la couleur de votre choix dans la réserve. Vous pouvez prendre plusieurs couleurs différentes en cours de partie, mais il vous faut les six éléments de la même couleur pour gagner.

Si la réserve est vide, vous devez y REMETTRE un de vos éléments.



Échange d'éléments

Échangez un de vos éléments de couleur avec un élément d'un autre joueur de votre choix **OU** avec un élément de couleur de la réserve. C'est vous qui décidez quels éléments sont échangés.



Vol

Volez un élément de couleur à l'adversaire de votre choix **OU** prenez un élément de couleur de la réserve. C'est vous qui décidez quel élément de couleur vous prenez.

Fin de la partie

Le premier joueur qui assemble un robot complet d'une seule couleur remporte la partie et le trophée, et devient le champion des robots !

Notez que le robot gagnant peut être d'une autre couleur que celle du corps de robot choisi en début de partie !

CHANGER



VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



1) Vol à l'aveuglette

Prenez un élément de couleur à chaque adversaire, mais en fermant les yeux.

Les autres joueurs ne peuvent pas cacher leurs éléments.



2) Chamboulement total

Échangez TOUS vos éléments de couleur avec ceux d'un autre joueur de votre choix.



3) 4 joueurs

Assemblez un robot blanc avec des pièces de votre propre collection LEGO pour pouvoir jouer à 4.

Prenez un élément blanc dans la réserve si vous le pouvez **OU** chez un autre joueur si elle est vide.

Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

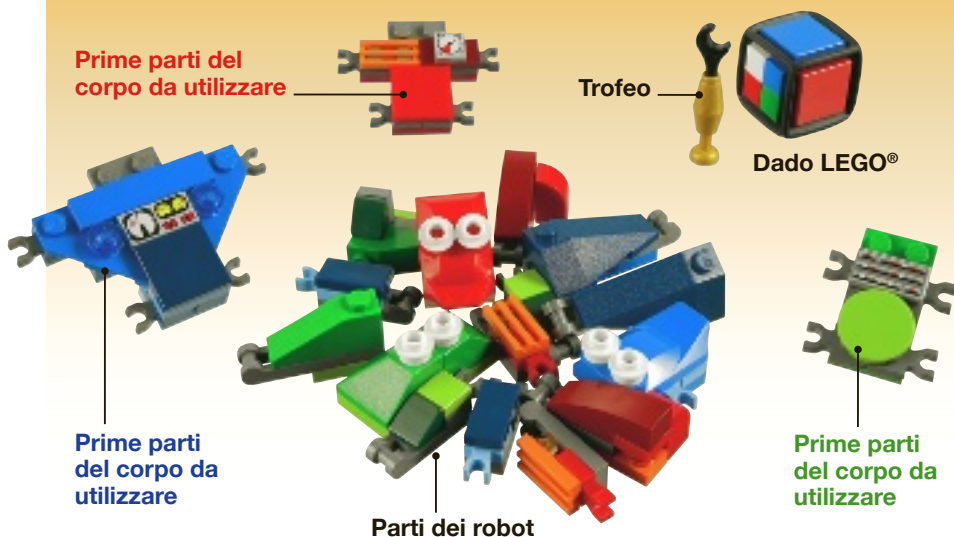
Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !





COSTRUISCI

Competizione in fabbrica! La prima persona a costruire un robot con tutte le parti colorate corrette si aggiudicherà il trofeo di quest'anno e sarà nominato "campione dei robot".



Scopo del gioco

Ricostruire per primo un robot con parti tutte dello stesso colore per aggiudicarsi il trofeo.

Preparazione del gioco

Prima di iniziare a giocare, costruisci il gioco seguendo le istruzioni LEGO®. La costruzione del gioco consente di familiarizzare con i pezzi, agevolando la ricostruzione o la successiva modifica delle regole.

Costruisci il Dado LEGO utilizzando i quadrati colorati illustrati sotto:



Smonta i robot nelle sei parti colorate e posiziona tutte le parti al centro del tavolo. Posiziona quindi il trofeo accanto alle parti.

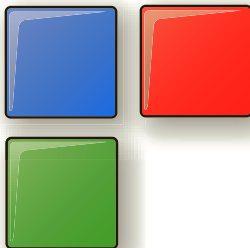
La confezione include uno strumento per rimuovere le facce colorate del Dado LEGO.

Il giocatore più giovane sarà il primo a selezionare il corpo di un robot per iniziare il gioco.

Regole del gioco

Il giocatore più giovane tira il Dado LEGO® per primo. Il gioco prosegue in senso orario.

Dopo aver tirato il dado, sono possibili le seguenti opzioni:



Parti colorate

Il giocatore prende una delle parti colorate corrispondente al colore della faccia del Dado LEGO.

La parte colorata deve essere prelevata dal mucchio al centro del tavolo, se possibile. Se al centro del tavolo non vi è una parte colorata che corrisponde al colore sul Dado LEGO, prendere una parte colorata corrispondente da un altro giocatore.

Monta la parte sul robot o conservala con le altre parti.



Libera scelta

Il giocatore prende una parte colorata dal mucchio al centro del tavolo. È possibile prendere parti di colore diverso durante il gioco, ma per vincere bisogna avere le sei parti dello stesso colore.

Se non vi sono parti al centro del tavolo, il giocatore dovrà mettere una delle proprie parti colorate nel mucchio.



Scambio di parti

Il giocatore scambia una delle parti colorate con un altro giocatore **OPPURE** la scambia con una parte colorata nel mucchio. Il giocatore decide quali parti colorate scambiare.



Furto

Il giocatore "ruba" una parte colorata a un altro giocatore **OPPURE** prende una parte colorata dal mucchio. Il giocatore decide quale parte colorata rubare.

Chi vince?

Vince il gioco e si aggiudica il trofeo chi riesce a ricostruire un robot completo, con parti tutte dello stesso colore.

Nota che il robot vincitore non deve necessariamente essere dello stesso colore del robot con cui il giocatore ha iniziato la partita.



MODIFICA

GIOCA A MODO TUO

Il Dado LEGO® consente di cambiare completamente il gioco, modificando, per esempio, l'area di gioco, i pezzi e perfino le regole. In questo modo è possibile personalizzare il gioco secondo i propri gusti.

Si raccomanda tuttavia di cambiare solo un elemento per volta, per vedere se il gioco è più divertente con le nuove regole. Dopodiché, puoi provare a modificare un altro aspetto.

Cambiare le regole del gioco è più divertente se lo si fa assieme. In questo modo, tutti i giocatori saranno a conoscenza delle nuove regole. Ovviamente, **PRIMA** di iniziare a giocare, assicurati che tutti i giocatori conoscano le nuove regole.

Qui di seguito riportiamo alcuni suggerimenti su come modificare le regole. Provale e poi cerca di inventarne di nuove.



1) Furto cieco

Il giocatore ruba una parte colorata a ciascun partecipante, ma con gli occhi chiusi.

Gli altri giocatori non possono nascondere i propri pezzi colorati.



2) Scambio totale

TUTTE le parti sono scambiate con un altro giocatore.



3) 4 giocatori

Costruisci un robot bianco utilizzando 6 dei tuoi pezzi LEGO e organizza un gioco a quattro.

Prendi una parte bianca dal mucchio, se possibile, **OPPURE** da un altro giocatore, se non ce ne sono.

Inventa e condividi le tue regole

Cimentati nella creazione di nuove regole e quindi caricale sul sito **giochidatavolo.LEGO.it** per condividerle con altri appassionati del gioco. Oppure guarda quali regole sono state create da altri e prova ad applicarle al tuo gioco.

Visita il sito **giochidatavolo.LEGO.it** !

Sul sito **giochidatavolo.LEGO.it** troverai tantissime cose da fare. Un breve video illustra le regole del gioco e potrai inoltre visionare tanti altri entusiasmanti giochi LEGO, senza dimenticare i suggerimenti su come costruire e modificare i tuoi giochi.



FREE! GRATIS! GRATUIT!



club
MAGAZINE™

www.LEGOclub.com



00800 5346 5555*



1-866-534-6258 • 1-877-518-5346

U.S. & Canada only

Canada seulement

* FreePhone. Mobile charges may apply. * Numéro sans Frais. Des Frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.

* Gebührenfrei, Kosten für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichen. * Gratis telefonnummer vanaf vaste lijn.

* Det er ett gratis nummer, når du ringer fra Fasttelefon. * Det är gratis, när du ringer från en Fast telefon.



**VISIT THE WORLD'S
BIGGEST LEGO® SHOP!**

www.LEGOshop.com



3835
Robo Champ
2-3 6+ 10-15



3836
Magikus
2-4 6+ 10-20



3837
Monster 4
2-4 7+ 15-20



3838
Lava Dragon
2-4 7+ 15-25



3839
Race 3000
2-4 7+ 20-30



3840
Pirate Code
2-4 8+ 15-25



3841
Minotaurus
2-4 7+ 20-30



3842
Lunar Command
2 7+ 15-30



3843
Ramses Pyramid
2-4 8+ 20-40



3844
Creationary
3-8 7+ 30-60

