



Gjett LEGO® dyret

Slik gjør dere klar leken



Slik fungerer det

Et av barna velger et LEGO® dyrekort fra bunken
Dere kan enten leke på lag, eller leke slik at alle
gjetter og bytter på å bygge et LEGO dyr.

Dere kan enten leke på lag, eller leke slik at
alle gjetter og bytter på å bygge et LEGO dyr.

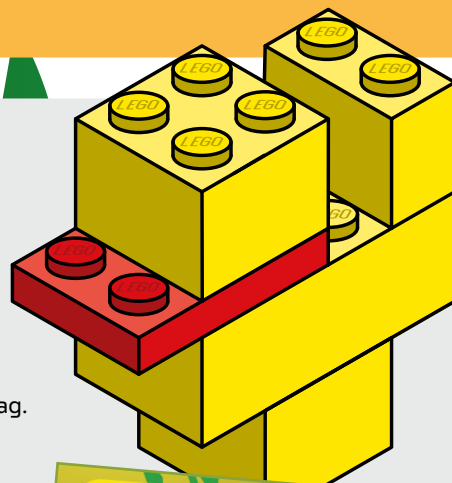
Slik gjør dere det

Før festen

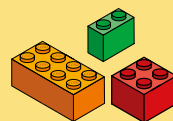
1. Skriv ut og klipp ut malkortene.
2. Skriv dyrene dere vil bygge, på kortene.
Gjør modellene enklere for yngre barn.

På selve dagen

1. Legg kortene opp ned på et flatt underlag.
2. Plasser LEGO® delene i nærheten.
3. Forklar reglene, og velg hvem som starter
(kanskje bursdagsbarnet?).
4. Sett stoppeklokken på fem minutter,
og la moroa begynne!



Ting dere trenger:



LEGO® klosser



Klokke eller stoppeklokke



Malkort for dyr

Ledetrådene barna skal
følge når de bygger
LEGO dyret sitt.



Ekstrautstyr

Premie til den beste
modellen.



La LEGO minifigurer
introdusere leken ved
å spille av videoen
som følger med.

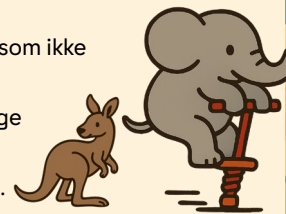


Fakta om dyr:

Elefanter er de eneste dyrene som ikke
kan hoppe.

Rever bruker over 40 forskjellige
lyder til å kommunisere.

Kenguruer kan ikke gå baklengs.



Fem minutter per runde

Tester LEGO® bygge- og
gjetteferdighetene.