



MINDSTORMS®



ПРОГРАМУЙ
І КЕРУЙ

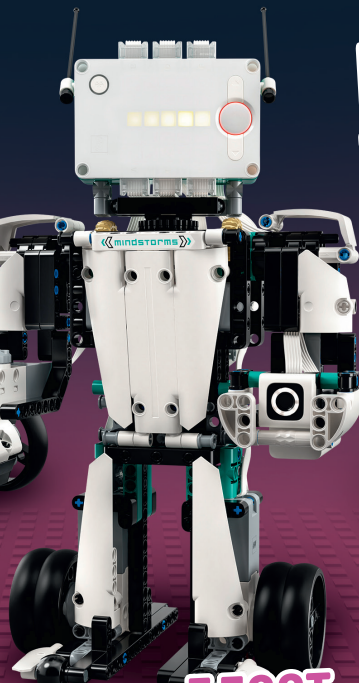
ВІЗУАЛЬНЕ І ТЕКСТОВЕ
ПРОГРАМУВАННЯ



5 в 1



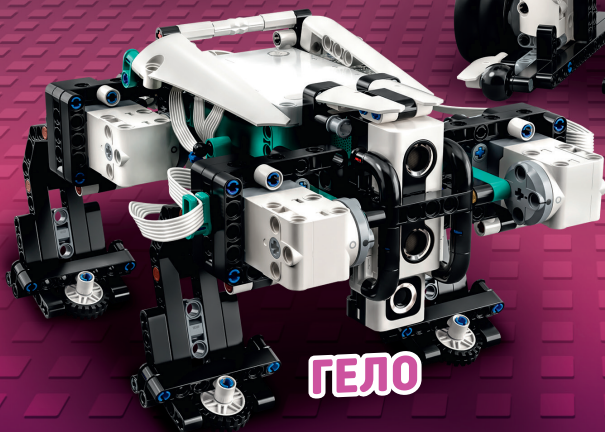
М.В.Р.



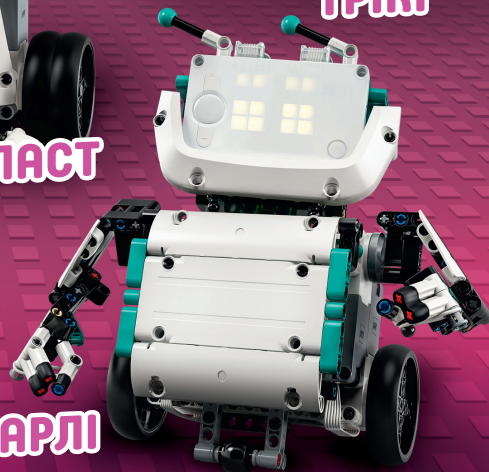
БЛАСТ



ТРИКІ



ГЕЛО



ЧАРЛІ

+++ ROBOT ROLL CALL +++

БЛАСТ

Вам потрібно щось забувати, хапати чи охороняти? Тоді цей робот для вас. Візьміть на себе командування Блестом і запрограмуйте його на сканування довкілля та вогонь по ворожих цілях.

М.В.Р.

Це вантажівка? Це багі? Це підйомний кран? Так, так і так! Це багатофункціональна модульна платформа для автомобілів. Створіть і закодуйте свій власний пульт дистанційного керування та перетворіть М.В.Р. на ліфтера, стрільця чи навіть засіб для підняття настрою з кубиків.

ТРИКІ

Відмовтеся від цього відважного спортивного бота. Так, це зарахування пенальті, спіл-боулінг, гарантований результат, єдиний Трикі!

ГЕЛО

Познайомтеся з чотириногим другом, який не зробить безлад на килимі. Запрограмуйте його, щоб уникнути перешкод, робити трюки і ходити на прогулянки.

ЧАРЛІ

Маленький робот з великим ставленням. Запрограмуйте його, щоб він привітався з вами, потрясіть його на танцполі або просто розкачайте свій світ за допомогою соло на барабанах.

ЧИ МОЖЕТЕ ВИ ЗЛАМАТИ КОД?

Подивіться на верхню коробку. Рожевий код говорить прибульцю, яким шляхом іти. Тепер подивіться на нижню коробку. Чи можете ви прочитати код і намалювати шлях космонавта?

▶ під час запуску програми

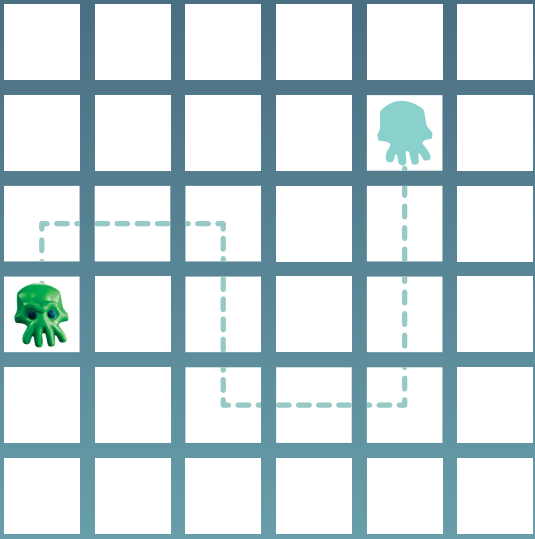
 рухайтесь  за 1  квадратами

 рухайтесь  за 2  квадратами

 рухайтесь  за 2  квадратами

 рухайтесь  за 2  квадратами

 рухайтесь  за 3  квадратами



▶ під час запуску програми

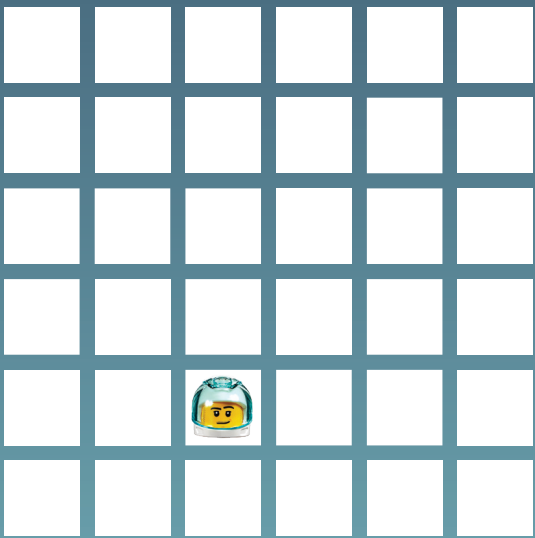
 рухайтесь  за 3  квадратами

 рухайтесь  за 2  квадратами

 рухайтесь  за 4  квадратами

 рухайтесь  за 4  квадратами

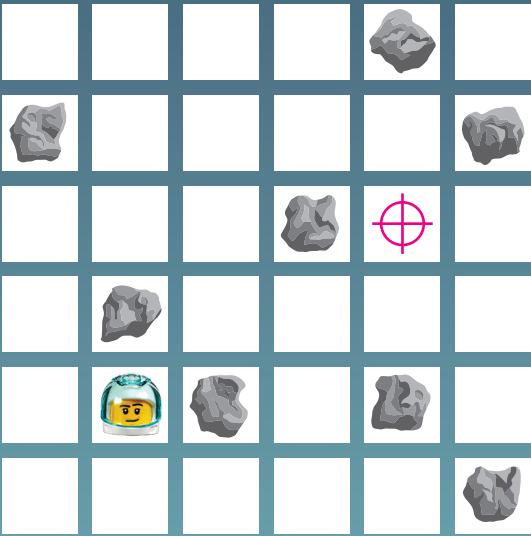
 рухайтесь  за 2  квадратами



Приготуйте свої пальці для програмування!

Ви повинні направляти цих космонавтів до їхніх цілей.

У вас є лише п'ять рядків коду для роботи, тому ретельно сплануйте свій маршрут і переконайтеся, що ви уникаєте цих перешкод.



під час запуску програми

рухайтесь за ☐ квадратами

рухайтесь за ☐ квадратами

рухайтесь за ☐ квадратами

рухайтесь за ☐ квадратами

рухайтесь за ☐ квадратами



під час запуску програми

рухайтесь за ☐ квадратами

рухайтесь за ☐ квадратами

рухайтесь за ☐ квадратами

рухайтесь за ☐ квадратами

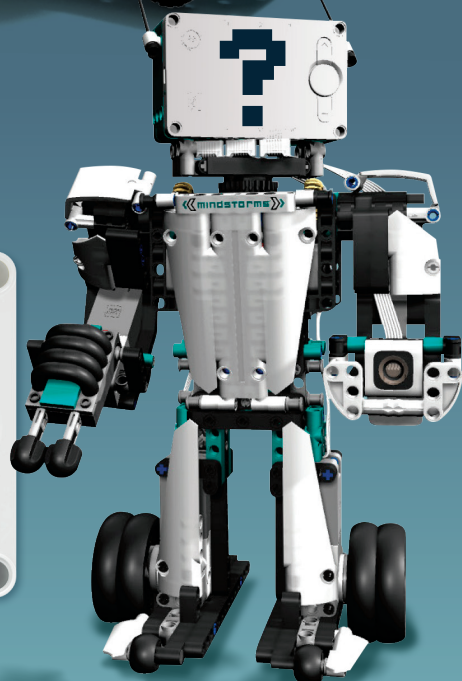
рухайтесь за ☐ квадратами

СКЛАДАЙ І
ВКОРИСТОВУЙ КВАДРАТИ
ГРАЙ
ПЕРЕБУДОВУЙ

<< ЗВУКОВИЙ
СИГНАЛ.
ПОТРІБНА ДОПОМОГА.
НЕСПРАВНІСТЬ
ПРОГРАМИ >>

Чарлі грає на своїй ударній установці.
Бласт щойно виявив зловмисника у вашій
кімнаті. Але куди поділися їхні обличчя?

Чи можете ви запрограмувати, як вони
повинні виглядати, вирізавши квадрати і
влаштувавши їх на сітках?



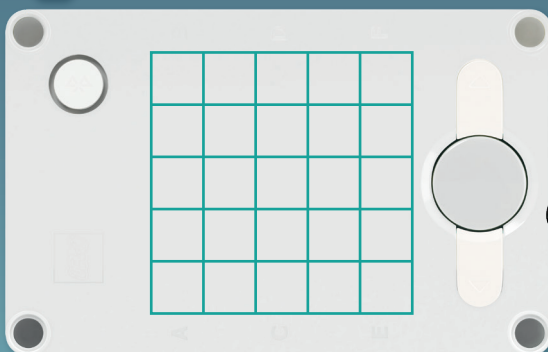
ВІДПОВІДІ НА ГОЛОВОЛМКИ НА ПОПЕРЕДНІХ СТОРІНКАХ



під час запуску програми



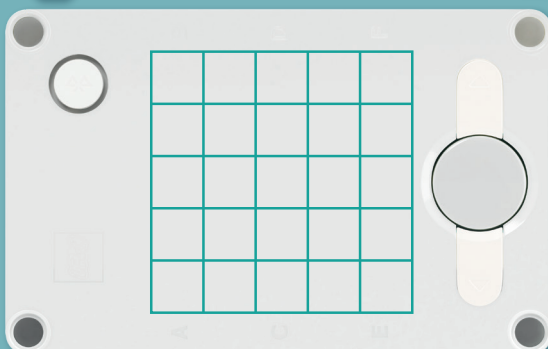
почніть анімацію **Rocking Out**



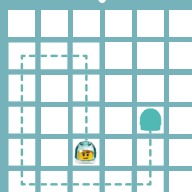
під час запуску програми



почніть анімацію **Оповіщення
про зловмисника**



**ЧИ МОЖЕТЕ
ВИЗЛАТАТИ
КОД?**



УНИКАЙТЕ ПЕРЕШКОД

Рухайтесь ↓ на 1 квадрат
Рухайтесь → на 2 квадрати
Рухайтесь ↑ на 2 квадрати
Рухайтесь → на 1 квадрат
Рухайтесь ↑ на 1 квадрат
.....
Рухайтесь ↑ на 5 квадратів
Рухайтесь → на 4 квадрати
Рухайтесь ↓ на 3 квадрати
Рухайтесь → на 1 квадрат
Рухайтесь ↓ на 2 квадрати

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.