



MINDSTORMS®



PROGRAMOZÁS ÉS
VEZÉRLÉS

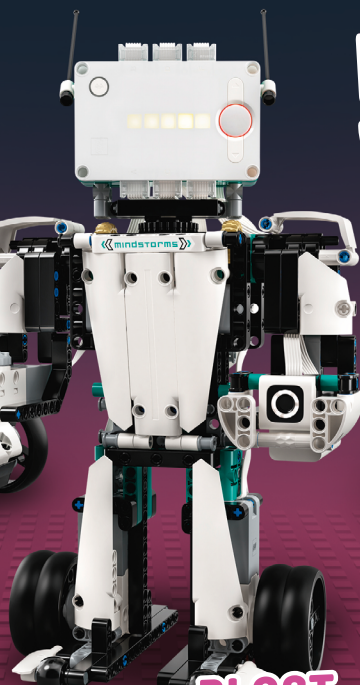
VIZUÁLIS ÉS SZÖVEG
ALAPÚ PROGRAMOZÁSSAL



5 in 1



M.V.P.



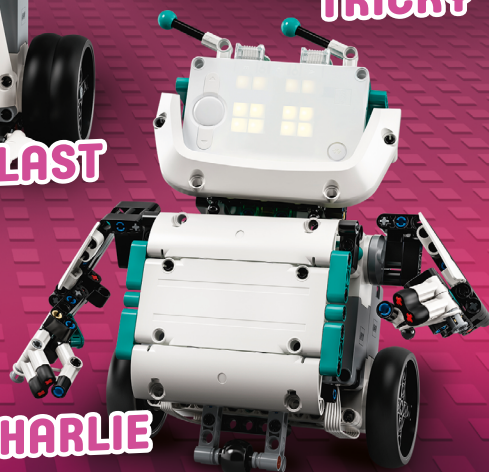
BLAST



TRICKY



GELO



CHARLIE

+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

Szeretnél valamit kalapálni, megragadni vagy védelmezni? Nos, ez a neked való robot. Vedd át Blast irányítását és programozd be, hogy figyelje a környezetet és lőjön ki dárdákat az ellenséges célpontokra.

M.V.P.

Ez egy teherautó? Ez egy homokfutó? Ez egy daru? Igen, igen és igen! Ez a többfunkciós, többszörösen lenyűgöző moduláris járműplatform. Alkosd meg és programozd be saját távirányítót, és építsd át az M.V.P.-t emelővé, kilövővé vagy akár egy kockafelszedő felépítménnyé!

TRICKY

Nagy a baj ezzel az elszánt sportrobottal. Igen, ez a büntetőpont-szerző, csavart labdát és csont nélküli dobó, az egyszeri és megismételhetetlen Tricky!

GELO

Ismerd meg a négylábú barátot, aki nem csinál felfordulást a szőnyegen! Programozd be, hogy elkerülje az akadályokat, trükköket és menjen sétálni.

CHARLIE

A kis robot, akinek nagy a szája. Programozd be, hogy pacsit adjon, rázza magát a táncparketten, vagy csak rázza meg a világot egy zúzócsdobozlával.

FELTUDOD TÖRNI A KÓDOT?

Nézd meg a felső dobozt. A rózsaszín kód megmondja a földönkívülinek, merre menjen. Most nézd meg az alsó dobozt. El tudod olvasni a kódot, és le tudod rajzolni az űrhajós útját?

 a program indításakor

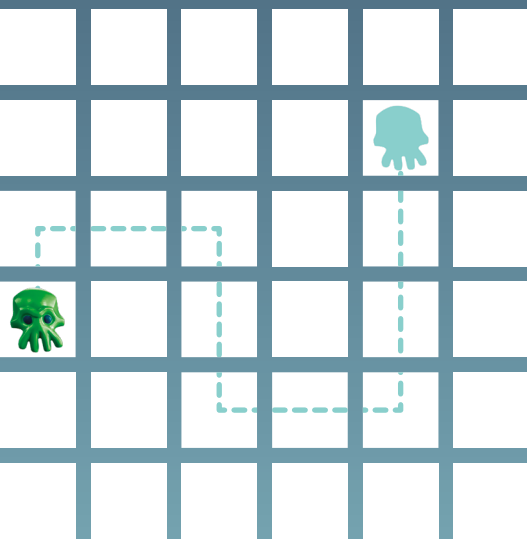
 Lépj  1 négyzetet

 Lépj  2 négyzetet

 Lépj  2 négyzetet

 Lépj  2 négyzetet

 Lépj  3 négyzetet



 a program indításakor

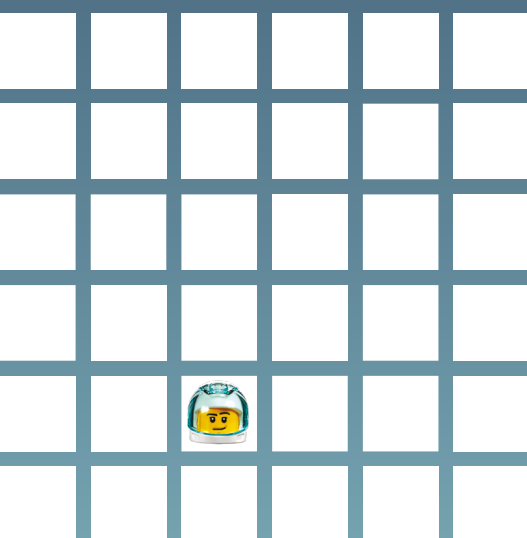
 Lépj  3 négyzetet

 Lépj  2 négyzetet

 Lépj  4 négyzetet

 Lépj  4 négyzetet

 Lépj  2 négyzetet



Get your programming fingers ready!

Rajtad múlik, hogy elvezeted-e ezeket az űrhajósokat a célpontjukhoz.

Már csak ötsornyi kódon kell dolgoznod, tehát tervezd meg gondosan az útvonalat, és gondoskodj róla, hogy elkerüld ezeket az akadályokat.

 a program indításakor



Lépj ☐ négyzetet



Lépj ☐ négyzetet



Lépj ☐ négyzetet



Lépj ☐ négyzetet



Lépj ☐ négyzetet

 a program indításakor



Lépj ☐ négyzetet



Lépj ☐ négyzetet



Lépj ☐ négyzetet



Lépj ☐ négyzetet



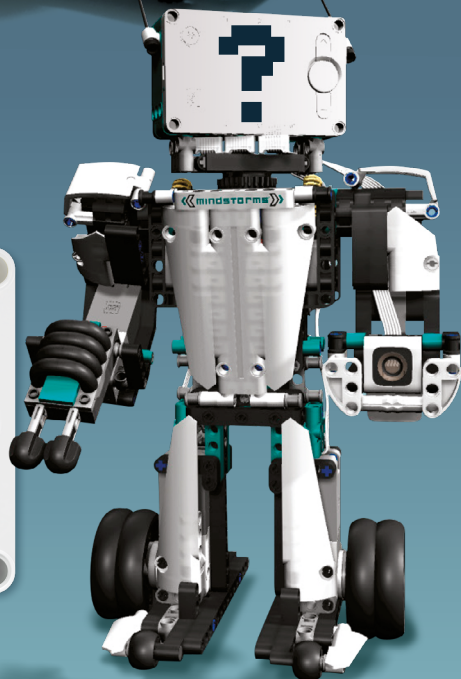
Lépj ☐ négyzetet

ÉPÍTS, PROGRAMOZZ
JÁTSSZ
TERVEZD ÚJRA

« BIP. SEGÍTSÉGRE
VAN SZÜKSÉG. NEZZ
SZEMBE A PROGRAM
MŰKÖDÉSI
HIBA-JÁVAL »

Charlie csak üti-veri a dobot. Blast épp egy behatolót észlelt a szobádban. De hová tűnt az arcuk?

Be tudod programozni, hogy milyenek kellene lenniük úgy, hogy kivágod a négyzeteket, és elrendezed őket a rácsokon?

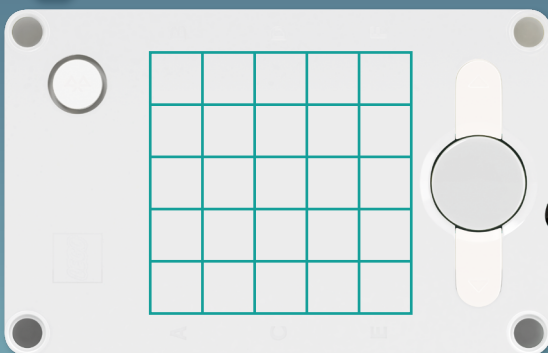


a program indításakor



indítsd az animációt

Zúzás ki

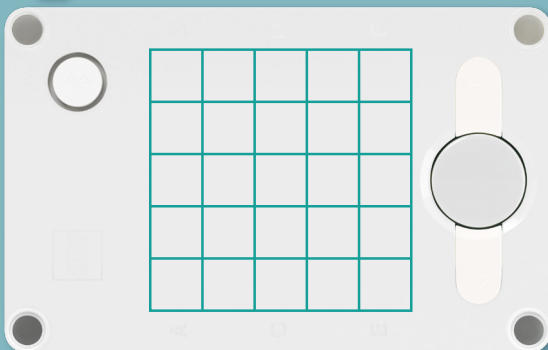


a program indításakor



indítsd az animációt

Riadó,
behatolás!



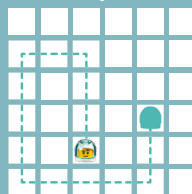
VÁLASZOK A KORÁBBI OLDALAK REJTVÉNYEIRE

**FELTUDOD
TÖRNI
A KÓDOT?**

KERÜLD KI AZ AKADÁLYOKAT!

Lépj ↓ 1 négyzetet
Lépj → 2 négyzetet
Lépj ↑ 2 négyzetet
Lépj → 1 négyzetet
Lépj ↑ 1 négyzetet

Lépj ↑ 5 négyzetet
Lépj → 4 négyzetet
Lépj ↓ 3 négyzetet
Lépj → 1 négyzetet
Lépj ↓ 2 négyzetet



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.