

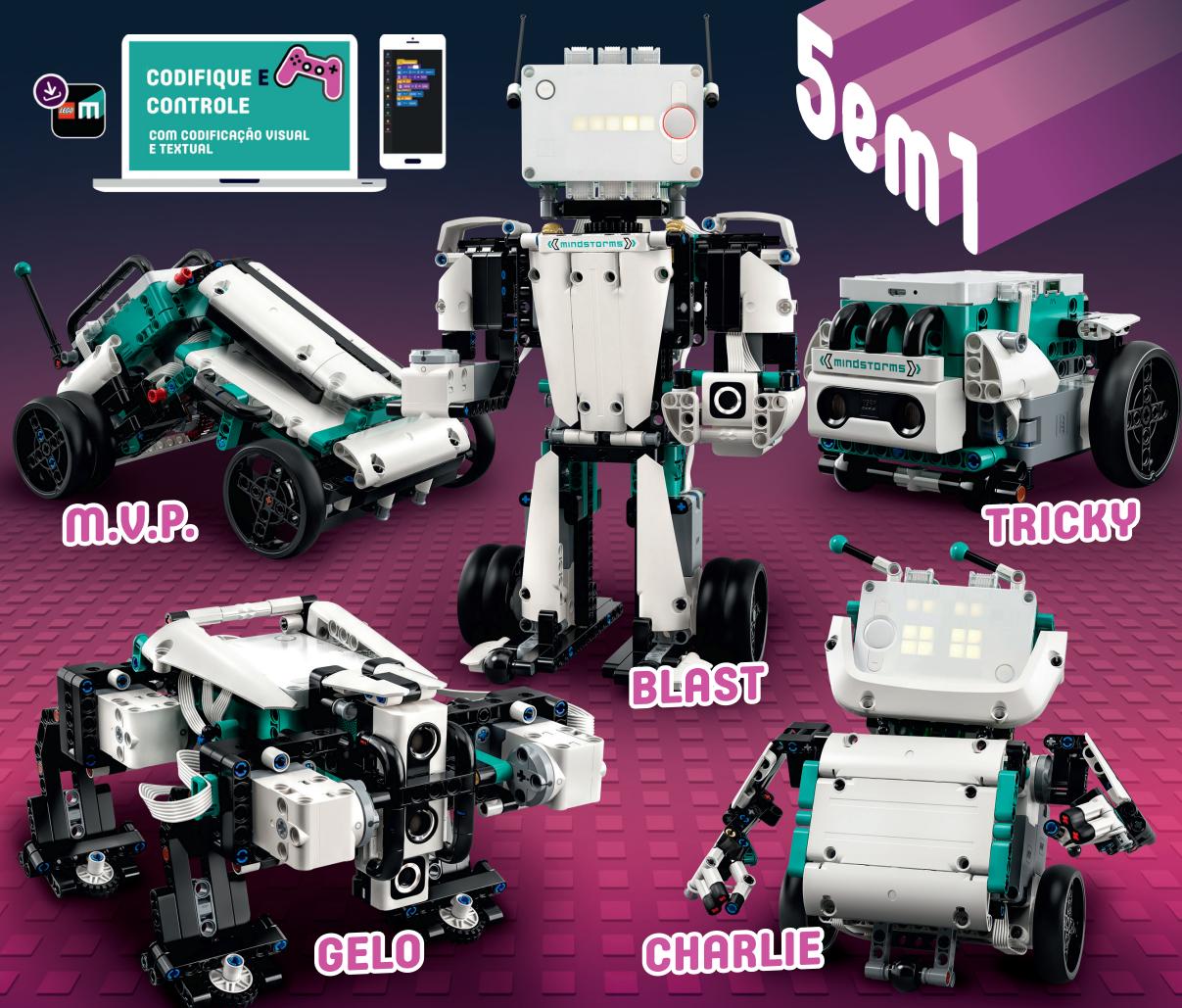


LEGO MINDSTORMS®



**CODIFIQUE E
CONTROLE**

COM CODIFICAÇÃO VISUAL
E TEXTUAL



+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

Precisa martelar, pegar ou guardar algo? Então este é o robô para você. Assuma o comando do Blast e programe-o para escanear o ambiente e disparar dardos em alvos hostis.

M.V.P.

É um caminhão? É um buggy? É um guindaste? Sim, sim e sim! É a incrível Plataforma Modular de Veículos multifuncional. Crie e codifique seu próprio controle remoto e transforme o M.V.P. em um levantador, atirador ou até mesmo em um catador de peças.

TRICKY

Uma salva de palmas para esse robô esportivo corajoso. Sim, o batedor de pênaltis, arremessador, enterrador, o único: Tricky!

GELO

Conheça o amigo de quatro patas que não vai fazer bagunça no tapete. Programe-o para evitar obstáculos, fazer truques e passear.

CHARLIE

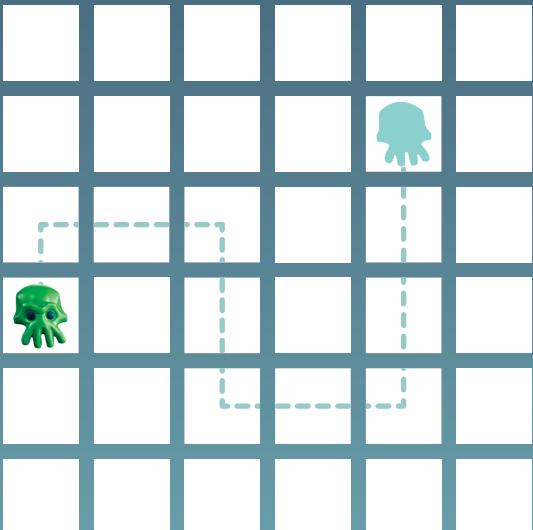
O robozinho com muita personalidade. Programe-o para dar um "toca aqui", balançar a lataria na pista de dança ou arrasar com um solo de bateria épico.

CONSEGUE DECIFRAR O CÓDIGO?

Olhe para a caixa de cima. O código rosa indica a direção ao alienígena. Agora olhe para a caixa de baixo. Consegue ler o código e desenhar o caminho do astronauta?

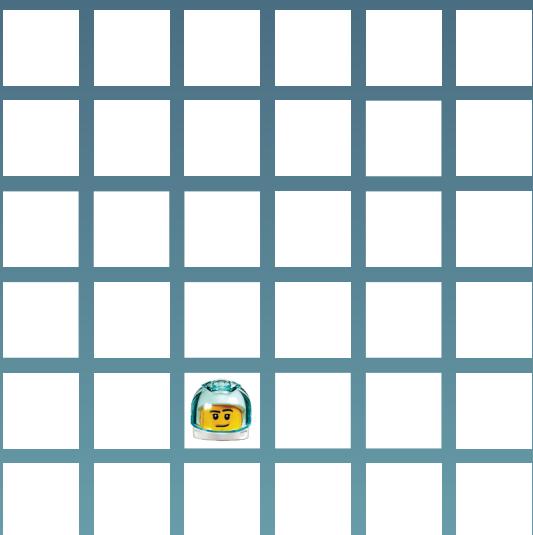
quando o programa iniciar

```
when green flag clicked
  move (1) steps
  turn 90 degrees
  move (2) steps
  turn 90 degrees
  move (2) steps
  turn 90 degrees
  move (2) steps
  turn 90 degrees
  move (3) steps
```



quando o programa iniciar

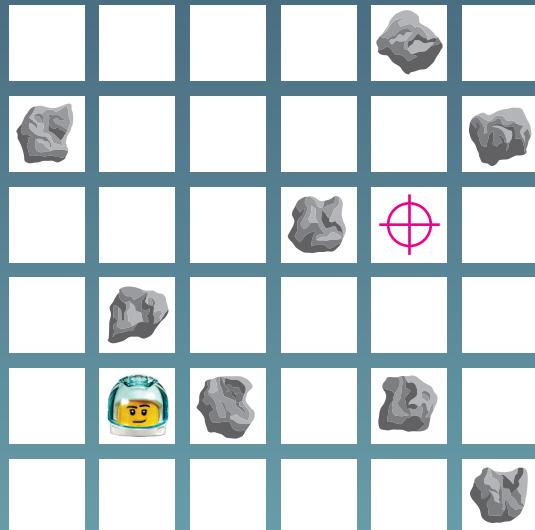
```
when green flag clicked
  move (3) steps
  turn 90 degrees
  move (2) steps
  turn 90 degrees
  move (4) steps
  turn 90 degrees
  move (4) steps
  turn 90 degrees
  move (2) steps
```



Prepare seus dedos programadores!

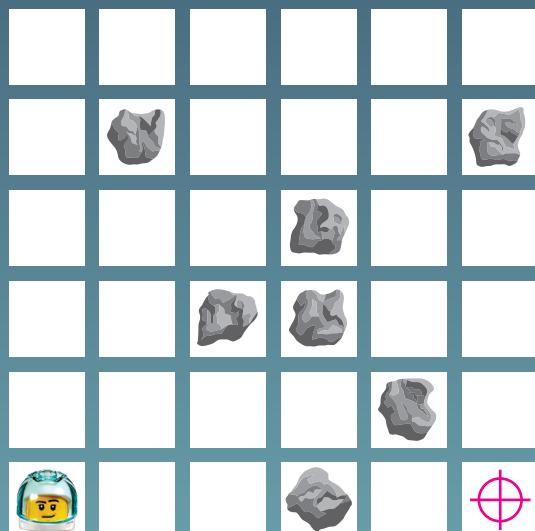
Cabe a você guiar esses astronautas aos seus alvos.

Você só poderá trabalhar com cinco linhas de código, então trace a sua rota com cuidado e evite os obstáculos.



when the green flag is clicked

- move [] by [5] squares



when the green flag is clicked

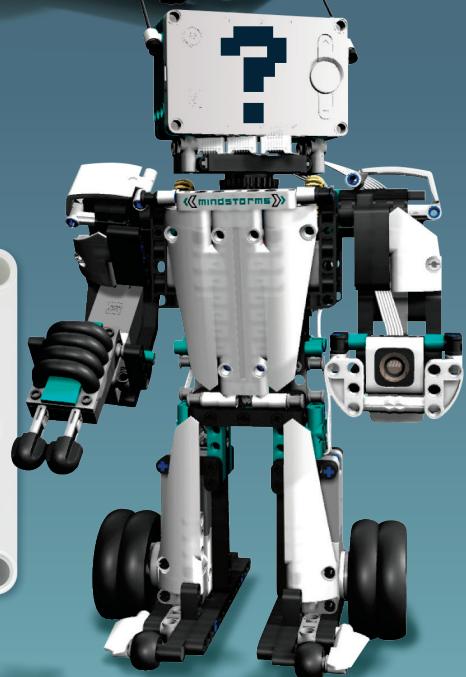
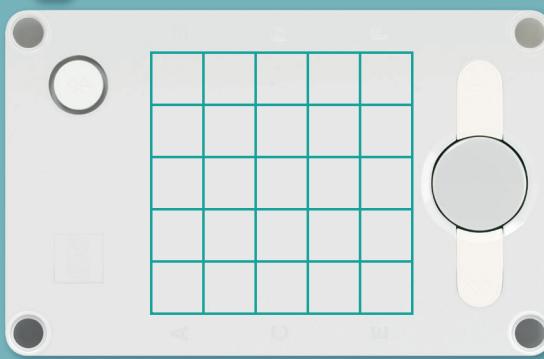
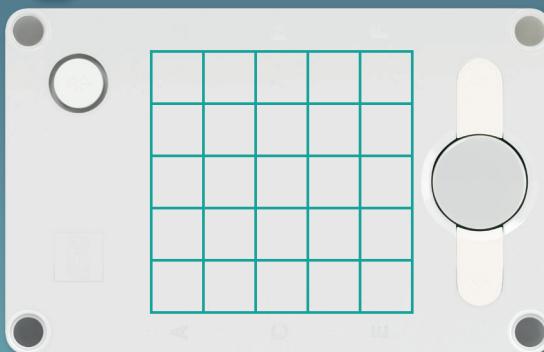
- move [] by [5] squares

MONTE O CÓDIGO
BRINQUE
REPITA

« BIP.
ASSISTÊNCIA
NECESSÁRIA. FALHA
NO PROGRAMA
FACIAL »

O Charlie está mandando ver no kit de bateria dele. O Blast acaba de detectar um intruso no seu quarto. Mas para onde foram os rostos deles?

Você pode programar quais serão suas aparências, cortando quadrados e os organizando na área quadriculada?



RESPOSTAS AOS QUEBRA-CABEÇAS DAS PÁGINAS ANTERIORES

CONSEGUE
DECIFRAR
O CÓDIGO?

EVITE OS OBSTÁCULOS

Mova \downarrow por 1 quadrado

Mova \rightarrow por 2 quadrados

Mova \uparrow por 2 quadrados

Mova \rightarrow por 1 quadrado

Mova \uparrow por 1 quadrado

.....

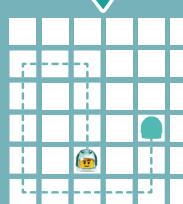
Mova \uparrow por 5 quadrados

Mova \rightarrow por 4 quadrados

Mova \downarrow por 3 quadrados

Mova \rightarrow por 1 quadrado

Mova \downarrow por 2 quadrados



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.