



A-WING STARFIGHTER™

STAR WARS

ULTIMATE
COLLECTOR
SERIES



STAR
WARS™

75275





INFORMAZIONI SUL TEAM DI DESIGNER LEGO® STAR WARS™

La linea LEGO® Star Wars™ è stata lanciata nel 1999 e da allora abbiamo creato ogni anno tanti nuovi modelli. Il team di progettazione LEGO Star Wars è costituito da 11 designer di modelli e da 2 grafici. Il team è un mix di giovani designer con idee uniche e innovative, e professionisti esperti in materia di LEGO Star Wars che hanno già creato numerosi modelli.

È un team perfetto, sia per la creazione di modelli LEGO Star Wars nuovi e innovativi sia per la rivisitazione e il miglioramento delle versioni LEGO precedenti delle classiche e famose astronavi, veicoli e scene di Star Wars. L'obiettivo della nostra linea di prodotti LEGO Star Wars principale è realizzare modelli per i bambini che siano belli e divertenti.

Per i fan e gli adulti abbiamo addirittura la possibilità di realizzare modelli ancora più grandi e impegnativi prestando particolare attenzione alla cura dei dettagli. Lo sviluppo di questi modelli non è solo particolarmente divertente ed entusiasmante, ma rappresenta anche una grande sfida! Ci impegniamo sempre al massimo, sperando di farvi divertire durante la costruzione dei modelli.

Buona costruzione!



Jens Kronvold Frederiksen
Creative Director, LEGO® Star Wars™





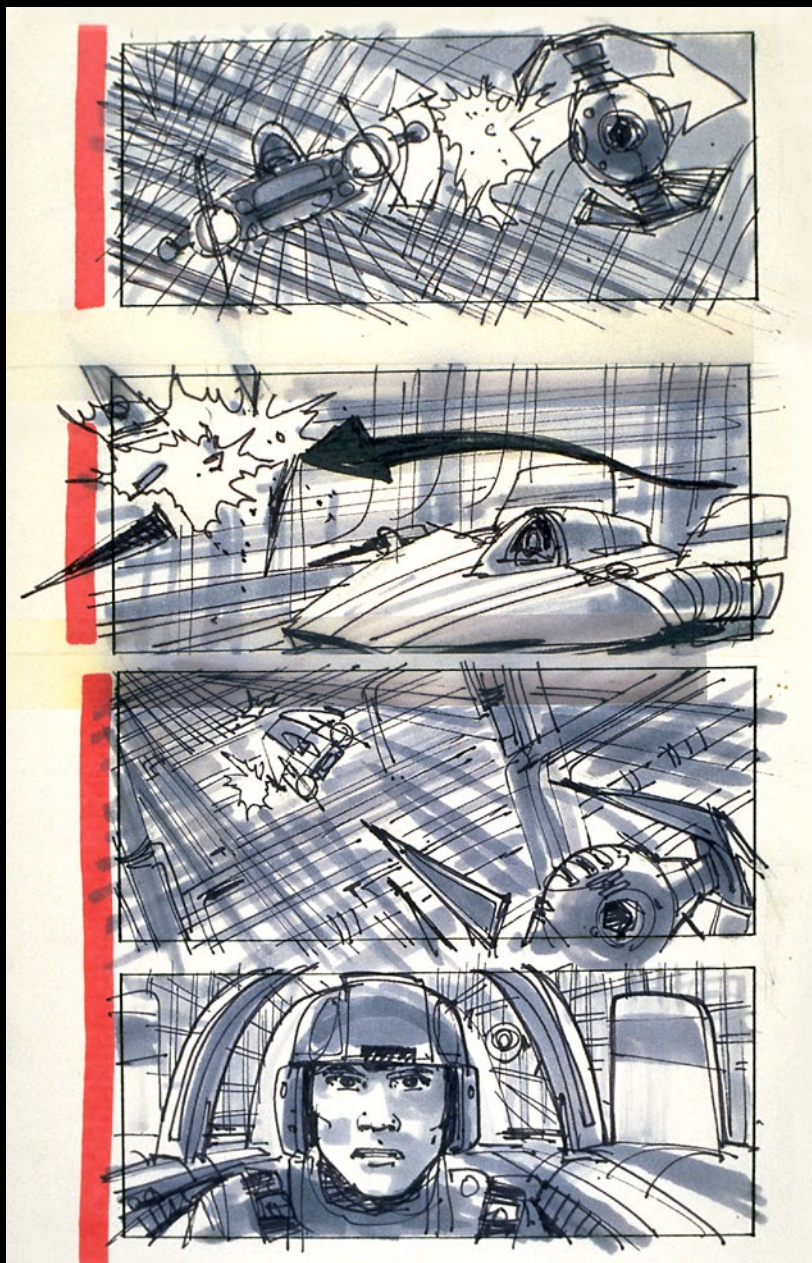
Ralph McQuarrie © & ™ Lucasfilm Ltd.

INFORMAZIONI SUL CACCIA STELLARE A-WING

L'A-wing Starfighter che ora possiedi è un capolavoro di intraprendenza ribelle: dopo essere stato respinto dall'Impero, il primo modello di A-wing R-22 di Kuat Systems Engineering fu modificato e trasformato dalle cellule ribelli in un RZ-1, un velivolo da combattimento ancora più veloce del TIE Interceptor, ideale per attacchi ad alta velocità e missioni di ricognizione. Una delle prime unità ribelli a usare questi caccia in battaglia fu il Phoenix Squadron, un gruppo

di A-wing d'élite in uno dei primi e più grandi collettivi ribelli, in un duello contro Darth Vader™. Più tardi, quando l'Impero aumentò la produzione di TIE standard e caccia sperimentali, i tecnici dell'Alleanza modificarono l'RZ-1, trasformandolo in un caccia insuperabile. Più leggeri, più agili e più difficili da manovrare, i nuovi RZ-1 svolsero un ruolo fondamentale nella più grande vittoria dei Ribelli contro l'Impero: La battaglia di Endor™. Dietro le quinte del film, l'A-wing Starfighter era

uno dei due caccia stellari ribelli appositamente progettati per il film *Il ritorno dello Jedi* nel 1983. Il nome "A-wing" si riferisce al fatto che si trattava del primo design. Concepita dal designer di *Star Wars*™ Ralph McQuarrie, la concept art originale era di colore blu ma fu in seguito cambiata in rosso a causa dei limiti della tecnologia dello schermo blu dell'epoca.



Storyboard di *Star Wars: Return of the Jedi* (1983) © & ™ Lucasfilm Ltd.



INFORMAZIONI E SPECIFICHE

Informazioni sull'A-wing Starfighter

Costruttore.....	Kuat Systems Engineering
Modello.....	RZ-1 A-wing Starfighter
Classe.....	Starfighter

Specifiche tecniche

Lunghezza.....	9,6 m
Larghezza.....	4,6 m
Altezza.....	2,0 m
Motori.....	Novaldex J-77 Event Horizon
Hyperdrive.....	Unità Hyperdrive Incom GBK-785
Difesa.....	Proiettore di scudo deflettore Sirplex Z-9
Armi.....	Cannoni laser Borstel RG-9 Lancia-missili a concussione Dymek HM-6
Equipaggio.....	1 pilota

Fonte: starwars.com



LEGO® STAR WARS™: A-WING STARFIGHTER

Jens Kronvold Frederiksen
Creative Director
LEGO® Star Wars™

D: L'A-wing Starfighter è sicuramente un culto di Guerre Stellari, un classico lasciato un po' in disparte dopo il "Ritorno dello Jedi" ma che fu protagonista di una vera rinascita negli anni successivi. Hai sempre desiderato lavorare su un modello dell'A-wing?

R: Direi che si tratta di un modello di "nicchia", in quanto compare poco nella saga di Star Wars™ classica. Ci piace tenere d'occhio diversi forum di fan e media generati dai fan, quindi sappiamo che l'A-wing è uno dei modelli preferiti dei fan, da

tanto tempo. Ci piace dare agli appassionati quello che vogliono, quindi questo modello è in cima alla nostra lista dei desideri della Ultimate Collector Series da molti anni.

D: Questa non è la prima apparizione dell'A-wing nella gamma LEGO® Star Wars. Quante volte il progetto è finito sulla tua scrivania in tutti questi anni?

R: In realtà ho lavorato al primo Starfighter A-wing LEGO, una piccola unità tematica di gioco, verso

la fine del millennio - il secondo anno di LEGO Star Wars. Ripensandoci, quel modello è piuttosto divertente, ma con un aspetto molto pesante in mattoncini, lontano dai design più eleganti che realizziamo oggi. Abbiamo realizzato l'A-wing più volte come modello tematico di gioco, sia come pezzo individuale sia nell'ambito di un set più grande. È davvero popolare!

D: Come avete preso la decisione di realizzare questa versione dell'A-wing adesso?

R: In parte, ha a che fare con il fatto che molti fan adorano davvero i modelli della saga di Star Wars classica. Inoltre, eravamo affascinati dal fantastico look rosso scuro e bianco.

Ma il motivo principale era che volevamo avere un modello molto preciso. Sapevamo che avremmo potuto costruire una nave accurata con i pezzi LEGO esistenti ad eccezione del tettuccio della cabina di pilotaggio, perché aveva una forma così speciale. Qualche anno fa, non avevamo un elemento che ci consentisse di replicare accuratamente il tettuccio, ma una volta che abbiamo avuto l'opportunità di creare un elemento speciale per realizzarlo, abbiamo colto al volo l'occasione.

D: Per le persone che forse non lo sanno, Il LEGO Group limita la produzione di nuovi pezzi. Non è possibile richiedere pezzi speciali per un nuovo modello.

R: Esatto. Sappiamo anche che i fan, specialmente quelli adulti, adorano vedere i pezzi esistenti usati in modo nuovo e sorprendente. Facciamo del nostro meglio per rendere i nostri modelli molto precisi e fedeli e spesso questo significa guardare gli elementi

esistenti sotto una luce completamente nuova. Se possiamo risolvere un problema di progettazione con i pezzi esistenti, scegliamo sempre di farlo.

D: Quanto spesso succede che dovete smettere di lavorare a un modello attendendo che un elemento mancante venga creato da zero?

R: Nei primi anni, era molto raro poter creare nuovi elementi per i nostri modelli della Ultimate Collector Series, ma questo avviene più spesso ora. Il nostro obiettivo, tuttavia, è creare modelli con i pezzi esistenti e mostrare al mondo come sia possibile costruire praticamente qualsiasi cosa con i mattoncini LEGO®, anche modelli incredibilmente elaborati come questi. Creiamo un elemento speciale solo quando ci troviamo di fronte a un grosso problema di progettazione che non possiamo risolvere con la gamma di mattoncini esistente: i tettucci delle cabine di pilotaggio sono un problema tipico, perché sono trasparenti e non è possibile combinare creativamente alcuni elementi per replicarli.

I tettucci delle cabine di pilotaggio sono difficili e non solo per noi designer. Sappiamo che a volte i fan possono trovare difficoltà ad applicare gli adesivi ai tettucci. Per rendere le cose più facili per tutti, ora includiamo due set di adesivi. Le persone possono usare un foglio di adesivi per fare pratica, per così dire, e quindi riapplicarli se scoprono che la prima applicazione non è perfetta. Lo abbiamo fatto anche per questo set dell'A-wing e lo faremo per tutti i futuri modelli di LEGO Star Wars™ Ultimate Collector Series dotati di adesivi per il tettuccio.

D: L'A-wing è uno starfighter altamente aerodinamico, dotato solo dei suoi elementi da combattimento e di volo rapido. Qual è stata la



James Clyne © & ™ Lucasfilm Ltd.

sfida per il team dei designer?

R: Hai ragione, è un modello *Star Wars* piuttosto insolito perché non assomiglia molto a un'astronave - è un misto tra un caccia e un'auto da corsa - e questo ha rappresentato una sfida. La maggior parte dei nostri modelli Ultimate Collector Series è dotata di molti piccoli dettagli ed elementi e qui abbiamo queste grandi superfici aerodinamiche.

Una delle nostre più grandi discussioni ha riguardato il numero di bottoncini visibili rispetto all'uso di pannelli piatti. Sui modelli della Ultimate Collector Series, vedrete sempre tanti bottoncini perché

vogliamo che assomigli a un set LEGO. In questo modello vedrete più superfici piane del solito, a causa dell'aspetto naturale dell'Ala A.

D: Hai un nipote che ama molto i set LEGO. Costruirete il vostro A-wing insieme?

R: Forse questo modello è un po' troppo impegnativo per lui. Inoltre, è un grande fan di LEGO NINJAGO®, quindi sto ancora cercando di convincerlo che LEGO Star Wars è bello quanto NINJAGO. Forse ci riuscirò con l'A-wing!

INCONTRIAMO IL DESIGNER DEL MODELLO

Hans Burkhard Schlömer, Designer, LEGO® Star Wars™

D: L'A-wing è un classico, eppure, nel corso degli anni, ha ricevuto meno attenzione degli altri caccia ribelli. Cosa hai provato quando ti è stato affidato questo progetto?

R: Dopo la sua apparizione ne *Il ritorno dello Jedi*, l'A-wing ha rivestito un ruolo di secondo piano. Ma ha così tante qualità! È lo starfighter più veloce della flotta ribelle, eccellente nelle missioni di ricognizione o come intercettore. Come fan dei

classici giochi per computer LucasArts *Star Wars™* e pilota di A-wing, creare la versione Ultimate Collector Series di questo design classico incredibilmente bello è stato un sogno diventato realtà.

D: Cosa distingue questo modello da tutti gli altri di LEGO® Star Wars?

R: Gli A-wing LEGO hanno spesso graziato gli

scaffali dei negozi di giocattoli, ma questa è la prima volta che questo caccia stellare riceve un trattamento da eroe, quello della Ultimate Collector Series. Solo alcuni design estremamente selezionati ricevono in genere questo onore: per l'A-wing ci sono voluti oltre 20 anni dall'inizio di LEGO *Star Wars*.

D: L'A-wing ha assunto forme diverse nel corso della sua storia: il prototipo R-22 originale, l'RZ-1 de *Il ritorno dello Jedi*, e l'R-22 migliorato. Quali elementi di design hai introdotto nel modello LEGO in base a queste diverse varianti?

R: Il team di LEGO *Star Wars* ha voluto scegliere la versione più famosa dell'A-wing che, a nostro avviso, è quella de *Il ritorno dello Jedi*. I dettagli rosso scuro di questo modello confermano che si tratta di un'Ala A davvero particolare: questo è il caccia che si schianta contro il ponte del Super Star Destroyer *Executor* durante la Battaglia di Endor™, con conseguente collisione contro la seconda Morte Nera.

D: Hai avuto un punto di partenza particolare durante la progettazione dell'A-wing? Le dimensioni o il numero di mattoncini sono importanti?

R: Poiché l'A-wing è leggermente più grande di un'auto sportiva, il modello non poteva essere in scala con gli altri set Ultimate. Le dimensioni del sedile del pilota dovrebbero dare una buona idea delle dimensioni reali dello starfighter. Gli elementi



dei parabrezza LEGO® sono in genere disponibili solo in incrementi di 2 bottoncini/unità, quindi la scelta era: avere un parabrezza di 6 bottoncini o di 8 bottoncini? La prima versione che ho realizzato, basata su un parabrezza di 8 bottoncini, era troppo grande e non avrebbe offerto più dettagli di una versione più piccola. Il numero di mattoncini non ha molta importanza; la cosa più importante è realizzare il miglior modello possibile.

D: *L'A-wing è un'astronave estremamente snella, contenente poco più di una cabina di pilotaggio e due motori. Tuttavia, i modelli Ultimate Collector Series sono in genere molto ricchi di dettagli. Come designer del modello, ci sono caratteristiche e dettagli di cui sei particolarmente orgoglioso?*

R: Oltre alle tecniche di costruzione necessarie per progettare e collegare le sezioni curve dello scafo, vorrei evidenziare due dettagli importanti: le aperture ricurve sulla parte posteriore dell'Ala A. Sul modello in studio, erano le prese d'aria del kit del modello di caccia F-16! Ho anche aggiunto mitragliatrici girevoli, perché alcune pubblicazioni le citano anche se credo che non si vedano sullo schermo. È una bella caratteristica.

D: *Durante la progettazione di questo e di altri modelli Star Wars™, come pensi che le persone che interagiscono con il tuo lavoro vedranno i tuoi modelli: come qualcosa da ammirare o con cui giocare?*

R: L'apprezzamento dei set LEGO Star Wars assume molte forme - dal gioco con il modello ai collezionisti che lo conservano nella scatola sigillata. L'uso ideale dei set della Ultimate Collector Series è ovviamente la costruzione e l'esposizione, su uno scaffale o una scrivania. Puoi sempre acquistare un'altra scatola in seguito per la tua collezione, giusto?



Star Wars: Return of the Jedi (1983) © & ™ Lucasfilm Ltd.



Wesley Seeds Ilm dipinge un modello di A-wing per Star Wars: Return of the Jedi (1983) © & ™ Lucasfilm Ltd.

