



# MINDSTORMS®



**CODIFIQUE E  
CONTROLE**

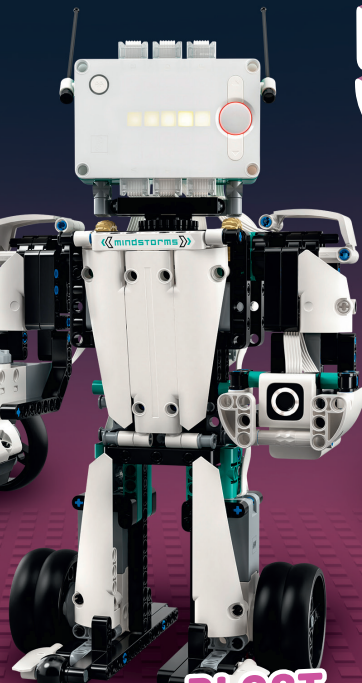
COM CODIFICAÇÃO VISUAL  
E TEXTUAL



# Sem



**M.V.P.**



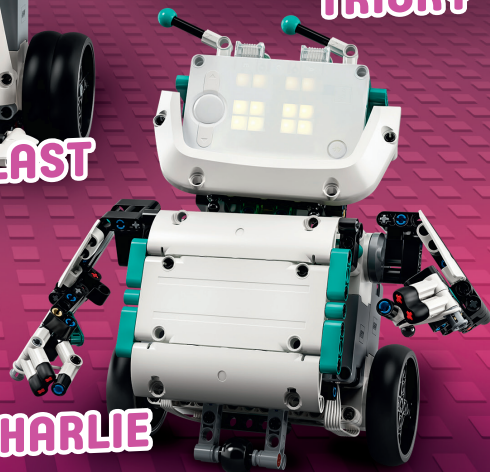
**BLAST**



**TRICKY**



**GELO**



**CHARLIE**

## +++ ROBOT ROLL CALL +++

### BLAST

Precisa martelar, pegar ou guardar algo? Então este é o robô para você. Assuma o comando do Blast e programe-o para escanear o ambiente e disparar dardos em alvos hostis.

### M.V.P.

É um caminhão? É um buggy? É um guindaste? Sim, sim e sim! É a incrível Plataforma Modular de Veículos multifuncional. Crie e codifique seu próprio controle remoto e transforme o M.V.P. em um levantador, atirador ou até mesmo em um catador de peças.

### TRICKY

Uma salva de palmas para esse robô esportivo corajoso. Sim, o batedor de pênaltis, arremessador, enterrador, o único: Tricky!

### GELO

Conheça o amigo de quatro patas que não vai fazer bagunça no tapete. Programe-o para evitar obstáculos, fazer truques e passear.

### CHARLIE

O robozinho com muita personalidade. Programe-o para dar um "toca aqui", balançar a lataria na pista de dança ou arrasar com um solo de bateria épico.

# CONSEGUE DECIFRAR O CÓDIGO?

Olhe para a caixa de cima. O código rosa indica a direção ao alienígena. Agora olhe para a caixa de baixo. Consegue ler o código e desenhar o caminho do astronauta?

 quando o programa iniciar

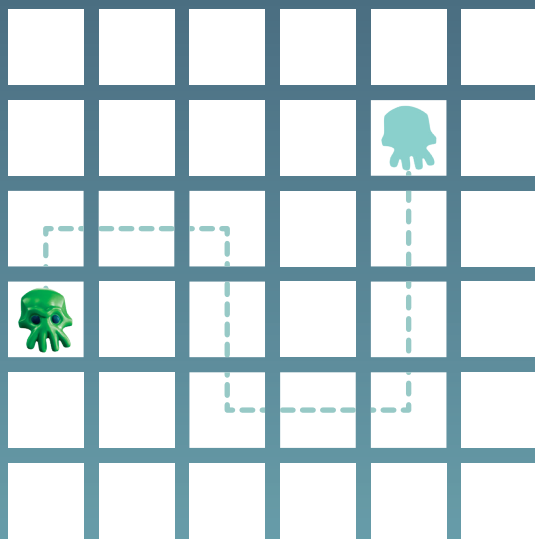
 mova  por 1 quadrados

 mova  por 2 quadrados

 mova  por 2 quadrados

 mova  por 2 quadrados

 mova  por 3 quadrados



 quando o programa iniciar

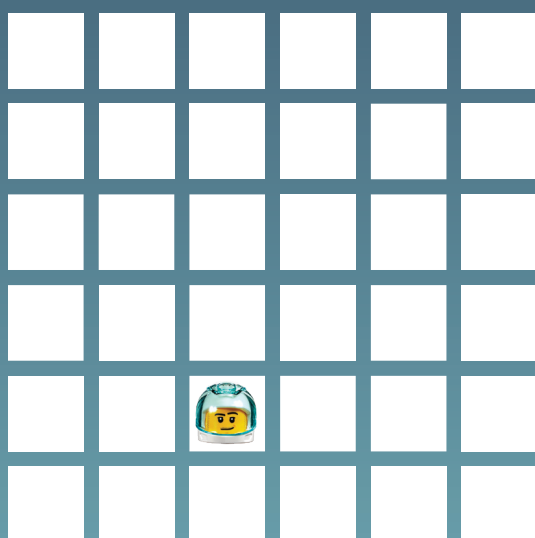
 mova  por 3 quadrados

 mova  por 2 quadrados

 mova  por 4 quadrados

 mova  por 4 quadrados











 mova  por 2 quadrados





# Prepare seus dedos programadores!

Cabe a você guiar esses astronautas aos seus alvos.

Você só poderá trabalhar com cinco linhas de código, então trace a sua rota com cuidado e evite os obstáculos.


 quando o programa iniciar



mova

por


quadrados



mova

por


quadrados



mova

por


quadrados



mova

por










quadrados





mova

por

quadrados


 quando o programa iniciar



mova

por


quadrados



mova

por


quadrados



mova

por


quadrados



mova

por

quadrados



mova

por

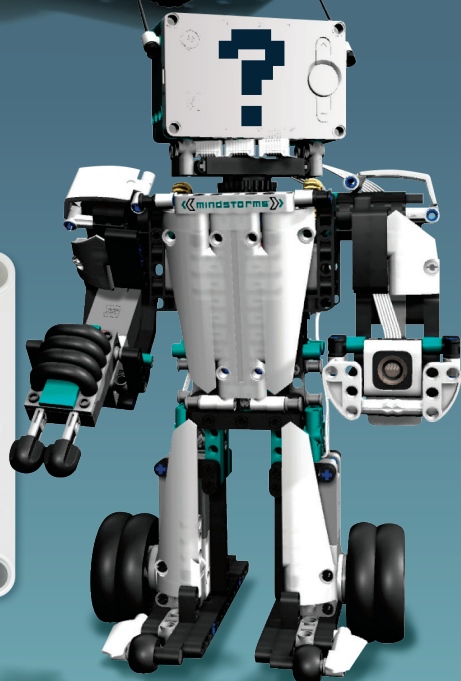
quadrados

MONTE O CÓDIGO  
BRINQUE  
REPITA

<< BIP.  
ASSISTÊNCIA  
NECESSÁRIA. FALHA  
NO PROGRAMA  
FACIAL >>

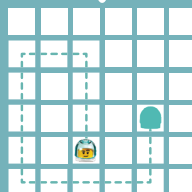
O Charlie está mandando ver no kit de bateria dele. O Blast acaba de detectar um intruso no seu quarto. Mas para onde foram os rostos deles?

Você pode programar quais serão suas aparências, cortando quadrados e os organizando na área quadriculada?



RESPOSTAS AOS QUEBRA-CABEÇAS DAS  
PÁGINAS ANTERIORES

CONSEGUE  
DECIFRAR  
O CÓDIGO?



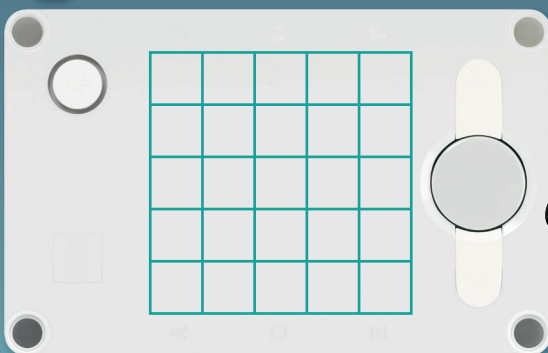
EVITE OS OBSTÁCULOS

- Mova ↓ por 1 quadrado
- Mova → por 2 quadrados
- Mova ↑ por 2 quadrados
- Mova → por 1 quadrado
- Mova ↑ por 1 quadrado
- .....
- Mova ↑ por 5 quadrados
- Mova → por 4 quadrados
- Mova ↓ por 3 quadrados
- Mova → por 1 quadrado
- Mova ↓ por 2 quadrados

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.

quando o programa iniciar

inicie a animação **Rocking Out**



quando o programa iniciar

inicie a animação **Intruder Alert**

