

# MINOTAURUS



2-4



7+



20 - 30



- Anleitung



- Rules



- Règles



- Regole





### Eine neue Art des Spielens!

Bauen, spielen, verändern mit den neuen LEGO® Spielen. Die vielen Variationsmöglichkeiten und der einzigartige LEGO Würfel zum Zusammenbauen garantieren ein völlig neues Spielerlebnis sowie jede Menge Spaß für Familie und Freunde.



### A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



### Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



### Un nuovo modo di giocare!

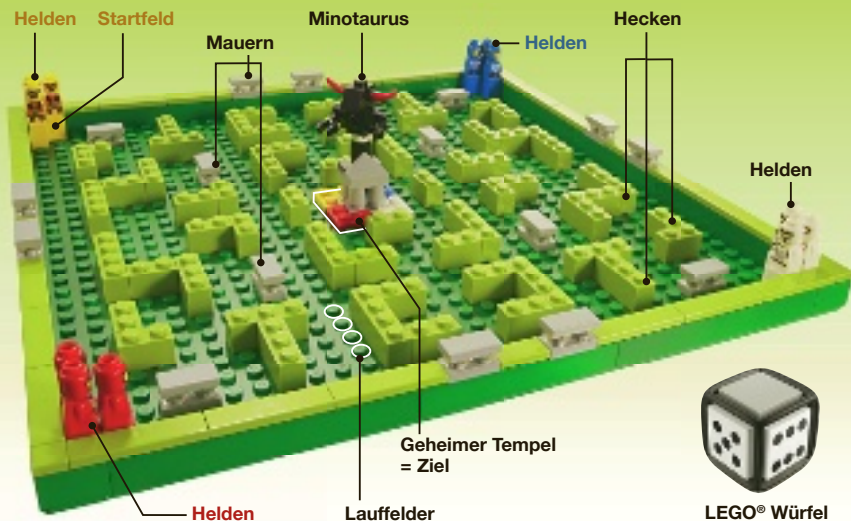
Vi presentiamo LEGO® Games, la prima collezione al mondo di giochi da tavolo che potrai costruire personalmente e modificare. Con l'esclusivo Dado LEGO modificabile, LEGO Games è un nuovo modo di divertirsi e giocare con amici e familiari.



# BAUEN



Tief im Inneren des Labyrinths wacht der mächtige Minotaurus über den geheimen Tempel. Führe deine Helden als Erster zum Tempel. Achte auf den Minotaurus und blockiere deine Mitspieler durch geschicktes Versetzen der Mauern.



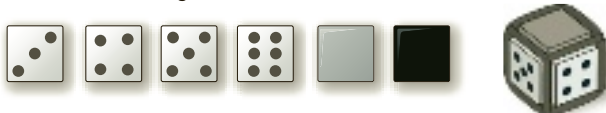
## Spielziel

Der Spieler, der als Erster mit seinen Helden den geheimen Tempel im Inneren des Labyrinths erreicht, gewinnt.

## Spielvorbereitung

Baut das Spielfeld auf, indem ihr der LEGO® Bauanleitung folgt, die diesem Spiel beiliegt. Dabei lernt ihr nicht nur die einzelnen Bestandteile des Spiels kennen, sondern auch, wie ihr sie verwenden könnt. Ihr habt es dadurch später leichter, das Spiel wieder aufzubauen oder die Regeln zu verändern.

Steckt die unten abgebildeten Plättchen auf den LEGO Würfel:



Vor jedem neuen Spiel baut ihr das Spielfeld wieder so auf, wie es oben und auf der letzten Seite der Bauanleitung abgebildet ist. Mit der beiliegenden Schablone geht das einfach und schnell.

Jeder Spieler entscheidet sich für ein farbiges Helden-Team.



*In der Packung findet ihr ein kleines Werkzeug, mit dem ihr die Plättchen leichter vom Würfel lösen könnt.*



# SPIELEN

## Das Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum.

Bist du an der Reihe, würfelst du. Abhängig von deinem Wurf geschieht Folgendes:



### Zahl

Ziehe **einen** deiner Helden um die gewürfelte Augenzahl in eine beliebige Richtung. Die Startfelder werden nicht mitgezählt. Helden dürfen nicht auf oder über andere Helden gezogen werden.



### Mauer

Versetze eine Mauer vom Spielfeldrand ODER vom Spielfeld auf eine andere Position im Labyrinth. Eine Mauer ist ein Hindernis und darf weder vom Minotaurus noch von einem Helden übersprungen werden.

*Du darfst Mauern nicht so einsetzen, dass der Weg eines Helden von Start zu Ziel vollständig blockiert ist.*



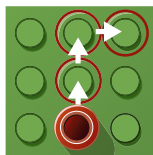
### Minotaurus

Ziehe den Minotaurus bis zu 8 Lauffelder in eine beliebige Richtung. Der Minotaurus verlässt das Innere des Labyrinths auf einem beliebigen, angrenzenden grünen Lauffeld. Die farbigen Zielfelder werden nicht mitgezählt. Trifft der Minotaurus während seines Zuges auf einen Helden, wird dieser zurück auf ein Startfeld seiner Farbe gestellt und der Minotaurus kehrt wieder in den geheimen Tempel zurück.

*Die einzigen Lauffelder, auf denen die Helden vor dem Minotaurus sicher sind, sind die Start- und Zielfelder.*

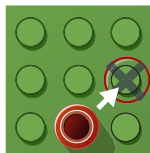


## Wie werden Figuren bewegt?



Ein ● = ein Lauffeld.

Hier siehst du ein Beispiel, wie du einen Helden drei Felder weit ziehen kannst.



Es ist nicht erlaubt, die Helden oder den Minotaurus diagonal zu ziehen.

## Spielende

Bei 2 Spielern gewinnt derjenige, der als Erster mit zwei seiner Helden ein Zielfeld seiner Farbe im Inneren des Labyrinths erreicht.

Bei 3 und 4 Spielern gewinnt derjenige, der als Erster mit einem Helden ein Zielfeld seiner Farbe im Inneren des Labyrinths erreicht.

Die Zielfelder müssen nicht mit exakter Würfelzahl erreicht werden.

Überzählige Würfelpunkte verfallen. Im Ziel dürfen Helden über gegnerische Felder gezogen werden.



**Die LEGO® Neigung**  
Die Figuren bewegst du am besten, indem du sie leicht kippst, bevor du sie hochnimmst.

## DEIN SPIEL – DEINE REGELN

Mit dem LEGO® Würfel hast du unglaublich viele Möglichkeiten, das Spiel immer wieder zu verändern. Du kannst das Spielfeld, die Bestandteile des Spiels und sogar die Regeln verändern. Jede kleine Änderung wird es mehr und mehr zu DEINEM Spiel machen.

Am besten probierst du nur eine Änderung pro Spiel aus. Dann kannst du gleich feststellen, ob es funktioniert oder nicht.

Am meisten Spaß macht es, die Regeln zusammen mit deinen Mitspielern zu verändern. So weiß jeder gleich, was verändert wurde. Denk daran, **VOR** jedem Spiel allen zu sagen, nach welchen Regeln gespielt wird.

Nachdem du jetzt weißt, wie das Spiel gespielt wird, kannst du die folgenden Änderungsvorschläge ausprobieren, bevor du deine eigenen Regeln erfindest.

### 1) Baue verschiedene Labyrinth

Versuche das Labyrinth anders zu gestalten, indem du dir neue Wege überlegst.

### 2) Erhöhe den Schwierigkeitsgrad

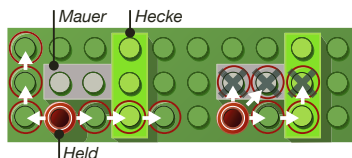
Der erste Spieler, der ALLE drei Helden ins Innere des Labyrinth bringt, gewinnt.

### 3) Der Sprung über Hecken

Ersetze die 3  auf deinem LEGO Würfel mit einem grünen Plättchen .

Würfelst du grün , hast du zwei Möglichkeiten:

- Du ziehst einen deiner Helden drei Lauffelder weit und springst dabei über eine Hecke. Eine Hecke zählt als ein Feld. Dein Zug darf nicht auf einer Hecke enden. Denk daran, dass Mauern Hindernisse sind. Über sie darfst du auch dann nicht steigen, wenn du grün gewürfelt hast.
- Du ziehst einen deiner Helden wie bisher drei Lauffelder weit, ohne über eine Hecke zu springen.



### 4) Der mächtige Minotaurus

Versuche die Stärke von Minotaurus zu verändern. Was geschieht, wenn er zwölf Lauffelder weit zieht? Vielleicht möchtest du auch, dass er nur fünf Lauffelder weit ziehen kann, so dass die Flucht vor ihm einfacher wird. Kann der Minotaurus über Hecken springen? Es ist deine Entscheidung!



## Erfinde deine eigenen Spielregeln

Trau dich, neue Spielregeln zu erfinden. Wenn sie gut funktionieren, kannst du sie unter [spiele.LEGO.de](https://spiele.LEGO.de) veröffentlichen. Hier siehst du auch, was andere Spieler erfunden haben. Vielleicht ist etwas dabei, das du auch gerne ausprobieren möchtest.

## Besuche unsere Homepage

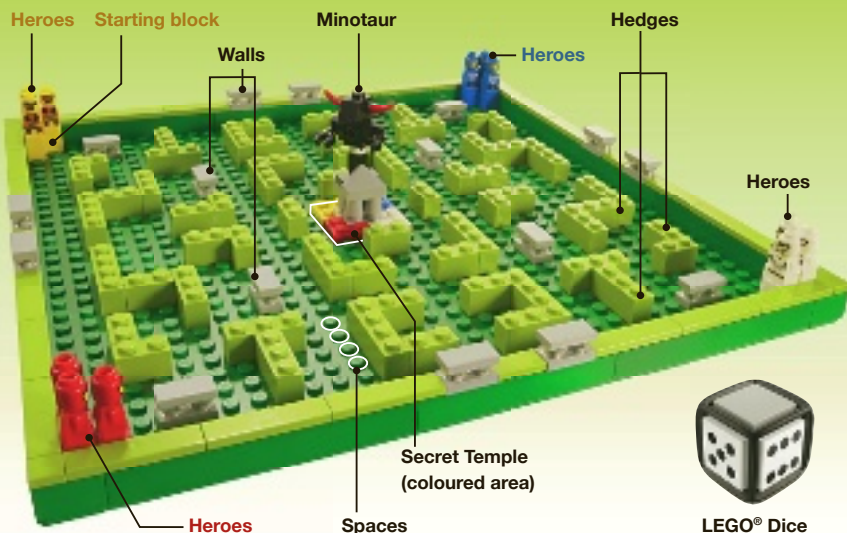
Auf [spiele.LEGO.de](https://spiele.LEGO.de) findest du u.a. kurze Filme, die zeigen, wie die einzelnen LEGO Spiele gespielt werden sowie tolle Vorschläge, wie du sie nach Lust und Laune verändern kannst.





# BUILD

The mighty Minotaur, a mythical creature, protects a secret temple hidden deep inside a labyrinth. Be the first to lead your heroes to the temple, avoiding the Minotaur and cleverly placing walls to block your opponents.



## Aim of the game

2 players: The first to get two of your three heroes to their coloured area at the secret temple in the centre of the board wins the game.

3-4 players: The first to get one of your three heroes to their coloured area at the secret temple in the centre of the board wins the game.

## Setting up the game

Before you start playing, build the game using the LEGO® building instructions provided in the set. Building the game teaches you more about the pieces and how you can use them. This makes it easier to rebuild or change the rules of your game later on.

Build the LEGO Dice using the coloured sides shown below:



Before each new game, reset the game board to match the picture above, or the image on the last page of the building instructions. Use the stencil provided to make this quick and easy.



*This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice*

Starting with the youngest player, each player selects a coloured team of three heroes.

# PLAY



## Playing the game

The youngest player starts first. Play then continues clockwise.

Each turn a player rolls the LEGO® Dice and does one of the following:



### Sides with numbers

Move your hero the number of spaces matching the number rolled on the LEGO Dice. Heroes cannot stand on top of other heroes or climb over them.

Only one hero can be moved per turn. If you are leaving the starting block the hero starts on any adjacent green space.



### Wall

Move one grey blocking wall from the edge of the game board and place it in the labyrinth OR move a blocking wall already in the labyrinth to a different position. You decide where to place the blocking wall. Heroes and the Minotaur cannot jump over blocking walls.

*Players are NOT allowed to block all the routes from the starting block of a player to the secret temple in the centre.*



### Minotaur

Move the Minotaur eight spaces. The Minotaur starts its movement on any green space adjacent to the secret temple OR from its current location if it did not start from the secret temple.

If the Minotaur runs into a hero while moving its eight spaces, the hero is returned to its starting block, and the Minotaur returns to the secret temple in the centre of the board.

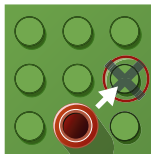
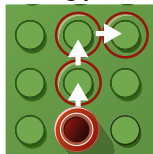
*Only the coloured starting blocks and the coloured area in the centre of the board are safe from the Minotaur.*



### Moving pieces

One ● = 1 space.

Example:  
player moves three spaces.



*Heroes and the Minotaur cannot be moved diagonally.*

## Winning the game

2 players: The first player to get two of their three heroes to his or her coloured area at the secret temple in the centre of the board wins the game.

3-4 players: The first player to get one of their three heroes to his or her coloured area at the secret temple in the centre of the board wins the game.

Players do not need to roll the exact number of spaces remaining to land their hero on his or her coloured area, as long as the hero lands on the coloured area while moving. Players are allowed to move through another player's coloured area.



### The LEGO tilt

*The best way to pick up your LEGO pieces is by tilting them before you pick them up.*



# CHANGE

## YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make one of your own.

### 1) Build different labyrinths

Now you know how to build the labyrinth our way, see what happens if you build it a different way.

### 2) Harder game

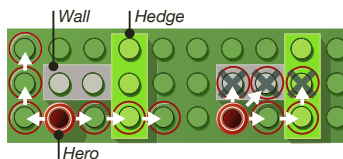
Make it even harder to win. The first player to get ALL THREE heroes to the secret temple wins the game.

### 3) Hedge jumping

Enables heroes to jump over hedges by replacing the number 3 tile  with a green jump tile on the LEGO Dice. .

Players have two options when rolling green :

- Move your hero three spaces to jump over a hedge. Hedges count as one space and players cannot end their turns with their hero on top of a hedge. Players cannot jump walls when rolling green, **OR**
- Move your hero three spaces as you would normally do when rolling a three.



### 4) Mighty Minotaurus

Change how the Minotaur moves! What if he's really powerful and can move 12 spaces!

**OR** maybe he can only move five spaces.

Can the Minotaur jump over Hedges too? It's up to you to decide.



## Invent and share your own rules

Challenge yourself and see what new rules you can create. If they work, upload your “house rules” of the game to [games.LEGO.co.uk](https://games.LEGO.co.uk) and share it with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

## Go online!

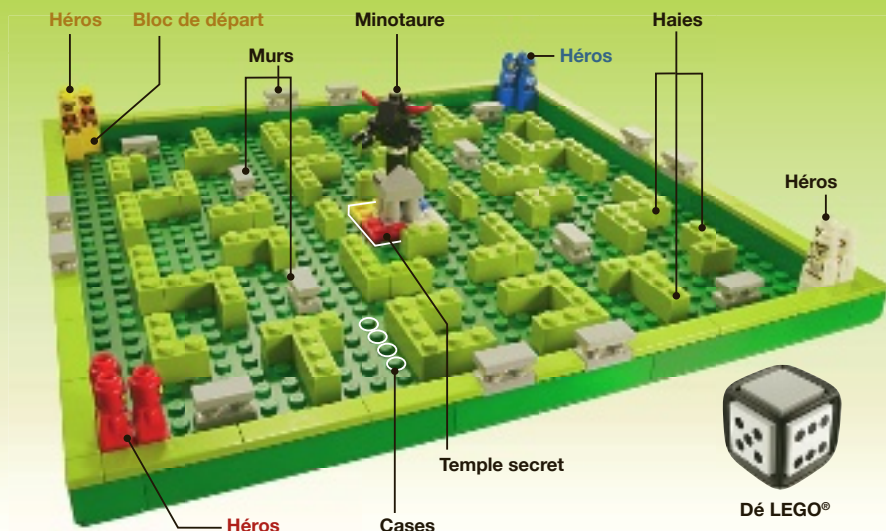
[games.LEGO.co.uk](https://games.LEGO.co.uk) is packed with cool features. There is a short video showing you how to play the game, and all of the other exciting LEGO Games. You can also find more fantastic ways to Build, Play and Change your games.



# CONSTRUIRE



**Créature mythique, le puissant Minotaure protège un temple secret caché au plus profond d'un labyrinthe. Soyez le premier à mener vos héros jusqu'au temple en évitant le Minotaure et en plaçant intelligemment des murs dans le labyrinthe pour bloquer vos adversaires !**



## But du jeu

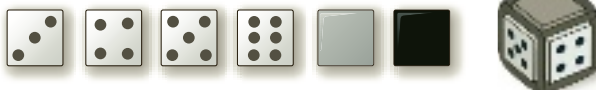
À 2 joueurs : Être le premier à faire parvenir deux de ses trois héros dans la zone de sa couleur au cœur du temple secret, au centre du plateau.

À 3 ou 4 joueurs : Être le premier à faire parvenir un de ses trois héros dans la zone de sa couleur au cœur du temple secret, au centre du plateau.

## Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Avant chaque nouvelle partie, remettez les pièces en place comme sur l'image ci-dessus ou celle figurant à la dernière page de la notice de montage. Utilisez le gabarit fourni pour vous faciliter la tâche.

Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, choisit une équipe de trois héros de la même couleur.



*Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.*



# JOUER

## Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé LEGO® et exécute une des actions suivantes selon le résultat obtenu :



### Faces numérotées

Déplacez votre héros du nombre de cases indiqué par la face supérieure du dé LEGO. Un héros ne peut ni s'arrêter sur un autre héros, ni sauter par-dessus. Un joueur ne peut déplacer qu'un seul de ses héros par tour.

En quittant le bloc de départ, le héros peut se placer sur n'importe quelle case verte adjacente.



### Mur

Placez un mur gris du bord du plateau dans le labyrinthe OU déplacez un mur se trouvant déjà dans le labyrinthe vers un autre endroit du labyrinthe. C'est vous qui choisissez où placer le mur pour bloquer vos adversaires. Les héros et le Minotaure ne peuvent pas franchir un mur.

**Il est interdit de bloquer tous les passages entre le bloc de départ d'un joueur et le temple secret.**

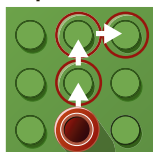


### Minotaure

Déplacez le Minotaure de huit cases. Le Minotaure commence son mouvement sur n'importe quelle case verte adjacente au temple secret OU de sa position actuelle s'il a déjà été déplacé. Si le Minotaure rencontre un héros sur son chemin, celui-ci retourne à son bloc de départ et le Minotaure rejoint le temple secret au centre du plateau. **Seuls les blocs de départ et la zone de couleur au centre du plateau sont inaccessibles par le Minotaure.**

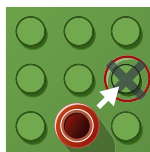


## Déplacement



Un ● = 1 case

Exemple :  
le joueur se déplace de trois cases.



*Les héros et le Minotaure ne peuvent pas se déplacer en diagonale.*

## Fin de la partie

À 2 joueurs : Le premier joueur à faire parvenir deux de ses trois héros dans la zone de sa couleur au cœur du temple secret, au centre du plateau, remporte la partie. À 3 ou 4 joueurs : Le premier joueur à faire parvenir un de ses trois héros dans la zone de sa couleur au cœur du temple secret, au centre du plateau, remporte la partie.

Il n'est pas nécessaire d'obtenir au dé le nombre exact de cases restant à franchir pour atteindre sa zone de couleur, du moment que le héros parvient sur cette zone de couleur au cours de son déplacement. Il est permis de passer par la zone de couleur d'un autre joueur.



### Astuce LEGO

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.

# CHANGER



## VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !

### 1) Modification du labyrinthe

Maintenant que vous savez comment construire le labyrinthe de base, voyez ce qui se passe si vous en changez la disposition.

### 2) Version avancée

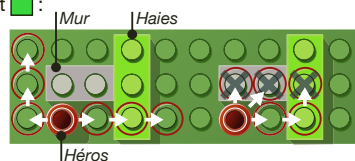
Corsez la difficulté du jeu. Le premier joueur qui réunit ses TROIS héros dans le temple secret remporte la partie.

### 3) Saut de haies

Vous pouvez autoriser les héros à sauter par-dessus les haies en remplaçant la face numérotée 3  par une face verte  sur le dé LEGO.

Les joueurs ont maintenant deux options lorsque le dé indique Vert  :

- Déplacez votre héros de trois cases en sautant par-dessus une haie. Une haie compte pour une case et il est interdit de terminer son déplacement sur une haie. La face verte ne permet PAS de sauter au-dessus d'un mur **OU**
- Déplacez votre héros de trois cases comme vous le feriez normalement.



### 4) Super-Minotaure

Changez le mode de déplacement du Minotaure. Imaginez un puissant Minotaure capable de se déplacer de 12 cases ! Ou, au contraire, un Minotaure qui ne se déplace que de cinq cases. Le Minotaure est-il autorisé à sauter par-dessus les haies ? À vous de décider.



## Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

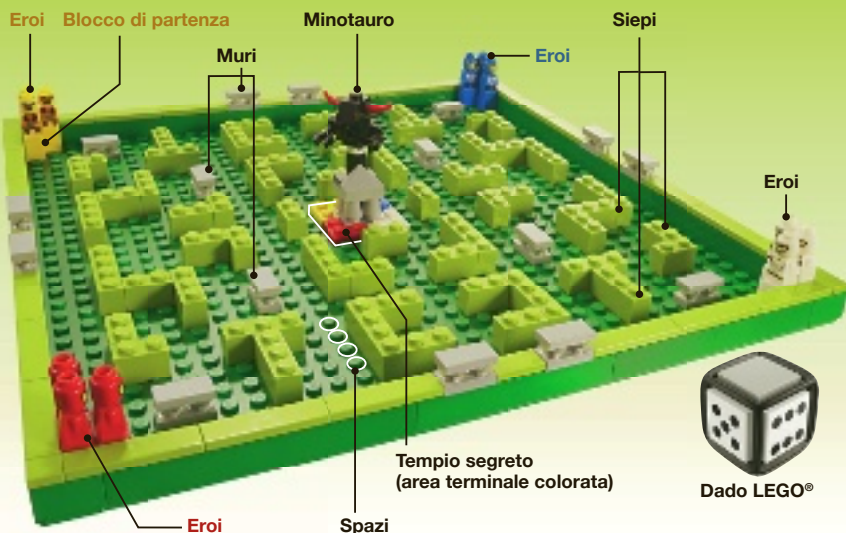
## Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !



# COSTRUISCI

**Il potente Minotauro, una creatura mitica, protegge un tempio segreto nascosto al centro di un intricato labirinto. Riuscirai a condurre i tuoi eroi al tempio, evitando il Minotauro e bloccando gli avversari con gli appositi muri?**



## Scopo del gioco

2 giocatori: il primo giocatore che riesce a portare due dei tre eroi nell'area colorata del tempio segreto al centro del tabellone.

3-4 giocatori: il primo giocatore che riesce a portare uno dei tre eroi nell'area colorata del tempio segreto al centro del tabellone.

## Preparazione del gioco

Prima di iniziare a giocare, costruisci il gioco seguendo le istruzioni LEGO®. La costruzione del gioco consente di familiarizzare con i pezzi, agevolando la ricostruzione o la successiva modifica delle regole.

Costruisci il Dado LEGO utilizzando i quadrati colorati illustrati sotto:



Prima di iniziare una nuova partita, disponi nuovamente tutti gli elementi come illustrato nell'ultima pagina delle istruzioni.  
Per facilitare e accelerare questa operazione, utilizza lo stencil in dotazione.

Cominciando con il più giovane, ciascun giocatore seleziona un team colorato di tre eroi.



*La confezione include uno strumento per rimuovere le facce colorate del Dado LEGO®.*

## Regole del gioco

Il gioco inizia con il giocatore più giovane e prosegue in senso orario.

Dopo aver tirato il Dado LEGO®, ciascun giocatore ha le seguenti opzioni:



### Facce con numeri

Il giocatore sposta l'eroe del numero di spazi corrispondente al numero ottenuto con il Dado LEGO. Gli eroi non possono sovrapporsi o oltrepassare un altro eroe. Può essere spostato solo un eroe per turno. Dal blocco di partenza, l'eroe può essere posizionato su un qualsiasi spazio verde adiacente.



### Muri

Il giocatore sposta un muro dal bordo del tabellone e lo posiziona nel labirinto, OPPURE sposta un muro già presente nel labirinto in una posizione diversa. Il giocatore decide dove posizionare il muro. Gli eroi e il Minotauro non possono saltare i muri. I giocatori NON possono bloccare tutti i percorsi dal blocco di partenza al tempio segreto al centro.

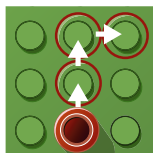


### Minotauro

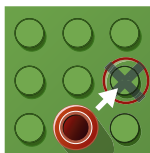
Il giocatore sposta il Minotauro di otto spazi. Il Minotauro comincia il suo cammino da uno spazio verde adiacente il tempio segreto o dalla sua posizione corrente, se non è partito dal tempio segreto. Se il Minotauro s'imbatte in un eroe mentre si sposta di otto spazi, l'eroe deve ritornare al punto di partenza, mentre il Minotauro ritorna al tempio segreto al centro del tabellone. Solo i blocchi di partenza colorati e l'area colorata al centro del tabellone sono al sicuro dal Minotauro.



## Spostamento dei pezzi



Un ● = 1 spazio.  
Esempio: il giocatore si sposta di tre spazi.



*Gli eroi e il Minotauro non possono essere spostati diagonalmente.*

## Chi vince?

2 giocatori: il primo giocatore che riesce a portare due dei tre eroi nell'area colorata del tempio segreto al centro del tabellone vince il gioco.

3-4 giocatori: il primo giocatore che riesce a portare uno dei tre eroi nell'area colorata del tempio segreto al centro del tabellone vince il gioco.

I giocatori non devono ottenere il numero esatto di spazi rimanenti con il tiro di dado per poter accedere alla propria area colorata; è sufficiente che l'eroe entri nell'area colorata quando si sposta. I giocatori possono spostarsi nelle aree colorate degli altri giocatori.



### Rimozione dei pezzi LEGO

Per rimuovere i pezzi LEGO dal tabellone di gioco in modo più semplice, inclinarli prima leggermente.





# MODIFICA

## GIOCA A MODO TUO

Il Dado LEGO® consente di cambiare completamente il gioco, modificando, per esempio, l'area di gioco, i pezzi e perfino le regole. In questo modo è possibile personalizzare il gioco secondo i propri gusti.

Si raccomanda tuttavia di cambiare solo un elemento per volta, per vedere se il gioco è più divertente con le nuove regole. Dopodiché, puoi provare a modificare un altro aspetto.

Cambiare le regole del gioco è più divertente se lo si fa assieme. In questo modo, tutti i giocatori saranno a conoscenza delle nuove regole. Ovviamente, **PRIMA** di iniziare a giocare, assicurati che tutti i giocatori conoscano le nuove regole.

Qui di seguito riportiamo alcuni suggerimenti su come modificare le regole. Provale e poi cerca di inventarne di nuove.

### 1) Costruzione di un altro labirinto

Ora che sai come costruire il labirinto, perché non costruirne un altro con caratteristiche diverse?

### 2) Gioco più difficile

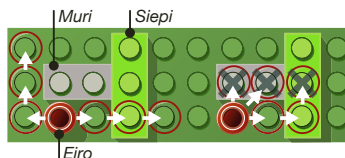
Rendi il gioco ancora più difficile. Il primo giocatore che porta **TUTTI E TRE** gli eroi al tempio segreto vince il gioco.

### 3) Salto delle siepi

Consente agli eroi di saltare le siepi sostituendo il numero 3 con una tegola di salto verde sul Dado LEGO .

I giocatori hanno due opzioni quando ottengono il riquadro verde tirando il dado :

- Spostare l'eroe di tre spazi o saltare una siepe. Le siepi contano come uno spazio e i giocatori non possono terminare il proprio turno con l'eroe su una siepe. I giocatori non possono saltare un muro quando ottengono il riquadro verde, **OPPURE**
- Spostare l'eroe di tre spazi, come quando si ottiene il numero tre.



### 4) Potente Minotauro

Cambia il modo in cui il Minotauro si sposta! Rendi il Minotauro ancora più potente, in modo che possa spostarsi di 12 spazi! O magari solo di 5 spazi. E se potesse saltare le siepi? Sei tu a decidere...

## Inventa e condividi le tue regole

Cimentati nella creazione di nuove regole e quindi caricale sul sito **giochidatavolo.LEGO.it** per condividerle con altri appassionati del gioco. Oppure guarda quali regole sono state create da altri e prova ad applicarle al tuo gioco.

## Visita il sito **giochidatavolo.LEGO.it** !

Sul sito **giochidatavolo.LEGO.it** troverai tantissime cose da fare. Un breve video illustra le regole del gioco e potrai inoltre visionare tanti altri entusiasmanti giochi LEGO, senza dimenticare i suggerimenti su come costruire e modificare i tuoi giochi.

**FREE! GRATIS! GRATUIT!**



**club**  
MAGAZINE™

**www.LEGOclub.com**



**00800 5346 5555\***



**1-866-534-6258 • 1-877-518-5346**

U.S. & Canada only

Canada seulement

\* FreePhone. Mobile charges may apply. \* Numéro sans Frais. Des Frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.

\* Gebührenfrei, Kosten für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichen. \* Gratis telefonnummer vanaf vaste lijn.

\* Det er ett gratis nummer, når du ringer fra Fasttelefon. \* Det är gratis, när du ringer från en Fast telefon.



**VISIT THE WORLD'S  
BIGGEST LEGO® SHOP!**

**www.LEGOshop.com**



3835

Robo Champ

2-3 6+ 10-15



3836

Magikus

2-4 6+ 10-20



3837

Monster 4

2-4 7+ 15-20



3838

Lava Dragon

2-4 7+ 15-25



3839

Race 3000

2-4 7+ 20-30



3840

Pirate Code

2-4 8+ 15-25



3841

Minotaurus

2-4 7+ 20-30



3842

Lunar Command

2 7+ 15-30



3843

Ramses Pyramid

2-4 8+ 20-40



3844

Creationary

3-8 7+ 30-60



games.LEGO.com

