LEGO CREATOR™

BAUANLEITUNG

G E H E I M

STRENGSTE GEHEIMHALTUNGSSTUFE

Q BRANCH

BEREICH: ABTEILUNG Q
PROJEKT: 10262 AM DB5
SICHERHEITSSTUFE: NUR 00-AGENTEN



EXPERT

MILITARYINTELLIGENCE
MI6

BEREICH: ABTEILUNG Q
PROJEKT: 10262 AM DB5
SICHERHEITSSTUFE: NUR 00-AGENTEN

STRENGSTE GEHEIMHALTUNGSSTUFE

Das Auto, das du baust, ist eine modifizierte Nachbildung des Aston Martin DB5. Pass bitte gut auf! Wir brauchen deine ungeteilte Aufmerksamkeit.

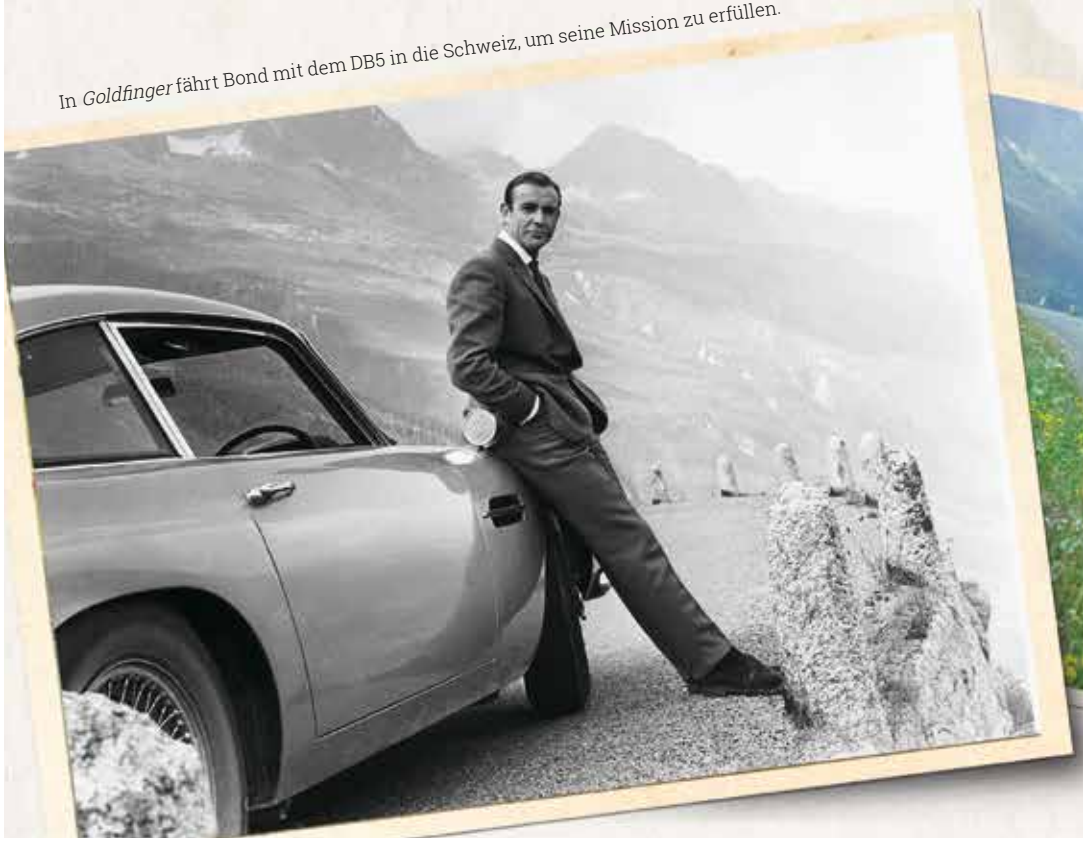
DU HAST DEN 00-STATUS ERHALTEN – MIT DER LIZENZ ZUM BAUEN!

Das Fahrzeug von 007 wurde mit Maschinengewehren ausgestattet, die sich hinter den vorderen Blinkern verbergen. Es verfügt über rotierende Nummernschilder, die [redacted] in allen Ländern gültig sind. Zur Verteidigung dienen eine Rauchwand, ein [redacted] die kugelsichere Heckscheibe und die Maschinengewehre in den beiden vorderen Kotflügeln. Im Schaltknüppel ist [redacted], der einen Teil des Daches absprengt und einen Schleudersitz herauskatapultiert. Außerdem gibt es eine Radaranlage, Reifenaufschlitzer und [redacted].

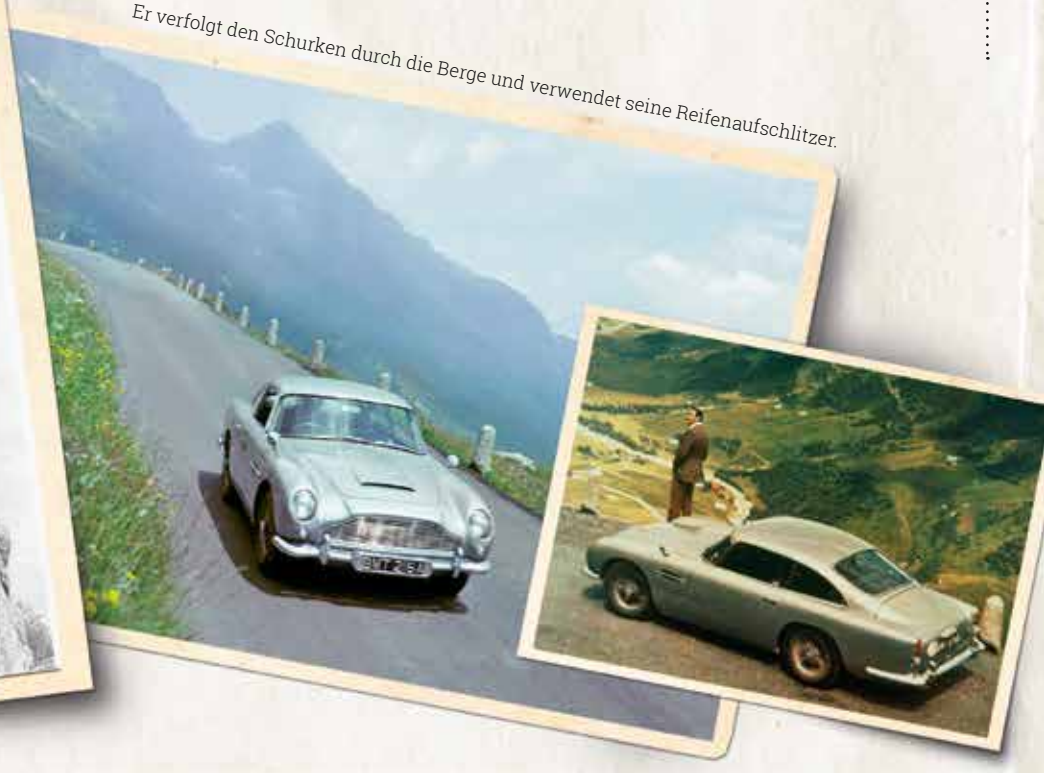
In dem Auto, das du gleich baust, wirst du viele dieser Modifikationen entdecken. Achte aber unbedingt darauf, dass das Fahrzeug unversehrt bleibt.

Das bekannteste Auto der Welt

Der DB5 wurde von 1963 bis 1965 hergestellt und verfügte über eine 5-Gang-Schaltung, einen 4-Liter-Motor mit sechs Zylindern und zwei obenliegenden Nockenwellen. Insgesamt umfasste die Baureihe nur 1.023 Autos. Für *Goldfinger* übergab Aston Martin den Prototyp des DB5 ans Produktionsteam der Bond-Filme, das den Wagen mit den berühmten Extras ausstattete. Später kehrte das Auto mit Hochdruckwasserkanonen im Vorspann von *Feuerball* auf die Leinwand zurück.



In *Goldfinger* fährt Bond mit dem DB5 in die Schweiz, um seine Mission zu erfüllen.



Er verfolgt den Schurken durch die Berge und verwendet seine Reifenaufschlitzer.



Nach dreißigjähriger Abwesenheit tauchte das Auto dann erst wieder in *GoldenEye* auf – samt Sektkühler und Faxgerät – und später in *Der Morgen stirbt nie*. In *Die Welt ist nicht genug* ist er auf einer Satellitenaufnahme sowie in einer herausgeschnittenen Szene zu sehen. In *Casino Royale* gewinnt Bond beim Pokern einen DB5, und in *Skyfall* fährt er damit zu seinem Familiensitz, wo der Wagen in einem furiosen Actionspektakel zerstört wird. Eine restaurierte Version ist dann in *Spectre* zu sehen und spielt die Hauptrolle in der finalen Einstellung des Films.

Der DB5 *aus Goldfinger* hat drei verschiedene Nummernschilder, von denen das Kennzeichen „BMT 216A" wohl am bekanntesten sein dürfte. In *GoldenEye* fährt Bond einen DB5 mit dem Nummernschild „BMT 214A", was eingefleischte Bond-Fans vermuten ließ, dass dies Bonds Privatfahrzeug sei. In *Casino Royale* gewinnt Bond beim Pokern einen DB5 mit einem Nummernschild der Bahamas. Schließlich kehrt das Originalnummernschild „BMT 216A" in *Skyfall* wieder auf die Leinwand zurück.

Goldfinger 1964

GoldenEye 1995

Casino Royale 2006

Skyfall 2012

„Schleudersitz?
Das ist doch wohl ein Scherz!“

- James Bond

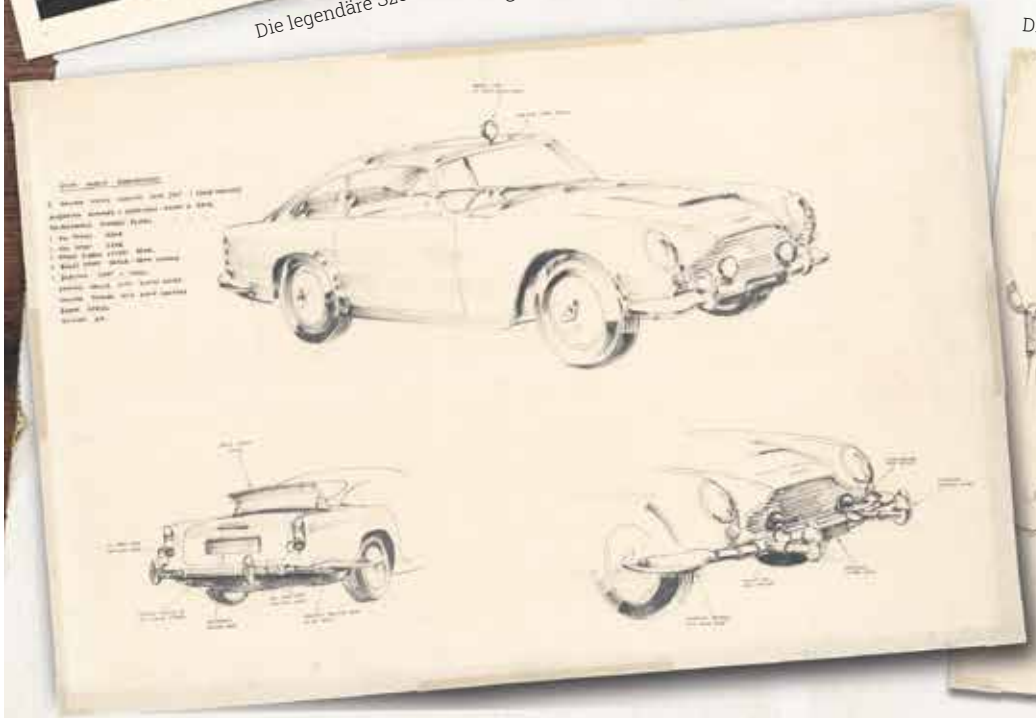
„Ich scherze nie, wenn es sich um
um meine Arbeit handelt, 007!“

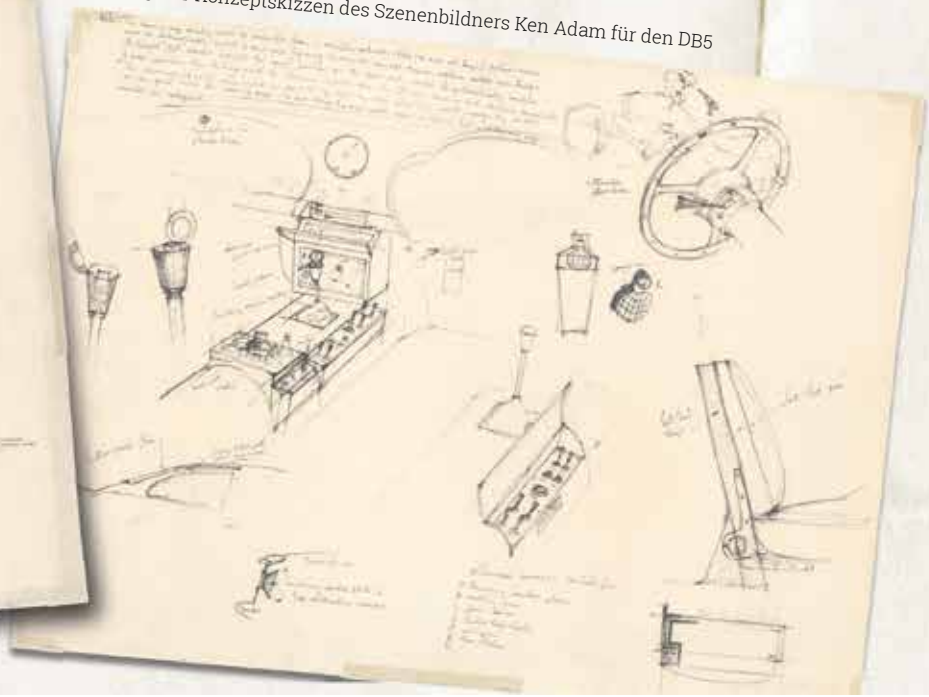
- Q



Die legendäre Szene aus *Goldfinger*, in der James Bond von Q in die Geheimnisse des DB5 eingeweiht wird.

Die Original-Konzeptskizzen des Szenenbildners Ken Adam für den DB5









Der legendäre Szenenbildner Ken Adam an seinem Zeichenbrett

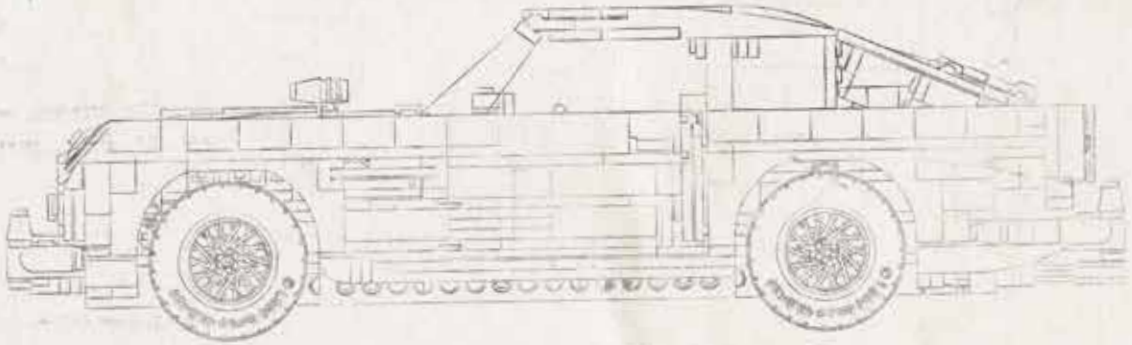
Geburt eines Stars

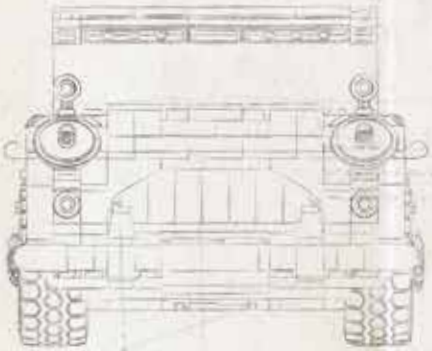
Der Szenenbildner Ken Adam und John Stears, ein Experte für Spezialeffekte, machten sich daran, den Prototyp des DB5 mit den bis heute berühmten Gadgets auszustatten. Mitte Februar 1964, nach einer Umbauzeit von nur sechs Wochen, hatten sie den Wagen mit einem ganzen Arsenal an Ausrüstung versehen, das dem DB5 zu Berühmtheit verhelfen würde.









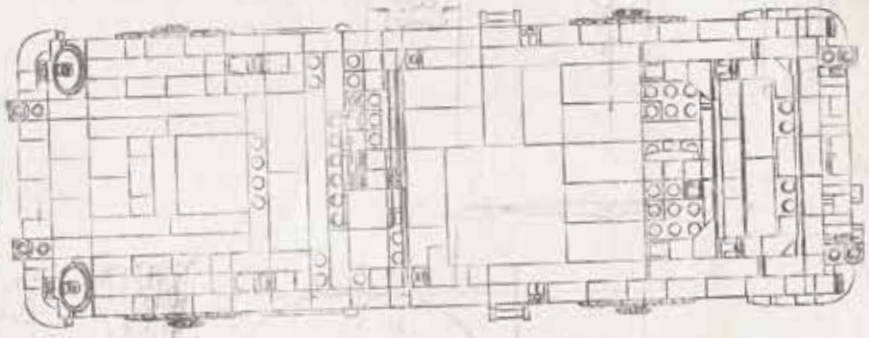


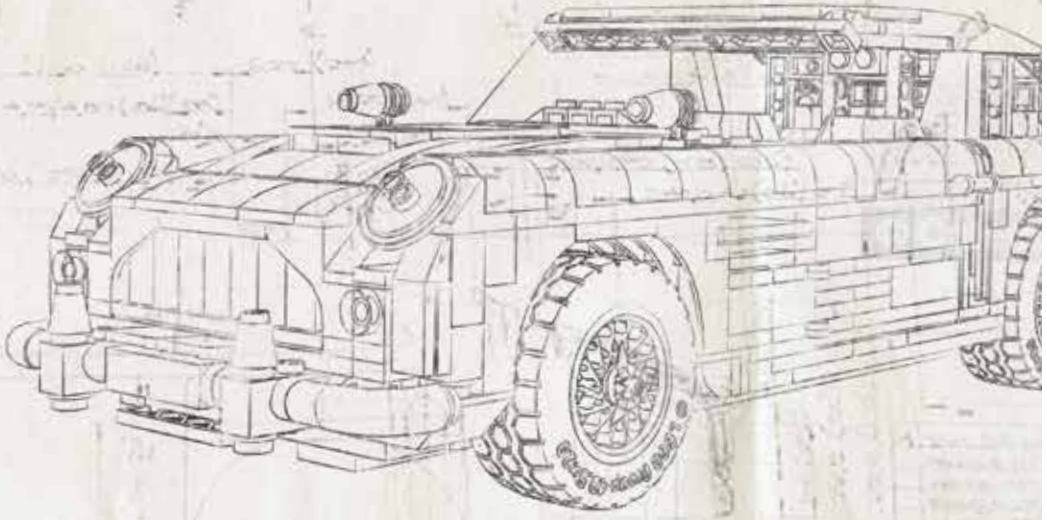
Freu dich aufs Bauen!

Jetzt hast du die Lizenz zum Bauen und bist bereit für deine Mission.

Das ist eine knifflige Aufgabe. Das Nachbilden der raffinierten Merkmale und Funktionen des Autos wird dein Können auf eine echte Probe stellen. Du wirst all deine Fähigkeiten und all dein Wissen benötigen.

Viel Erfolg!





BEREICH: ABTEILUNG Q
PROJEKT: 10262 AM DB5
SICHERHEITSSTUFE: NUR 00-AGENTEN

GEHEIM



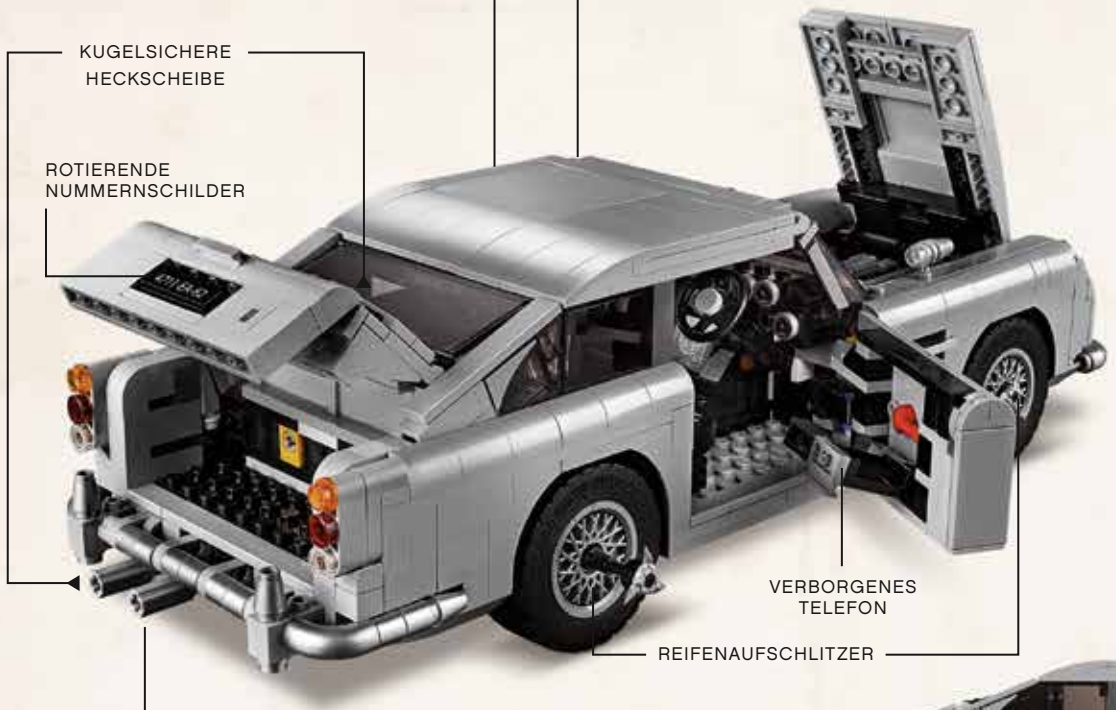


RADARANLAGE

SCHLEUDERSITZ

KUGELSICHERE HECKSCHEIBE

ROTIERENDE NUMMERNSCHILDER



VERBORGENES TELEFON

REIFENAUFSCHLITZER

SCHALTER FÜR DIE FRONT-MGS

HERSTELLER
ASTON MARTIN

MODELL
DB5

KLASSE
GRAND TOURER (S)

KAROSSERIESTIL
2-TÜRIGES 2+2 COUPÉ

ANTRIEBSVARIANTE
FRONTMOTOR UND HINTERRADANTRIEB

TÜREN
2

MOTOR
DOHC-REIHENSECHSZYLINDER
4 LITER, 286 PS
BEI 5.500 U/MIN

PRODUKTIONSZEIT
1963–1965



Q BRANCH



War die Mission erfolgreich?

Wir würden gerne wissen, wie dir die LEGO® Creator Expert Version des James Bond™ Aston Martin DB5 gefällt. Denn dein Feedback hilft uns bei der Entwicklung künftiger LEGO Creator Expert Sets.
Geh auf:

LEGO.com/productfeedback

Nachdem du den kurzen Feedback-Fragebogen ausgefüllt hast, nimmst du automatisch an der Verlosung eines LEGO Preises teil. Es gelten die Teilnahmebedingungen.

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the/sont des marques de commerce du/son marcas registradas de LEGO Group.
©2018 The LEGO Group. 6242180

007 and related James Bond Trademarks © 1962-2018 Danjaq, LLC and United Artists Corporation.
007 and related James Bond Trademarks are trademarks of Danjaq, LLC. All Rights Reserved.
www.007.com

Aston Martin, the Aston Martin Wings logo and the model name DB5 are trademarks owned,
licensed or used by Aston Martin Lagonda Limited. All rights reserved.