



MINDSTORMS



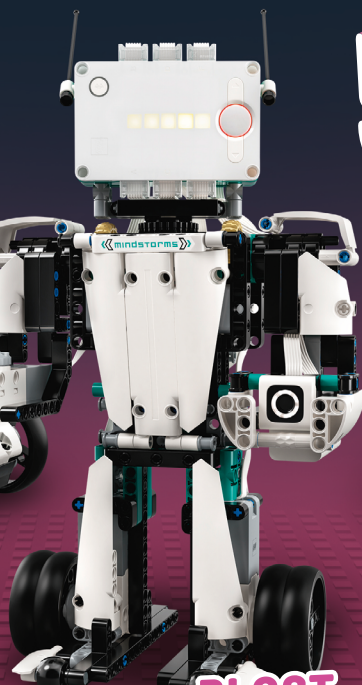
**CÓDIGO E
CONTROLO**
COM PROGRAMAÇÃO VISUAL
E BASEADA EM TEXTO



5 in 1



M.V.P.



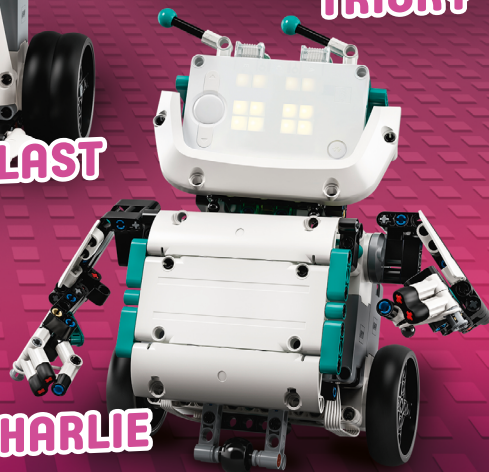
BLAST



TRICKY



GELO



CHARLIE

+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

Precisa de algo a martelar, agarrar ou guardar? Bem, este é o robot para si. Assuma o comando do Blast e programe-o para digitalizar o ambiente e disparar dardos contra alvos hostis.

M.V.P.

É um camião? É um carrinho? É uma grua? Sim, sim e sim! É a multifuncional, multi-incrível plataforma de veículos modulares. Crie e comente o seu próprio telecomando e transforme o M.V.P. num elevador, num atirador ou mesmo num picador de tijolos.

TRICKY

Desista por este robô desportivo corajoso. Sim, é a classificação do penáti, o spin-bowling, o slam-dunking, o tricky one-and-only!

GELO


Apresento-lhe o amigo de quatro patas que não vai estragar o tapete. Programe-o para evitar obstáculos, fazer truques e andar a pé.



CHARLIE



O pequeno robô com grande atitude. Programe-o para lhe dar notas altas, abane-o na pista de dança ou apenas balance o seu mundo com um solo de bateria triturado.



CONSEGUE DECIFRAR O CÓDIGO?



Olhe para a caixa de cima. O código cor-de-rosa diz ao extraterrestre para onde ir. Agora olhe para a caixa de baixo. Consegue ler o código e desenhar o caminho do astronauta?



 quando o programa começar

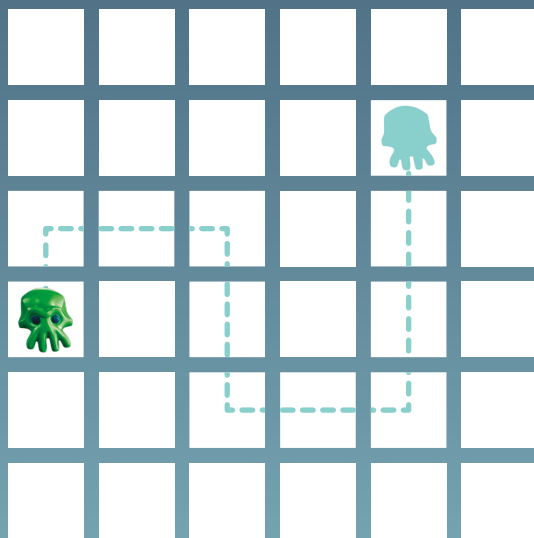
 Movimento  para 1 quadrado


 Movimento  para 2 quadrados



 Movimento  para 2 quadrados



 Movimento  para 2 quadrados



 Movimento  para 3 quadrados







 quando o programa começar

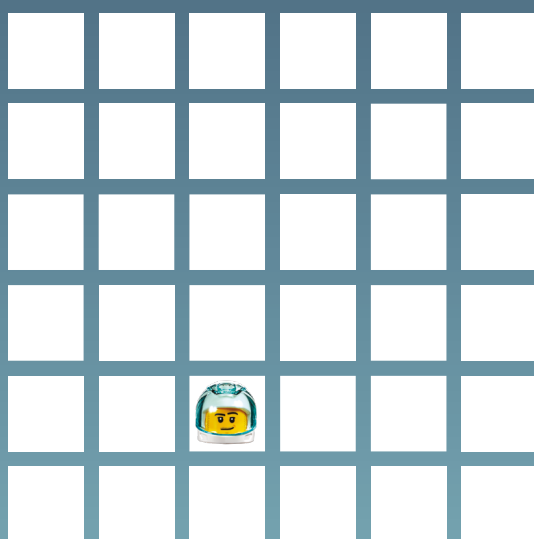
 Movimento  para 3 quadrados

 Movimento  para 2 quadrados

 Movimento  para 4 quadrados

 Movimento  para 4 quadrados

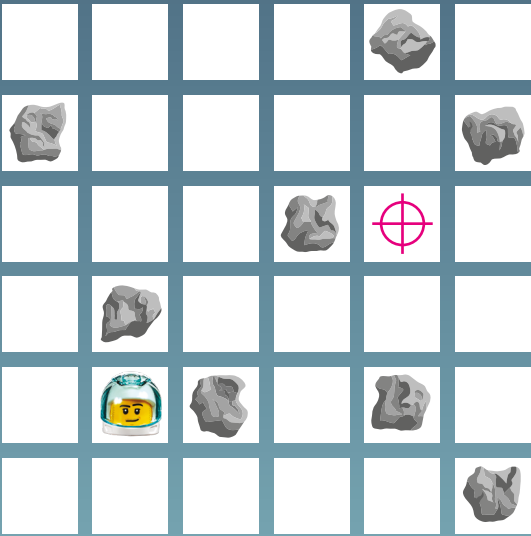
 Movimento  para 2 quadrados



Get your programming fingers ready!

Cabe-lhe a si guiar estes astronautas até aos seus alvos.

Só tem cinco linhas de código para trabalhar, por isso planeie a rota com cuidado e certifique-se de que evita esses obstáculos.



quando o programa começar

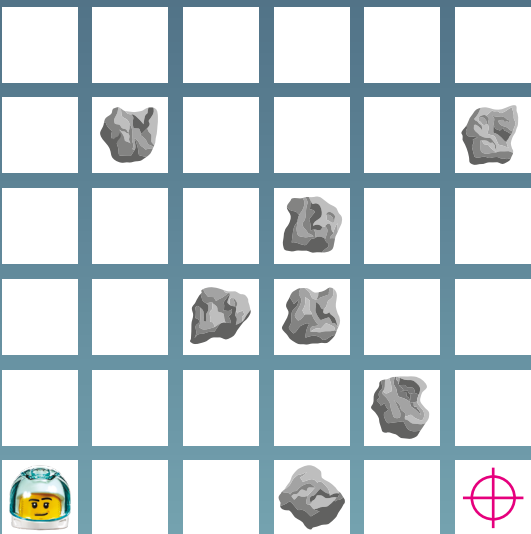
Movimento para quadrados

Movimento para quadrados

Movimento para quadrados

Movimento para quadrados

Movimento para quadrados



quando o programa começar

Movimento para quadrados

Movimento para quadrados

Movimento para quadrados

Movimento para quadrados

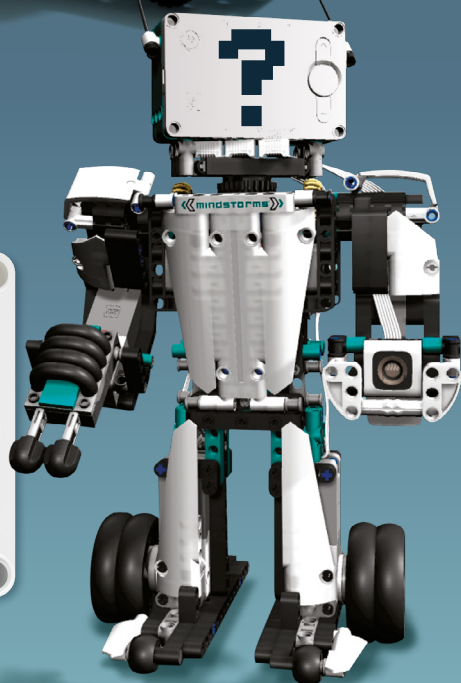
Movimento para quadrados

CÓDIGO DE
CONSTRUÇÃO
**BRINCAR
RECONSTRUIR**

« BIPE.
ASSISTÊNCIA
NECESSÁRIA.
AVARIA DO
PROGRAMA
FACIAL »

O Charlie está a curtir o seu kit de bateria.
O Blast acabou de detetar um intruso no
seu quarto. Mas para onde foram os rostos
deles?

Consegue programar como seria o aspeto
deles cortando quadrados e dispendo-os
nas grelhas?

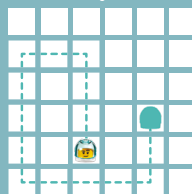


RESPOSTAS A PUZZLES NAS PÁGS ANTERIORES

**CONSEGUE
DECIFRAR
O CÓDIGO?**

EVITA OS OBSTÁCULOS

- Movimento ↓ para 1 quadrado
- Movimento → para 2 quadrados
- Movimento ↑ para 2 quadrados
- Movimento → para 1 quadrado
- Movimento ↑ para 1 quadrado
-
- Movimento ↑ para 5 quadrados
- Movimento → para 4 quadrados
- Movimento ↓ para 3 quadrados
- Movimento → para 1 quadrado
- Movimento ↓ para 2 quadrados



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group.
©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.

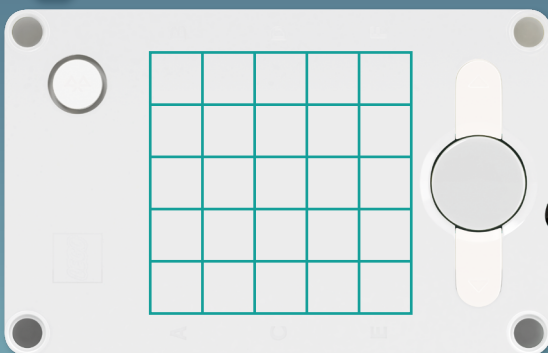


quando o programa
começar



iniciar animação

Toca a curtir



quando o programa
começar



iniciar animação

**Alerta
de intruso**

