

LEGO® SUPER MARIO™ C'EST PARTI !



TM & © 2021 Nintendo.

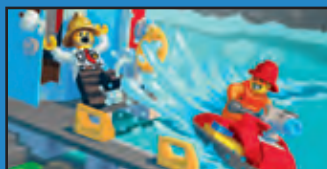
LE MAGAZINE



Nouveaux modèles LEGO®



Bandes dessinées



Activités



Adorables animaux

JAN. - FÉV. | 2021

BIENVENUE DANS CE 1^{ER} NUMÉRO !

IL EST TEMPS D'APPORTER NOTRE BRIQUE À L'ÉDIFICE ! DANS CE NUMÉRO, ON VA APPRENDRE À MAÎTRISER DE NOUVELLES COMPÉTENCES ET À S'AMÉLIORER DANS LES CHOSES QUE L'ON SAIT DÉJÀ FAIRE. PRÊT ?



HMMM... JE VOUDRAIS AMÉLIORER MES COMPÉTENCES EN CONSTRUCTION, TOUT SAVOIR SUR LEGO® SUPER MARIO® ET PEUT-ÊTRE DÉCOUVRIR SI JE PRÉFÈRE LES CHATS OU LES CHIENS.

LA BD DE MAX

MAX ET SES AMIS DISCUTENT DE LEURS PASSE-Temps PRÉFÉRÉS...

JÉ SUIS TRÈS HABILE POUR CONSTRUIRE DES MAQUETTES.

JÉ SUIS TRÈS DOUÉ POUR JOUER DU PIANO.

JÉ SUIS LA MEILLEURE AU FOOT.

HÉ ! ON EST TOUS DOUÉS DANS UN DOMAINE DIFFÉRENT. ET SI ON RÉUNISSAIT TOUTES NOS COMPÉTENCES ?

AU TRAVAIL !

OUAH, C'EST UNE SUPER IDÉE !



BHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHH !



RIEN QUE POUR TOI !

Découvre le poster spécial dans ce numéro ! Max brandit son drapeau dans les énigmes et les bandes dessinées créées juste pour toi.



LEGO® Life Magazine

Numéro ISSN 2554-4721

Pour toute question concernant ton adhésion, visite LEGO.com/service ou appelle le **00 800 5346 5555** (appel gratuit d'une ligne fixe)

Pour plus d'informations sur LEGO® Life, rends-toi sur LEGO.com/life (Pour le Canada : LEGO.fr/service ou appelle le 1-877-518-5346)

(FR/CAFR)

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure, the FRIENDS logo, the MINIFIGURES logo and NINJAGO are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2021 The LEGO Group. All rights reserved.



LEGO Life Magazine
15-17 rue Vivienne
75002 PARIS, France



LEGO Life Magazine
Ruiterschool 5,
2930 Brasschaat



LEGO Life Magazine
C.P. 6005 Markham, ON
L3R 8G8





REGARDE !

Repère ces icônes sur les pages d'activité. Elles t'indiquent si l'activité est facile, difficile ou entre les deux. Essaie-les toutes pour voir comment tu te débrouilles ! Si tu as besoin d'aide, les solutions se trouvent page 27.



NIVEAU 1
Facile



NIVEAU 2
Entre les deux



NIVEAU 3
Difficile

À FAIRE !

Coche les cases au fur et à mesure que tu résous les énigmes et termines les activités de ce numéro !

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Bowser en couleur | <input type="checkbox"/> Construis ton animal |
| <input type="checkbox"/> Trouve le cochon mystère | <input type="checkbox"/> Crée ton œuvre d'art |
| <input type="checkbox"/> Où sont-ils dans la ville | <input type="checkbox"/> Retrouve toutes les pages sur lesquelles Max tient un drapeau |
| <input type="checkbox"/> Quiz chien ou chat | <input type="checkbox"/> Construis une création super cool |
| <input type="checkbox"/> Associe les figurines | <input type="checkbox"/> Partage ta création super cool |
| <input type="checkbox"/> Affiche un poster sur ton mur | <input type="checkbox"/> Écris une lettre à Max |
| <input type="checkbox"/> Découvre les valeurs des Ninjas | |

CAPITAINE SÉCURITÉ EST LÀ POUR T'AIDER, AUJOURD'HUI ET TOUS LES JOURS. LA JOURNÉE MONDIALE POUR UN INTERNET PLUS SÛR EST LE 9 FÉVRIER !

Tu n'as pas encore l'appli **LEGO® Life** ?



Télécharge-la dès aujourd'hui **GRATUITEMENT** dans l'une des boutiques d'applications et connecte-toi avec ton LEGO® Account



Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play is a trademark of Google Inc.

CHERCHE ce symbole dans le magazine !



Quand tu l'auras trouvé, tu sauras que la page inclut un set LEGO qui comporte les instructions de montage numériques interactives **Instructions PLUS** !

1 Télécharge l'application LEGO Life gratuitement.



2 Scanne le code QR sur la notice de montage de ton set LEGO, ou saisis le numéro du set dans l'application.



3 Ensuite, appuie sur l'image du set que tu viens d'ouvrir et commence à construire !



Salut, je suis Capitaine Sécurité !

Tu veux savoir comment surfer sur Internet en toute sécurité ? Retrouve-moi dans l'application LEGO Life et je



t'expliquerai ce que vous pouvez faire, tes parents et toi, pour que tu t'amuses en ligne en toute sécurité.

UNE NOUVELLE EXPÉRIENCE



HÉ, OÙ EST PASSÉ LE PIANO ?

OH, IL A SIGNÉ UN CONTRAT POUR JOUER COMME GARDIEN DE BUT DANS UNE ÉQUIPE PRO.

IL SAIT FAIRE ÇA ?

BIEN SÛR. ET CHAQUE FOIS QU'IL BLOQUE UN TIR, IL JOUE UN AIR.



HÉ, LES GARS ET CAPITAINE SÉCURITÉ, POURQUOI ON N'ESSAIERAIT PAS DE FAIRE QUELQUE CHOSE QU'ON N'A ENCORE JAMAIS FAIT ?

QUOI, PAR EXEMPLE ?

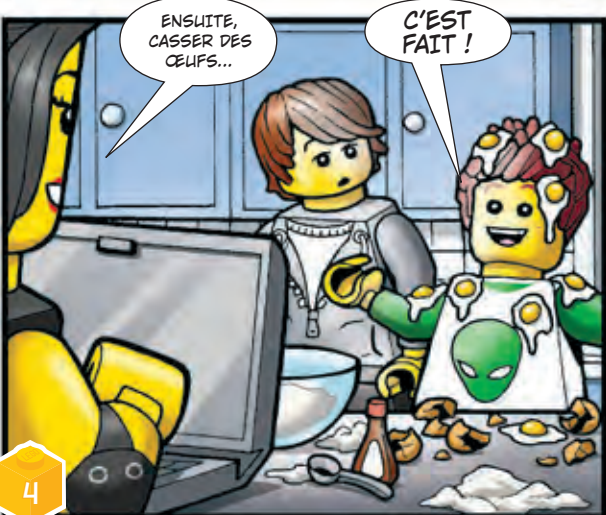
J'AI FAIM. PRÉPARONS UN GÂTEAU.



OÙ POURRAIT-ON TROUVER UNE RECETTE ?

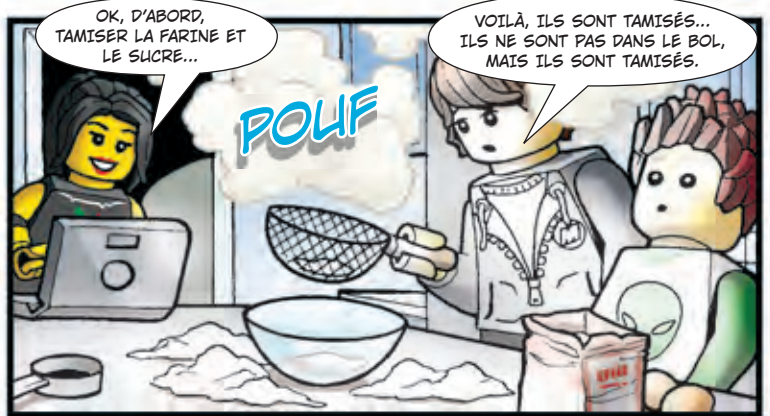
ON POURRAIT DEMANDER À TA MÈRE DE NOUS AIDER À EN TROUVER UNE EN LIGNE.

ET MOI JE GOÛTERAI LE GLAÇAGE, JE SUIS LE MEILLEUR GOÛTEUR DE GLAÇAGE.



ENSUITE, CASSER DES ŒUFS...

C'EST FAIT !



OK, D'ABORD, TAMISER LA FARINE ET LE SUCRÉ...

VOILÀ, ILS SONT TAMISÉS... ILS NE SONT PAS DANS LE BOL, MAIS ILS SONT TAMISÉS.



J'AI DEMANDÉ À TON PÈRE DE PRÉCHAUFFER LE FOUR. COMMENT ÇA SE PASSE ?

JE PENSE QU'ON PEUT COMMENCER À BATTRE LES INGRÉDIENTS.

À QUOI ? AUX DAMES ? JE VAIS CHERCHER LE JEU DE DAMES.



MAINTENANT, MÉLANGE LE BEURRE ET LE SUCRE AVEC LE MIXEUR -

C'EST PARTI !

BRRRRRR !!



- À FAIBLE VITESSE.

OUPS !



C'EST VRAIMENT DIFFICILE.

N'ABANDONNE PAS ! JE N'AI PAS ÉTÉ TOUT DE SUITE BON AU PIANO.

ET JE N'ÉTAIS PAS TRÈS BONNE EN FOOT QUAND J'AI COMMENCÉ.

ET J'AI COMMENCÉ COMME CAPITAINE D'UN CANOT À RAMES.



TU AS RAISON ! ON NE VA PAS SE LAISSER ABATTRE PAR UN PEU DE DÉSORDRE.

EUH, LÀ C'EST VRAIMENT UN GROS DÉSORDRE...

ALLONS FAIRE CUIRE CE GÂTEAU !



UN PEU PLUS TARD...

ÇA A L'AIR PAS MAL POUR UN PREMIER ESSAI.

JE PARIE QU'IL EST AUSSI BON QUE BEAU.

QUAND POURRA-T-ON LE RECOUVRIR DE GLAÇAGE ?



EUH... DÈS QU'ON AURA PRÉPARÉ UN PEU PLUS DE GLAÇAGE ?

ON S'ÉCLATE AVEC LEGO® SUPER MARIO™ !



BOWSER EN COULEUR

Bower, l'ennemi de LEGO® Mario, est de retour pour créer encore plus de problèmes. Colorie-le et aide Mario à le vaincre.



SORS DU LABYRINTHE

Fraie-toi un chemin jusqu'au drapeau ARRIVÉE en suivant la séquence de motifs ci-dessous. Tu peux te déplacer vers le haut, vers le bas, vers la gauche, vers la droite et en diagonale.

SÉQUENCE DE MOTIFS



DÉPART



ARRIVÉE



TROUVE LES DIFFÉRENCES

Trouveras-tu toutes les différences entre ces deux scènes ? Il y en a 5 au total.



MOTS CACHÉS LEGO® SUPER MARIO™

Arriveras-tu à trouver les noms de ces personnages LEGO® Super Mario™ dans ces mots cachés ?

- Mario
- Bowser
- Toad
- Boo
- Goomba
- Skelerex
- Yoshi
- Hériss

S	C	V	Q	F	G	B	R	J	B
W	K	B	X	O	W	X	L	J	O
B	R	E	O	I	R	A	M	S	W
O	V	M	L	B	O	O	A	S	S
Q	B	W	X	E	W	Q	M	I	E
A	I	N	C	Y	R	V	A	R	R
L	X	H	D	O	X	E	Y	É	Y
M	P	A	S	S	N	S	X	H	D
J	O	W	O	H	E	T	M	U	M
T	A	É	I	I	Y	Z	G	O	T
O	F	G	Z	U	B	O	O	S	

Besoin d'aide ? Tu trouveras toutes les réponses à la page 27.

TM & © 2021 Nintendo.



QUELLE EST TA PERSONNALITÉ LEGO® SUPER MARIO™ ?



Aimes-tu les aventures pleines d'action de LEGO® Super Mario™ ou préfères-tu explorer et relever des défis à ton propre rythme ? Choisis le chemin que tu vas suivre ci-dessous et découvre où il mène.



VOICI LA MAISON COCHON DE TES RÊVES

LEGO MINECRAFT

NOUVEAU!

Alex est incollable sur la façon de s'occuper des cochons et a construit cette Maison Cochon pour les aider à se protéger des Creepers™. Il y a même un jardin plein de carottes délicieuses et une clôture pour que les cochons ne s'enfuient pas !



Trouve le cochon mystère

Un cochon d'un troupeau voisin s'est égaré dans la cour d'Alex à la recherche de nourriture. Arriveras-tu à trouver le cochon mystère en t'aidant de ces indices ?

Le cochon :

- Porte une selle
- A des taches
- Aime les carottes
- Aime manger seul
- A de longues pattes



Rends tes cochons heureux

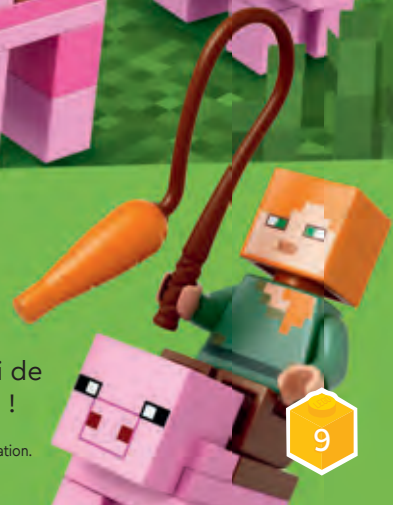
Nous avons construit une carotte géante à offrir à nos cochons. Et toi, que construirais-tu ? Une porcherie ? Des montagnes russes pour cochons ? Un spa pour cochons ? Construis quelque chose de génial, prends une photo et partage-la dans le groupe #Minecraft™ dans l'application LEGO® Life.



Le set inclut 2 cochons.

Déplace-toi sur ton cochon

- Tu peux chevaucher un cochon Minecraft si tu as une selle, une canne à pêche et une carotte.
- Balance la carotte devant le cochon pour l'emmener où tu veux.
- La balade sera terminée quand le cochon aura fini de manger la carotte. Alors apporte plus de carottes !



BIENVENUE À LEGO® CITY !

LEGO® City s'agrandit chaque jour, avec de nouveaux bâtiments, de nouveaux véhicules et de nombreuses figurines qui s'y installent.

C'est la Journée de l'échange de travail à LEGO City. Tout le monde change d'emploi et apprend ainsi à maîtriser de nouvelles compétences. Le maire Fleck est prêt à informer les gens de leurs nouveaux emplois, mais certains citoyens ont disparu, et maintenant il est perdu lui aussi !



Crée une scène City pour ton personnage préféré et partage-la dans le groupe #City de l'appli LEGO Life.



Retrouve les résidents de LEGO City qui ont disparu !

Quelle figurine et quel emploi préfères-tu ?
Qui aimerais-tu avoir comme formateur ?



**DUKE
DETAÏN**
Audacieux
protecteur
de la ville.



**FREYA
MCLOUD**
Cheffe des
pompiers
cool et
sûre d'elle.



BILLY
Garçon
curieux
et gentil
qui adore
l'aventure.



MADDISON
Fille intelligente
et indépendante
qui aime résoudre
les problèmes.



FENDRICH
Homme
d'affaires riche
et puissant.



CITY ADVENTURES



Besoin d'aide ?
Tu trouveras les
solutions page 27.



MAIRE FLECK
Il travaille dur
et s'habille
toujours comme
un épi de maïs.



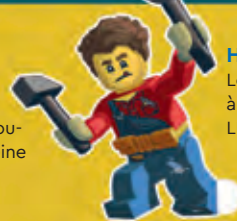
**DAISY
LEWIS DITE
« KABOOM »**
Experte
hautement
qualifiée en
démolition.



**SERGENT
GRIZZLED**
Ancien chef de
la police qui a
tout vu.



**ROOKY
PARTNUR**
Officière de
police enthousiaste et pleine
d'énergie.



HARL HUBBS
Le seul homme
à tout faire de
LEGO City.

DÉCOUVRE LES ANIMAUX EN BRIQUES !



Ils sont mignons, ils sont câlins, et surtout, ils ne laisseront pas de poils sur ton tapis.



NOUVEAU !

Préfères-tu les chats ou les chiens ?

Fais ce test pour le découvrir !

- 1 Tu aimerais avoir un animal :**
 - A. Souvent bruyant et qui court dans tous les sens
 - B. Souvent calme et qui aime beaucoup dormir
- 2 C'est samedi matin. Préfères-tu...**
 - A. Te lever très tôt et partir en promenade
 - B. Dormir
- 3 Tu préfères :**
 - A. Un animal de compagnie qui aime sortir
 - B. Un animal de compagnie qui aime bien rester à l'intérieur
- 4 Tu préférerais...**
 - A. Un animal de compagnie qui risque de mâchouiller tes chaussons ?
 - B. Un animal de compagnie qui risque de grimper aux rideaux ?
- 5 Le plus irrésistible au monde, c'est :**
 - A. Un chiot
 - B. Un chaton

Score

Si tu as répondu plus souvent **A**, tu préfères les chiens.
Si tu as répondu plus souvent **B**, tu préfères les chats.

ANIMAUX AU TRAVAIL

Savais-tu que certains animaux peuvent avoir un métier, comme nous ? Voici quelques-unes des façons dont ils nous aident tous les jours :

1 Les chiens d'assistance aident les personnes aveugles, sourdes ou handicapées. Ils s'entraînent pendant des centaines, voire des milliers d'heures pour acquérir les compétences nécessaires pour faire leur travail.



2 Les chiens de recherche et de sauvetage cherchent les personnes disparues, en s'appuyant sur leur incroyable sens de l'odorat.



3 Les chiens de thérapie aident les personnes qui se remettent d'une blessure ou qui ont simplement besoin de compagnie.



Donne un peu d'amour à ton animal pour cette Saint-Valentin !

À l'occasion de la Saint-Valentin, montre à ton animal combien tu l'aimes. Tu peux construire un modèle de ton animal de compagnie ou un cadeau spécial pour lui. Partage ta construction LEGO® dans le groupe #Animaux de l'application LEGO® Life.

ASSOCIE LES FIGURINES !

NOUVEAU !

LEGO minifigures™

C'est l'heure du jeu-questionnaire le plus passionnant au monde ! Associe chaque phrase à la figurine qui l'a prononcée, c'est tout. Repérer les indices exige un véritable talent : lis attentivement les phrases. Trouve toutes les bonnes réponses et deviens un maître des figurines !



- A** « J'aime que mes chiens se sentent chez eux, alors mes vêtements leur ressemblent. »
- B** « Quand je travaille, je bourdonne d'énergie. »
- C** « Je vais à mon cours de tir à l'arc en galopant ! »
- D** « À la fin de la journée, quand j'ai terminé de faire le tour des fleurs et des plantes je rentre à la maison en volant. »
- E** « J'ai jeté une bouteille avec un message dans l'océan. J'espère que mon animal de compagnie et moi-même allons nous faire un correspondant ! »
- F** « Houou, hou, hououououououou » (qui se traduit par « J'ai besoin de plus de cristaux d'énergie, même si je dois... les voler ! »)
- G** « Je cherche l'aventure et un peu de vernis à bois pour mon masque de jaguar. »
- H** « J'adore l'océan ! Nous devons tous contribuer à le maintenir propre. »
- I** « Voici mon tube : « Goodbye LEGO® Brick Road ! »
- J** « Décoller, c'est facile, c'est l'atterrissage qui est difficile. »
- K** « Je rends la justice spatiale partout où je vais ! »
- L** « Comment peut-on participer à de grands concerts de figurines ? En s'entraînant ! »

Besoin d'aide ? Tu trouveras les solutions page 27.

QUI EST PRÊT À JOUER ?

À LA FIN DE LA JOURNÉE, QUAND J'AI TERMINÉ DE FAIRE LE TOUR DES FLEURS ET DES PLANTES JE RENTRE À LA MAISON EN VOLANT.



Ferrari F8 Tributo



Produced under license of Ferrari S.p.A. The name FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are property of Ferrari S.p.A. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari S.p.A. property under design, trademark and trade dress regulations.

TROIS FOIS PLUS DE PUISSANCE!





Manufactured under license from McLaren Automotive Limited.
The McLaren name and logo are registered trademarks of McLaren.
Senna is the registered trademark of Ayrton Senna Empreendimentos Ltda.

**GT
R**

NISMO

NISSAN GT-R NISMO



Nissan, Motor Co., Ltd. Trademarks, designs, copyrights and/or other intellectual property rights are used under license.



PLAISIRS D'HIVER AVEC LA BELLE ET LA BÊTE DE DISNEY



La Belle et la Bête profitent d'une journée d'hiver au château. Compte toutes les boules de neige que Big Ben et Lumière ont lancées lors d'une grande bataille de boules de neige !



Indique le nombre dans la case.



Besoin d'aide ?
Tu trouveras
les solutions
page 27.



Disney
PRINCESS

© DISNEY

Réalise un diorama

Savais-tu que tu peux transformer une boîte ordinaire en décor d'intérieur ou d'extérieur pour la Belle et la Bête ou d'autres personnages et ensuite jouer avec ? C'est facile et amusant, il suffit de suivre ces étapes. Demande de l'aide à tes parents ou à un autre adulte.

Matériel nécessaire :



1 Utilise une petite boîte de la Poste, une boîte LEGO ou une boîte à chaussures. Ouvre-la et tourne-la sur le côté.



2 Réalise un arrière-plan en découpant des morceaux de papier coloré et en les collant sur le fond de ta boîte.



3 Colorie l'arrière-plan avec des feutres ou de la peinture. Pour un décor extérieur, essaie de coller des boules de coton pour faire la neige !



4 Nous avons créé des maisons avec des morceaux de papier découpé, ainsi que des passerelles avec des cailloux. Pour le décor intérieur, utilise des bouts de tissu pour fabriquer des tapis et des rideaux, et du papier d'aluminium pour réaliser un miroir.



5 Colle tout ce que tu veux. Amuse-toi à créer un diorama que tu peux partager avec tes amis.



TU AS RÉUSSI !

Recouvre l'extérieur de la boîte de papier pour qu'elle soit plus jolie. Ajoute tes figurines LEGO dans le décor et crée ta propre histoire !

NOUVEAU!



X-WING FIGHTER™



TIE FIGHTER™

L'AVENTURE CONTINUE!

Que sais-tu des trois vaisseaux les plus célèbres de Star Wars™ : le X-Wing Fighter™, le TIE Fighter™ et le Faucon Millennium™ ? Fais ce test pour le découvrir!

Besoin d'aide ? Tu trouveras les solutions page 27.



UTILISE LA FORCE POUR RÉPONDRE À CE QUIZ VRAI/FAUX

1. Les TIE Fighters ne possèdent ni boucliers ni hyperdrive.
2. Les Tie Fighters sont plus efficaces quand ils opèrent seuls.
3. Dans le passé, le Faucon Millennium™ s'est appelé le Stellar Envoy.
4. Le X-Wing Fighter est piloté par des pilotes impériaux contre les Rebelles.

VRAI FAUX
VRAI FAUX
VRAI FAUX
VRAI FAUX



© &™ Lucasfilm Ltd.



FAUCON MILLENNIUM™

UTILISE CET ESPACE POUR DESSINER TON PROPRE VAISSEAU!

Ailes Cockpit Train d'atterrissage



SAUVE MAÎTRE WU ET MISAKO !

Maître Wu et Misako ont bu le thé des voyageurs et sont repartis dans le passé. L'équipe de ninjas doit replonger dans son histoire et se souvenir des leçons de Maître Wu. Aide-les à trouver Maître Wu et Misako !



Règles du jeu

1. Tu auras besoin de figurines pour jouer, de quelques briques LEGO® et d'un dé.
2. Lance le dé pour savoir qui commence. Celui qui obtient le plus grand chiffre commence.
3. Quand tu arrives sur une case, suis les instructions ou sois attentif aux conseils de Maître Wu.
4. Le gagnant est celui qui atteint la case Arrivée en premier.



« Pour devenir un ninja, tu dois d'abord être en mesure de voir ce que les autres ne voient pas. »
- Maître Wu

Avance de 2 cases.

Montre-nous ton mouvement ninja préféré.

DÉPART

Mais attention aux Skulkins. **Tu passes ton tour.**

Tu apprends le Spinjitzu. **Avance d'une case.**

Dis aux autres quel est ton ninja préféré et pourquoi.

Échappe aux serpents. **Avance d'une case.**

Construis un petit dragon avec tes briques.

Tu maîtrises l'airjitzu. **Relance le dé.**

Maître Chen essaie de voler ton pouvoir. **Passe ton tour.**

« Un ninja renforce les pouvoirs d'un ninja. »
- Maître Wu
Tous les joueurs avancent d'une case.

Cherche les autocollants spéciaux NINJAGO inclus dans ce numéro !

« Une légende peut être une vérité que personne n'a vue. »
- Maître Wu
Avance de 2 cases.



Capturé par Nadakhan et ses pirates du ciel.
Recule de 2 cases.

Construis un petit dojo d'entraînement avec tes briques.

Défie les aiguilles du temps.
Recule de 2 cases.



Construis un petit avion pour Kai avec tes briques.

Tu bats l'Overlord et tu sauves NINJAGO City.
Relance le dé.

« Apprends, pratique, applique. C'est la seule façon de découvrir ton vrai chemin. »
- Maître Wu
Avance d'une case.

Tu t'échappes du Royaume des Onis et des Dragons...
Avance d'une case.



« Un ninja n'abandonne jamais. »
- Maître Wu
Relance le dé.

Tu es piégé sur l'île sombre.
Recule d'une case.

Zane est envoyé au Royaume de Jamais-Gelé.
Tous les joueurs reculent d'une case.



Entraînement des ninjas.
Nomme quelque chose que tu as appris à faire cette année.

Tu bats le Sorcier au crâne et tu libères Shintaro.
Avance d'une case

ARRIVÉE



MERCI DE NOUS AVOIR TROUVÉS ! TU VEUX DU THÉ ? JE TE PROMETS QU'IL NE TE FERA PAS VOYAGER DANS LE TEMPS.

CRÉATIONS SUPER COOL

As-tu réalisé une superbe construction que tu souhaites partager avec d'autres constructeurs ?

ENVOIE-NOUS UNE PHOTO !

1. Prends une photo de ta construction. Qui sait, ton modèle apparaîtra peut-être sur cette page dans un prochain numéro !
2. Demande à l'un de tes parents ou à ton tuteur d'aller sur LEGO.com/magazine.
3. Il pourra télécharger et remplir le formulaire de participation, puis l'envoyer par e-mail avec ta photo. L'adresse e-mail se trouve sur le formulaire de participation.

Le terrain de jeux amusant
Helena, 9 ans,
Allemagne



Le château mobile de Hugo
Marco, 10 ans, Hugo et Léo, 6 ans, France



Le champion de vitesse
William, 8 ans, Australie

Le constructeur de la casse
Aiden, 7 ans,
États-Unis



La méga tour
Zachary, 5 ans,
et Josiah, 9 ans,
Royaume-Uni



Le super garage
Rohan, 9 ans, et
Charly, 3 ans, France



Le bateau nature
Eva, 8 ans,
Nouvelle-Zélande



ADMIRE LES
CRÉATIONS SUPER COOL
ENVOYÉES PAR D'INCROYABLES
CONSTRUCTEURS COMME TOI.
MERCİ À TOUS CEUX
QUI ONT ENVOYÉ DES
PHOTOS DE LEURS
CONSTRUCTIONS !



Rebuild the world



La ville extraterrestre abandonnée
Mateo, 8 ans, Belgique



Le concert de la Reine des fleurs
Seren, 8 ans, Royaume-Uni



La maison pour animaux
Maat, 10 ans, États-Unis



Le commissariat de police des ninjas
Oliver, 6 ans, Suède



Kevin
Michael, 7 ans 1/2, Canada



Le camion de pompiers
Niek, 7 ans, Pays-Bas



Le champion destructeur
Adam, 7 ans, Suisse



Le bateau de police
Jeffery, 7 ans, Australie



L'incroyable parc d'attractions
Lilly, 7 ans, États-Unis



L'hôtel chenille
Felix, 6 ans, Danemark



Le super avion et le méga robot de Zane
Aaron, 5 ans, Allemagne



La maison avec terrain de jeux
Fenna, 6 ans, Pays-Bas



Conseils pour les photos !

Voici quelques conseils pour prendre de superbes photos de tes modèles.



Conseil N°1 : Composition

Sur ta photo, les objets peuvent apparaître au premier plan, au plan moyen ou en arrière-plan. Cela détermine ce qui attire l'attention du spectateur en premier.



Conseil N°2 : Éclairage

Tu peux utiliser des ampoules normales ou un flash. Si tu éloignes les lumières de ton appareil photo, le modèle apparaîtra en 3 dimensions sur la photo.



Conseil N°3 : Arrière-plan

Un arrière-plan réussi indique au spectateur où l'image a été prise et contribue à raconter une histoire. Pour réaliser tes arrière-plans, dessine-les ou peins-les sur du papier ou du carton ou construis-les avec des briques LEGO.

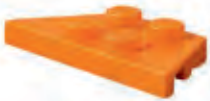
CONSTRUIS ET RECONSTRUIS AVEC DES BRIQUES TRANSPARENTES !

Découvre ces fascinants modèles ainsi que des conseils sur l'utilisation de briques transparentes dans tes propres créations LEGO®.

CONSTRUIS UN CANARD

Voici un adorable petit canard que tu peux construire avec des pièces de ta collection LEGO. Tu n'es pas obligé d'utiliser les mêmes couleurs. Tu peux choisir toutes les couleurs que tu souhaites !

1



2



3



4



Pourquoi les poissons nagent-ils à l'école ?

Parce qu'on ne peut pas voler !



LE POISSON ROUGE

Ce poisson rouge prend la nage très au sérieux dans l'aquarium. Il s'entraîne pour les Jeux olympiques des poissons !

Si tu construis le poisson rouge en briques transparentes, il scintillera à la lumière, comme un vrai poisson, et il se distinguera de tes autres modèles.



UNE LICORNE.

Les licornes font partie des animaux mythiques les plus populaires. Savais-tu que, selon la légende, les licornes savent quand quelqu'un dit la vérité ? Eh bien, ce modèle est superbe, et c'est la vérité !

Si tu utilises une brique transparente pour réaliser une partie de la corne de la licorne, cela donnera un peu d'éclat au modèle.



Pourquoi les canards volent-ils vers le sud à l'approche de l'hiver ?

Parce que c'est trop loin pour y aller en se dandinant.



LE MAGICIEN

Nous ne sommes pas sûrs que ce magicien puisse vraiment jeter des sorts, mais ce modèle est assez magique. D'ailleurs, si tes briques commencent mystérieusement à disparaître, tu sauras à qui t'adresser.

Les pièces transparentes utilisées pour le modèle du Magicien peuvent être des pierres précieuses, des cristaux enchantés ou tout ce que tu veux.



LE CANARD

Une vieille légende raconte que le coin-coin du canard ne résonne pas. Ils affirment que ce n'est pas vrai, mais on ne le sait pas avec certitude. On n'a pas réussi à faire cancaner ce canard pour vérifier.

Les pieds transparents permettent à ce canard de voir où il marche. Ils donnent également l'illusion que le canard se trouve sur de l'eau cristalline.



Qu'est-ce qui est grand et poilu et qui fait beaucoup de bruit ?

Un lion avec une batterie !

LEGO CLASSIC

Instructions PLUS



LE LION

C'est le « Roi de la jungle », bien que les lions ne vivent pas vraiment dans la jungle. Ils vivent dans la savane, les prairies et les régions boisées, sauf celui-ci... qui vit sur ton bureau.



La crinière transparente du lion est impressionnante quand tu diriges une torche sur elle, c'est comme s'il se tenait debout dans le soleil couchant.

RÉALISE TA PROPRE CRÉATION !

Quel genre de créature voudrais-tu réaliser ?
Dessine-la ici, puis construis-la !





DÉCOUVRE LES SECRETS DE DOTS !









Crée tes propres messages codés

Partage des messages ultra-secrets avec ta famille et tes amis à l'aide de la banque de mots codés DOTS. Il te suffit d'écrire ton message sur un morceau de papier, de le plier et de le mettre dans le compartiment spécial de ton porte-secret ou dans une autre super cachette. Prêt à transmettre le message ? Récupère-le et donne-le à la personne à laquelle il est destiné.

Pour commencer, décode le message suivant. Nous avons déjà commencé pour t'aider un peu.

Être   est la    !
 Tu es  drôle que toutes les  que
 je connais, et même que le papier  !

Banque de mots

	
meilleure	au monde
	
ton	personnes
	
chose	plus
	
bulle	ami(e)



Ceci est une clé secrète qui peut également être utilisée pour séparer les tuiles.





Crée ton œuvre d'art

Prends des feutres ou des crayons de couleur. Réalise cette mosaïque en coloriant les cases selon les numéros et tu verras l'animal secret apparaître. À ton avis, de quoi s'agit-il ?



1 = Bleu clair

3 = Rose

5 = Jaune OU la couleur de ton choix _____

2 = Noir

4 = Vert clair

6 = Orange OU la couleur de ton choix _____

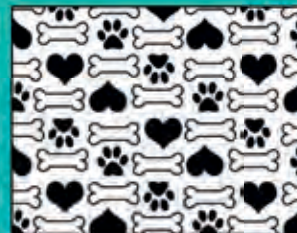
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	1	1	
1	1	2	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	3	2	1	1	
1	1	2	3	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	3	3	2	1	1	
1	1	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	2	1	1	
1	1	2	3	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	6	6	6	6	6	3	2	1	1	
1	2	1	2	6	6	6	6	6	6	6	5	5	6	6	6	6	6	6	2	1	2	1	
1	1	2	6	5	2	2	2	2	2	5	6	6	5	2	2	2	2	2	5	6	2	1	1
1	1	2	2	5	5	2	4	4	4	2	6	6	2	4	4	4	2	5	5	2	2	1	1
1	1	2	6	2	5	5	2	4	4	2	6	6	2	4	4	2	5	5	2	6	2	1	1
1	1	2	6	6	2	5	5	5	5	2	5	5	2	5	5	5	2	6	6	2	1	1	
1	1	2	6	6	6	2	5	5	5	6	5	5	6	5	5	5	2	6	6	6	2	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2
1	1	2	6	6	6	6	2	6	6	5	3	3	5	6	6	2	6	6	6	6	2	1	1
1	1	1	2	6	6	2	6	6	5	5	2	2	5	5	6	6	2	6	6	2	1	1	1
1	1	1	1	2	2	6	6	6	6	2	5	5	2	6	6	6	6	2	2	1	1	1	1
1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1
1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1

Crée tes propres motifs

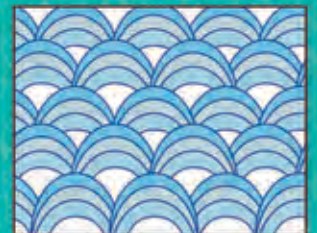
Un motif est un dessin sur lequel des lignes, des figures, des formes ou des couleurs se répètent. Tu en vois partout, des tasses aux taies d'oreiller, en passant par les draps, et plus encore. Crée ton propre motif avec du papier ordinaire ou du papier millimétré et des crayons de couleur. Voici des exemples pour t'aider à démarrer :



Un motif peut commencer par un petit dessin très simple. Tu peux utiliser des lignes droites, courbes ou obliques.



N'hésite pas à mélanger différents motifs jusqu'à en obtenir un qui te plaise vraiment.



Dessine et répète ton motif sur du papier ordinaire ou du papier millimétré jusqu'à remplir la page. Colorie ton motif.

PASSE LA JOURNÉE AU CAFÉ BIO !

Il se passe toujours beaucoup de choses chez Andrea et dans le nouveau Café bio de Mia. Fais-y une pause et découvre comment tu peux aider à établir un menu, faire le point sur ce que tu as fait de ta journée, et plus encore. Tes amies LEGO® Friends t'attendent !

NOUVEAU !



TRAVAILLER AU JARDIN

Mia prévoit de cultiver des légumes frais qu'elle pourra utiliser dans le Café bio. Elle a choisi ces paquets de graines :

- 2 sachets de graines de carottes
- 1 sachet de graines de tomates
- 3 sachets de graines de brocoli

Combien de sachets de graines a-t-elle achetés ?

LE SAVAIS-TU ?



Les abeilles adorent les fleurs aux couleurs vives et les fleurs qui sentent bon.



Les fraises sont le seul fruit dont les graines sont à l'extérieur.



ÉTABLIS LE MENU

Le Café bio propose de délicieux plats et boissons. Il veut ajouter des choses à son menu et a besoin de nouvelles idées.

Peux-tu l'aider en dessinant tes smoothies et sandwiches préférés sur la carte du menu ?



MENU DU JOUR





MA JOURNÉE

Coche toutes les choses que tu as faites dans ta journée.

- Je me suis levé(e)
- J'ai pris mon petit déjeuner
- Je me suis brossé les dents
- Je me suis lavé le visage
- J'ai fait mes devoirs
- J'ai déjeuné
- J'ai joué à l'intérieur
- J'ai joué à l'extérieur
- J'ai parlé à un(e) ami(e)
- J'ai fait des constructions en briques
- J'ai fait du ménage
- J'ai écrit dans mon journal intime
- J'ai dîné
- J'ai lu un livre
- J'ai regardé la télévision
- Je me suis couché(e)



RÉALISE
TON RÊVE

Termine l'histoire du rêve d'Andrea en entourant tes mots préférés ci-dessous. Quand tu as terminé, recommence en choisissant d'autres mots pour le rendre plus drôle.

Andrea se préparait à (**chanter** / danser / nager) dans le grand (**spectacle** / cirque / bassin). Elle s'entraînait à chanter tous les (**airs** / livres / films) qu'elle connaissait. Elle s'inquiétait de ne pas bien (**faire** / plonger / ronfler).

Une nuit, elle (**rêva** / mangea un sandwich / prit un bain) (de chanson / d'envol / de poulet). Elle entendit tout le monde (**l'applaudir** / hurler / crier son nom) . Le lendemain, elle n'était plus (**nerveuse** / calme / grande).

Elle (**fut formidable** / prépara des biscuits / fit des tours de magie) lors du spectacle ! « C'est (**un rêve** / un conte de fées / une vente de pâtisseries) qui devient réalité ! », dit-elle.

SOLUTIONS

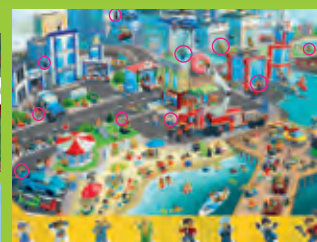
LEGO® Super Mario™ : Pages 6-7



LEGO Minecraft™ : Page 9



LEGO City : Pages 10-11



LEGO Minifigures : Page 13

- | | | | |
|------|------|------|-------|
| 1. H | 4. C | 7. J | 10. B |
| 2. I | 5. E | 8. A | 11. F |
| 3. G | 6. L | 9. K | 12. D |

LEGO Disney Princess™ : Page 16

15 boules de neige

LEGO Star Wars™ : Page 17

- | | |
|---------|---------|
| 1. Vrai | 3. Vrai |
| 2. Faux | 4. Faux |

LEGO DOTS : Pages 24-25

Être ton ami(e) est la meilleure chose au monde ! Tu es plus drôle que toutes les personnes que je connais, et même que le papier bulle !



LEGO Friends : Pages 26-27

6 sachets de graines

Le prochain numéro du magazine LEGO® Life est prévu pour mars !

AUTOUR DE LA MARE

TU T'ES DÉJÀ DEMANDÉ DE QUOI PARLENT LES ANIMAUX AUTOUR DE LA MARE ? DÉCOUVRE-LE !

JE DORS JUSQU'À 20 HEURES PAR JOUR.

JE T'OFFRIRAI UN PYJAMA POUR TON ANNIVERSAIRE !

J'AI TROIS ESTOMACS.

RAPPELLE-MOI DE NE JAMAIS T'INVITER À DÎNER.

JE PEUX COURIR JUSQU'À 50 KM/HEURE.

PAS ÉTONNANT QUE TU VEUILLES TOUJOURS COURIR.

HÉ, SI ON SE RETROUVAIT SAMEDI PROCHAIN !

J'APPORTERAI LES PORCELETS.

SUPER ! ORGANISONS UNE FÊTE.

C'EST LE JOUR OÙ JE DEVAIS ME LAYER LA CRINIÈRE, MAIS... OK, JE SERAI LÀ !