

# Creationary

## Postav svět podle sebe



SKVĚLÁ HRA, KTERÁ MAXIMÁLNĚ PROVĚŘÍ  
VAŠI PŘEDSTAVIVOST, TVOŘIVOST, STAVEBNÍ  
DOVEDNOSTI A ODHAD.






# POSTAV HRU

## CÍL HRY

Tvým úkolem je uhodnout, co ostatní hráči stavějí, a stavět tak dobře, aby bylo možné uhodnout, co jsi postavil. Obě tyto činnosti ti vynesou body. Hráč, který má na konci hry nejvíce bodů, vyhrává.

## SESTAVENÍ HRY

Připrav si běžnou šestihrannou herní kostku a své LEGO® kostky. Zamíchej karty, polož je lícem dolů a rozděl je na tři hromádky:

lehké , středně obtížné  a obtížné .

V průběhu hry si můžeš vybrat libovolnou obtížnost karet v závislosti na svých stavitelských dovednostech. Všechny karty však mají stejnou hodnotu 1 bodu.

Čísla na kostce odpovídají následujícím kategoriím:



### VÝBĚR

Vyber si sám jednu z kategorií. Předtím, než si vezmeš kartu, sděl ostatním hráčům, kterou ze čtyř kategorií sis vybral.

### DVOJNÁSOBEK

Hráč po levé straně od hráče, který házel kostkou, zvolí kategorii. Pokud bude výtvar posléze správně uhádnut, získávají po 2 bodech stavitel a hráč, který uhodl.

Nezapomeňte si vyfotografovat výtvary, které se vám obzvláště povedly!

## POSTUP HRY

Před zahájením hry si zvol jeden ze čtyř níže uvedených způsobů hry. Hru začíná nejmladší hráč. Dále se postupuje po směru hodinových ručiček.



# HRAJ SI

## ZPŮSOB ①: JEDEN HRÁČ STAVÍ – AŽ SEDM HRÁČŮ HÁDÁ

Stavitel hodí kostkou a vezme si kartu tak, aby nikdo neviděl, co je na kartě zobrazeno. Poté začne sestavovat obrázek na kartě v souladu s kategorií, která mu padla na kostce. Ostatní hráči se snaží uhodnout, co hráč postavil. První hráč, který to správně uhádne, získá bod a bod získá i stavitel. Pokud v přijatelné době nikdo neuhádne, co bylo postaveno, nejsou uděleny žádné body a staví další hráč. Poté, co se všichni hráči vystřídají na pozici stavitele, vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů. **NEBO** vyhrává hráč, který jako první získal 5 bodů.

## ZPŮSOB ②: JEDEN HRÁČ HÁDÁ – AŽ ČTYŘI HRÁČI STAVĚJÍ

Hráč, který hádá, hodí kostkou a zvolí kategorii, která na kostce padla. Ostatní si vezmou každý 1 kartu a začnou stavět podle obrázku na kartě. V průběhu přiměřené doby se hráč snaží uhodnout, co ostatní hráči postavili. Pokud odpoví správně, získají body oba (hráč i stavitel). Pokud neodpoví správně, nezískává bod nikdo a hádat bude další hráč. Až se všichni vystřídají na pozici hádače, sečtou se body a vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

**NEBO** vyhraje hráč, který jako první získal 5 bodů.

Možnosti hádání: 1) Hráč může u každého výtvaru hádat pouze jednou; 2) dvakrát

## ZPŮSOB ③: TÝMOVÁ HRA – 2 AŽ 4 TÝMY SLOŽENÉ ZE DVOU ČI VÍCE HRÁČŮ

Libovolný hráč hodí kostkou, na které se ukáže nějaká kategorie. Poté si vždy jeden hráč z každého týmu vezme jednu kartu tak, aby ostatní neviděli, co na ní je. Pak všichni začnou stavět. Ostatní hráči v týmu se snaží uhodnout, co hráč postavil. Tým, který to uhodne jako první, získává jeden bod. Hráči by se měli na pozici stavitele vystřídat. První tým, který získá 5 bodů, vyhrává. **NEBO** se body sečtou poté, co se všichni hráči vystřídali v hodu kostkou.

## ZPŮSOB ④: SPOLUPRÁCE – JEDEN TÝM SOUTĚŽÍ S ČASEM

Nastavte si časový limit – cílem je vytvořit rekord v co nejvyšším počtu uhodnutých staveb v daném čase. Jeden hráč hodí kostkou, na níž bude daná kategorie, vezme si kartu tak, aby nikdo neviděl obrázek. Pak začne stavět. Ostatní hádají. Po uhodnutí se započítávají body a hází další hráč, který začne ihned stavět.

## NEROZHODNUTÁ HRA

Pokud je na konci hry počet bodů nerozhodný, zahrajte si poslední kolo, které rozhodne o vítězi.

# ZMĚŇ SI PRAVIDLA

## TVOJE HRA – TVOJE PRAVIDLA

Tajemství změny spočívá v tom, že měníš věci postupně. Tak zjistíš, zda ti změna přináší více zábavy. Pokud ANO, pokračuj a měň a zkoušej další věci. Změna hry je vždycky zábavnější, pokud ji dělá více lidí naráz. Tím se všichni seznámí s novými pravidly a vědí, co se změnilo. Nezapomeň, že je důležité s novými pravidly seznámit všechny hráče PŘED začátkem nové hry. Teď, když umíš hrát hru podle našich pravidel, vyzkoušej následující tipy pro změnu hry a pak zkus vlastní změny.

### 1 POUŽIJ SVOU FANTAZII



Napiš název něčeho, co patří do jedné ze čtyř kategorií. Řekni ostatním hráčům, do jaké kategorie to patří, a pak to postav. Na základě způsobu hry, který jste si zvolili, získá první hráč, který uhodne výtvar, jeden bod. Hráč, který stavěl, získá rovněž jeden bod. Po dokončení stavění ukaž ostatním hráčům, co jsi napsal.

### 2 NÁROČNÉ STAVĚNÍ



Když padne šestka, musí si stavitel pro své stavění zvolit JEDNU z následujících překážek:

1/ hráč staví pouze jednou rukou

2/ hráč staví se zavřenýma očima (nejprve si však připraví prvky, které bude potřebovat)

3/ hráč staví pouze z prvků stejné barvy

4/ hráč staví podle karty z obtížnější hromádky. Pokud běžně používá karty z hromádky „lehké“, pak si zvolí „středně obtížné“, pokud používá karty z hromádky „středně obtížné“, pak zvolí „obtížné“.

### 3 DELŠÍ, KRATŠÍ NEBO OBTÍŽNĚJŠÍ HRA

Změň si počet bodů potřebných k vítězství. Nebo přiřaď kartám se střední obtížností 2 body a kartám s nejvyšší obtížností 3 body. Vše je na tobě.

### 4 VYTVOŘ SI NOVÉ KARTY

Do prázdných polí si dokresli nové obrázky, které budeš stavět, a vymysli si jejich obtížnost.

?

?

?

?

?

?

?

?

?

?



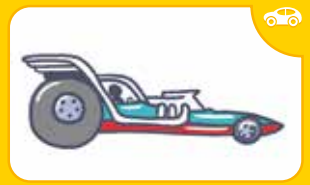
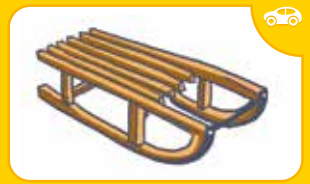
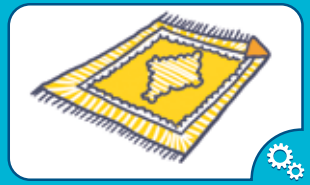


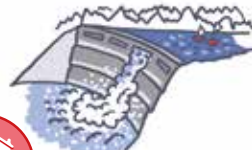












2.

2.

2.

2.

2.

2.

2.

2.

2.

2.







222

222

222

222

222

222

222

222

222

222





