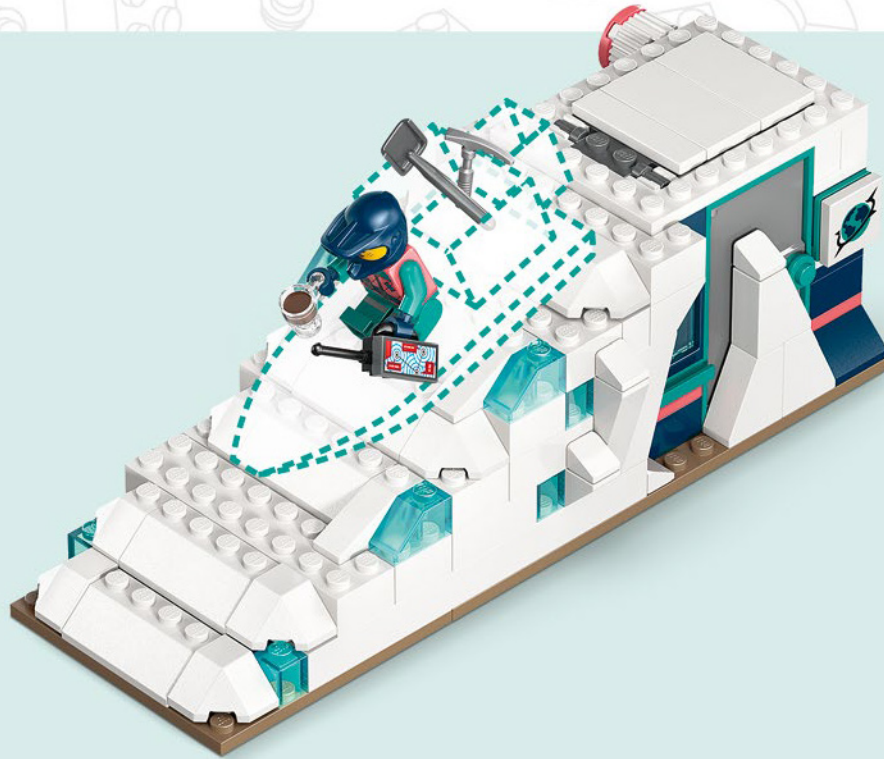




education™

Build  
Solve  
invent™

45203



1



# Hey!

# Bonjour !

Chez LEGO® Education, nous éveillons la curiosité et donnons aux enfants les moyens de prendre leur apprentissage en main. Depuis plus de 40 ans, LEGO Education propose des expériences qui associent la vision du groupe LEGO de l'apprentissage par le jeu et une connaissance approfondie du monde éducatif.

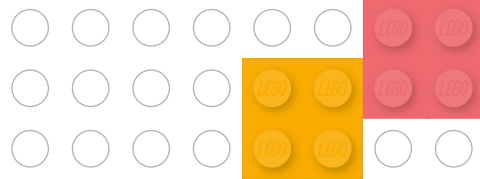
Nous savons que les enfants apprennent mieux en s'adonnant à des expériences pratiques et ludiques. **Et si vous aviez le pouvoir de les aider à approfondir encore davantage leurs apprentissages ?** En suscitant l'émerveillement, en valorisant leurs idées et en les laissant explorer leurs propres solutions, nous créons un espace dans lequel leur confiance et leur capacité d'adaptation pourront se développer et rayonner.

Chaque expérience contenue dans cette boîte comporte trois phases de jeu : Construire, Résoudre et Inventer.

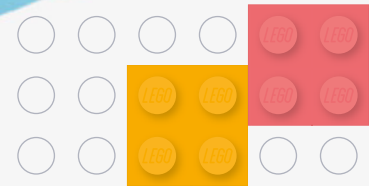
Votre enfant sera amené(e) à :

**Construire** un modèle LEGO passionnant qui définit le contexte de l'activité, **Résoudre** l'activité à sa façon en faisant appel à des compétences en résolution de problèmes et **Inventer** une création qui poussera sa créativité encore plus loin.

En insufflant de la joie au cœur de l'apprentissage des enfants et en les aidant à développer des compétences essentielles, nous encourageons une nouvelle génération à relever les défis de demain et à reconstruire le monde, une brique LEGO à la fois.







# Comment peut-on vivre et travailler dans un milieu glacial ?



**Construire**  
**Résoudre**  
**Inventer**

Cette expérience consacrée au Vivant vise à déterminer ce dont les êtres humains ont besoin pour survivre dans un milieu arctique. La neige et la glace de l'Arctique compliquent la vie et le travail des scientifiques. Ils ont besoin d'outils et d'équipements spéciaux qui les aideront à évoluer en toute sécurité dans cet environnement.



**Construire**

**Construire** : Construis une cabane enneigée dont le scientifique ne peut sortir que par une trappe située dans le toit.



**Résoudre**

**Résoudre** : Crée une luge pour que le scientifique puisse descendre en toute sécurité du toit enneigé jusqu'au sol.



**Inventer**

**Inventer** : Conçois un plus grand traîneau pour descendre tout le matériel de recherche du toit enneigé.

Vous pouvez favoriser l'apprentissage et susciter la curiosité en posant des questions telles que :

- Quelles sont les difficultés rencontrées par un être humain qui doit descendre une pente enneigée ?
- Comment ta nouvelle luge permet-elle au scientifique et à son équipement de descendre la pente enneigée ?
- Selon toi, comment les animaux de l'Arctique peuvent-ils se déplacer sur ce terrain enneigé ?

