



MINDSTORMS®



**KODA
OCH STYR**

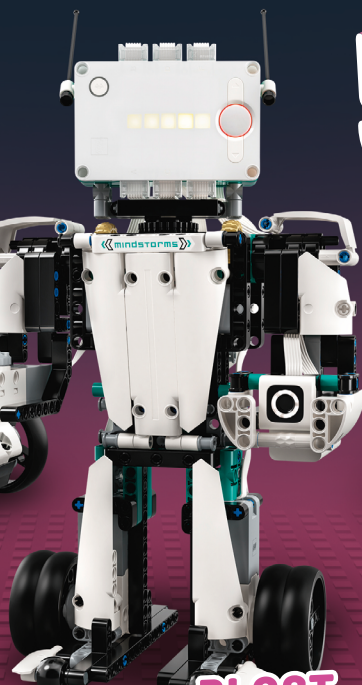
MEÐ VISUELL OCH
TEXTBASERAD KODNING



5 in 1



M.V.P.



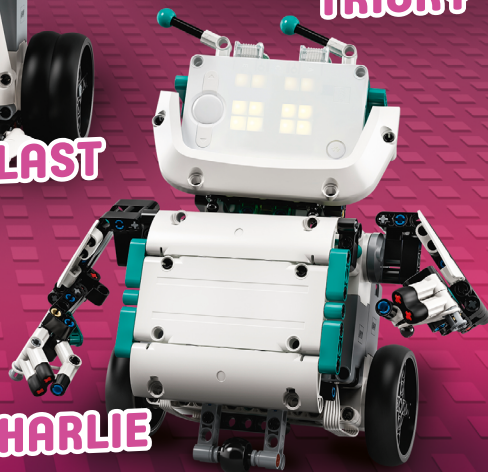
BLAST



TRICKY



GELO



CHARLIE

+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

Behöver du något hamrat, greppat eller vaktat? Tja, då är den här roboten för dig. Ta befälet över Blast och programmera den att skanna miljön och avfyra pilar mot fientliga måltavlor.

M.V.P.

Är det en lastbil? Är det en buggy? Är det en kran? Ja, ja och ja! Det är den multifunktionella, multigrymma M.V.P. Skapa och koda din egen fjärrkontroll och bygg om M.V.P. till en lift, en skytt eller en klossplockare.

TRICKY

Låt oss presentera denna sportiga robot. Ja, det är den straffskjutande, bowlingkastande, slamdunkande Tricky!

GELO

Möt den fyrbenta vännen som inte smutsar ner mattan. Programmera den att undvika hinder, göra trick och gå på promenad.

CHARLIE

Den lilla roboten med stor attityd. Programmera den att ge dig high five, skaka loss på dansgolvet eller bara rocka din värld med ett grymt trumsolo.

KAN DU KNÄCKA KODEN?

Titta på den översta rutan. Den rosa koden talar om för utomjordingen vilken väg den ska gå. Titta nu på den nedersta rutan. Kan du knäcka koden och rita astronautens väg?

 när programmet startar

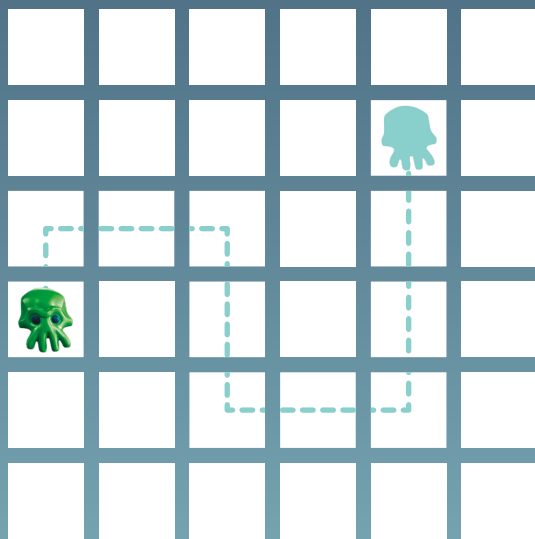
 Flytta  1 ruta

 Flytta  2 rutor

 Flytta  2 rutor

 Flytta  2 rutor

 Flytta  3 rutor



 när programmet startar

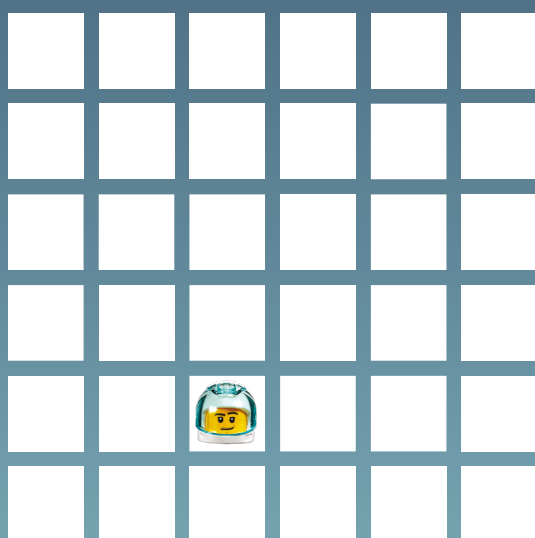
 Flytta  3 rutor

 Flytta  2 rutor

 Flytta  4 rutor

 Flytta  4 rutor

 Flytta  2 rutor



Get your programming fingers ready!

Det är upp till dig att leda astronauterna till sina mål.

Du har bara fem kodrader att jobba med, så planera din väg med omsorg och se till att undvika hindren.

 när programmet startar

 Flytta

☐

rutor

 Flytta

☐

rutor

 Flytta

☐

rutor

 Flytta

☐

rutor

 Flytta

☐

rutor

 när programmet startar

 Flytta

☐

rutor

 Flytta

☐

rutor

 Flytta

☐

rutor

 Flytta

☐

rutor

 Flytta

☐

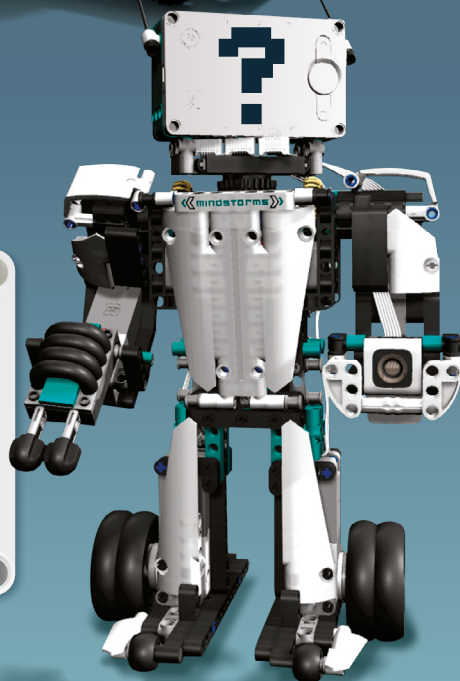
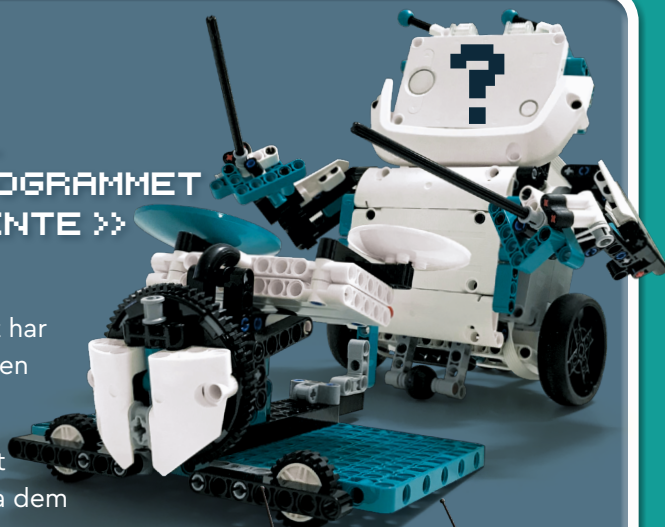
rutor

BYGG KOD
SPELA
BYGG OM

<< PIP.
BEHÖVER
ASSISTANS.
ANSIKTSPROGRAMMET
FUNKERAR INTE >>

Charlie rockar loss på sitt trumset. Blast har just upptäckt en inkräktare i ditt rum. Men vart tog deras ansikten vägen?

Kan du programmera hur de skulle se ut genom att klippa ut rutorna och placera dem på rutnätet?

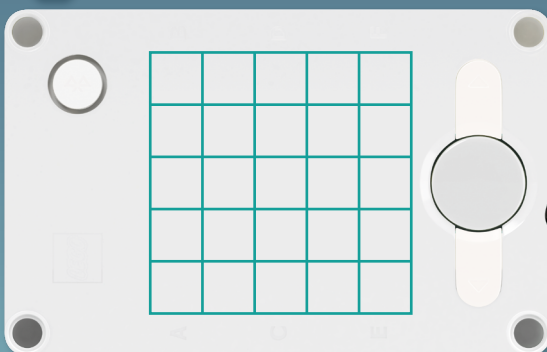


▶ när programmet startar



starta animation

Rocka loss

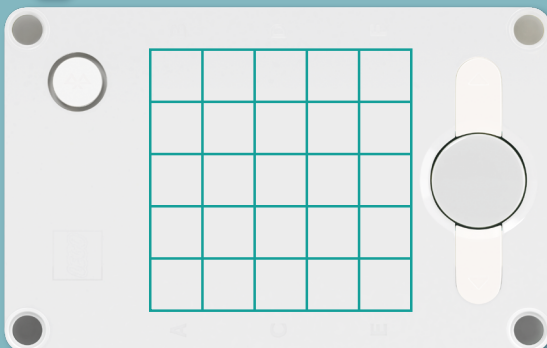


▶ när programmet startar



starta animation

Varning för
inkräktare



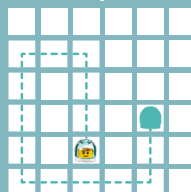
LÖSNINGAR TILL PUSSEL PÅ TIDIGARE SIDOR

KAN DU
KNÄCKA
KODEN?

UNDVIK HINDREN

Flytta ↓ 1 ruta
Flytta → 2 rutor
Flytta ↑ 2 rutor
Flytta → 1 ruta
Flytta ↑ 1 ruta

.....
Flytta ↑ 5 rutor
Flytta → 4 rutor
Flytta ↓ 3 rutor
Flytta → 1 ruta
Flytta ↓ 2 rutor



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.