



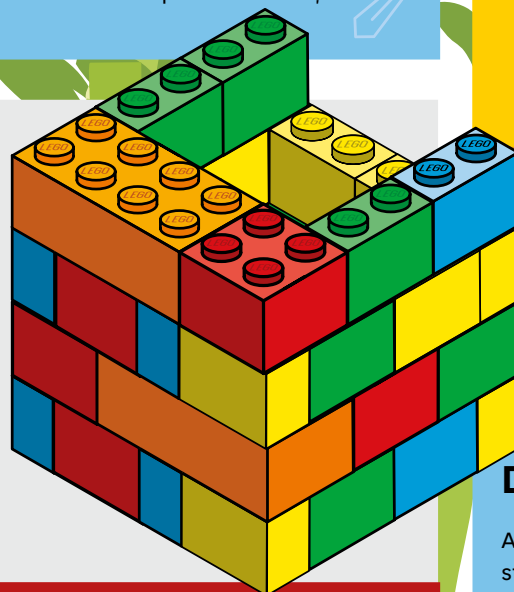
Provocarea turnului elementelor

Pregătire și mod de joacă

Cum funcționează

Stăpânitorul a ascuns o comoară într-un turn din cărămizi LEGO® în culorile elementelor. Fiecare copil are la dispoziție 5-10 secunde pentru a scoate cărămizile dintr-un turn LEGO.

Dacă găsește premiul, îl păstrează. Dacă nu, dă mai departe turnul următorului copil. Turnul poate fi construit înainte de începerea petrecerii sau copiii pot ajuta la construirea lui ca parte a activității.



Ce trebuie să faci:

Înainte de petrecere

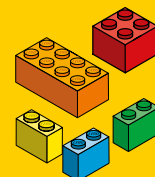
1. Construiește turnul (dacă nu îi pui pe copii să îl construiască).
2. Nu uita să ascunzi premiul undeva în turn.

În ziua petrecerii

1. Explică regulile și alege cine începe.
2. Copiii mai mari pot încerca să scoată cărămizile cu o singură mână (își pot imagina că au săbii NINJAGO® în cealaltă mână).
3. Pornește cronometrul și dă startul distracției.

Cu cât ai mai mulți copii, cu atât turnul trebuie să fie mai mare. Pentru copiii mai mari, poți folosi cărămizi plate împreună cu cărămizi obișnuite, deoarece durează mai mult să fie scoase.

De ce ai nevoie:



Placă de bază și cărămizi LEGO®

în culorile elementelor

Roșu + portocaliu = foc

Alb + albastru = gheață

Maro + verde = pământ

Galben = fulger



Un cronometru



Premiu

(ideal ar fi să fie ascuns într-o punguță)



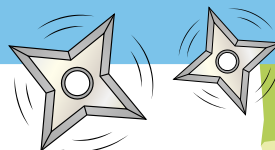
Lasă minifigurinele LEGO să prezinte jocul redând clipul însoțitor.



Date NINJAGO®:

Arma preferată a lui Zane sunt stelele shuriken.

Odată ce Marele Devorator a fost înfrânt, Armata de Piatră a fost eliberată de Serpentine



10 minute

în total (5-10 secunde per încercare).

Poți adapta timpul în funcție de vârsta copiilor.

