



education™

Build
Solve
Invent™

45202



1



Hey! Bonjour !

Chez LEGO® Education, nous éveillons la curiosité et donnons aux enfants les moyens de prendre leur apprentissage en main. Depuis plus de 40 ans, LEGO Education propose des expériences qui associent la vision du groupe LEGO de l'apprentissage par le jeu et une connaissance approfondie du monde éducatif.

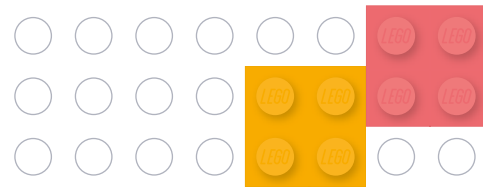
Nous savons que les enfants apprennent mieux en s'adonnant à des expériences pratiques et ludiques. **Et si vous aviez le pouvoir de les aider à approfondir encore davantage leurs apprentissages ?** En suscitant l'émerveillement, en valorisant leurs idées et en les laissant explorer leurs propres solutions, nous créons un espace dans lequel leur confiance et leur capacité d'adaptation pourront se développer et rayonner.

Chaque expérience contenue dans cette boîte comporte trois phases de jeu : Construire, Résoudre et Inventer.

Votre enfant sera amené(e) à :

Construire un modèle LEGO passionnant qui définit le contexte de l'activité, **Résoudre** l'activité à sa façon en faisant appel à des compétences en résolution de problèmes et **Inventer** une création qui poussera sa créativité encore plus loin.

En insufflant de la joie au cœur de l'apprentissage des enfants et en les aidant à développer des compétences essentielles, nous encourageons une nouvelle génération à relever les défis de demain et à reconstruire le monde, une brique LEGO à la fois.







Comment un astronaute s'entraîne-t-il avant de partir dans l'espace ?



**Construire
Résoudre
Inventer**

Cette expérience consacrée aux sciences physiques s'intéresse à la façon dont des forces équilibrées et déséquilibrées impactent le mouvement d'un objet. Des forces déséquilibrées peuvent faire bouger un objet de manière inattendue. Cela peut compliquer la tâche des astronautes qui se préparent à voyager dans l'espace. Par exemple, l'entraînement en centrifugeuse permet aux astronautes de tourner dans une machine géante qui simule les forces d'accélération qu'ils subiront lors du lancement de la fusée et de leur rentrée dans l'atmosphère. Si le simulateur ne fonctionne pas comme prévu, ils ne bénéficieront pas de l'entraînement dont ils ont besoin.



Construire

Construire : Construis un simulateur d'entraînement pour les astronautes.



Résoudre

Résoudre : Crée un moyen d'équilibrer le simulateur afin que l'astronaute tourne sans tomber.



Inventer

Inventer : Conçois une capsule qui ressemble à un vaisseau spatial et qui assure la sécurité de l'astronaute pendant son entraînement.

Vous pouvez favoriser l'apprentissage et susciter la curiosité en posant des questions telles que :

- Comment l'équilibre du simulateur a-t-il impacté sa durée de rotation ?
- Quelles fonctions as-tu intégrées à ta capsule pour que l'entraînement soit plus amusant pour l'astronaute ?
- De quelles autres façons les astronautes se préparent-ils à voyager dans l'espace ?







