



MINDSTORMS®



**PROGRAMA Y
CONTROLA**

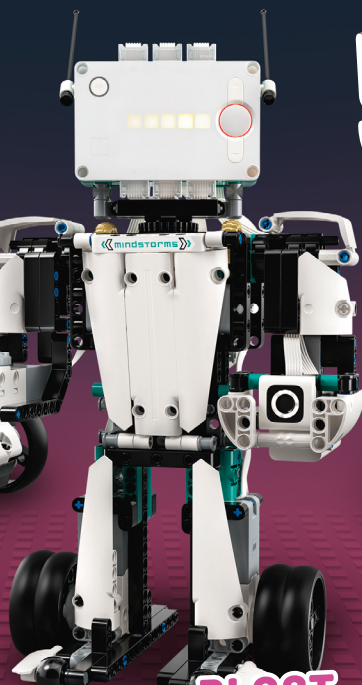
CON PROGRAMACIÓN VISUAL
Y BASADA EN TEXTO



5 in 1



M.V.P.



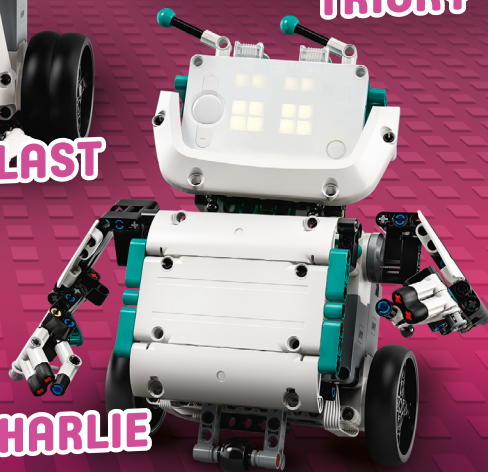
BLAST



TRICKY



GELO



CHARLIE

+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

¿Necesitas martillar, agarrar o proteger algo? ¡Este es tu robot! Toma el control de Blast y prográmalo para que escanee su entorno y dispare dardos contra los objetivos hostiles.

M.V.P.

¿Es un camión? ¿Es un buggy? ¿Es una grúa? Sí, sí y sí. Es la plataforma vehicular modular más multifuncional y multiasombrosa que puedes encontrar. Crea y programa tu propio control remoto y convierte a M.V.P. en un montacargas, un cañón o, incluso, un bastón agarrador.

TRICKY

Un aplauso para este valiente robot deportivo. ¡Sí, es el anotador de penaltis, derribador de pinos de boliche, clavador de canastas, único e inigualable Tricky!

GELO

Te presentamos a un amigo de cuatro patas que no ensucia la alfombra. Prográmalo para que evite obstáculos, haga trucos y dé paseos.

CHARLIE

Un pequeño robot con una increíble actitud. Puedes programarlo para que choque los cinco, mueva el esqueleto en la pista de baile o te sorprenda con un increíble solo de batería.

¿PUEDES DESCUBRIR EL CÓDIGO?

Mira el cuadro de arriba. El programa rosa le dice al extraterrestre en qué dirección debe ir. Ahora mira el cuadro de abajo. ¿Puedes leer el programa y dibujar el camino del astronauta?

cuando se inicia el programa

Mover durante 1 cuadro

Mover durante 2 cuadros

Mover durante 2 cuadros

Mover durante 2 cuadros

Mover durante 3 cuadros

cuando se inicia el programa

Mover

↑

durante 3

cuadros

Mover

←

durante 2

cuadros

Mover

↓

durante 4

cuadros

Mover

→

durante 4

cuadros

Mover

↑











durante 2


cuadros


Get your programming fingers ready!


Estos astronautas dependen de ti para llegar a sus destinos.


Solo tienes cinco líneas de código para trabajar, así que será mejor que planees la ruta con atención y te asegures de evitar esos obstáculos.


					
					
					
					
					
					


 cuando se inicia el programa










 Mover durante cuadros


 Mover durante cuadros


 Mover durante cuadros


 Mover durante cuadros


 Mover durante cuadros


					
					
					
					
					


 cuando se inicia el programa

 Mover durante cuadros

 Mover durante cuadros

 Mover durante cuadros

 Mover durante cuadros

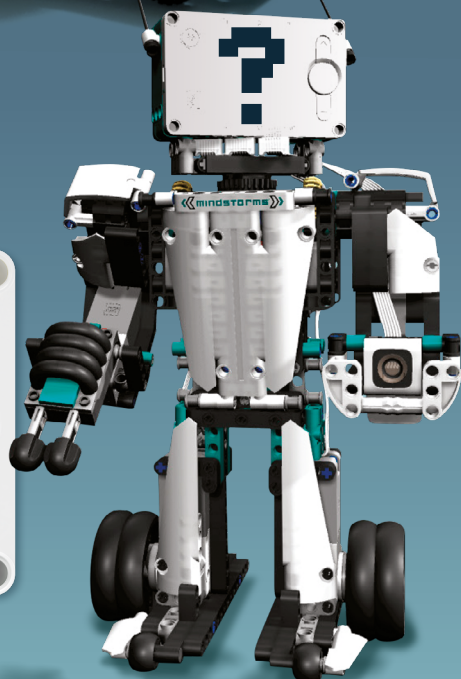
 Mover durante cuadros

CONSTRUYE PROGRAMA
JUEGA
RECONSTRUYE

<< BIP.
ASISTENCIA
REQUERIDA. ERROR
EN PROGRAMA
FACIAL. >>

Charlie lo está dando todo con su batería. Blast acaba de detectar un intruso en tu habitación.
¿Pero a dónde se fueron sus caras?

¿Puedes programar cómo deberían verse cortando los cuadros y colocándolos en las cuadrículas?

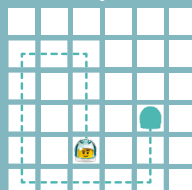


SOLUCIÓN A LOS ROMPECABEZAS DE LAS
PÁGINAS ANTERIORES

¿PUEDES
DESCUBRIR
EL CÓDIGO?

EVITA LOS OBSTÁCULOS

Mover ↓ durante 1 cuadro
Mover → durante 2 cuadros
Mover ↑ durante 2 cuadros
Mover → durante 1 cuadro
Mover ↑ durante 1 cuadro
.....
Mover ↑ durante 5 cuadros
Mover → durante 4 cuadros
Mover ↓ durante 3 cuadros
Mover → durante 1 cuadro
Mover ↓ durante 2 cuadros

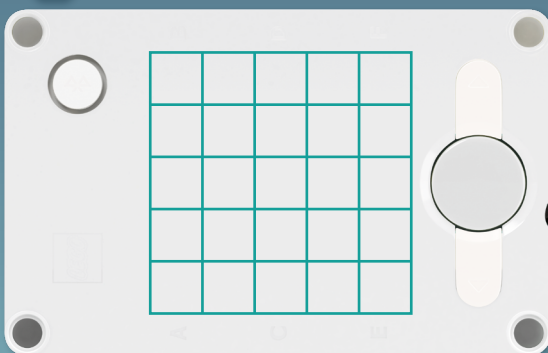


LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group.
©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.

▶ cuando se
inicia el programa



iniciar animación **Rocking Out**



▶ cuando se
inicia el programa



iniciar animación **Intruder Alert**

