



A - 翼星际战斗机™

STAR WARS

豪华收藏系列



STAR
WARS™

75275





乐高®星球大战设计团队简介

乐高®星球大战于 1999 年问世，之后该系列每年都会推出新的模型。乐高星球大战设计师团队由 11 名模型设计师和 2 名美术设计师组成。既有别具匠心的新人设计师，也有经验丰富的资深乐高星球大战设计师。

无论是设计全新的乐高星球大战模型，还是改进之前推出的经典乐高星球大战飞船、车辆和场景，这都是一个非常理想的团队。乐高星球大战系列产品主要为孩子提供炫酷、有趣且具有启发性的模型。

而对于粉丝和成人，我们有机会设计出更大、更具挑战性的模型，并且更专注于模型的准确性和细节。开发这些模型不仅充满乐趣，同时还伴随着巨大的挑战！我们始终全力以赴，希望为您带来超棒的拼搭体验。

祝您拼搭愉快！



Jens Kronvold Frederiksen
乐高® 星球大战创意总监





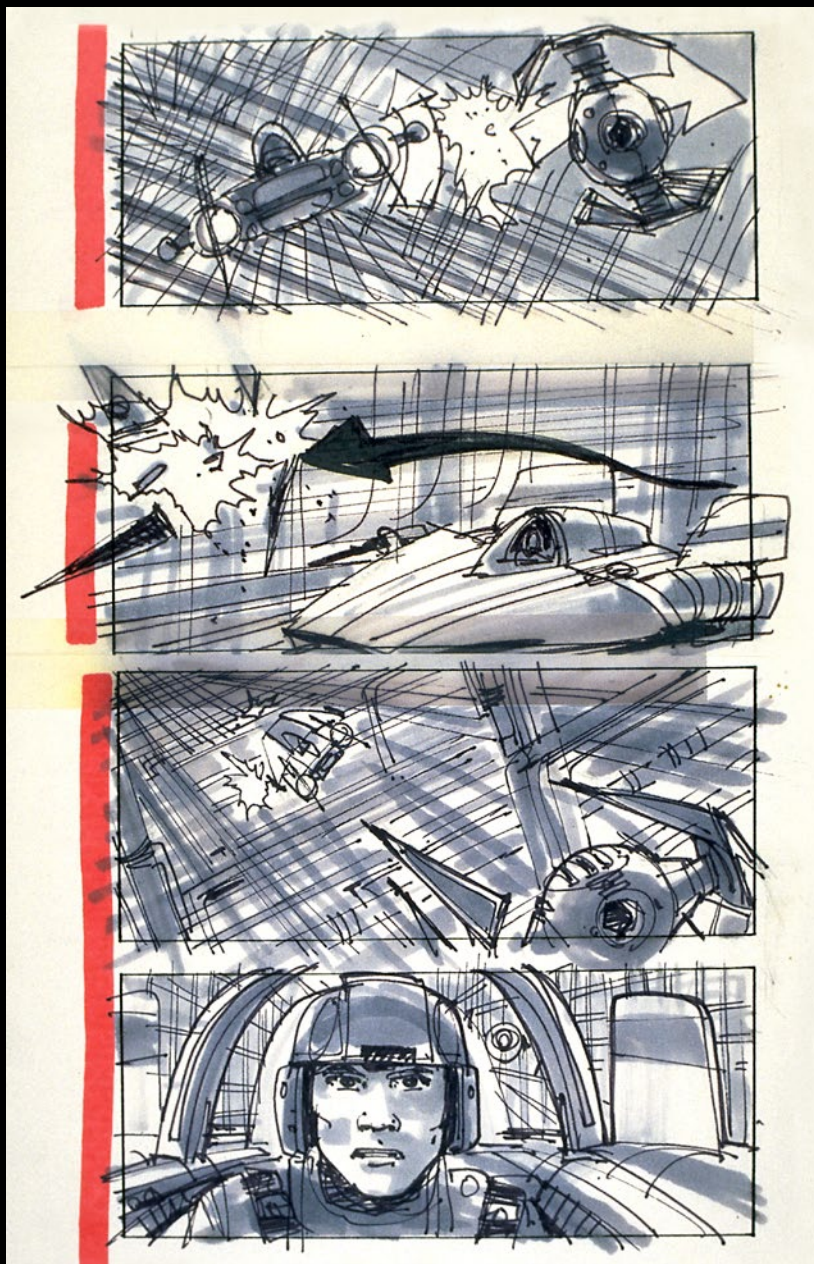
Ralph McQuarrie © & ™ Lucasfilm Ltd.

A-翼星际战机简介

您现在拥有的这架 A-翼星际战斗机得益于足智多谋的义军：在帝国拒绝最初的夸特系统工程公司(Kuat Systems Engineering) 的 R-22 A-翼模型之后，义军对它进行了修改，将其改造成 RZ-1——这种战斗机甚至比 TIE 拦截机还快，非常适合执行高速打击和侦察任务。最早驾驶这款战机投入战斗的义军部队之一是与达斯·维德作战的凤凰中队（A-翼精英团队，属于第一批大型义军团体之一）。后来，当帝国扩

大标准 TIE 战斗机和实验战斗机的生产时，义军同盟技术人员对 RZ-1 进行了重新改造，使其性能超过所有其它的战斗机。经过重新设计的 RZ-1 更轻、更灵活、更难驾驶，它冲开一条血路，迎来了义军对战帝国的最大胜利：恩多战役。

在电影幕后，A-翼星际战斗机是两款义军星际战斗机之一，专为 1983 年上映的电影《绝地归来》而设计。事实上，“A-翼”这个名称源自两种设计的第一个。最初的概念模型由《星球大战》设计师 Ralph McQuarrie 构思，其带有蓝色标记——后来由于当时蓝屏技术的限制而改为红色。



Storyboard for *Star Wars: Return of the Jedi* (1983) © & ™ Lucasfilm Ltd.



信息与规格

A-翼星际战斗机信息

制造商.....夸特系统工程公司 (Kuat Systems Engineering)
 型号.....RZ-1 A-翼星际战斗机
 等级.....星际战斗机

技术规格

长度.....9.6 米 / 31.5 英尺
 宽度.....4.6 米 / 15.2 英尺
 高度.....2.0 米 / 6.6 英尺
 发动机.....Novaldex J-77 Event Horizon
 超光速助推器.....Incom GBK-785 Hyperdrive Unit
 护盾.....Sirplex Z-9 偏转护盾投射器 (Deflector Shield Projector)
 武器.....Borstel RG-9 激光炮
 Dymek HM-6 震荡波导弹发射器 (Concussion Missile Launcher)
 船员.....1 名飞行员

资料来源: starwars.com



乐高® 星球大战： A-翼星际战斗机

Jens Kronvold Frederiksen
创意总监
乐高® 星球大战

问题：A-翼星际战斗机具有小众经典特征，在《绝地归来》之后逐渐淡出视线，仅在之后数年才获得一定关注。A-翼在你的待制作模型愿望清单中的位置如何？

回答：考虑到你很少在经典《星球大战》系列电影中看到它，你可以说，这是一个有点“利基（niche）”的模型。我们喜欢关注不同的粉丝论坛和粉丝媒体，所以我们很早就知道 A-翼是粉丝们的最爱之一。我们希望给粉丝带来他们想要的模型，所以这款模型已高居豪华收藏系列愿望清单前位多年。

问题：这不是 A-翼在乐高® 星球大战系列的首秀。这些年它出现过多少次？

回答：实际上，我在千禧年之交（乐高星球大战诞生的第二年）就开始设计第一架乐高 A-翼星际战斗机——一个小型的玩乐主题模型。现在回想起来，这个模型看起来非常滑稽，积木气息十足，跟我们今天流畅圆润的设计差得很远。我们已经多次将 A-翼设计为玩乐主题模型，同时作为一款单独模型和一款较大套装的一部分。它很受欢迎！

问题：你和你的团队为何决定制作当前版本的 A-翼？

回答：部分原因在于，很多粉丝都很喜欢经典《星球大战》系列电影中的模型。此外，我们确实采用了深红色和白色相间的超酷外观。

但背后的主要原因是它的精确性。由于这艘飞船具有特殊的外形，故除驾驶舱封罩之外，整艘飞船都可以用现有的乐高积木颗粒精确制作出来。过去，我们没有任何一个元件能够准确复刻驾驶舱封罩，但一旦我们有机会创造一个特殊元件并制作出理想的封罩，我们会抓住这个机会。

问题：很多人可能不知道，乐高集团对他们现有的组件系列管理很严格。你不能轻易为任何新模型生产任何自己想要的组件。

回答：没错。我们也知道，粉丝尤其是成人粉丝，非常喜欢看到我们以新颖奇特的方式使用现有元件。我们尽最大努力使模型尽可能准确，而通常这也意味着从全新的视角审视现有元件。如果能够使用现有组件解决设计问题，我们总会选择那样做。

问题：如果从头开始创造缺少的积木颗粒，那么模型设计必须推迟，这种情况有多常见？

回答：在前些年，我们很少会为豪华收藏系列设计新的元件，但在随后的几年里，这种工作变得比较频繁。然而，我们的目标是使用现有组件创建模型，向世界表明，你基本上可以使用乐高 积木拼搭出任何事物，甚至像如此精致的模型。我们只有碰到一个靠现有积木颗粒无法解决的重大设计问题时，才会设计特殊积木颗粒——驾驶舱封罩是典型的设计难题，因为它们是透明的，所以你很难通过

创造性地组合几块积木来复刻。

驾驶舱封罩非常棘手——不只是对于我们设计师。我们知道粉丝有时很难将贴纸粘到封罩上。为了方便所有粉丝，我们现在提供了两套贴纸。可以这么说，人们可以使用一套作为练习，然后如果发现自己的作品不完美，那么可以使用另一套，重新再贴一次。这款 A-翼套装是这样处理的，以后所有带封罩贴纸的乐高® 星球大战豪华收藏系列模型也是如此。

问题：A-翼是一架非常圆润流畅的星际战斗机，已简化至最基本的战斗和飞行元素。这对设计团队来说是一个挑战吗？

回答：你说得对，这是一个相当不寻常的《星球大战》模型，因为它看起来不像星际飞船——它介于战斗机和赛车之间——这的确是一项挑战。大多数豪华收藏系列模型都拥有很多小细节和小元件，而在这里，你可以看到大面积的流线型表面。

我们讨论的一个焦点就围绕着可见凸粒的数量对比平板的使用。在豪华收藏系列模型上，你总会看到很多凸粒，因为我们希望它看起来像一款乐高套装。在此模型中，你将看到比平常更平坦的表面，这源自 A-翼的自然外形。

问题：您有一个孙子，对乐高套装非常痴迷。你们会一起搭建属于自己的 A-翼吗？

回答：这款套装对他来说可能有点太具挑战性了。此外，他是乐高幻影忍者的超级粉丝，所以我一直想说服他：乐高星球大战同幻影忍者一样酷。也许 A-翼星际战斗机就能起到这个作用！



James Clyne © & ™ Lucasfilm Ltd.

模型设计师访谈录

Hans Burkhard Schlömer
乐高® 星球大战设计师

问题：A-翼是一个经典，但多年来似乎它得到的关注比其它义军星际战机要少。被委托设计它的感觉如何？

回答：在《绝地归来》亮相之后，A-翼似乎退居幕后了，但它还包含着很多精彩内容！它是义军舰队中速度最快的星际战斗机，适合侦察任务或作为拦截机。对于作为经典 LucasArts《星球大战》电子游戏的粉丝和 A-翼飞行员的我来说，创造这款超酷经典设计的豪华收藏系列版是梦想成真。

问题：是什么让这款模型从其它乐高® 星球大战模型中脱颖而出？

回答：乐高 A-翼一直是玩具商店的常客，但这是此飞船第一次获得豪华收藏系列旗舰模型待遇。只有极少数设计能够获此殊荣——自乐高星球大战诞生以来，A-翼花了 20 多年。

问题：A-翼在其历史过程中采用了不同的形状：最初的 R-22 原型、《绝地归来》中的 RZ-1，以及改

进的 R-22。经过这些不同的迭代，你为此乐高模型带来了哪些设计元素？

回答：乐高星球大战团队希望设计最具标志性的那版 A-翼，而在我们看来，那就是《绝地归来》中看到的那架。事实上，这款模型的暗红色细节表明，这的确是一架非常独特的 A-翼：就是在恩多战役中撞到超级歼星舰执行者号舰桥上的那架战斗机，这导致歼星舰与第二颗死星相撞。

问题：设计 A-翼时，你是否有一个特别的起点？尺寸或积木数量是否重要？

回答：由于 A-翼只比跑车稍大，故此该模型在尺寸上不能与其它豪华收藏系列套装相提并论。飞行员座椅的大小应该让你对这架战斗机的真实尺寸有一个很好的了解。乐高挡风玻璃元件的尺寸通常为 2 凸粒/单元的倍数，因此，首当其冲的一个问题是使用 6 凸粒宽的挡风玻璃，还是 8 凸粒宽的。我搭建的第一个版本基于 8 凸粒宽的挡风玻璃，太大了，并且与较小版本的模型相比，所包含的细节并没有增加。积木数量并不重要，只有设计出最出色的模型才有意义。

问题：A-翼是一架非常紧凑的飞行器——只不过是一个驾驶舱和两个发动机。然而，豪华收藏系列的模型通常拥有非常丰富的细节。作为此模型的设计者，你有哪些特别引以为傲的功能和细节吗？

回答：除了设计和连接曲形船体部分所需的拼搭技巧外，我还想强调两个值得注意的细节：A-翼背面的曲形开口。根据工作室中的模型，它们原来是 F-16 战斗机模型的进气口！我还添加了旋转式枪械，因为一些出版物曾经提及过，尽管我相信荧屏上没有出现过。这是一项不错的附加功能。



问题: 当你设计 A-翼及其它星球大战模型时, 你觉得人们会如何与你的作品进行互动——作为展示品来欣赏, 还是作为玩具来玩乐?

回答: 可以采用多种方式来欣赏乐高® 星球大战套装, 从模型玩乐到不开封收藏。对豪华收藏系列套装的理想处理方式当然是把它们拼搭出来, 最后自豪地展示在架子或办公桌上。以后你总还是可以拿另一个盒子来保存它们, 不是吗?



Star Wars: Return of the Jedi (1983) © & ™ Lucasfilm Ltd.



Wesley Seeds Ilm paints A-wing model for Star Wars: Return of the Jedi (1983) © & ™ Lucasfilm Ltd.

