



Das Magazin



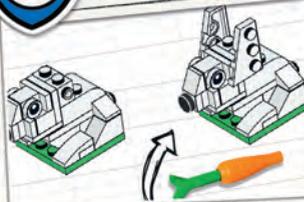
Comics



Cooler Modelle



Bauen



Poster



APRIL - JUNI | 2019

BESIEGE DEN ENDERDRACHEN!



Der Enderdrache erwartet dich schon! Bist du mutig und geschickt genug, um ihn zu besiegen? Spiel dieses Brettspiel mit einem Freund, um zu sehen, wer gegen den Enderdrachen gewinnt und als Erster das Endtransitportal erreicht.

Ihr braucht nur zwei Minifiguren als Spielfiguren und einen Würfel. Würfelt aus, wer zuerst dran ist, und fangt an! Beachtet unbedingt die Hinweise auf den Feldern. Viel Erfolg!

HOL DIR EIN DRACHENJÄGER-SKIN FÜR DEIN MINECRAFT™ SPIEL!

Such im LEGO® Minecraft™ Set Das letzte Gefecht nach einem speziellen Code. Benutze diesen Code, um im Spiel ein Drachenjäger-Skin zu erhalten.

ZIEL!

END-TRANSIT-PORTAL

START!

ENDPORTAL

Der Enderdrache ist eines der beiden wichtigsten Bossmonster im Minecraft-Spiel.

Verzaubere deinen Bogen mit Stärke V und Unendlichkeit – Einmal aussetzen

Fertige ein Diamantschwert – Ein Feld vorrücken

Wenn du den Drachen siegst, erhältst du ein besonderes Drachenei.

Fertige Enderaugen für eine Teleportation mithilfe von Lohentaub und Enderperlen – Zwei Felder vorrücken

Enderman-Angriff! Ein Feld zurück

Endkristalle heilen den Enderdrachen.

Fertige einen Endkristall aus Glas, einem Enderauge und einer Ghasträne.

Denk an deine Spitzhacke.

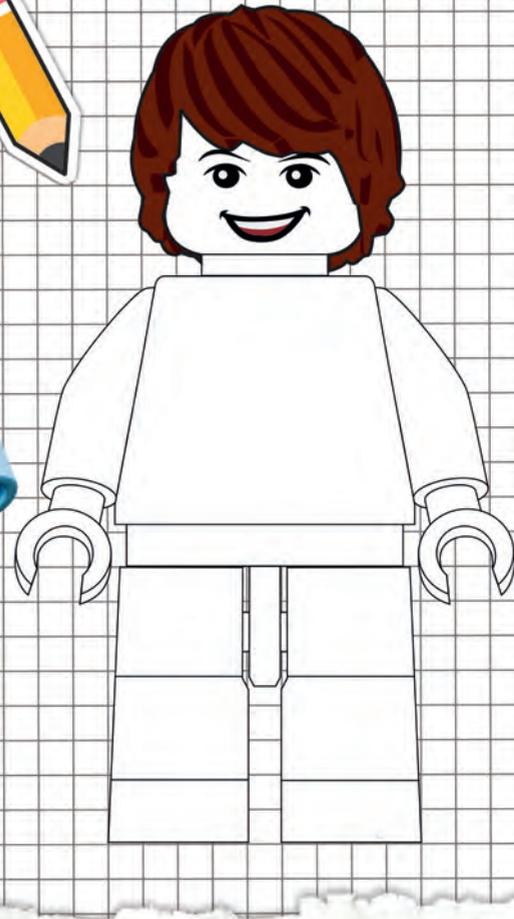
Drachen-Angriff! Zwei Felder zurück

Sammler Drachentateme in leeren Flaschen.

Fertige eine Diamant-rüstung – Nochmal würfeln

Hallo Freunde, hier ist Max!

Soll ich Feuerwehrmann oder Polizist werden?
Ich kann mich einfach nicht entscheiden. Zeichne,
welche dieser Uniformen ich tragen soll, oder
gestalte deine eigene Uniform.



**MAX
COMIC**

ICH KONNTE
MICH NICHT ENTSCHEIDEN,
OB ICH FEUERWEHRMANN
ODER POLIZIST WERDEN
SOLL ...



DESHALB
BESCHLOSS
ICH, BEIDES ZU
WERDEN.



ABER SO HATTE
ICH MIR DAS NICHT
VORGESTELLT!



NA LOS, LASST
IHN NOCH HÖHER
FLIEGEN!



LEGO® Life Magazin

Weitere Infos über LEGO® Life findest du auf LEGO.com/life

Bei Fragen zu deiner Mitgliedschaft wende dich
bitte an LEGO.com/service oder 00 800 5346 5555



LEGO Life Magazin
Postfach 2715
36243 Niederaula



LEGO Life Magazin
Business Center 103
4000 Linz



LEGO Life Magazin
Postfach 3026
8096 Zürich

APRIL - MAI - JUNI | 2019

Lass dir diese tolle Ausgabe bloß
nicht entgehen, denn es gibt jede
Menge Abenteuer in LEGO® City,
der LEGO NINJAGO® Welt, aus
THE LEGO MOVIE 2™ und vieles mehr!

* Unsere Telefonnummer ist aus dem Festnetz gebührenfrei. Vom Handy aus können Kosten anfallen; die Nummer wird nicht von allen Telefongesellschaften unterstützt. Fragen Sie ggf. bei Ihrem Anbieter nach. Gerne stehen wir Ihnen von Montag bis Freitag zwischen 08:00 Uhr und 18:00 Uhr telefonisch zur Verfügung.

Die unmögliche Flucht!

SCHLAG ALARM! DER GEFANGENE IST GEFLOHEN!

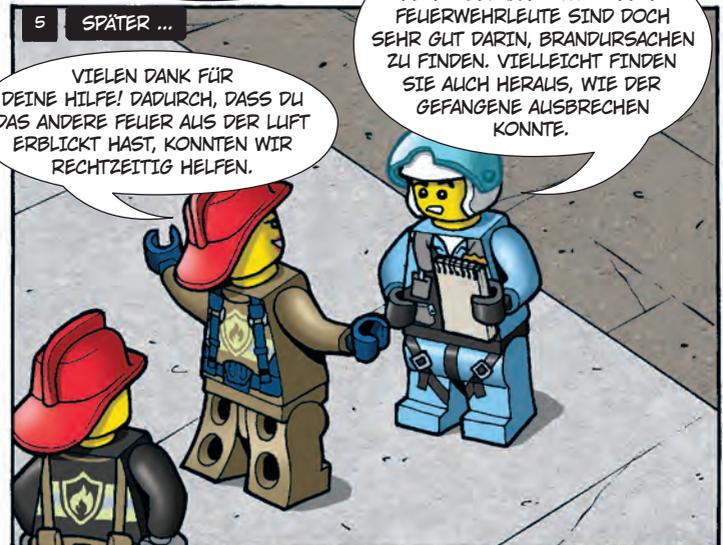


DAS IST DOCH NICHT MÖGLICH! DIE ZELLENTÜR IST NOCH IMMER VERSCHLOSSEN. WIE KONNTE DER GANOVE ENTKOMMEN?

HAT ER SICH IN EINEN VOGEL VERWANDELT UND IST DAVONGEFLUGEN? NEIN, WIR SIND FÜR'S FLIEGEN ZUSTÄNDIG.



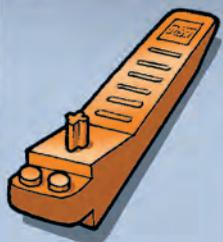
WIR BRAUCHEN HILFE, UND ICH WEISS, AN WEN ICH MICH WENDEN MUSS!



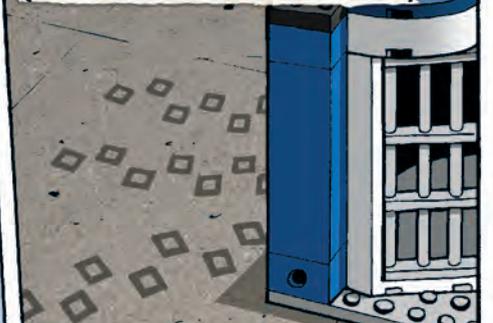
1. HINWEIS:
Ein zusammengeknüllter Zettel in der Zelle.



2. HINWEIS:
Ein Elementtrenner.



3. HINWEIS:
Eine Fußspur führt zur Rückwand des Gefängnisses und zwei führen vom Gefängnis weg. Aber dann hören beide auf!



RÄTSEL ÜBER
RÄTSEL: DIESE SELTSAME
FLUCHT, UND DANN WURDE HEUTE
MORGEN AUCH NOCH UNSER
FEUERWEHRHUBSCHRAUBER
GESTOHLEN!

LÖSE DAS RÄTSEL!

Der zusammengeknüllte Zettel, den die Polizei fand, enthielt eine verschlüsselte Nachricht für den Ganoven. Kannst du dem Feuerwehrmann helfen, die Nachricht zu entziffern, um herauszufinden, wie der Ganove entkommen konnte?

1. ELEMENTETRENNER REISST DIE _____ EIN.

2. DANN _____ DAMIT KEINER ETWAS MERKT.

3. FLÜCHTE IN _____!

DIESER CODE, DEN ICH
ENTSCHLÜSSELT HABE,
SOLLTE BEI DER LÖSUNG
DES RÄTSELS HELFEN.

+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O					
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	Ä	Ö	Ü	ß					

Die Lösung findest du auf Seite 25.



THE LEGO® MOVIE 2™: CASTING!

Diese Minifiguren sind zusammengekommen, um für eine Rolle in THE LEGO® MOVIE 2™ vorzusprechen! Auch Emmet ist da, um beim Casting zu helfen, aber erst einmal muss er es durch die Menge schaffen. Kannst du Emmet entdecken?



FINDE EMMET!
BONUS! Finde die folgenden Dinge in dem Bild:

- Drei Mikrofone**
- Eine Axt**
- Einen Golfschläger**



PFLANZWESENALARME!

Wenn die Pflanzwesen mal wieder Ärger machen, kommt Rex in seinem Offroad-Fahrzeug und mit seinen zuverlässigen Raptorenfreunden zu Hilfe. Sieh dir an, wie Max das Set „Rex' „Rextremes“ Offroad-Fahrzeug“ bewertet.



Nimm dem Dinosaurier dann den Blaster-Rucksack vom Rücken und übergib ihn an Rex oder behalte ihn einfach selbst, denn das ist auf jeden Fall besser als ein Dino mit einem Blaster.



Das Offroad-Fahrzeug lässt sich in einen Rex-o-saurus-Quad oder Execu-Rex-o-saurus umbauen.

EINFACH MEGASTARK!

HALLO, HIER IST MAX!
WAS SOLL ICH SAGEN! RAPTOREN
BRAUCHEN EINFACH SHOOTER, DENN
JEDER WEISS, DASS DINOSAURIER
GAR NICHT GEFÄHRLICH GENUG
SEIN KÖNNEN.

Auf seinen großen Reifen und mit dem Shooter kommt das Offroad-Fahrzeug überall hin! Zumindest fast überall. Wegen der schmutzigen Reifen wird es in kein Restaurant hineingelassen.



Ist das ein Pflanzwesen? Musst du es gießen oder mit ihm Gassi gehen? Musst du es streicheln oder zurückschneiden?

DENK DARAN, DEIN SET
REGISTRIEREN ZU LASSEN, UM DIE
BAUANLEITUNG ZU ERHALTEN.



INTERAKTIVE
3D-ONLINE-
BAUANLEITUNG
ALS EXTRA!

SYSTAR-SYSTEM-RETTUNGSSPIEL!



EMMET MUSS SEINE FREUNDE RETTEN UND BRAUCHT DEINE HILFE!

Spiele mit einem Freund darum, wer zuerst dort ist und Lucy und die anderen Helden rettet!

REGELN

1 Du brauchst eine Minifigur als Spielfigur, einige LEGO® Steine, einen Würfel und einen Timer.



2 Würfelt aus, wer zuerst dran ist. Wer die niedrigste Zahl würfelt, fängt an. Dieser Spieler würfelt dann nochmal und rückt so viele Felder vor, wie auf dem Würfel zu sehen sind.

3 Wenn du auf einem Herz-Feld landest, musst du einmal aussetzen.

4 Wenn du auf einem Lucy-Feld landest, darfst du zwei Felder vorrücken.

5 Wenn du auf einem Benny-Feld landest, musst du ein Feld zurück.

6 Wenn du auf einer RÄTSEL-AUFGABE landest, musst du erst die genannte Aufgabe erfüllen, bevor du das nächste Mal dran bist.

7 Wer als Erster alle drei Aufgaben erfüllt und Emmet und Lucy erreicht, gewinnt!



VON EINEM PFLANZWESEN GEFANGEN!
1 RUNDE AUSSETZEN.



PFLANZWESEN-SUCHSPIEL

Wie viele Pflanzwesen können Emmet und Rex mit deiner Hilfe auf dem Alien-Planeten finden?



RÄTSEL-AUFGABE:

WENN DU AN DIESEM FELD VORBEIZIEHST, MUSST DU DIE AUFGABE ERFÜLLEN, BEVOR DU WIEDER DRAN BIST!



LASS DICH VON ULTRAKATTY HUCKEPACK NEHMEN.
2 FELDER VORRÜCKEN.





DU WARTEST IN EINER LANGEN SCHLANGE VOR DEM CAFÉ. 1 RUNDE AUSSETZEN.



SYSTAR-SYSTEM- BUCHSTABENSALAT

Sweet Mischmasch hat die Namen unserer Helden durcheinandergewürfelt, um ihnen die Kommunikation zu erschweren. Kannst du die Namen entschlüsseln und ihnen zur Flucht verhelfen?



MEMTE OINRENH TITKY
YULC RIENEASTB
NBTMAA NBENY



1. _____ 2. _____ 3. _____
4. _____ 5. _____ 6. _____

RÄTSEL-
AUFGABE:



WENN DU AN DIESEM FELD VORBEZIEHST, MUSST DU DIE AUFGABE ERFÜLLEN, BEVOR DU WIEDER DRAN BIST!



WEICHE DER STICKER-
ATTACKE VON SWEET
MISCHMASCH AUS.
2 FELDER VORRÜCKEN.



EIN RAPTOR
KREUZT
AUF EINEM
SKATEBOARD!
1 FELD
ZURÜCK.



STEH AUF UND TANZE
ZUR MUSIK, DIE AUS DEM
SYSTAR-RAUMSCHIFF
ZU HÖREN IST,
ODER SETZE
EINMAL AUS.



ZIEL

RÄTSEL-
AUFGABE:



WENN DU AN DIESEM FELD VORBEZIEHST, MUSST DU DIE AUFGABE ERFÜLLEN, BEVOR DU WIEDER DRAN BIST!



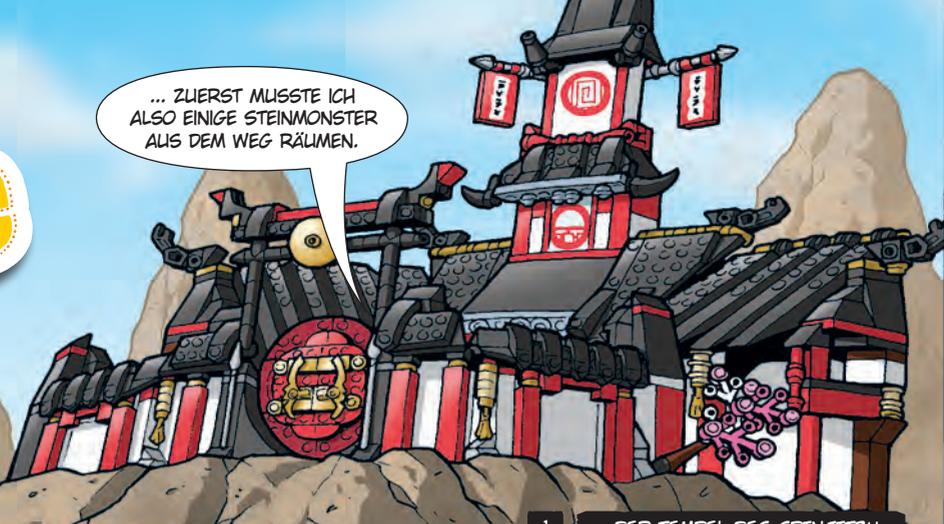
KÖNIGIN WATEVRA WA'NABI

Die Königin darf so aussehen, wie sie will. Aber wie sollte sie aussehen, wenn es nach dir ginge? Du hast eine Minute Zeit, um deine Version von dieser Formwandlerin zu bauen. Benutze einen Timer.



Goldene Zeiten

... ZUERST MUSSTE ICH ALSO EINIGE STEINMONSTER AUS DEM WEG RÄUMEN.



1 DER TEMPEL DES SPINJITZU



2 „MIT DEM GOLDENEN DRACHEN WAR DAS EIN KINDERSPIEL.“



3 „DANN MUSSTE ICH ES GANZ ALLEINE MIT DEM OVERLORD AUFNEHMEN, LUND DU WEISST JA, WIE DAS AUSGING.“



4 DU HAST BESTIMMT GEWONNEN, SONST WÄREN WIR JETZT NICHT MEHR DA.

SEHR WITZIG, JAY. ICH WÜRDTE GERNE WISSEN, WAS SPÄTER PASSIERT IST.

NA JA, ICH BIN FÜR EINE WEILE WEGGEGANGEN, UM MICH AN ALL DIE GOLDENE KRAFT ZU GEWÖHNEN ...



5 „ICH HABE DIE STADT VERLASSEN UND BIN EINFACH GEFLOHEN“, SAGT LLOYD. „ICH WAR ÜBERHAUPT NICHT AUF ÄRGER AUS.“



6 „NATÜRLICH HABE ICH DANN ÄRGER BEKOMMEN.“

LAUFT, IHR MENSCHEN! DAS IST DER TAG DER BEISSVIPER!

SSSCHLUSS JETZT MIT DER NETTEN SSSSCHLANGE!

ES HAT MIR IRGENDWIE SPASS GEMACHT, NETT ZU SEIN. JEDEN MORGEN GAB ES DONUTS, NACH DEM MITTAGESSEN GING'S ZUM SSSSCHLÄNGELN IN DEN PARK ...





7
REBELLENSCHLANGE ... KÖNNEN WIR DAS VIELLEICHT FRIEDLICH REGELN?



8
DU WEISST, WER ICH BIN. DU WEISST, WAS ICH DRALPHABE. ACH JA, MEIN DRACHE HAT SEIT DREI TAGEN NIEMANDEN MEHR MIT SEINEN GOLDENEN KRÄFTEN WEGGEPUSTET, DESHALB IST ER JETZT ZIEMLICH FRUSTRIERT.

PAH! IN GRÜN HAST DU BESSER AUSGESEHEN!

WAS DU DA ABZIEHST, SIND WAHRSCHEINLICH NUR SSSSPEZIALEFFEKTE.

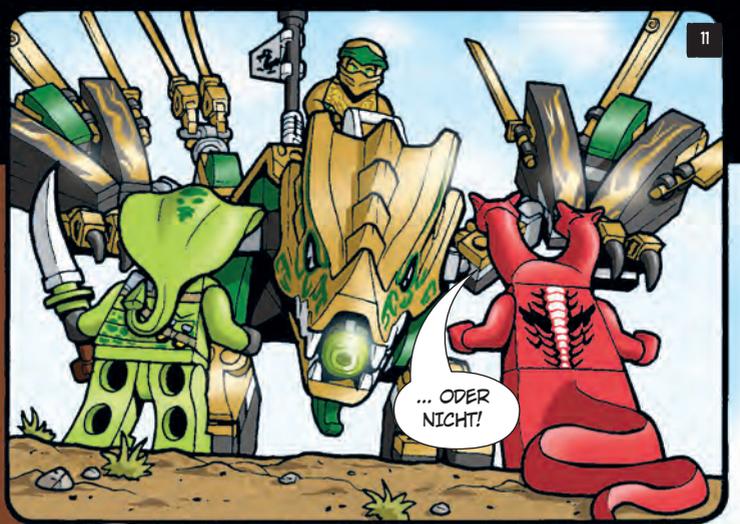


9
TJA, DAS SIND ALLES NUR KAMERATRICKS.

ZZZZZLAKKKK!



10
STEH AUF! STEH AUF! ER HAT NUR EINEN GLÜCKSTREFFER GELANDET, WIR KÖNNEN IHN IMMER NOCH BEZIEGEN!



11
... ODER NICHT!



12
HEY, WARUM SIND WIR NICHT DABEI, WENN DIE REBELLENBEISSVIPER SO HELDENHAFT IN DIE SCHRANKEN GEWIESEN WIRD?

ÄHM, NUR WEIL DU NICHT DABEI WARST?

LANGWEILIGE DETAILS ...

ENDE

REBELLEN GEGEN DAS IMPERIUM: DAS SPIEL!



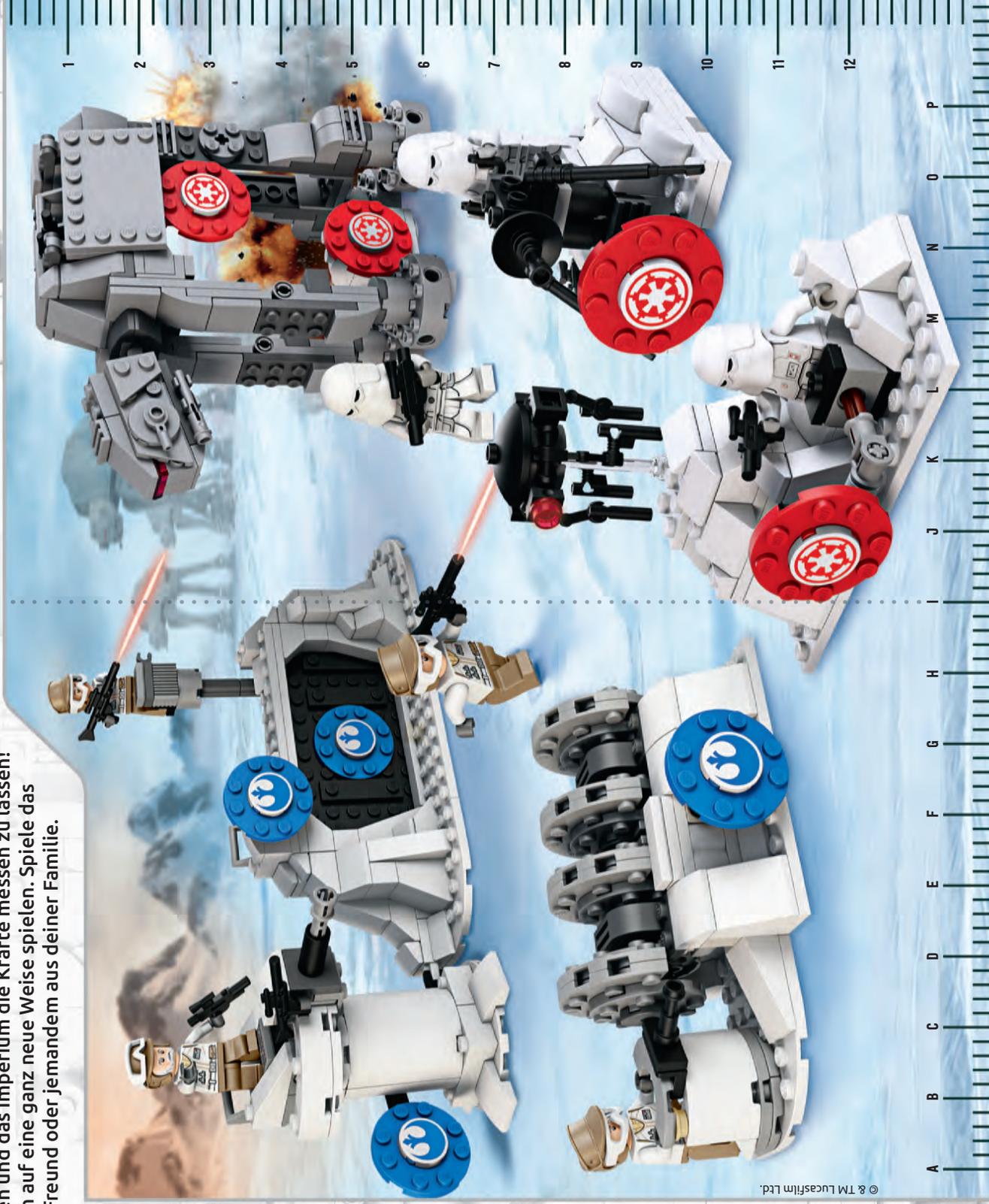
Das neue LEGO® Star Wars® Set „Action Battle Echo Base™ Verteidigung“ ist genau richtig, um die Rebellen und das Imperium die Kräfte messen zu lassen! Das kannst du jetzt aber auch auf eine ganz neue Weise spielen. Spiele das Game zusammen mit einem Freund oder jemandem aus deiner Familie.

SPIELANLEITUNG:



Halbiere ein Blatt Papier.
Halte sowohl die Seite mit den (roten) imperialen Zielen als auch die Seite mit den (blauen) Rebellenzielen verdeckt. Halte die Positionen deiner Ziele vor deinem Spielpartner versteckt.

Nenn abwechselnd eine Koordinate auf dem Raster (einen Buchstaben und eine Zahl). Wenn die von dir genannte Koordinate mit einem Ziel deines Spielpartners übereinstimmt, erhältst du einen Punkt. Wer als Erster drei Punkte erzielt, gewinnt!



© & TM Lucasfilm Ltd.



THOR
Der mächtigste Avenger, der die Stormbreaker-Axt schwingt.

Aufklappbare Cockpits

Shooter

Verstellbare Flügel

HAWKEYE
Meister der Taktik und Bogenschütze mit Trickpfeilen.

CHITAUURI
Gefährliche außerirdische Aliens.

ROCKET RACCOON
Genetisch veränderter, supergenialer Waschbär.

BLACK WIDOW
Superspionin mit besonderen Kampfkünsten.

CHITAUURI-ACTION!

Rocket Raccoon steuert den Quinjet, um den Avengers aus der Luft zu Hilfe zu kommen. Sieh dir die tollen Funktionen des neuen Quinjets der Avengers an und erische dann deinen eigenen Superhelden mithilfe des Generators unten, um dich ins Action-Getümmel zu stürzen!

SUPERGENERATOR!

HAUPTSUPERKRAFT

Ermittle deine Hauptsuperkraft anhand deines Geburtsdatums!

- 1. - 5. | LASERBLICK
- 6. - 10. | FLUGFÄHIGKEIT
- 11. - 15. | SUPERSTÄRKE
- 16. - 20. | UNSICHTBARKEIT
- 21. - 25. | KONTROLLE ÜBER ELEKTRIZITÄT
- 26. - 31. | TELEPORTATION

DU BESITZT FOLGENDE SUPERKRAFT:

NEBENSUPERKRAFT:

Wähl deine Lieblingsfarbe aus dem Regenbogen aus, um deine Nebensuperkraft zu erfahren!

- **ROT** Du bekommst immer das letzte Plätzchen
- **ORANGE** Vier zusätzliche Arme
- **GELB** Superlaute Schreie
- **GRÜN** Giftschweiß
- **HELLBLAU** Augen am Hinterkopf
- **DUNKELBLAU** Du kannst Dinge mit deinem Haar aufsammeln
- **VIOLETT** Die Fähigkeit, mit Hühnern zu sprechen

Benutze diesen Generator, um deinen eigenen ganz besonderen Superhelden zu erschaffen! Wenn du damit fertig bist, baust du den von dir entworfenen Superhelden mit LEGO® Steinen. Du kannst ihn aber auch auf Papier malen oder zeichnen!

A detailed LEGO Technic character, Reinhardt Wilhelm, is shown in a dynamic pose. He is constructed from grey and black Technic bricks and beams. He wears a silver helmet with a red visor and a red 'QB' logo. His right arm is raised, holding a large black and grey mechanical hammer. His left arm is bent at the elbow, holding a silver and black mechanical device. The character is set against a background of a bright orange and yellow sky with a stylized sun or fire, and a blue sky with green foliage in the distance. The name 'REINHARDT' is written in large, bold, white letters at the bottom of the image.

ECHTER NAME: REINHARDT WILHELM
BERUF: ABENTEUERER
HEIMATORT: STUTT GART, DEUTSCHLAND
FÄHIGKEITEN/AUSRÜSTUNG:
RAKETENHAMMER, ERDSCHÜTTERUNG,
SCHUTZFELD, ANGRIF, FEUERSCHLAG

REINHARDT

D.VA



ECHTER NAME: HANA SONG
BERUF: PROFI-GAMER, MECH-PILOTIN
HEIMATORT: BUSAN, SÜDKOREA
FÄHIGKEITEN/AUSRÜSTUNG: FUSIONSMATRIX, LICHTKANONE,
BOOSTER, VERTEIDIGUNGSMATRIX, MIKORAKETEN,
SELBSTZERSTÖRUNGSMECHANISMUS, CALL-MECH



OVERWATCH®

SUCHSPASS!

Folge den Zahlen und verbinde die Sterne, um die Sternbilder zu finden!



AKTIVITÄTEN AUS DEM WELTRAUM!

WISSENSWERTES ÜBER DAS SONNENSYSTEM

- Das erste von Menschenhand erschaffene Objekt im Weltraum war der russische Satellit Sputnik, der 1957 in die Umlaufbahn geschossen wurde.
- Jupiter, Saturn, Uranus und Neptun sind Gasplaneten. Wenn du sie besuchen würdest, könntest du auf ihnen nicht umherlaufen, weil sie keine feste Oberfläche haben!
- Die Sonnenuntergänge auf dem Mars erscheinen wegen der Atmosphäre des Planeten in Blautönen. Male ein Bild davon, wie das wohl aussehen könnte.
- Venus ist der heißeste Planet in unserem Sonnensystem. An der Oberfläche ist es 450 Grad Celsius heiß, puh!



NUMMERIERE DIE PLANETEN!

Nummeriere die Planeten in unserem Sonnensystem in der richtigen Reihenfolge. Wir haben die beiden Planeten, die der Sonne am nächsten bzw. am weitesten von ihr entfernt sind, schon für dich eingetragen.



ERDE

URANUS

VENUS

MARS

SATURN

MERKUR

JUPITER

NEPTUN



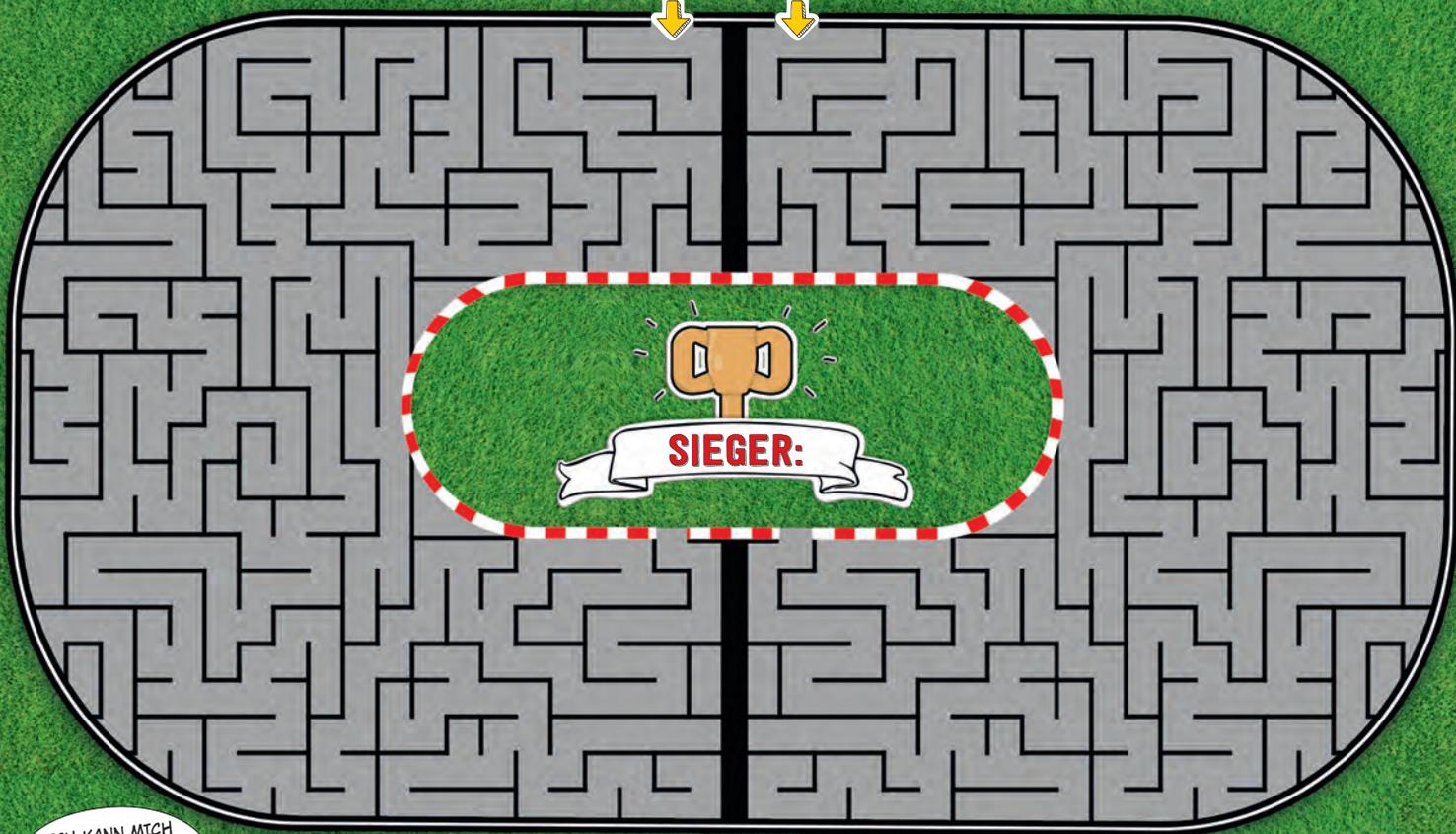
DAS GROSSE FINALE!

WER WIRD DIESES HISTORISCHE RENNEN GEWINNEN?

Fordere einen Freund zu diesem Rennen um die Meisterschaft heraus, und zwar auf diesem Rennstreckenlabyrinth. Welches Dodge-Modell wird die Ziellinie als Erstes überqueren? Bei diesem Kräftemessen zwischen modernem Auto und Rennsportklassiker treten der **2018 Dodge Challenger SRT Demon** und der **1970 Dodge Charger R/T** gegeneinander an.



**STARTE
DIE MOTOREN**



ICH KANN MICH NICHT ZWISCHEN FLAMM SCHRALIBER UND FLAMM DONNER ENTSCHEIDEN ...



WELCHEN NAMEN GIBST DU DEINEM RENNWAGENFAHRER?

Die Lösung findest du auf Seite 25.

IN WELCHEM MONAT WURDEST DU GEBOREN?

- | | |
|----------------------|--------------------|
| JANUAR - FLAMM | JULI - DYNAMO |
| FEBRUAR - ÖLI | AUGUST - RAKETE |
| MÄRZ - RUTSCHI | SEPTEMBER - HAPPY |
| APRIL - STAUBFRESSER | OKTOBER - SPEEDY |
| MAI - CHOPPER | NOVEMBER - BRENNER |
| JUNI - TURBO | DEZEMBER - RADI |

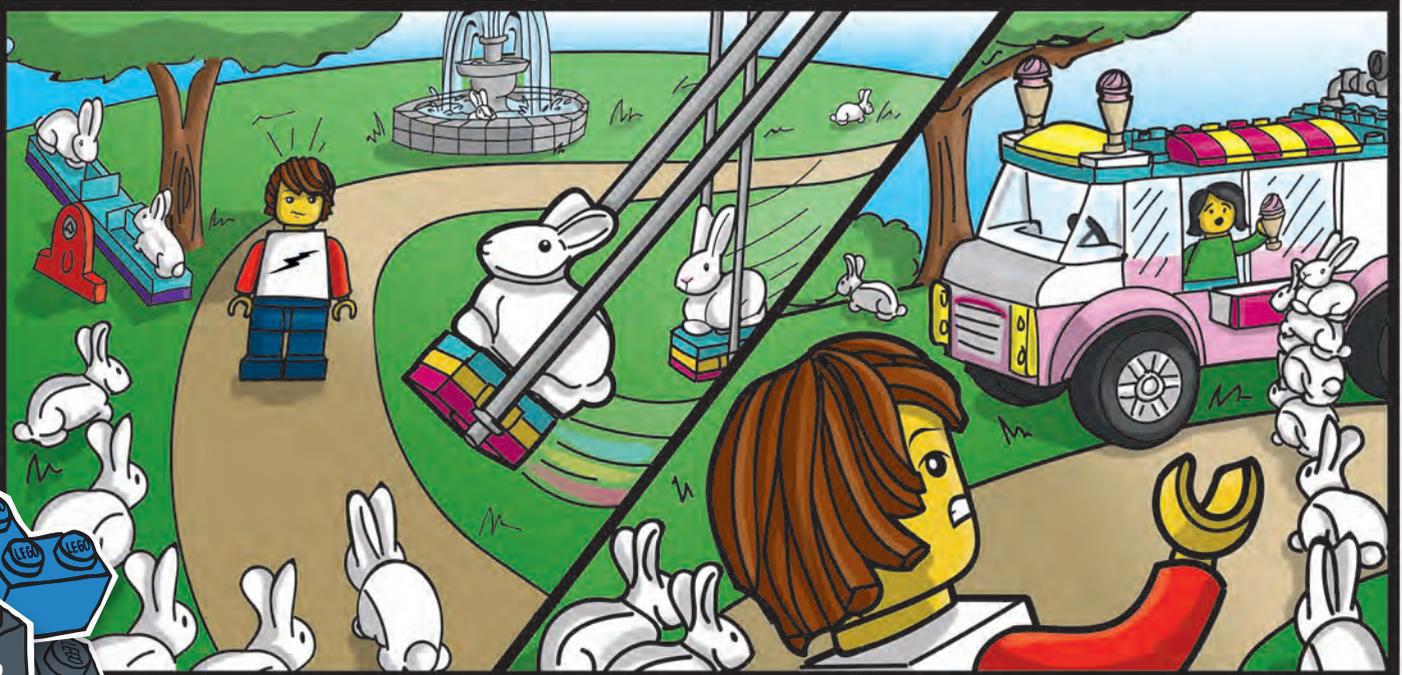
DEINE LIEBLINGSFARBE:

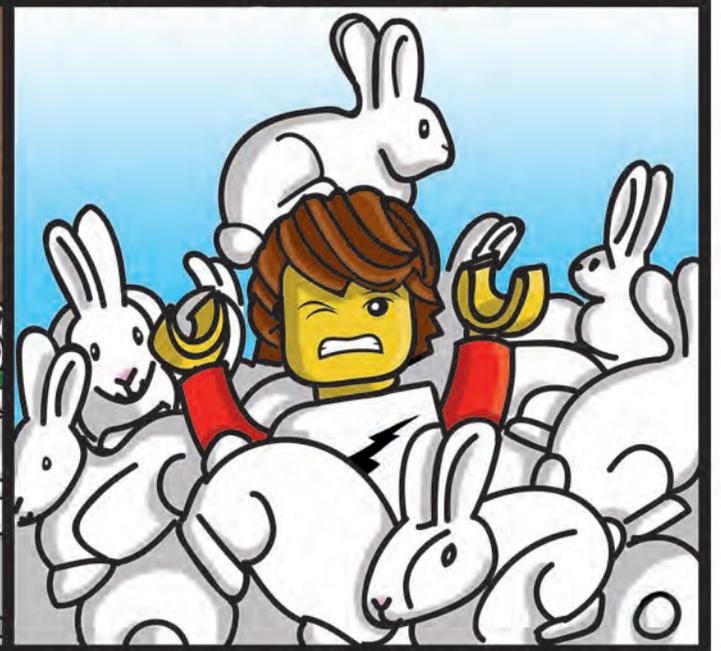
- | | |
|---------------------|--------------------|
| SCHWARZ - SCHRAUBER | ROSA - ASPHALT |
| WEISS - SIEGER | VIOLETT - FÄHNCHEN |
| BLAU - SCHRAUBI | BRAUN - CHAMPION |
| ROT - KOMET | ORANGE - RAPIDO |
| GRÜN - DONNER | SILBER - FLITZER |
| GELB - PLATTFUSS | GOLD - PUMA |

DEIN NAME LAUTET: _____



HÄSCHEN, HÄSCHEN,
ÜBERALL
HÄSCHEN!

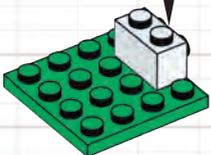
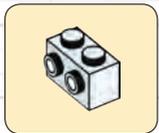




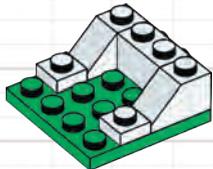
Baue dein eigenes HÄSCHEN!



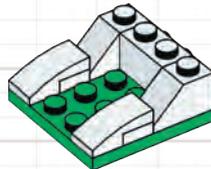
1



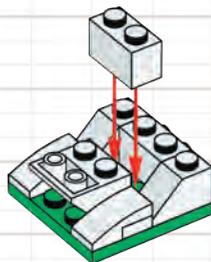
2



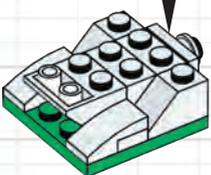
3



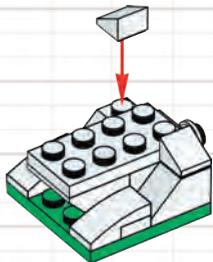
4



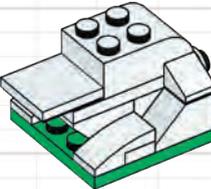
5



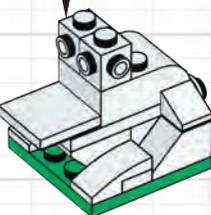
6



7



8



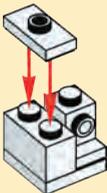
1



2



3



4



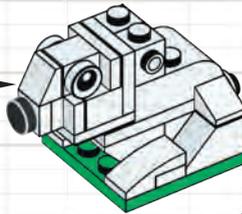
5



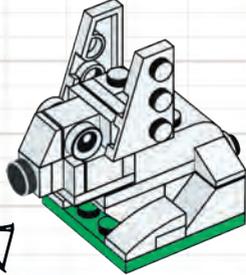
6



9



10



Vergiss nicht, es zu füttern, wenn du es fertiggebaut hast!

KRÄFTEMESSEN DER SPINJITZU-SPINNER!

Lloyd fordert Garmadon zum ultimativen Spinjitzu-Kräftemessen heraus! Der Tornado der Energie und der Tornado der Verwüstung wollen wissen, wer der Beste im NINJAGO® Universum ist. Fordere deine Freunde heraus!



DREHZAHL

ANGRIFF

VERTEIDIGUNG



PASST EURE SPINNER AN!



DREH DEINE EIGENEN LEGO® FILME!

Lade dir die App kostenlos herunter!





Bunter Bus
Charlotte, 6 Jahre, Frankreich



Die Titanic | Emil, 9 Jahre, Dänemark



Jays Blitz-Mech
Niam, 7 Jahre, Vereinigtes Königreich



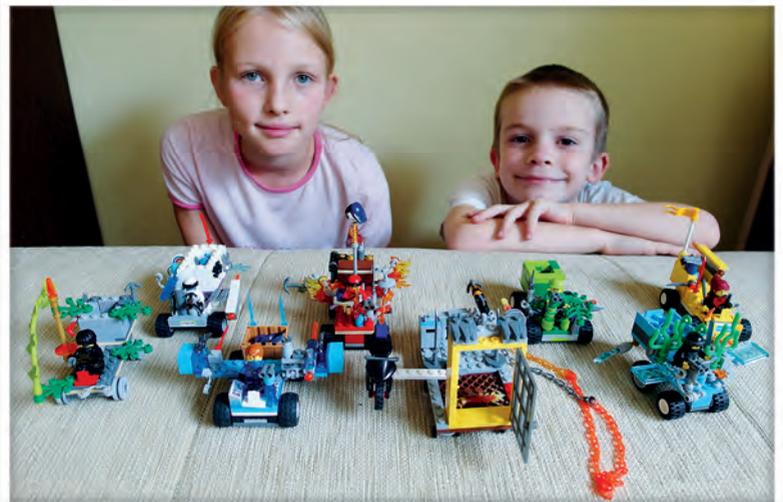
Winziges Haus | Lucy, 8 Jahre,
Vereinigte Staaten



Roboter Wall-E | Erik, 7 Jahre, Schweden



City Stadtzentrum | Dante, 8 Jahre, Vereinigtes Königreich



NINJAGO® Burg und Fahrzeuge | Anni, 10 Jahre, und Ole, 6 Jahre, Deutschland

COOLE MODELLE

WIRST DU IN EINER UNSERER NÄCHSTEN AUSGABEN ZU SEHEN SEIN?

Sieh dir diese tollen Modelle aus aller Welt an –
von Kindern wie dir! Zeig uns, was du gebaut hast!

Geh auf LEGO.com/life und wähle dort „Magazin“, um zu
erfahren, wie du uns dein Foto schicken kannst. Das ist ganz
leicht und macht Spaß – und vielleicht wird dein Cooles Modell
in einer künftigen Ausgabe dieses Magazins zu sehen sein!





Roboter | Alin, 7 Jahre, Niederlande



Die Stadt der Freundschaft | Laurence, 7 Jahre, Kanada



Superflitzer | Magnus, 9 Jahre, und Alfred, 6 Jahre, Dänemark



Samurai-Held
Colton, 8 Jahre, Vereinigte Staaten



Das Frühlingsfest
Ewen, 9 Jahre, und Maiann, 6 Jahre, Frankreich



Flaggen | Daniel, 10 Jahre, Josh, 8 Jahre, und Louis, 5 Jahre, Australien



Die Häschen haben Max einige übel
riechende „Geschenke“ hinterlassen.
Hilf ihm beim Saubermachen,
indem du sie alle zählst.
Wie viele hast du gefunden?

Die Lösung findest
du auf Seite 25.



EURE COOLEN BEITRÄGE!

ICH KOMME GERADE VON EINER WANDERUNG DURCH DIE NATUR ZURÜCK! WAS MACHST DU GERNE DRAUSSEN?

ICH FLIEGE JA LIEBER. ABER WANDERN MACHT BESTIMMT AUCH SPASS!



FIELD JOURNAL



Lieutenant
Delightful Jellyfish



HINWEISE:
DIE WANDERUNG HAT MICH SO SEHR
INSPIRIERT, DASS ICH NACH HAUSE
GEEILT BIN UND GLEICH MEINE
GRÜNEN STEINE HERAUSGEHOLT HABE.
SIEH DIR DIESE BAUMMODELLE AN!
WAS REGT DICH ZUM BALLEN AN?

- MAX



Lady Fancy Chalk



Manager Telescopic Coat



Doctor Enchanting Zugu



Corporal Ambitious Bowl



HAUSTIERECKE
MIT
Uncle Elated Marshmallow



Senior Forgiving Sandal



LÖSUNGEN

LEGO® City: S. 4-5

1. Rückwand der Zelle
2. Baue die Wand wieder auf
3. Dem Feuerwehruhubschrauber

LEGO Speed Champions: S. 17



THE LEGO MOVIE 2: S. 6



THE LEGO MOVIE 2: S. 8-9

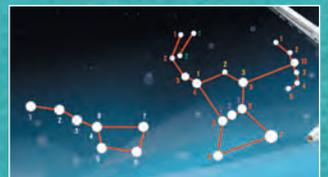


COOLE MODELLE

S. 22-23: 23 übel riechende kleine „Geschenke“



LEGO Creator: S. 16



- | | |
|-----------|------------|
| 1. MERKUR | 5. JUPITER |
| 2. VENUS | 6. SATURN |
| 3. ERDE | 7. URANUS |
| 4. MARS | 8. NEPTUN |



568

EIN TAG IN MIAS LEBEN!

Mia und ihrer Familie steht ein weiteres wunderbares Frühlingswochenende bevor. Für Mia gibt es immer jede Menge spannende Dinge zu tun, ob sie nun zum Klettern geht oder ihren Eltern hilft. Hier sind einige Bilder, die zeigen, womit Mia und ihre Lieben den Tag verbringen.



Mein Haus im Heartlake-Weg





Wie sollte Mia den Tag verbringen? Bring die Bilder in die von dir gewünschte Reihenfolge, und zwar vom Aufwachen bis zum Schlafengehen!



Ein Ausritt auf meinem Pferd Bella. Twister will unbedingt mithopeln.



Pssst ... In der Felswand ist die Geheimtür zu meinem Zimmer verborgen. Das ist so toll!



Ein wunderbares Essen mit Mami und Paps.



Snacks und Streicheleinheiten für mein Häschen Twister.



Ich helfe Paps, den Wunschbrunnen zu reinigen, damit er nicht kaputtgeht.



Mami macht ein Foto von mir für das Schuljahrbuch.



CIAO BIS JUNI!

ADDIO!
ITALIEN

NÄKEMIIN!
FINNLAND

DO WIDZENIA!
POLEN

GOODBYE!
USA

FARVEL!
DÄNEMARK

¡ADIÓS!
SPANIEN

VISZLÁT!
UNGARN

БУВАЙ!
UKRAINE

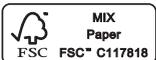
VAARWEL!
NIEDERLANDE

AU REVOIR!
FRANKREICH

AUF WIEDERSEHEN!
DEUTSCHLAND

ADJÖ!
SCHWEDEN

ДО СВИДАНИЯ
RUSSLAND



(CE)
LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, the FRIENDS logo, the MINIFIGURES logo and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2019 The LEGO Group.

Kinder aus aller Welt wie DU lesen das LEGO® Life Magazin!
Sieh dir an, wie man in einigen Ländern „Auf Wiedersehen“ sagt!