



education™

Build  
Solve  
invent™

45202



1



# Hey!

# Sveiks!

LEGO® Education mēs rosinām zinātkāri un sniedzam bērniem iespēju mācīties pašiem. Jau vairāk nekā 40 gadus LEGO Education piedāvā pieredzi, kas apvieno LEGO Group vīziju par mācīšanos rotaļājoties ar dziļu izpratni par izglītības pasauli.

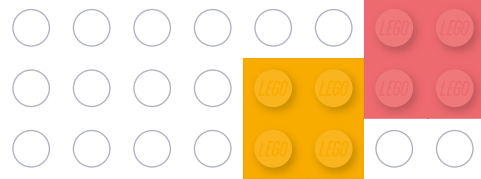
Mēs zinām, ka bērni vislabāk mācās, gūstot praktisku, rotaļīgu pieredzi. **Un ja nu tev būtu iespēja palīdzēt pilnveidot mācīšanos vēl vairāk?** Sniedzot iedvesmu vēlmei izzināt, veicinot idejas un ļaujot bērniem rast pašiem savus risinājumus, mēs piedāvājam vietu viņu pašpaļāvības un pielāgošanās spējas attīstībai.

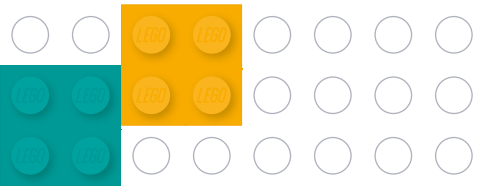
Katram eksperimentam šajā kārbā ir 3 spēles posmi: būvē, risini, izgudro.

Tavs bērns:

**Uzbūvēs** aizraujošu LEGO modeli, kas veido aktivitātes kontekstu, **atrisinās** aktivitātes uzdevumu pats savā veidā, izmantojot problēmu risināšanas prasmes, un **izgudros** risinājumu, kas vēl vairāk rosinās radošumu.

Liekot uzdzirkstīt priekam bērnu mācību procesā un palīdzot viņiem attīstīt nozīmīgākās prasmes, mēs iedvesmojam jauno paaudzi rītdienai un vienlaikus pārveidojam pasauli pa vienam LEGO klucītim.







# Kā astronautu vilciens ceļo kosmosā?



**Būvē  
Risini  
Izgudro**

Šis fizikas eksperiments ir veltīts līdzsvarotu un nelīdzsvarotu spēku ietekmei uz objekta kustību. Nelīdzsvaroti spēki var likt objektam kustēties neparedzētā veidā. Tas var apgrūtināt astronautu sagatavošanos ceļojumam kosmosā. Piemēram, apmācība centrifūgā ļauj astronautiem griezties milzīgā mašīnā, tā simulējot gravitācijas spēku iedarbību, ko viņi piedzīvos raķešu palaišanas un atgriešanās atpakaļ uz zemes laikā. Ja simulators nekustas, kā paredzēts, astronauti nesaņem nepieciešamo apmācību.



**Būvē**

**Būvē:** Uzbūvē astronautu treniņu simulatoru.



**Risini**

**Risini:** Radi veidu, kā līdzsvarot simulatoru, lai astronauts varētu griezties neapgāžoties.



**Izgudro**

**Izgudro:** Izgudro kapsulu, kas vairāk atgādina kosmosa kuģi un treniņu laikā pasargā astronautu.

Tu vari veicināt mācīšanos un rosināt zinātkāri, uzdodot šādus jautājumus:

- Kā simulatora līdzsvars ietekmēja tā griešanās laiku?
- Kādas funkcijas tu iebūvēji savā kapsulā, lai padarītu apmācību vēl jautrāku astronautam?
- Kā vēl astronauti gatavojas ceļojumiem kosmosā?





