



Gæt et LEGO® dyr

Opstilling og legeregler



Sådan fungerer det

Et barn tager et LEGO® dyrekort op fra bunken. Så bygger barnet det, der står på kortet, med LEGO klodser, mens de andre gætter, hvad det er.

Legen kan enten leges i hold eller sådan, så alle skiftes om at gætte og bygge LEGO dyr.

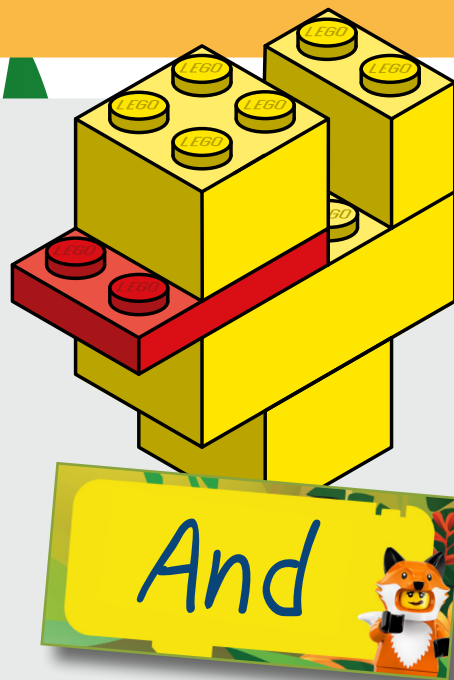
Sådan gør du:

Forberedelse

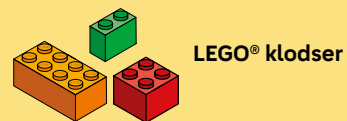
1. Udskriv og klip skabelonkortene ud.
2. Skriv på kortene, hvilke dyr der skal bygges. Vælg enklere modeller for yngre børn.

På dagen

1. Læg kortene med bagsiden op på en jævn overflade.
2. Læg LEGO® klodser i nærheden.
3. Forklar reglerne, og vælg, hvem der starter (måske fødselsdagsbarnet).
4. Start timeren, og lad den sjove leg begynde!



Det skal du bruge:



Skabelonkort med dyr
Retningslinjer, som børn kan følge, når de bygger LEGO dyr.



Ekstra (valgfrit)
Præmie for den bedste model.



Lad LEGO minifigurer introducere legen ved at afspille den medfølgende video.

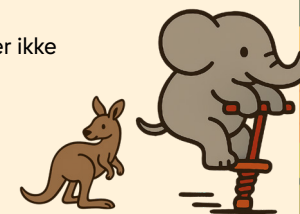


Fakta om dyr:

Elefanter er de eneste dyr, der ikke kan hoppe.

Ræve kan kommunikere med over 40 forskellige lyde.

Kænguruer kan ikke gå baglæns.



5 minutter

pr. runde
Sætter evnen til at bygge og gætte på prøve.