



LEGO® IEDEREEN HEEFT EEN VOETBALDROOM | WEDSTRIJDREGLEMENT

Datum: 06/05/2026

1. ALGEMEEN

1.1. Het navolgende wedstrijdreglement (het "Wedstrijdreglement") is van toepassing op de wedstrijd "LEGO® Iedereen heeft een voetbalroom" (de "Wedstrijd"), zoals hieronder nader omschreven, en is bindend voor alle deelnemers aan de Wedstrijd (de "Deelnemer(s)").

1.2. De Wedstrijd loopt van **06 mei 2026** tot en met **31 mei 2026 om 23:59 uur** (de "Looptijd").

1.3. De Wedstrijd vindt plaats op de website www.lego.com/voetbalroom (de "Wedstrijdpagina").

1.4. De Wedstrijd wordt georganiseerd door LEGO Belgium N.V., gevestigd aan Ruiterschool 5, 2930 Brasschaat, met btw-nummer BE0403.020.350 (de "Organisator").

1.5. Sportizon NV (Golazo Brands), ingeschreven in de Kruispuntbank van Ondernemingen onder ondernemingsnummer 0473.072.958, met maatschappelijke zetel te Radiatorenstraat 23, 1800 Vilvoorde, België, zal optreden als gegevensverwerker en technische operator van de Wedstrijd (de "Gegevensverwerker").

De Gegevensverwerker is door de Organisator aangesteld om de winnaars van de Wedstrijd te selecteren en te contacteren.

2. VOORWAARDEN VOOR DEELNAME

2.1. Deelname aan de Wedstrijd staat open voor natuurlijke personen woonachtig in België die handelen als:

- leerkracht of vertegenwoordiger van een basisschool; of
- ouder of wettelijke voogd van een minderjarig kind dat onderwijs volgt in een basisschool in België.

2.2. Deelname gebeurt steeds namens een klas of school. Individuele deelname zonder link met een klascontext is niet toegestaan.

2.3. Minderjarige kinderen kunnen niet zelfstandig deelnemen. De inzending moet steeds gebeuren door een volwassene (leerkracht, ouder of voogd), die verklaart:

- toestemming te hebben van de betrokken school (indien van toepassing); en



- toestemming te hebben van de ouders of wettelijke vertegenwoordigers van het kind voor deelname aan de Wedstrijd.

2.4. De Organisator behoudt zich het recht voor om deelname te weigeren of ongeldig te verklaren indien niet aan bovenstaande voorwaarden is voldaan.

2.5. Deelname aan de Wedstrijd is volledig kosteloos en vereist geen aankoop.

2.6. Door deel te nemen aan de Wedstrijd verklaart de Deelnemer zich akkoord met dit Wedstrijdreglement en alle beslissingen van de Organisator en de Gegevensverwerker.

3. WEDSTRIJDPROCEDURE

3.1. Om geldig deel te nemen aan de Wedstrijd moet de Deelnemer tijdens de Looptijd:

- een creatieve LEGO® bouw maken rond het thema “voetbaldroom”;
- één of meerdere foto’s van de creatie opladen via de Wedstrijdpagina; lego.com/voetbaldroom
- een korte beschrijving van de creatie en de bijhorende droom toevoegen;
- het deelnameformulier volledig invullen, inclusief:
 - contactgegevens van de volwassene inzender (voornaam, achternaam, gsm-nummer, e-mailadres);
 - naam van de klas en school.

3.2. Meerdere inzendingen per kind en per klas zijn toegestaan, op voorwaarde dat elke inzending afzonderlijk en volledig wordt ingediend.

3.3. Enkel volledig en correct ingevulde inzendingen worden als geldig beschouwd.

3.4. De Organisator behoudt zich het recht voor om inzendingen uit te sluiten die:

- onvolledig, onduidelijk of laattijdig zijn;
- niet voldoen aan het thema van de Wedstrijd;
- ongepaste, aanstootgevende of onwettige inhoud bevatten.

3.5. Door deelname verklaart de Deelnemer dat de ingezonden creatie origineel is en geen inbreuk maakt op rechten van derden.



4. DOEL VAN DE WEDSTRIJD

4.1. De Wedstrijd is een creatieve wedstrijd waarbij deelnemers worden uitgenodigd om hun “voetbaldroom” vorm te geven met LEGO®.

4.2. In tegenstelling tot kansspelen gebeurt de selectie van winnaars niet op basis van toeval, maar op basis van inhoudelijke beoordeling door een jury.

5. BEPALING VAN DE WINNAARS EN PRIJZEN

5.1. De winnaars worden bepaald door een jury bestaande uit vertegenwoordigers van de Organisator, de Gegevensverwerker en een externe ambassadeur van de campagne.

5.2. De inzendingen worden beoordeeld op basis van de volgende criteria:

- Creativiteit
- Voetbalbeleving
- Bouwvaardigheid en techniek
- Detailniveau
- Moeilijkheidsgraad

5.3. De beslissing van de jury is definitief en niet betwistbaar.

5.4. De Wedstrijd voorziet uitsluitend in prijzen op klas- of schoolniveau. Er worden geen individuele prijzen toegekend aan kinderen.

5.5. De volgende voordelen kunnen worden toegekend:

- De eerste 100 scholen die zich aanmelden, ontvangen een LEGO® bouwpakket, 3 A3-posters, 2 A4-instructiebladen en 10 A5-leaflets.
- De eerste 200 scholen die zich aanmelden, ontvangen De eerste 100 scholen die zich aanmelden, ontvangen 3 A3-posters, 2 A4-instructiebladen en 10 A5-leaflets.
- De eerste geldige inzending afkomstig van een Nederlandstalige school ontvangt een schoolbezoek van Martijn Debbaut (tussen 20 en 31 mei 2026).
- De eerste geldige inzending afkomstig van een Franstalige school ontvangt een schoolbezoek van Diallo Freestyle (tussen 18 en 31 mei 2026).

- De winnaars per categorie ontvangen:
 - een klasbezoek aan de LEGO Fan Village op 11 juni 2026, inclusief bustransport en middagmaal
 - een goodiebag voor alle leerlingen van de winnende klas



5.6. Bij de selectie van de hoofdwinnars wordt er rekening gehouden met een geografische spreiding binnen België:

- Per provincie kan maximaal één (1) winnende klas worden aangeduid
- Er zal minstens één (1) winnende klas afkomstig zijn uit elk van de drie Belgische gewesten (Vlaams Gewest, Waals Gewest en Brussels Hoofdstedelijk Gewest), op voorwaarde dat er geldige inzendingen uit deze gewesten zijn ontvangen.

5.7. Prijzen zijn niet overdraagbaar en kunnen niet worden ingewisseld voor geld of andere voordelen.

5.8. De Organisator behoudt zich het recht voor om prijzen te wijzigen of te vervangen door een gelijkwaardig alternatief indien omstandigheden dit vereisen.

5.9. De winnaars worden persoonlijk gecontacteerd via de opgegeven contactgegevens.

6. PERSOONSgegevens

6.1. In het kader van de Wedstrijd worden persoonsgegevens verwerkt van de volwassen inzender en in beperkte mate van het kind (voornaam, klas en school).

6.2. De inzender garandeert dat hij/zij gerechtigd is om deze gegevens te verstrekken en dat de nodige toestemmingen werden verkregen.

6.3. De organisator is niet verantwoordelijk voor mogelijke schade, lichamelijke letsels, ongevallen of overlijden, die zich zouden kunnen voordoen als gevolg van het winnen van één van de prijzen en/of deelname aan de wedstrijd.

6.4. Er worden geen beelden gepubliceerd waarop kinderen herkenbaar in beeld zijn. Enkel beelden van LEGO creaties worden gebruikt voor communicatie- en promotiedoeleinden.

6.5. De persoonsgegevens worden uitsluitend gebruikt voor de organisatie van de Wedstrijd en worden verwerkt conform de geldende GDPR-wetgeving.

6.6. De persoonsgegevens worden niet langer bewaard dan noodzakelijk voor de uitvoering van de Wedstrijd.

6.7. In het kader van de communicatie rond de Wedstrijd (waaronder pers- en PR-activiteiten), kan de Organisator de volgende gegevens van winnende klassen en/of scholen opvragen en gebruiken:

- naam van de school en eventueel de klas;
- voornaam van de betrokken leerling(en) (zonder achternaam);
- informatie over de ingezonden creatie en de bijhorende “voetbaldroom”;



- motivatie of reden van deelname;
- citaten van de betrokken leerlingen en/of leerkrachten;
- foto's van de LEGO creaties;
- foto's van de winnende klas en/of leerlingen, al dan niet samen met hun creatie.
- Deze gegevens kunnen worden gebruikt voor promotionele doeleinden, waaronder maar niet beperkt tot perscommunicatie, sociale media, websites en andere communicatiekanalen van de Organisator en haar partners.

6.8. Het gebruik van persoonsgegevens en beeldmateriaal zoals beschreven in artikel 6.7 gebeurt uitsluitend mits voorafgaande toestemming van de betrokken school en, in voorkomend geval, de ouders of wettelijke vertegenwoordigers van de minderjarige leerlingen. De school en/of de volwassen inzender verbindt zich ertoe om, indien nodig, de vereiste toestemmingen te verkrijgen voor het delen en gebruik van deze gegevens en beelden. Als dergelijke toestemming niet (volledig) wordt verleend, behoudt de Organisator zich het recht voor om bepaalde gegevens of beelden niet te gebruiken, zonder dat dit enig recht geeft op compensatie.

7. AANSPRAKELIJKHEID

7.1. De Organisator is niet aansprakelijk voor technische problemen die deelname verhinderen.

7.2. De Organisator is niet aansprakelijk voor foutieve of onvolledige gegevens verstrekt door de Deelnemer.

7.3. Deelname aan activiteiten of prijzen (zoals klasbezoeken) gebeurt onder verantwoordelijkheid van de school.

7.4. De Organisator kan niet aansprakelijk worden gesteld voor enige schade voortvloeiend uit deelname of het gebruik van een prijs, behalve in geval van opzet of zware fout.

8. FORCE MAJEURE

8.1. In geval van overmacht behoudt de Organisator zich het recht voor om de Wedstrijd aan te passen, uit te stellen of stop te zetten.

8.2. Onder overmacht wordt onder meer verstaan: stakingen, weersomstandigheden, pandemieën, overheidsmaatregelen of annulatie van evenementen.

8.3. De Organisator zal de Deelnemers na het optreden van het Force Majeure Event tijdig op de hoogte stellen van deze gebeurtenis en de gevolgen ervan. Deelnemers aanvaarden deze gevolgen zonder enig recht op vordering of verhaal tegen de Organisator.



9. WIJZIGINGEN

9.1. De Organisator behoudt zich het recht voor om het Wedstrijdreglement te wijzigen indien noodzakelijk.

10. TOEPASSELIJK RECHT EN BEVOEGDE RECHTBANK

10.1. Dit Wedstrijdreglement wordt beheerst door het Belgisch recht..

10.2. De rechtbanken van Antwerpen zijn exclusief bevoegd om kennis te nemen van betwistingen omtrent de totstandkoming, de geldigheid, de uitvoering, de naleving en de interpretatie van het huidige Wedstrijdreglement. Uitsluitend het Belgische recht is van toepassing op dit Wedstrijdreglement en de relatie tussen de deelnemer en de organisator.