



education™

Build
Solve
invent™

45202



1



Hey!

En LEGO® Education, despertamos la curiosidad de los niños y les proporcionamos herramientas para que aprendan por sí mismos. Desde hace más de 40 años, LEGO Education ofrece experiencias que combinan la visión de The LEGO Group sobre el aprendizaje a través del juego con un profundo conocimiento del sector educativo.

Sabemos que los niños aprenden mejor a través de experiencias prácticas y divertidas. **¿Qué pasaría si tuvieras el poder de ayudarles a llevar su aprendizaje aún más lejos?** Al inspirar su capacidad de asombro, dar rienda suelta a sus ideas y dejarles explorar sus propias soluciones, se crea un espacio que permite que su autoestima y su resiliencia se desarrollen al máximo.

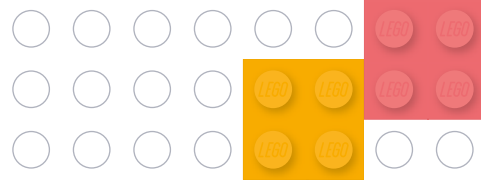
¡Hola!

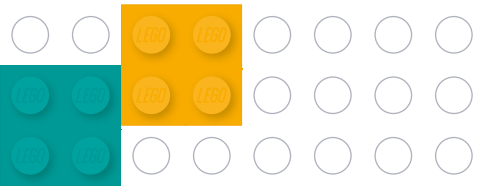
Cada experimento de esta caja consta de 3 fases de juego: Construye, Resuelve e Inventa.

Tu peque podrá:

Construir un apasionante modelo LEGO que definirá el contexto de la actividad; **Resolver** la actividad a su manera, aplicando sus habilidades de resolución de problemas; e **Inventar** un diseño que fomentará aún más su creatividad.

Hacemos que los niños disfruten del proceso de aprendizaje y les ayudamos a desarrollar habilidades esenciales con el fin de inspirar a toda una nueva generación a afrontar los desafíos del mañana y reconstruir el mundo, ladrillo LEGO a ladrillo LEGO.







¿Cómo se entrenan los astronautas para viajar al espacio?



**Construye
Resuelve
Inventa**

Este experimento de física se basa en la forma en la que las fuerzas equilibradas y desequilibradas afectan al movimiento de un objeto. Las fuerzas desequilibradas pueden hacer que un objeto se mueva de formas imprevistas. Esto puede dificultar la preparación de los astronautas para viajar al espacio. Por ejemplo, el entrenamiento con aceleración centrífuga permite que los astronautas giren dentro de una enorme máquina que simula las fuerzas gravitacionales que experimentarán durante el lanzamiento y la posterior reentrada del cohete en la atmósfera. Si el simulador no se mueve de la forma prevista, los astronautas no realizarán el entrenamiento necesario.



Construye

Construye: Construye un simulador de entrenamiento para astronautas.



Resuelve

Resuelve: Busca una forma de equilibrar el simulador para que la astronauta pueda girar sin que vuelque.



Inventa

Inventa: Diseña una cápsula que transmita la sensación de estar en una nave espacial y proteja a la astronauta durante el entrenamiento.

Puedes plantear preguntas como las siguientes para fomentar el aprendizaje y despertar la curiosidad:

- ¿Cómo afecta el equilibrio del simulador al tiempo de giro?
- ¿Qué características incorporaste en tu cápsula para conseguir que el entrenamiento resulte más ameno para la astronauta?
- ¿Qué otras cosas hacen los astronautas para prepararse para viajar al espacio?





