



IDEAS

21318



Toda a gente adora árvores...

O que tem uma casa numa árvore que a torna tão universalmente atraente? Se não teve uma enquanto criança, provavelmente desejou ter uma. Enquanto espaço fora do lar familiar, as casas nas árvores tocam no desejo inato da criança de criar um pequeno espaço secreto para si própria; desde uma simples tenda ou forte feito com cobertor, feito para si própria, até à casa de brincar no exterior que um pai ajudou a criar.

As casas nas árvores representam diversão, criatividade e imaginação tudo reunido num espaço secreto construído só para ela (e talvez para alguns dos seus amigos)!

Esta é a razão pela qual estamos muito contentes por apresentar a Casa da Árvore LEGO® Ideas. Por isso, agora chegou a sua vez, se não teve uma casa da árvore quando era criança, pode construir o sonho do qual não vai querer sair.



Plantas feitas a partir de plantas

No decorrer de 2018, o LEGO Group começou a fazer elementos botânicos, incluindo árvores, folhas e arbustos, a partir de um plástico de polietileno feito com base em plantas, produzido com cana de açúcar proveniente de fontes sustentáveis.

Estes elementos representam o primeiro marco no compromisso ambicioso do LEGO Group de fazer produtos usando materiais sustentáveis até 2030.

A Casa da Árvore LEGO® Ideas usa mais de 180 elementos botânicos na folhagem da árvore, o que torna este set a maior coleção de elementos feita a partir de fontes sustentáveis até à data.

A Casa da Árvore LEGO Ideas celebra a criatividade ilimitada única do sistema de jogo LEGO e representa simultaneamente a beleza do mundo natural e o desafio que constituem os materiais sustentáveis para o LEGO Group.



Venha conhecer quem fez...

Kevin Feeser, Fã Designer

A pessoa por detrás do design original da Casa da Árvore vem de França: Kevin Feeser, um cabeleireiro e enorme fã da LEGO®. Não sendo apenas criativo na sua profissão, Kevin é um apaixonado ávido por design, arquitetura e natureza; ele faz a fusão de tudo isto na sua espantosa criação da casa da árvore. Eis aqui mais alguma informação sobre o homem ele próprio...

«Sou um apaixonado pela natureza, vida selvagem e construções de madeira... por isso, a ideia para o modelo surgiu durante um fim de semana fora do comum com amigos em casas de árvore de estilo Robinson Crusoe.

O tronco da árvore foi a parte do modelo mais difícil de conseguir concretizar, porque tinha de ser suficientemente robusto para aguentar com três cabanas, usando o mínimo possível de elementos! E também as cabanas constituíram um desafio... tinha de haver muitos pormenores, e pontes e escadas entre as cabanas, bem como ter uma forma geral arredondada.

Levou cerca de dois meses (aproximadamente 300 horas) a completar o modelo. Remodelei a totalidade do projeto seis vezes (tronco, cabanas, folhas, etc.) para chegar ao design final da criação.

Quando vi que atingi o número mágico de 10.000 apoiantes em menos de 4 meses, fiquei muito orgulhoso e realmente feliz! Sempre acreditei na minha criação, mas não esperava chegar aos 10.000 apoiantes tão rapidamente.»

Para criar uma ideia de produto LEGO Ideas com sucesso:

«Seja criativo - verifique o que já existe... e depois faça algo completamente diferente.

Inspire-se - reúna um portefólio de coisas reais (fotos, desenhos, etc.).

Prepare-se - obtenha os elementos certos das fontes certas, visite o website LEGO Pick-a-Brick, etc.

Finalmente, leia cuidadosamente as regras LEGO Ideas. No meu caso, li mal as regras e tive de remodelar a totalidade do modelo para usar apenas 3.000 elementos LEGO!»

Venha conhecer o Designer da LEGO®

César Carvalhosa Soares

«Eu adorava casas nas árvores em criança, e ainda sonho em ter uma um dia no meu jardim das traseiras. De facto, quando concorri para o lugar de designer no LEGO Group, o meu portefólio continha dois modelos de casa da árvore. Por isso, logo que a casa da árvore original do Kevin obteve os 10.000 votos apoiantes, fiquei a gritar para que fosse escolhida e tornada um set oficial. Ter a oportunidade de trabalhar neste projeto foi realmente especial.



Este projeto foi diferente do meu trabalho anterior, que foi principalmente sobre LEGO® Star Wars, porque o modelo é muito orgânico e havia espaço para liberdade criativa.

O meu papel foi pegar no modelo original submetido e adaptá-lo e modificá-lo ligeiramente para poder responder às normas de alta qualidade da marca LEGO. Coisas como a estabilidade do modelo, a estética global, a fluidez do modelo e possibilidade de ser usado para brincar tinham de ser consideradas.

O maior desafio para mim era fazer os telhados amovíveis para as cabines poderem ser acedidas. A solução era criar a totalidade do último terço da árvore como parte amovível.

O Kevin veio a Billund, por isso tivemos a oportunidade de colaborar de forma estreita e discutir alguns pontos relativamente ao design da casa da árvore. Isto ajudou realmente a criar um set que iria ao encontro de ambas as expectativas, e também das normas da marca LEGO.

O que eu gosto na casa da árvore é o bocado de paisagem com o pequeno curso de água, a forma como todas as cabines têm diferentes pormenores e também o facto de não existir «parte detrás» do modelo. Há quase a mesma quantidade de pormenores e complexidade de cada ângulo de onde se observa. Mas aquilo que me deixa realmente orgulhoso é o facto de se poder trocar as cores das folhas para combinar com as diferentes estações do ano, com peças de apenas um set. Sugerí esta opção, por isso estou super contente por termos conseguido concretizar isto.»





Gosta deste set LEGO® Ideas?

O LEGO Group gostaria de saber a sua opinião sobre o produto novo que acabou de comprar. A sua opinião vai ajudar a moldar o desenvolvimento futuro deste produto.

Visite:

[LEGO.com/productfeedback](https://www.lego.com/productfeedback)

Ao completar o nosso pequeno inquérito, habilita-se automaticamente a um sorteio para ganhar um prémio LEGO®. Aplicam-se termos e condições.