









COMICS



**NEUE LEGO® MODELLE** 





# **IST DAS VERWIRREND?**

Achte auf den Seiten mit den Aktivitäten auf diese Symbole. Sie geben an, ob die jeweilige Aktivität leicht, schwer oder irgendwo dazwischen ist. Probiere sie alle aus und finde heraus, wie weit du kommst!

Wenn du Hilfe brauchst, findest du alle Lösungen auf Seite 27.



LEVEL 1
Einfach



LEVEL 2
Irgendwo
dazwischen



LEVEL 3 Schwer

# SUCH DIE HAUSTIERE!

Die Welpen oder Hunde führen dich zu den Aktivitäten und Geschichten, die wir uns speziell für dich ausgedacht haben!







# SAG MAX, WAS DU VON DEM MAGAZIN HÄLTST!

Bitte deine Eltern oder einen Erziehungsberechtigten, diesen Code zu scannen oder mit dir auf LEGO.com/LIFESURVEY zu gehen, um gleich an der Umfrage teilzunehmen!







## LEGO° Life Magazin

Weitere Infos über LEGO\* Life findest du auf LEGO.com/life

Bei Fragen zu deiner Mitgliedschaft wende dich bitte an LEGO.com/service oder **00 800 5346 5555** 

\*Unsere Telefonnummer ist aus dem Festnetz gebührenfrei. Vom Handy aus können Kosten anfallen; die Nummer wird nicht von allen Telefongesellschaften unterstützt. Fragen Sie ggf. bei Ihrem Anbieter nach. Gerne stehen wir Ihnen von Montag bis Freitag zwischen 08:00 Uhr und 18:00 Uhr telefonisch zur Verfügung.



LEGO Life Magazin Postfach 2715 36243 Niederaula



LEGO Life Magazin Business Center 103 4000 Linz



LEGO Life Magazin Postfach 3026 8096 Zürich



LEGO, das LEGO Logo, DREAMZzz, das FRIENDS Logo, NINJAGO, die Minifigur und die Konfigurationen der Steine und Noppen sind Marken der LEGO Gruppe. ©2023 The LEGO Group.

### Freu dich auf diese coolen Sachen im Magazin!



Seiten 12, 17, 23

Hol dir Ideen

Seiten 6, 22, 26-27

**Und vieles** mehr!

















Hast du ein TOLLES MODELL, das du gerne anderen Baumeistern zeigen würdest?

# **SCHICK UNS DEIN FOTO!**

- 1 Lass dich mit deinem Modell fotografieren. Vielleicht schafft es das Bild in einer zukünftigen Ausgabe auf diese Seite!
- 2 Bitte deine Eltern oder einen Erziehungsberechtigten, auf LEGO.com/cool-creations zu gehen.
- 3 Dort können sie das Einsendeformular herunterladen. Nachdem sie es ausgefüllt haben, können sie es uns zusammen mit deinem Foto per E-Mail zuschicken. Die E-Mail-Adresse findest du auf dem Formular.
- Du kannst auch eine Geschichte zu deinem Modell mitschicken. Erzähle uns, wie du es gebaut hast, was auf dem Foto zu sehen ist oder was dir sonst noch dazu einfällt. Max freut sich auf eure Briefe!



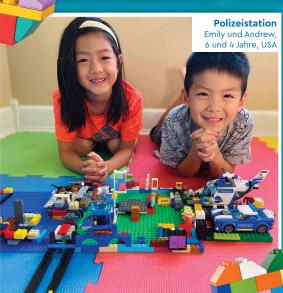


















### Liebe Erwachsene!

Ihr könnt uns ein Foto schicken, indem ihr das Formular auf LEGO.com/cool-creations ausfüllt.

Rebuild the world









**FLUGZEUG** 



**BOOT** 



**EINHORN** 



HUHN



**HAMMERHAI** 



NAME DEINER KREATUR

# SPASS IN DONKEY KONGS BAUMHAUS!







# DAS GROSSE NINJA-MEMORY



Nachdem Sora den Ninja-Flugsegler repariert hatte, konnten die Ninja über die Vereinigten Reiche fliegen. Auf ihrer Reise haben sie Bösewichte besiegt, andere Ninja getroffen und wichtige Fähigkeiten trainiert, zum Beispiel ihr Gedächtnis. Möchtest du dich den Ninja anschließen?







Teste dein Ninja-Gedächtnis und fordere einen Freund zu einer Partie heraus.

- 1 Bedeckt alle Quadrate mit Zetteln oder LEGO® Steinen. Vielleicht müsst ihr das Papier in kleine Quadrate schneiden.
- 2 Der jüngste Spieler beginnt. Schau dir zwei der verdeckten Bilder an, indem du die Zettel oder Steine wegnimmst. Du hast zwei gleiche Bilder aufgedeckt? Dann sammle das Paar ein! Wenn die Bilder nicht übereinstimmen, deckst du sie wieder ab.
  - 3 Wechselt euch ab, bis alle Paare eingesammelt wurden.
  - Zählt die gesammelten Paare. Wer die meisten Paare hat, hat gewonnen.



















# POWER-UP FÜR DEINEN (CO) NINJAGQ DRACHEN!

Sora und Beatrix' Mech liefern sich ein spannendes Duell. Doch Sora ist mit ihren tollen Fähigkeiten nicht allein! Denn ihr stehen treue Freunde und ein mächtiger Drache zur Seite. Du hättest gern einen noch stärkeren Drachen?





# ERSCHAFFE EINEN UNBESIEGBAREN DRACHEN

Wähle neue Fähigkeiten für deinen Drachen aus! Benutze deine Lieblingsstifte, um Upgrades zu malen und deinen eigenen mächtigen Drachen zu erschaffen!



Zusätzliche Stachel



Donnerndes Brüllen



Feuer



Lichtstrahl



Keulenschwanz



Energieschild





# 

© & TM Lucasfilm Ltd.

DISNEP-





# DURCHEINANDER IN 1860 Hally Potter



**WEASLEYS ZAUBERHAFTE ZAUBERSCHERZE!** 

Hoppla! Jemand ist ausgerutscht und hat überall in der Winkelgasse™ peruanisches Instant-Finsternispulver verstreut. In dem Durcheinander sind viele magische Objekte verloren gegangen.



Finde alle fehlenden Sachen.



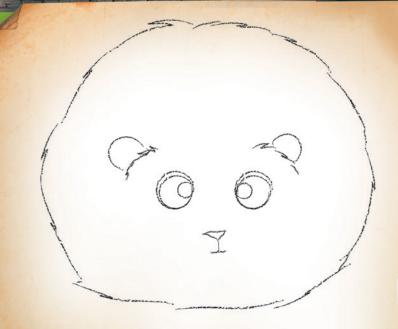
Brauchst du Hilfe? Auf Seite 27 findest du die Lösungen.



### **MINIMUFF** CHALLENGE

Minimuffs sind bezaubernde Wesen. Erschaffe deinen eigenen Minimuff! Nimm deine Buntstifte und peppe ihn auf, wie es dir gefällt. Du kannst auch coole Accessoires hinzufügen.





WIZARDING WORLD and all related trademarks, characters, names, and indicia are © & ™ Warner Bros Entertainment Inc. Publishing Rights © JKR. (s23)



# DIE MACHT DER WÜNSCHE

(EGO) DISNEP

Asha wünscht sich etwas. Was würdest du dir wünschen, wenn du eine Sternschnuppe siehst?

MIR WÜNSCHE ICH



Sei fantasievoll und zeichne oder schreibe deine größten Wünsche. Hol dann all deine LEGO' Steine heraus und baue deinen Wunsch!





Brauchst du Hilfe?

Auf Seite 27 findest du die Lösungen.

WAS WÜNSCHST DU DIR FÜRS NEUE JAHR? DASS ALLE DARAN GLAUBEN, DASS SIE ETWAS VERÄNDERN KÖNNEN.



Disnep WISH





# DINO AUF DER FLUCHT





Ein Velociraptor ist ausgebrochen! Dr. Ellie Sattler und der Parkranger Robert Muldoon verfolgen ihn am Computer.



# FINDE DEN **VELOCIRAPTOR**

Der Dino versteckt sich irgendwo auf dem Bild. Male den Velociraptor aus, damit man ihn sieht! Benutze die Farben, die auf dem Computer zu sehen sind.

© Universal City Studios LLC and Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved.



# SPASS IM WELTRAUM (EGO) CREATOR





Was würdest du in einem Weltraum-Erlebnispark machen? Das entscheidest du! Lies dir die Infos zu den Attraktionen durch und bring die Fahrgeschäfte in die Reihenfolge, in der du sie gern besuchen würdest.



### 1. FAHRGESCHÄFT

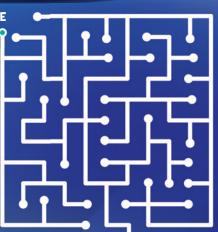
Steig in die Weltraum-Achterbahn und sause zwischen Planeten, Raketen und Sternen umher. Kannst du die drei hier gezeigten Elemente auf der Seite finden?

### **EINGABE**



### 2. FAHRGESCHÄFT

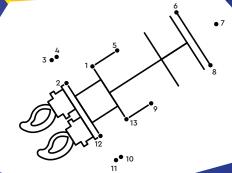
Spüre den Nervenkitzel beim Start der Rakete! Wegen eines Computerproblems verzögert sich der Start. Verbinde die **EINGABE** mit der AUSGABE, um das Problem zu beheben.



### 3. FAHRGESCHÄFT

Das Weltraum-Karussell kreist so schnell, dass die Welt verschwimmt! Was ist das für eine Form? Verbinde die Punkte, um es herauszufinden.





# SONICS TOLLES LOOPING-RENNEN

Ziellinie zu befreien.

auf und flieg durch den Looping, um Amy und die Tiere an der









Spiel das neue LEGO® Sonic the Hedgehog™ Spiel auf LEGO.com/kids.



# ABENTEUER IM IGLU

Aliya, Nova und Olly sind im Iglu eingetroffen. Sie vergnügen sich draußen im Schnee und kümmern sich um die Hunde. Möchtest du dich den Friends anschließen?









# LÖSUNGEN:

LEGO® Super Mario™, S. 6:



LEGO Harry Potter™, S. 17:



LEGO Marvel, S. 18:



LEGO | Disney, S. 19:



LEGO DC Batman™, S. 20:



LEGO Jurassic World, S. 21:



LEGO Friends, S. 24-25:











