



Tantangan Menara Elemen

Cara menyiapkan & bermain

Langkah-langkahnya

Overlord telah menyembunyikan harta di dalam sebuah menara balok LEGO® berwarna elemen. Setiap anak memiliki 5–10 detik untuk mengambil balok dari menara LEGO.

Jika mereka menemukan hadiah, mereka akan menyimpannya. Jika tidak, giliran anak berikutnya. Menara dapat dirakit sebelum pesta dimulai, atau anak-anak dapat membantu merakitnya sebagai bagian dari aktivitas.



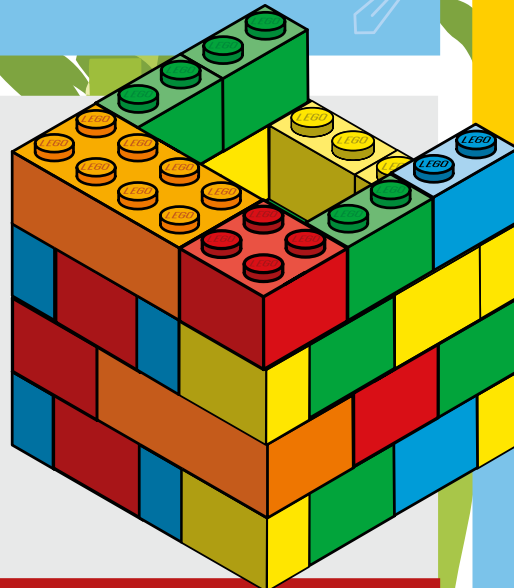
Yang perlu Anda lakukan:

Sebelum pesta

1. Rakit menara Anda (jika Anda tidak meminta anak-anak untuk merakitnya).
2. Jangan lupa untuk menyembunyikan hadiah di suatu tempat di dalam menara.

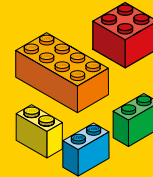
Saat pesta

1. Jelaskan aturannya dan pilih pemain pertama.
2. Anak-anak yang lebih besar dapat mencoba mengambil balok dengan satu tangan (mereka bisa membayangkan sedang memegang pedang NINJAGO® dengan tangan lainnya).
3. Atur timer Anda dan mulai keseruan.



Makin banyak anak, seharusnya makin besar menara. Untuk anak-anak yang lebih tua, Anda dapat menggunakan balok datar bersama dengan balok biasa, karena balok datar membutuhkan waktu lebih lama untuk dilepas.

Yang Anda perlukan:



Pelat dasar & balok LEGO® berwarna elemen.
Merah + oranye = api
Putih + biru = es
Cokelat + hijau = tanah
Kuning = petir



Timer/stopwatch



Hadiah
(sebaiknya disembunyikan di dalam kantong)



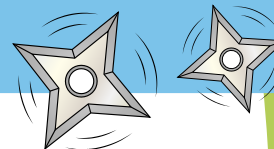
Biarkan minifigur LEGO memperkenalkan permainan dengan memainkan video yang disertakan.



Fakta NINJAGO®:

Senjata pilihan Zane adalah shuriken.

Setelah Pelahap Agung dikalahkan, Tentara Batu dibebaskan oleh Serpentine.



10 menit

secara total (5–10 detik per giliran). Anda dapat menyesuaikan waktu tergantung pada usia anak-anak.

