



education™

Build
Solve
invent™

45201



1



Hey!

V LEGO® Education podnecujeme zvedavosť a umožňujeme deťom, aby učenie vzali do vlastných rúk. Séria LEGO Education už vyše 40 rokov ponúka zážitky, ktoré prepájajú víziu spoločnosti LEGO Group o učení hrou s hlbokým porozumením sveta vzdelávania.

Vieme, že deti sa najlepšie učia pri praktických a hravých zážitkoch. **Čo keby ste im mohli pomôcť, aby sa v učení posunuli ešte ďalej?** Inšpirujeme ich k úžasu, podporujeme ich nápady a nechávame ich skúmať vlastné riešenia, čím vytvárame priestor pre sebadôveru a vytrvalosť, aby sa mohli rozvíjať a vyniknúť.

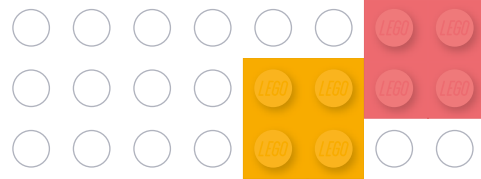
Ahoj!

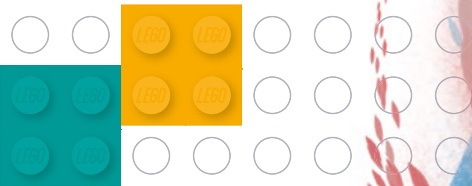
Každý z experimentov v tomto boxe má 3 fázy hry: Stavajte, riešte výzvy a vynaliezajte.

Vaše dieťa bude:

Stavať napínavý model LEGO, ktorý stanoví tejto aktivite kontext, **Riešiť výzvy** aktivity vlastným spôsobom s využitím schopnosti popasovať sa s problémami a **Vynaliezať** výtvor, ktorý posunie jeho kreativitu ešte o úroveň ďalej.

Keď v deťoch vyvoláme radosť z učenia a pomôžeme im rozvíjať kritické zručnosti, inšpirujeme novú generáciu, aby čelila budúcnosti a prestavala svet pekne jednu kocku LEGO po druhej.







Prečo sa tučniak kľže po bruchu?



Stavajte
Riešte výzvy
Vynaliezajte

Tento prírodovedný experiment skúma, aké vlastnosti pomáhajú zvieratám prežiť v určitých podmienkach, napríklad na Antarktíde. Tučniaky sa v tomto prostredí môžu po zľadovatennom snehu pohybovať ľahšie tak, že sa šmýkajú po bruchu, aby boli rýchlejšie. Ľahší pohyb pomáha tučniakom šetriť energiu.



Stavajte

Stavajte: Postavte svah a dva tučniaky, ktoré sa potrebujú dostať do vody zošmyknutím.



Riešte výzvy

Riešte výzvy: Vytvorte cestu, ktorá pomôže tučniakom pristáť vo vode.



Vynaliezajte

Vynaliezajte: Navrhnite loď, z ktorej bude vedec sledovať tučniaky, aby ich mohol odfoťiť.

Podporte učenie a podnecujte zvedavosť kladením otázok, ako napríklad:

- Ako ste tučniaky dostali do vody?
- Čo chce podľa vás vedec odfoťiť?
- Ako inak sa môžu podľa vás tučniaky presúvať?

