



LEGO MINDSTORMS®



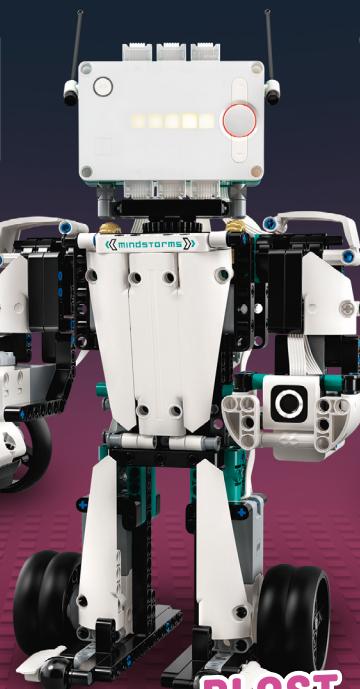
PROGRAMA Y
CONTROLA
CON PROGRAMACIÓN VISUAL
Y BASADA EN TEXTO



5 in 1



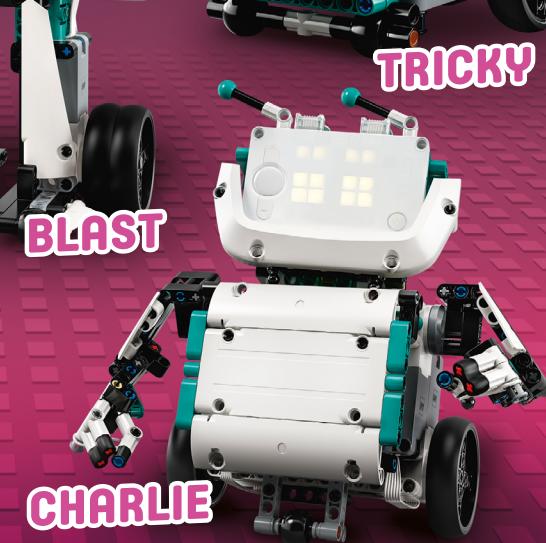
M.V.P.



TRICKY



GELO



CHARLIE

+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

¿Necesitas martillar, agarrar o proteger algo? ¡Este es tu robot! Toma el control de Blast y prográmalos para que escaneen su entorno y dispare dardos contra los objetivos hostiles.

M.V.P.

¿Es un camión? ¿Es un buggy? ¿Es una grúa? Sí, sí y sí. Es la plataforma vehicular modular más multifuncional y multiasombrosa que puedes encontrar. Crea y programa tu propio control remoto y convierte a M.V.P. en un montacargas, un cañón o, incluso, un bastón agarrador.

TRICKY

Un aplauso para este valiente robot deportivo. ¡Sí, es el anotador de penaltis, derribador de pinos de boliche, clavador de canastas, único e inigualable Tricky!

GELO

Te presentamos a un amigo de cuatro patas que no ensucia la alfombra. Prográmalos para que evite obstáculos, haga trucos y dé paseos.

CHARLIE

Un pequeño robot con una increíble actitud. Puedes programarlo para que choque los cinco, mueva el esqueleto en la pista de baile o te sorprenda con un increíble solo de batería.

¿PUEDES DESCUBRIR EL CÓDIGO?

Mira el cuadro de arriba. El programa rosa le dice al extraterrestre en qué dirección debe ir. Ahora mira el cuadro de abajo. ¿Puedes leer el programa y dibujar el camino del astronauta?



cuando se inicia el programa



Mover



durante

1

cuadro



Mover



durante

2

cuadros



Mover



durante

2

cuadros



Mover



durante

2

cuadros



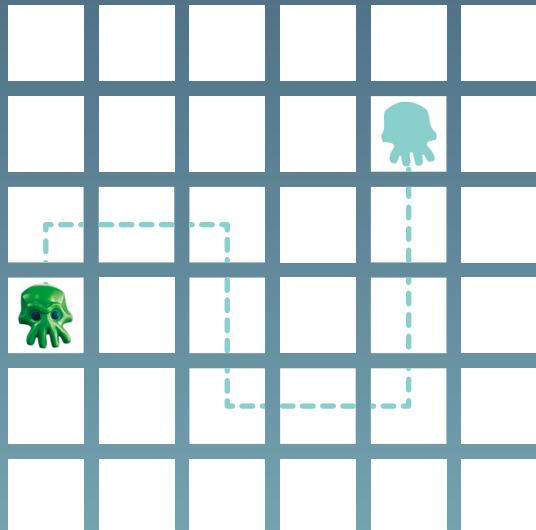
Mover



durante

3

cuadros



cuando se inicia el programa



Mover



durante

3

cuadros



Mover



durante

2

cuadros



Mover



durante

4

cuadros



Mover



durante

4

cuadros



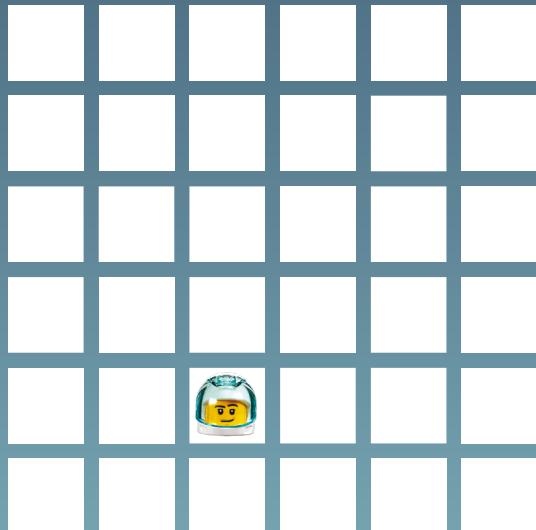
Mover



durante

2

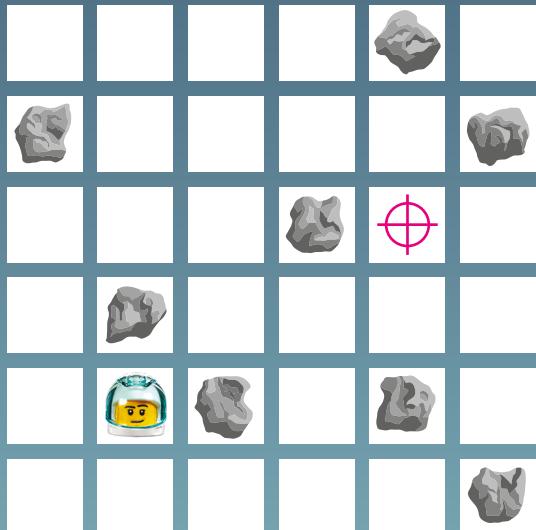
cuadros



Get your programming fingers ready!

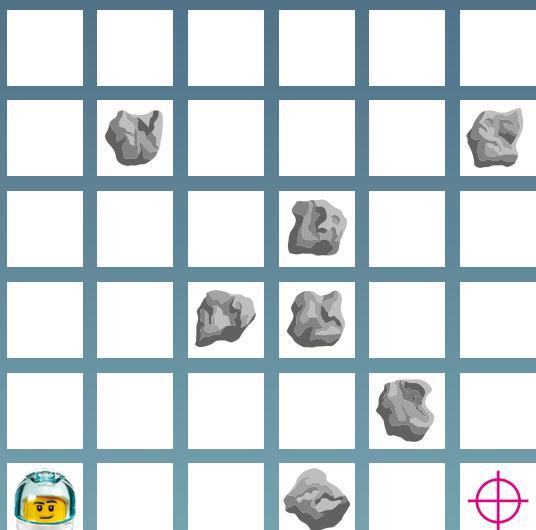
Estos astronautas dependen de ti para llegar a sus destinos.

Solo tienes cinco líneas de código para trabajar, así que será mejor que planees la ruta con atención y te asegures de evitar esos obstáculos.



cuando se inicia el programa

Mover cuadro durante cuadros



cuando se inicia el programa

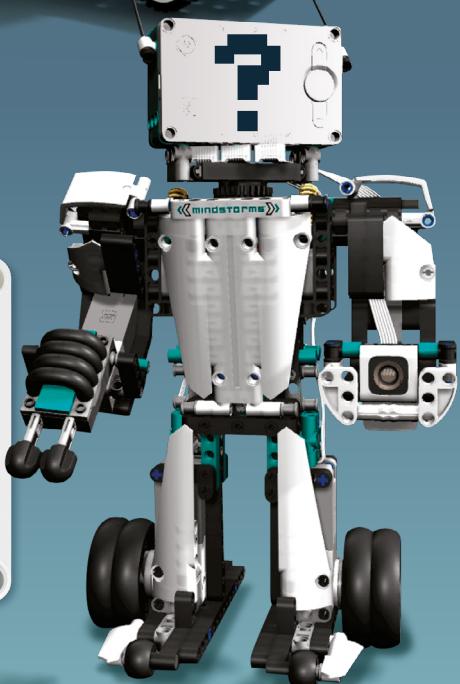
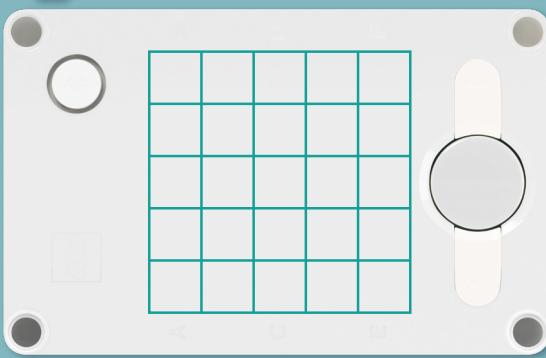
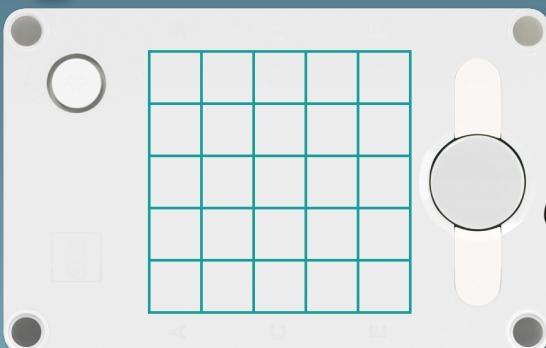
Mover cuadro durante cuadros

CONSTRUYE PROGRAMA
JUEGA
RECONSTRUYE

<< BIP.
ASISTENCIA
REQUERIDA. ERROR
EN PROGRAMA
FACIAL. >>

Charlie lo está dando todo con su batería. Blast
acaba de detectar un intruso en tu habitación.
¿Pero a dónde se fueron sus caras?

¿Puedes programar cómo deberían verse
cortando los cuadros y colocándolos en las
cuadrículas?

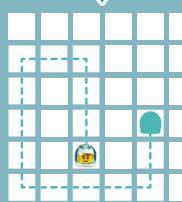


SOLUCIÓN A LOS ROMPECABEZAS DE LAS PÁGINAS ANTERIORES

¿PUEDES
DESCUBRIR
EL CÓDIGO? ▾

EVITA LOS OBSTÁCULOS

- Mover ↓ durante 1 cuadro
- Mover → durante 2 cuadros
- Mover ↑ durante 2 cuadros
- Mover → durante 1 cuadro
- Mover ↑ durante 1 cuadro
-
- Mover ↑ durante 5 cuadros
- Mover → durante 4 cuadros
- Mover ↓ durante 3 cuadros
- Mover → durante 1 cuadro
- Mover ↓ durante 2 cuadros



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.