



## Tarujen yksisarvinen käskee...

Pelin valmisteleminen ja pelaaminen

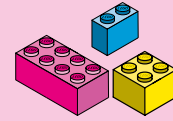
### Pelin eteneminen

Nimeä yksisarvisten päällikkö (joko aikuinen tai synttärisankari). Hän sanoo "Yksisarvinen käskee..." ja valitsee sitten haluamansa LEGO® rakennushaasteen.

Muilla on 5 minuuttia aikaa rakentaa yksisarvisten päällikön antamien ohjeiden mukaan. Jos lapsi unohtaa sanoa "Yksisarvinen käskee..." tai jättää sen sanomatta, muut lapset eivät voi rakentaa.



### Nämä tarvitset:



LEGO® palikoita



Kiva lisäjuuttu

Palkinto parhaasta rakennelmasta.



Kello tai sekuntikello



### Tee näin:

#### Juhlapäivänä

1. Ota LEGO® palikat esiin rakentamista varten.
2. Nimeä yksisarvisten päällikkö ja pyydä häntä keksimään LEGO® rakennelma.
3. Selitä tehtävä ja aseta ajastimeen 5 minuuttia.
4. Yksisarvisten päällikkö huutaa esimerkiksi "Yksisarvinen käskee...rakentamaan sateenkaarisillan."
5. 5 minuutin kuluttua kaikki näyttävät rakennelmansa.
6. Valitkaa uusi yksisarvisten päällikkö ja pelatkaa toinen kierros.

### Faktoja yksisarvisista:

Joillain yksisarvisilla on siivet.

Yksisarvisten kerrotaan juoksevan ilman, että ne koskevat maahan.



## 15 minuuttia

5 minuuttia per kierros.  
Yksi henkilö antaa LEGO® haasteen ja muut yrittävät rakentaa sen.

