



MINDSTORMS®



PROGRAMUJ
I STERUJ

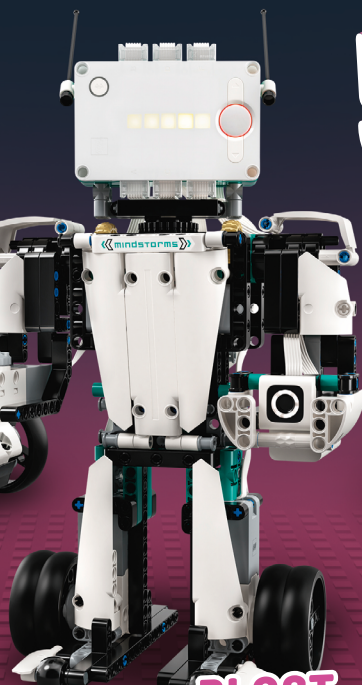
PROGRAMOWANIE
GRAFICZNE I TEKSTOWE



5 in 1



M.V.P.



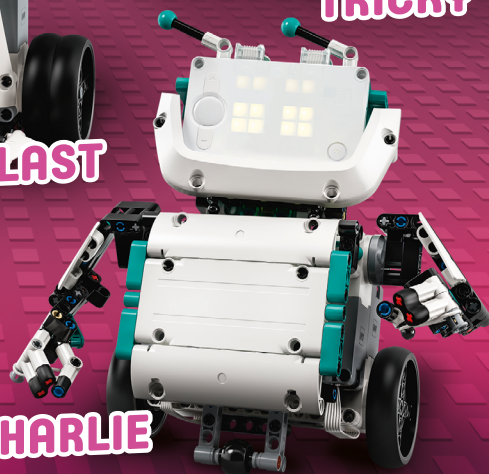
BLAST



TRICKY



GELO



CHARLIE

+++ ROBOT ROLL CALL +++

BLAST

Potrzebujesz robota, który potrafi uderzać młotkiem, łapać i pilnować? W takim razie ten koleżka jest w sam raz dla Ciebie. Przejmij kontrolę nad Blastem i zaprogramuj go tak, aby skanował otoczenie i strzelał rzutkami we wrogie cele.

M.V.P.

Czy to ciężarówka? Czy to łazik? A może dźwig? Wszystkie odpowiedzi są poprawne! To wielofunkcyjna, niezwykle odlotowa platforma pojazdu modułowego (Modular Vehicle Platform). Stwórz i zaprogramuj własny pilot zdalnego sterowania, a następnie przekształć M.V.P. w podnośnik, działko, a nawet maszynę zbierającą klocki.

TRICKY

Poznaj dzielnego robota sportowego. Potrafi wykonywać rzuty karne, rzucać piłką i robić wsady do kosza — oto jedyny w swoim rodzaju Tricky!

GELO

Oto czworonożny przyjaciel, który nie narobi bałaganu na dywanie. Zaprogramuj go tak, aby omijał przeszkody, robił sztuczki i chodził na spacerki.

CHARLIE

To mały robot o wielkim charakterze. Możesz go zaprogramować tak, aby przybijał z Tobą piątki, tańczył na parkiecie albo zagrał powalającą solówkę na perkusji.

CZY POTRAFISZ ZŁAMAĆ KOD?

Spójrz na górne pole. Różowy kod wskazuje, w którą stronę ma iść kosmita. Teraz spójrz na dolne pole. Czy potrafisz odczytać kod i narysować ścieżkę astronauty?

 po uruchomieniu programu

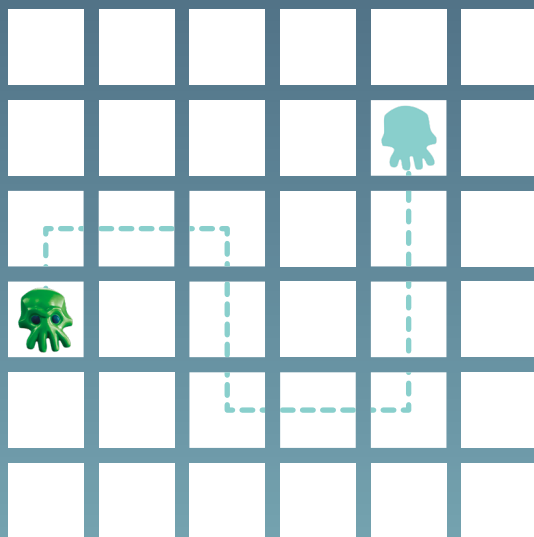
 Przesuń  o 1 kwadrat

 Przesuń  o 2 kwadraty

 Przesuń  o 2 kwadraty

 Przesuń  o 2 kwadraty

 Przesuń  o 3 kwadraty



 po uruchomieniu programu

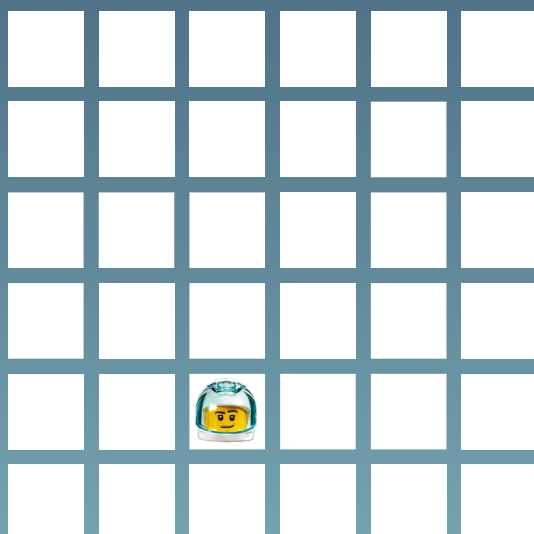
 Przesuń  o 3 kwadraty

 Przesuń  o 2 kwadraty

 Przesuń  o 4 kwadraty

 Przesuń  o 4 kwadraty

 Przesuń  o 2 kwadraty



Get your programming fingers ready!

Tylko Ty możesz zaprowadzić astronautów do celu.

Możesz wykorzystać tylko pięć linijek kodu, więc ostrożnie zaplanuj trasę i upewnij się, że ominiesz przeszkody.

 po uruchomieniu programu

 Przesuń o ☐ kwadraty

 Przesuń o ☐ kwadraty

 Przesuń o ☐ kwadraty

 Przesuń o ☐ kwadraty

 Przesuń o ☐ kwadraty

 po uruchomieniu programu

 Przesuń o ☐ kwadraty

 Przesuń o ☐ kwadraty

 Przesuń o ☐ kwadraty

 Przesuń o ☐ kwadraty

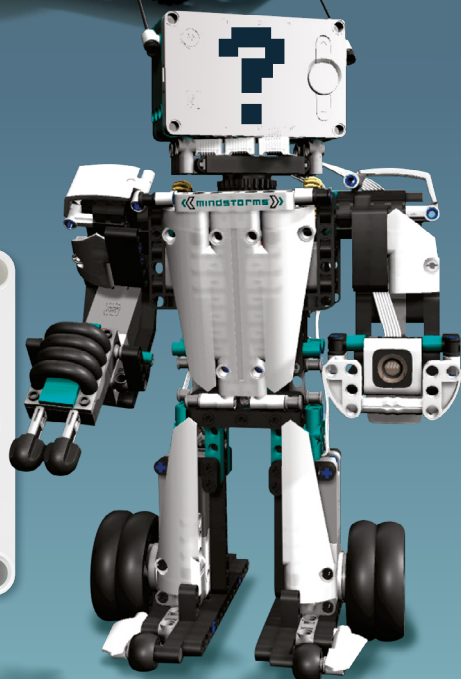
 Przesuń o ☐ kwadraty

BUDUJ PROGRAMUJ
BAW SIĘ
PRZEBUDUJ

<< BIP!
POTRZEBNA POMOC.
AWARIA FUNKCJI
TWARZY. >>

Charlie wymiata na perkusji. Blast właśnie wykrył intruza w Twoim pokoju. Ale czemu roboty nie mają twarzy?

Czy potrafisz zaprogramować ich wygląd, wycinając kwadraciki i układając je na siatce?



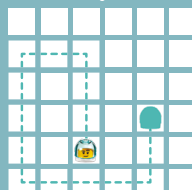
ODPOWIEDZI DO ŁAMIGŁÓWEK NA
POPRIEDNICH STRONACH

**CZY
POTRAFISZ
ZŁAMAĆ KOD?**

OMIŃ PRZESZKODY

Przesuń ↓ o 1 kwadrat
Przesuń → o 2 kwadraty
Przesuń ↑ o 2 kwadraty
Przesuń → o 1 kwadrat
Przesuń ↑ o 1 kwadrat

Przesuń ↑ o 5 kwadratów
Przesuń → o 4 kwadraty
Przesuń ↓ o 3 kwadraty
Przesuń → o 1 kwadrat
Przesuń ↓ o 2 kwadraty



LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and MINDSTORMS are trademarks and copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group. All rights reserved. Use of this site signifies your agreement to the terms of use.

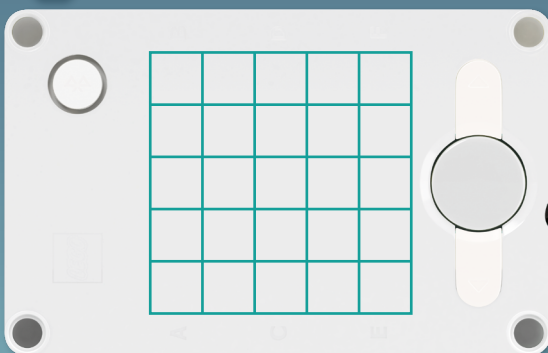


po uruchomieniu programu



rozpocznij animację

Szalone muzykowanie



po uruchomieniu programu



rozpocznij animację

Uwaga! Intruz!

