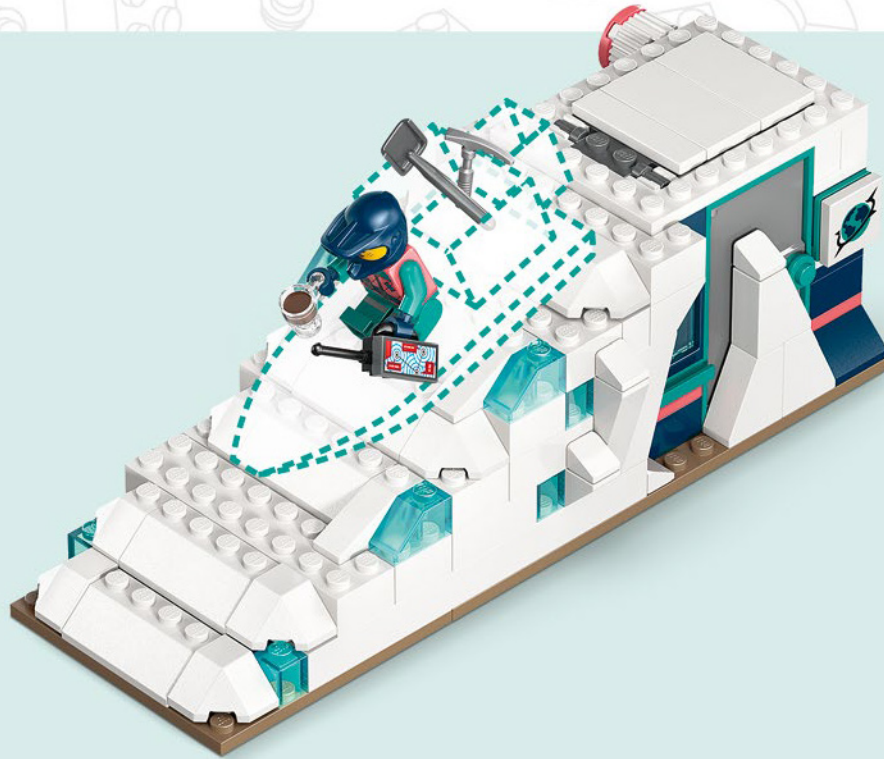




education™

Build  
Solve  
invent™

45203



1



# Hey!

# ¡Hola!

En LEGO® Education, despertamos la curiosidad de los niños y les proporcionamos herramientas para que aprendan por sí mismos. Desde hace más de 40 años, LEGO Education ofrece experiencias que combinan la visión de The LEGO Group sobre el aprendizaje a través del juego con un profundo conocimiento del sector educativo.

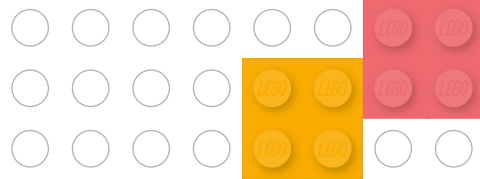
Sabemos que los niños aprenden mejor a través de experiencias prácticas y divertidas. **¿Qué pasaría si tuvieras el poder de ayudarles a llevar su aprendizaje aún más lejos?** Al inspirar su capacidad de asombro, dar rienda suelta a sus ideas y dejarles explorar sus propias soluciones, se crea un espacio que permite que su autoestima y su resiliencia se desarrollen al máximo.

Cada experimento de esta caja consta de 3 fases de juego: Construye, Resuelve e Inventa.

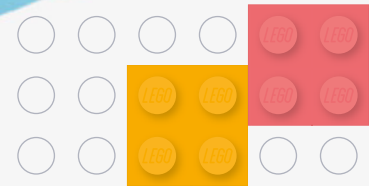
Tu peque podrá:

**Construir** un apasionante modelo LEGO que definirá el contexto de la actividad; **Resolver** la actividad a su manera, aplicando sus habilidades de resolución de problemas; e **Inventar** un diseño que fomentará aún más su creatividad.

Hacemos que los niños disfruten del proceso de aprendizaje y les ayudamos a desarrollar habilidades esenciales con el fin de inspirar a toda una nueva generación a afrontar los desafíos del mañana y reconstruir el mundo, ladrillo LEGO a ladrillo LEGO.







# ¿Cómo pueden vivir y trabajar las personas en un entorno gélido?



**Construye  
Resuelve  
Inventa**

Este experimento de ciencias naturales se basa en la determinación de las necesidades de las personas para sobrevivir en un entorno ártico. La nieve y el hielo del Ártico hacen que a los científicos les resulte difícil vivir y trabajar. Necesitan herramientas y equipos especiales que les ayuden a moverse por ese entorno de forma segura.



**Construye**

**Construye:** Construye una cabaña en la nieve de la que la científica solo pueda salir a través de una trampilla en el techo.



**Resuelve**

**Resuelve:** Crea un trineo que permita la científica bajar de forma segura desde el techo cubierto de nieve hasta el suelo.



**Inventa**

**Inventa:** Diseña un trineo más grande que sirva para bajar todos los equipos de investigación desde el techo nevado.

Puedes plantear preguntas como las siguientes para fomentar el aprendizaje y despertar la curiosidad:

- ¿Qué desafíos existen a la hora de hacer bajar a una persona por una pendiente nevada?
- ¿Cómo has construido un nuevo trineo para que la científica y sus equipos bajen por el techo cubierto de nieve?
- ¿Cómo crees que hacen los animales del Ártico para moverse por el terreno nevado?

