



MINDSTORMS®



KOODAA JA
OHJAA

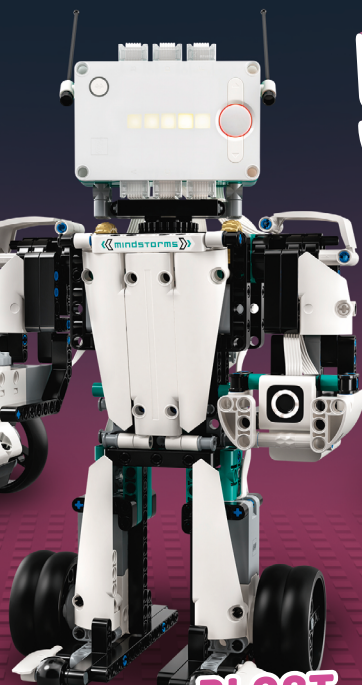
VISUAALISELLA JA
TEKSTIPOHJAISELLA
OHJELMOINNILLA



5 in 1



M.V.P.



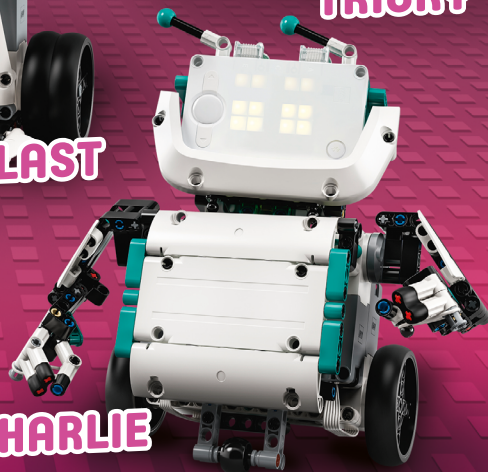
BLAST



TRICKY



GELO



CHARLIE

+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

Tarvitsetko jonkun vasaroimaan, tarttumaan tai vartioimaan? Sitten tämä robotti sopii sinulle. Ota Blast komentoosi ja ohjelmoi se skannaamaan ympäristöä ja ampumaan tikkoja vihamielisiä kohteita kohti.

M.V.P.

Onko se auto? Onko se mönkijä? Onko se nosturi? Kyllä, se on kaikkea tätä! Se on monikäyttöinen, moninkertaisen mahtava modulaarinen ajoneuvoalusta. Luo ja ohjelmoi oma kauko-ohjain ja rakenna M.V.P. nostamaan, ampumaan ja vaikkapa poimimaan palikoita.

TRICKY

Anna tämän sisukkaan sporttirobotin hoitaa homma. Kyllä, tämä on rankkareita laukova, kierrepalloja sinkoava, donkkaava, yksi ja ainoa Tricky!

GELO

Tutustu nelijalkaiseen ystävään, joka ei sotke mattoja. Ohjelmoi se väistämään esteitä, tekemään temppuja ja katoamaan.

CHARLIE

Pieni robotti isolla asenteella. Ohjelmoi se tekemään ylävitonen, tanssimaan tai järjestyttämään maailmaasi upealla rumpusoololla.

PYSTYTKÖ RATKAISEMAAN KOODIN?

Katso ylintä laatikkoa. Pinkki koodi kertoo avaruusolennolle, mihin suuntaan sen pitää mennä. Katso sitten alinta laatikkoa. Osaatko tulkita koodia ja piirtää astronautin polun?

kun ohjelma käynnistyy

Liiku

↑

1

ruutua

Liiku

→

2

ruutua

Liiku

↓

2

ruutua

Liiku

→

2

ruutua

Liiku

↑

3

ruutua

The Scratch script on the left contains five 'Move' blocks: up 1 square, right 2 squares, down 2 squares, right 2 squares, and up 3 squares. The grid on the right shows a green alien starting at (row 4, column 1) and a blue alien at (row 2, column 5). A dashed line traces the path defined by the script: up to (3,1), right to (3,3), down to (1,3), right to (1,5), and up to (0,5), ending at the blue alien.

kun ohjelma käynnistyy

Liiku

↑

3

ruutua

Liiku

←

2

ruutua

Liiku

↓

4

ruutua

Liiku

→

4

ruutua

Liiku

↑

2

ruutua

Get your programming fingers ready!

Sinun tehtäväsi on ohjata astronautit määränpäähänsä.

Sinulla on vain viisi koodiriviä, joten suunnittele reitti huolellisesti ja varmista, että väistät esteitä.

 kun ohjelma käynnistyy

 Liiku

☐

ruutua

 Liiku

☐

ruutua

 Liiku

☐

ruutua

 Liiku

☐

ruutua

 Liiku

☐

ruutua

 kun ohjelma käynnistyy

 Liiku

☐

ruutua

 Liiku

☐

ruutua

 Liiku

☐

ruutua

 Liiku

☐

ruutua

 Liiku

☐

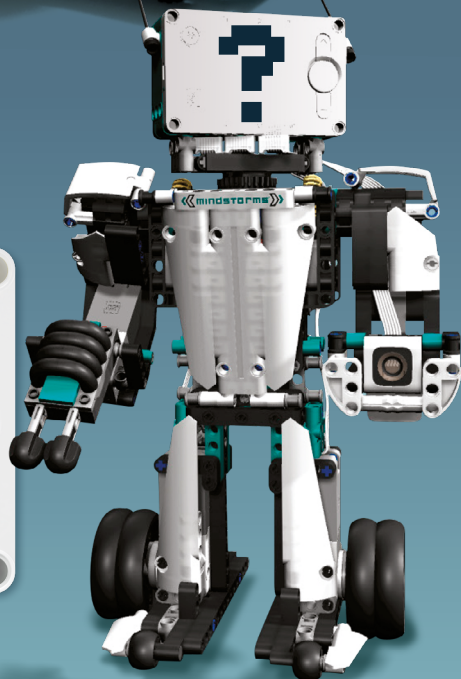
ruutua

RAKENNA KODAA
LEIKI
RAKENNA UUSIKSI

<< PIIP. APUA
TARVITAAN.
KASVO-OHJELMAN
TOIMINTAHÄIRIÖ >>

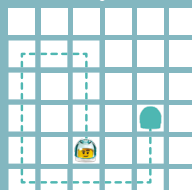
Charlie rokkaa rumpusetillään. Blast havaitsi juuri tunkeilijan huoneessasi. Mutta minne heidän kasvonsa katosivat?

Voitko ohjelmoida, miltä heidän pitäisi näyttää, leikkaamalla neliöt ja järjestämällä ne ruudukkoon?



VASTAUKSET EDELLISTEN SIVUJEN TEHTÄVIIN

**PYSTYTKÖ
RATKAISEMAAN
KODIN?**



VÄISTÄ ESTEET

- Liiku ↓ 1 ruutu
- Liiku → 2 ruutua
- Liiku ↑ 2 ruutua
- Liiku → 1 ruutu
- Liiku ↑ 1 ruutu
-
- Liiku ↑ 5 ruutua
- Liiku → 4 ruutua
- Liiku ↓ 3 ruutua
- Liiku → 1 ruutu
- Liiku ↓ 2 ruutua

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.

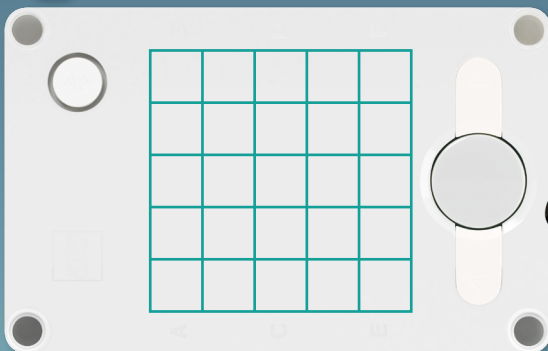


kun ohjelma käynnistyy



käynnistä animaatio

Rokkaa!



kun ohjelma käynnistyy



käynnistä animaatio

Tunkeilijahälytys

