



education™

Build
Solve
invent™

45202



1



Hey!

LEGO® Educationis sütitame uudishimu ja anname lastele võimaluse võtta õppimine enda kätte. Juba üle 40 aasta on LEGO Education pakkunud kogemusi, mis ühendavad LEGO Groupi visiooni – õppimist läbi mängu ja põhjalikku arusaamist haridusmaailmast.

Teame, et lapsed õpivad kõige paremini praktiliste ja mänguliste kogemuste kaudu. **Mis siis, kui sul oleks võimalus aidata nende õppimist veelgi rohkem arendada?** Innustades uudishimu, julgustades nende ideid ja lastes neil ise lahendusi uurida, loome ruumi nende enesekindlusele ja vastupidavusele, et nad saaksid areneda ja särada.

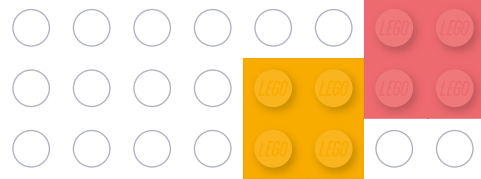
Hei!

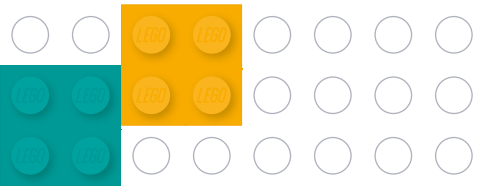
Igal selles karbis oleval katsel on kolm mängufaasi: Ehitab, lahendab ja leiutab.

Sinu laps teeb järgmist:

Ehitab põneva LEGO mudeli, mis loob tegevuse konteksti. **Lahendab** tegevuse omal moel, kasutades probleemide lahendamise oskusi, ja **leiutab** midagi, mis viib nende loovuse veelgi kaugemale.

Innustame laste õppimisrõõmu, aitame neil arendada kriitilisi oskusi ja inspireerime uut põlvkonda tulevikku astuma ja maailma üks LEGO klots korraga üles ehitama.







Kuidas astronaut kosmosereisiks treenib?



**Ehita
Lahenda
Leiuta**

Füüsikaeksperiment põhineb sellel, kuidas tasakaalustatud ja tasakaalustamata jõud mõjutavad objekti liikumist. Tasakaalustamata jõud võivad panna objekti soovimatul viisil liikuma. See võib muuta astronautide jaoks kosmoses reisimiseks valmistumise raskemaks. Näiteks võimaldab tsentrifuugikoolitus astronautidel hiiglaslikus masinas keerutada, et simuleerida raketi käivitamise ja uuesti sisenemise ajal tekkivaid g-jõude. Kui simulaator ei liigu ettenähtud viisil, ei saa astronautid vajalikku treeningut.



Ehita

Ehita: Ehita astronautide treenimise simulaator.



Lahenda

Lahenda: Loo viis simulaatori tasakaalustamiseks, et astronaut saaks ilma kukumiseta pöörlema hakata.



Leiuta

Leiuta: Kujunda kapsel, mis on pigem nagu kosmoselaev ja hoiab astronauti treeningu ajal turvalisena.

Saad toetada õppimist ja tekitada uudishimu, esitades küsimusi nagu:

- Kuidas mõjutas simulaatori tasakaal selle pöörlemisaega?
- Milliseid funktsioone ehitasid oma kapslile, et muuta astronauti treenimine lõbusamaks?
- Kuidas veel astronautid kosmosereisideks valmistuvad?





