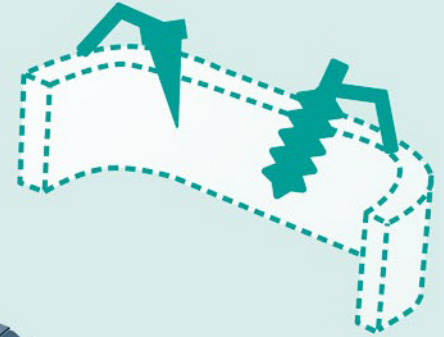
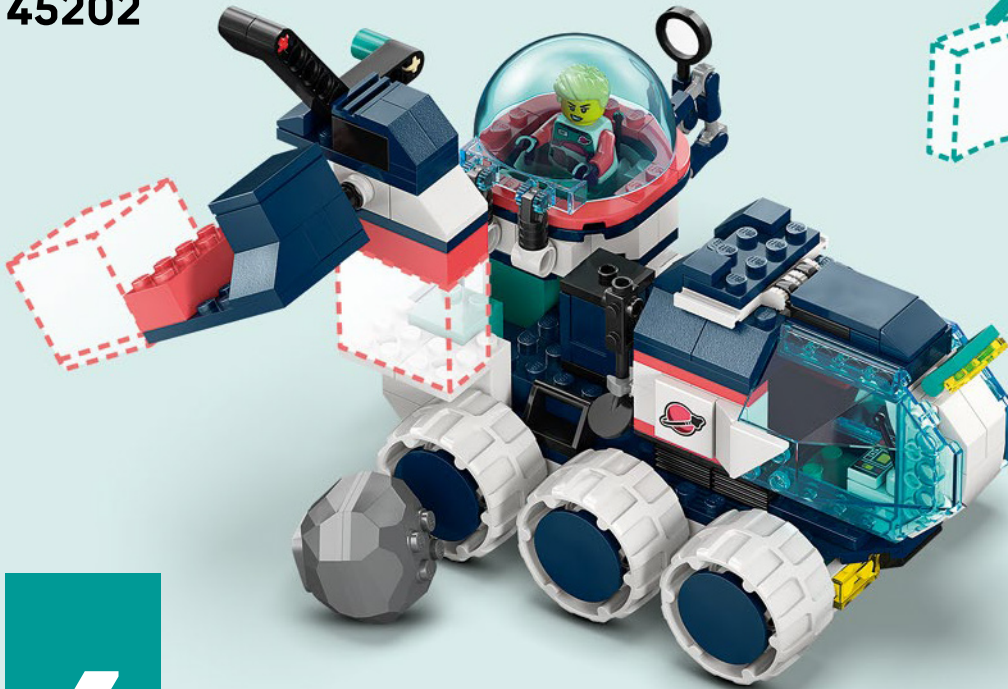




education™

Build
Solve
invent™

45202



4

Hogyan lehetne köveket mozgatni a Marson?



**Építs!
Oldj meg!
Találj fel!**

Ez a fizikai tudományos kísérlet egy olyan eszköz tesztelésén és fejlesztésén alapul, ami a helyzeti energiát mozgási energiává alakítja. A helyzeti energia tárolt energia, ami szükség esetén különböző formákba alakítható át. Egy tárgy mozgás közben mozgási energiával rendelkezik. A helyzeti energia egyik típusa a gravitációból származik. Ha növeled a tárgy súlyát, akkor több helyzeti energiája lesz. Ez több mozgási energiát eredményez a tárgy mozgása során, így az messzebbre jut.



Építs!

Építs! Építs egy Mars-járót a bolygó és egy kőzetminta felfedezéséhez!



Oldj meg!

Oldj meg! Készíts egy új kart a Mars-járóhoz, hogy messzebbre juttasd a köveket! Nyújtsd ki a kart, vagy növeld a súlyát!



Találj fel!

Találj fel! Tervezz egy gyűjtőterületet a kövek számára!

A tanulást és a kíváncsiságot olyan kérdésekkel segítheted elő, mint például:

- Hogyan változott a kövek mozgása, amikor különböző súlyokat próbáltál ki?
- Hogyan érdemes kialakítani a gyűjtőterületet a kövek hatékony begyűjtéséhez?
- Mi lenne, ha ennél nagyobb vagy kisebb köveket kellene mozgatnod? Mit kellene tenned?

