



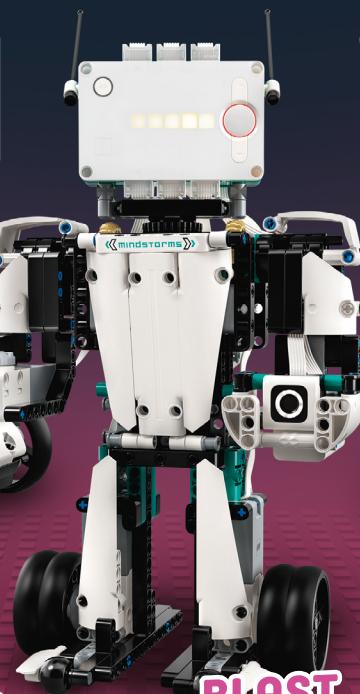
LEGO MINDSTORMS®



5 in 1



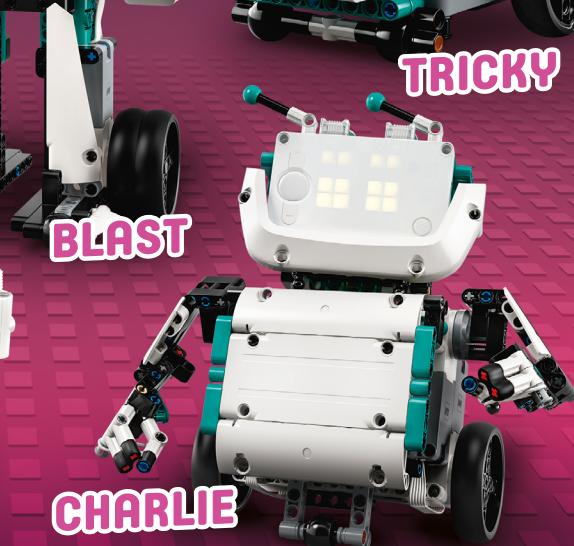
M.V.P.



TRICKY



GELO



CHARLIE

+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

Vous voulez un robot qui donne des coups, attrape des éléments ou vous protège ? Voilà le robot qu'il vous faut. Prenez les commandes de Blast et programmez-le pour qu'il scrute l'environnement et tire des fléchettes sur les cibles hostiles.

M.V.P.

Est-ce un camion ? Un buggy ? Une grue ? Oui, oui et oui ! C'est une incroyable plateforme de véhicule modulaire multifonctions. Créez et programmez votre propre télécommande et transformez le M.V.P. en élévateur, tireur ou même en ramasseur de briques.

TRICKY

Tout le monde se lève pour ce robot sportif et courageux ! C'est le seul et l'unique Tricky, le spécialiste des penalties, du spin bowling et du dunk !

GELO

Nous vous présentons un ami à quatre pattes qui ne va pas faire de dégâts sur le tapis. Programmez-le pour éviter les obstacles, faire des tours et se promener.

CHARLIE

Un petit robot avec une grande attitude. Programmez-le pour qu'il fasse des high fives, s'éclate sur la piste de danse ou vous épate avec un incroyable solo de batterie.

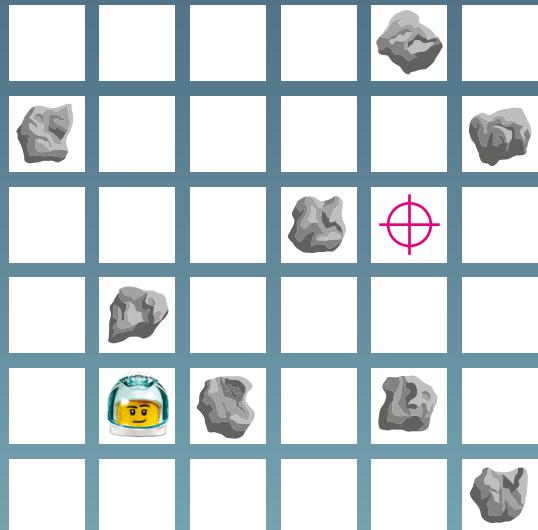
PARVIENDREZ-VOUS À DÉCHIFFRER LE CODE ?

Regardez le bloc du haut. Le code rose indique le chemin à l'extraterrestre. Regardez maintenant le bloc du bas. Parviendrez-vous à lire le code et à tracer le chemin de l'astronaute ?

Get your programming fingers ready!

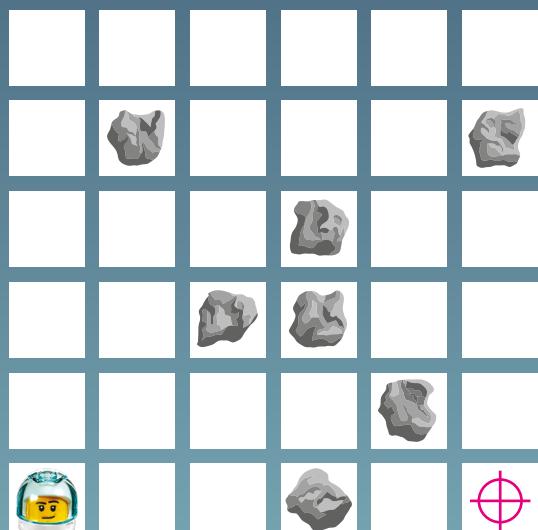
À vous de guider ces astronautes vers leurs objectifs.

Vous n'avez que cinq lignes de code disponibles. Vous devez donc planifier votre itinéraire avec soin pour éviter ces obstacles.



au démarrage du programme

Se déplacer de cases



au démarrage du programme

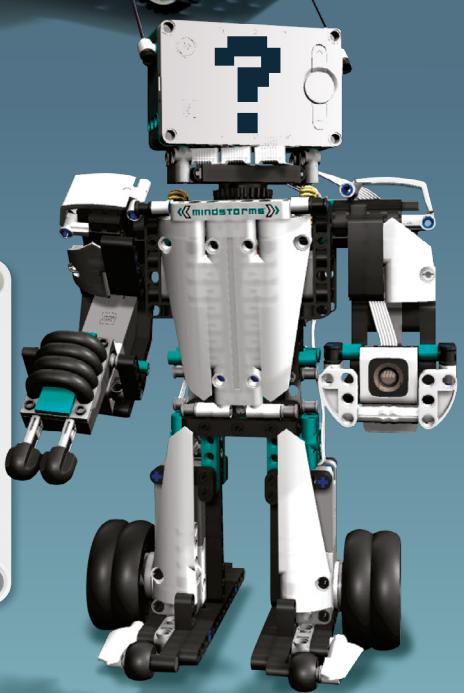
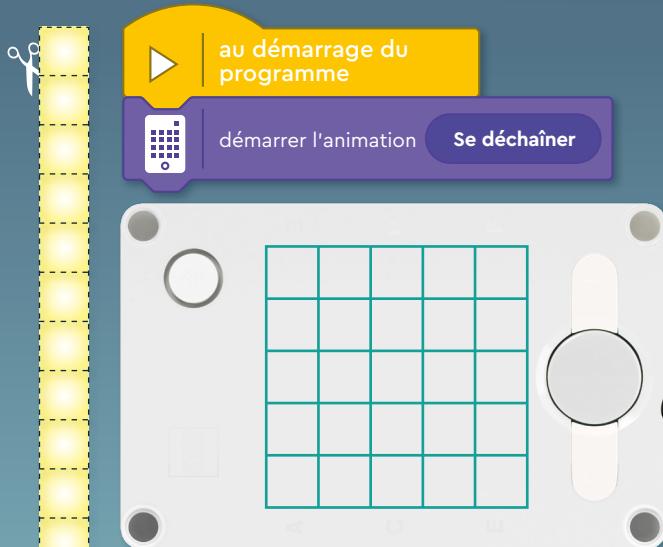
Se déplacer de cases

« BIP ! ASSISTANCE
REQUISE.
DYSFONCTIONNEMENT
DU PROGRAMME
VISAGE »



Charlie se déchaîne à la batterie. Blast vient de détecter un intrus dans la pièce où vous vous trouvez. Mais où sont passés leurs visages ?

Parviendrez-vous à programmer leur apparence en découplant les cases et en les replaçant sur les grilles ?



RÉPONSES AUX ÉNIGMES DES PAGES PRÉCÉDENTES

PARVIENDREZ-VOUS À DÉCHIFFRER LE CODE ?

ÉVITEZ LES OBSTACLES

Se déplacer | de 1 case

Se déplacer de 1 case

Se déplacer de 2 cases

Se déplacer \Rightarrow de 1 case

Se déplacer de 1 case

.....

Se déplacer  de 5 cases

Se déplacer → de 4 cases

Se déplacer de 3 cases

Se déplacer → de 1 case

Se déplacer de **2** cases

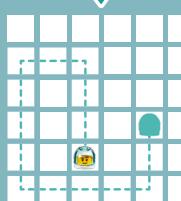
Configure and MINDSTORMS

ts of the LEGO Group.

rights reserved. Use of this
material is subject to the terms of use.

to the terms of use.

www.ijerpi.org



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.