



MINDSTORMS®



PROGRAMMEREN
& BESTUREN

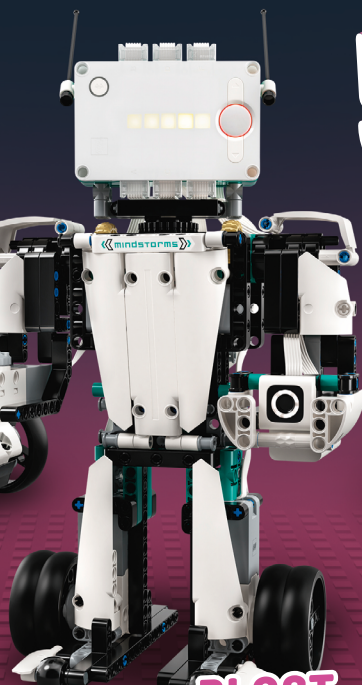
MET VISUEEL EN OP TEKST
GEBASEERD PROGRAMMEREN



5 in 1



M.V.P.



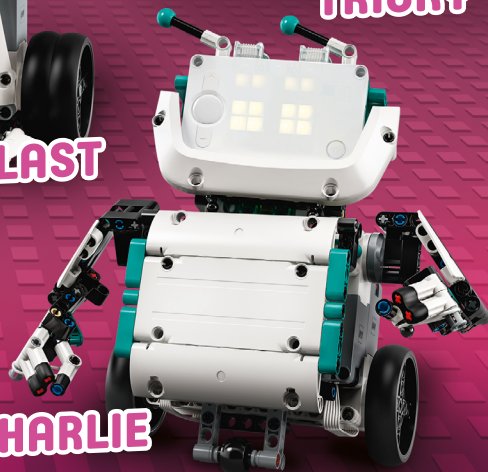
BLAST



TRICKY



GELO



CHARLIE

+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

Heb je iets nodig om te hameren, grijpen of bewaken? Dan is dit de robot voor jou. Neem het bevel over Blast en programmeer het om de omgeving te scannen en pijlen af te vuren op vijandige doelen.

M.V.P.

Is het een vrachtwagen? Is het een buggy? Is het een hijskraan? Ja, ja en nog eens ja! Het is het multifunctionele, multigave Modular Vehicle Platform. Maak en programmeer je eigen afstandsbediening en verbouw de M.V.P. tot een optiller, een schutter of zelfs een stenenopraper.

TRICKY

Applaus voor deze dappere sportrobot. Jep, het is de penalty-scorende, effectbal-gooiende, slam-dunkende, de enige echt tey Tricky!

GELO

Maak kennis met de viervoeter die er geen rotzooi van maakt op het tapijt. Programmeer hem om obstakels te vermijden, trucs te doen en zichzelf uit te laten.

CHARLIE

De kleine robot met de grote persoonlijkheid. Programmeer hem om je high fives te geven, los te gaan op de dansvloer, of je omver te blazen met een daverende drumsolo.

KUN JE DE CODE KRAKEN?

Kijk naar de bovenste doos. De roze code vertelt de alien welke kant hij op moet. Kijk nu eens naar de onderste doos. Kun je de code lezen en het pad van de astronaut tekenen?

 wanneer het programma wordt gestart

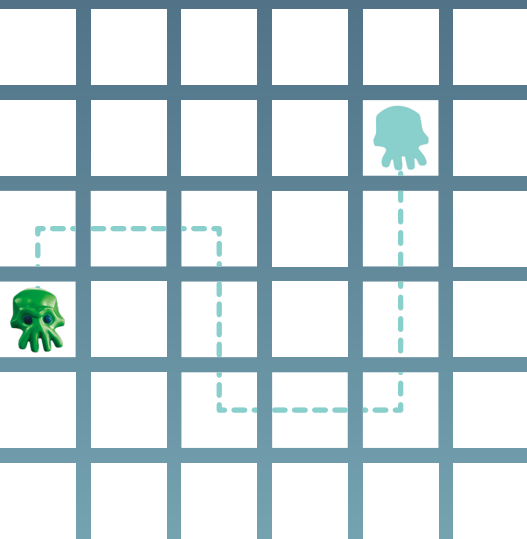
 Bewegen  voor 1 vierkant

 Bewegen  voor 2 vierkanten

 Bewegen  voor 2 vierkanten

 Bewegen  voor 2 vierkanten

 Bewegen  voor 3 vierkanten



 wanneer het programma wordt gestart

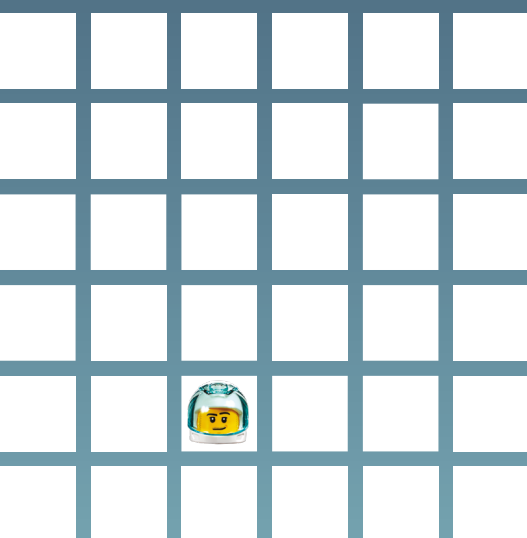
 Bewegen  voor 3 vierkanten

 Bewegen  voor 2 vierkanten

 Bewegen  voor 4 vierkanten

 Bewegen  voor 4 vierkanten

 Bewegen  voor 2 vierkanten



Get your programming fingers ready!

Het is aan jou om deze astronauten naar hun doelwitten te leiden.

Je hebt slechts vijf regels code tot je beschikking, dus plan je route zorgvuldig en zorg ervoor dat je die obstakels vermijdt.

▶ wanneer het programma wordt gestart

 Bewegen voor ☐ vierkanten

 Bewegen voor ☐ vierkanten

 Bewegen voor ☐ vierkanten

 Bewegen voor ☐ vierkanten

 Bewegen voor ☐ vierkanten

▶ wanneer het programma wordt gestart

 Bewegen voor ☐ vierkanten

 Bewegen voor ☐ vierkanten

 Bewegen voor ☐ vierkanten

 Bewegen voor ☐ vierkanten

 Bewegen voor ☐ vierkanten

BOUWEN EN
PROGRAMMEREN
**SPEEL
HERBOUW**

<< BIEP.
HULP NODIG.
GEZICHTS
PROGRAMMA
STORING >>

Charlie rockt op zijn drumstel. Blast heeft net een indringer in je kamer ontdekt. Maar waar zijn hun gezichten gebleven?

Kan jij programmeren hoe ze eruit moeten zien door de vierkanten uit te snijden en deze correct te plaatsen op de roosters?

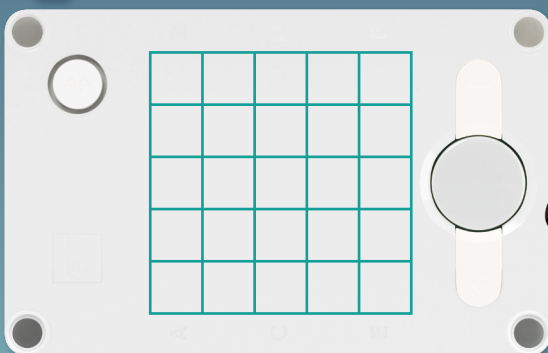


wanneer het programma
wordt gestart



animatie starten

Rocking Out

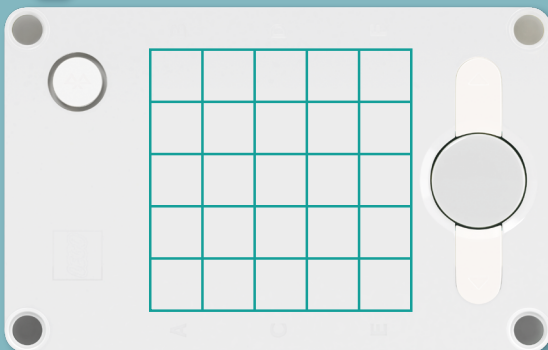


wanneer het programma
wordt gestart



animatie starten

**Alarm:
een indringer**

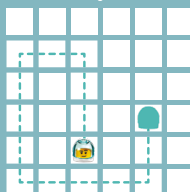


**ANTWOORDEN OP PUZZELS
OP VORIGE PAGINA'S**

**KUN JE
DE CODE
KRAKEN?**

VERMIJD DE OBSTAKELS

- Bewegen ↓ voor 1 vierkant
- Bewegen → voor 2 vierkanten
- Bewegen ↑ voor 2 vierkanten
- Bewegen → voor 1 vierkant
- Bewegen ↑ voor 1 vierkant
-
- Bewegen ↑ voor 5 vierkanten
- Bewegen → voor 4 vierkanten
- Bewegen ↓ voor 3 vierkanten
- Bewegen → voor 1 vierkant
- Bewegen ↓ voor 2 vierkanten



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.