

# LEGO® SUPER MARIO™ DAAR GAAN WE!



TM & © 2021 Nintendo.

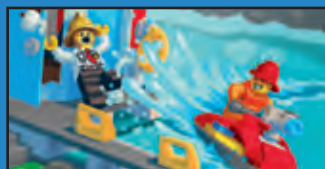
## HET **MAGAZINE**



Nieuwe LEGO® modellen



Spannende stripverhalen



Activiteiten



Leuke dieren

JAN - FEB | 2021

# WELKOM BIJ NUMMER 1!

HET IS TIJD OM AAN ONZELF TE BOUWEN! DIT NUMMER GAAT OVER HET LEREN VAN NIEUWE DINGEN EN BETER WORDEN IN DE DINGEN DIE WE AL KUNNEN. BEN JE ER KLAAR VOOR?



HMMM... IK WIL BETER LEREN BOUWEN, VAN ALLES WETEN OVER LEGO® SUPER MARIO® EN UITZOEKEN OF IK EEN KATTENMENS OF EEN HONDENMENS BEN.



## DE AVONTUREN VAN MAX



**SPECIAAL VOOR JOU!**

Bekijk de speciale poster in dit nummer! Je ziet ook Max die zijn vlag omhoog houdt bij de puzzels en stripverhalen die speciaal voor jou gemaakt zijn.



## LEGO® Life Magazine

Lees meer over LEGO® Life op [LEGO.com/life](https://www.lego.com/life)

Voor vragen over je lidmaatschap ga je naar [LEGO.com/service](https://www.lego.com/service) of bel je **00 800 5346 5555** (gratis vanaf een vaste lijn)

 Ruiterschool 5  
2930 Brasschaat  
**België**  


(NL)

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure, the FRIENDS logo, the MINIFIGURES logo and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2021 The LEGO Group.





IK WIL EEN  
SCHILDERIJ MAKEN TERWIJL  
IK OP EEN EENWIELER ZIT MET  
EEN KAT OP MIJN SCHOULDER  
DIE TROMPET SPEELT!

## KIJK!

Op de spelletjespagina's zie je deze plaatjes. Hieraan kun je zien of de activiteit makkelijk is of moeilijk, of iets ertussenin. Probeer ze allemaal en kijk maar eens hoe het gaat! **Als je er niet uitkomt, kun je de oplossingen vinden op pagina 27.**



**NIVEAU 1**  
Makkelijk



**NIVEAU 2**  
Iets ertussenin



**NIVEAU 3**  
Moeilijk

## LEUK LIJSTJE!

Vink de vakjes af als je klaar bent met de leuke puzzels en activiteiten in dit nummer!

- |                                                      |                                                                           |
|------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Kleur Bowser in             | <input type="checkbox"/> Bouw je eigen dier                               |
| <input type="checkbox"/> Zoek het mysterieuze varken | <input type="checkbox"/> Maak je eigen kunstwerk                          |
| <input type="checkbox"/> City zoekplaat              | <input type="checkbox"/> Zoek alle pagina's waarop Max een vlag vasthoudt |
| <input type="checkbox"/> Hond of kat-quiz            | <input type="checkbox"/> Bouw een Cool Creation                           |
| <input type="checkbox"/> Uitspraken van minifiguren  | <input type="checkbox"/> Stuur je Cool Creation in                        |
| <input type="checkbox"/> Hang een poster aan de muur | <input type="checkbox"/> Schrijf Max een brief                            |
| <input type="checkbox"/> Leer over de ninja's        |                                                                           |

KAPITEIN  
VEILIG IS ER OM JE TE  
HELPEN, ELKE DAG. OP  
9 FEBRUARI IS HET DE  
DAG VAN EEN VEILIGER  
INTERNET!

## Heb je de LEGO® Life app nog niet?



Je kunt hem **GRATIS** downloaden in een van de app stores en inloggen met je LEGO® account.



Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play is a trademark of Google Inc.

## Zoek dit symbool in het magazine!



Als je het ziet, weet je dat die pagina een LEGO set bevat met **Instructions PLUS: digitale interactieve bouw instructies!**

**1** Download de gratis LEGO Life app.



**2** Scan de QR-code in het instructieboekje van je LEGO set of voer het setnummer in de app in.



**3** Daarna tik je op de afbeelding van de set die je hebt ingevoerd en kun je gaan bouwen!



## Hoi, ik ben Kapitein Veilig!

Wil je meer weten over hoe je veilig online kunt zijn? Zoek me op in de LEGO Life app voor tips



over wat jij en je ouders kunnen doen om je tijd online leuk en veilig door te brengen.

# IETS NIEUWS PROBEREN



HÉ, WAAR IS DE PIANO?

OH, HIJ TEKENE EEN CONTRACT ALS KEEPER BIJ EEN VOETBALTEAM.

IS HIJ DAAR GOED IN?

ZEKER. EN ELKE KEER ALS HIJ EEN BAL TEGENHOUDT, SPEELT HIJ EEN LIEDJE.



HÉ JONGENS, EN KAPITEIN VEILIG, WAAROM DOEN WE NIET EENS IETS DAT WE NOG NOOIT EERDER HEBBEN GEDAAN?

WAT DAN?

IK HEB TREK. LATEN WE EEN TAART BAKKEN.



HOE KOMEN WE AAN EEN RECEPT?

WE KUNNEN JE MOEDER VRAGEN OM ONS TE HELPEN ER EEN ONLINE OP TE ZOEKEN.

EN LAAT MIJ HET GLAZUUR MAAR PROEVEN, IK BEN DE BESTE GLAZUURTESTER.



OKÉ, EERST DE BLOEM EN SUIKER ZEVEN...

NOW, HET IS GEZEefd... HET ZIT NIET IN DE KOM, MAAR HET IS GEZEefd.

POEF



EN NU BREKEN WE DE EIENEN...

KLAAR!



IK HEB JE VADER GEVRAAGD OM DE OVEN VOOR TE VERWARMEN. HOE GAAT HET HIER?

IK DENK DAT HET TIJD IS OM HET BESLAG TE KLOPPEN.

WAARMEE? DAMMEN? IK HAAL HET BORD WEL.



KLOP NU DE BOTER EN SUIKER MET DE MIXER...

DAAR GAAT 'IE!

WHIRRRRR!!



... OP LAGE SNELHEID.

OEPS.



DIT IS ECHT MOEILIK.

NIET OPGEVEN! IK KON OOK NIET METEEN GOED PIANOSPELEN.

EN IK BEN NIET BEGONNEN ALS EEN GOEDE VOETBALLER.

EN IK BEN BEGONNEN ALS KAPTEIN VAN EEN ROEIBOOT.



JE HEBT GELIJK! WE LATEN ONS NIET LIT HET VELD SLAAN DOOR EEN BEETJE ROMMEL.

NOU, EEN HELEBOEL ROMMEL...

IN DE OVEN MET DIE TAART!



LATER...

NIET SLECHT VOOR EEN EERSTE POGING.

DAT ZIET ER LEKKER UIT. WANNEER KUNNEN WE HEM GLAZUREN?



EHM... ZODRA WE MEER GLAZUUR HEBBEN?

# SUPERVEEL PLEZIER MET LEGO® SUPER MARIO™!



## KLEUR BOWSER IN

LEGO® Mario's vijand, Bowser, is terug om nog meer problemen te veroorzaken. Kleur hem in en help Mario hem te verslaan.



## OVERWIN HET DOOLHOF

Bereik de FINISHVLAG volgens de aangegeven volgorde. Je mag omhoog, omlaag of opzij bewegen.

### VOLGORDE



START



FINISH

# ZOEK DE VERSCHILLEN

Kun je alle dingen vinden die verschillend zijn in deze twee plaatjes? Er zijn er in totaal 5.



## LEGO® SUPER MARIO™ WOORDZOEKER

Kun je de namen van deze LEGO® Super Mario™ personages vinden in de puzzel?

- Mario
- Goomba
- Bowser
- Dry Bones
- Toad
- Yoshi
- Boo
- Spiny

D	C	V	Q	F	G	B	R	J	B
W	R	B	X	O	W	X	L	J	O
B	R	Y	O	I	R	A	M	A	W
O	V	M	B	O	O	U	A	Y	S
Q	B	W	X	O	W	Q	M	N	E
A	I	N	C	Y	N	V	A	I	R
L	X	H	D	O	X	E	Y	P	Y
M	P	A	S	S	N	S	S	S	D
J	O	W	O	H	E	T	M	U	M
T	A	E	I	I	Y	Z	G	O	T
O	F	G	Z	U	K	R	L	S	

Hulp nodig? Je vindt alle oplossingen op pagina 27.

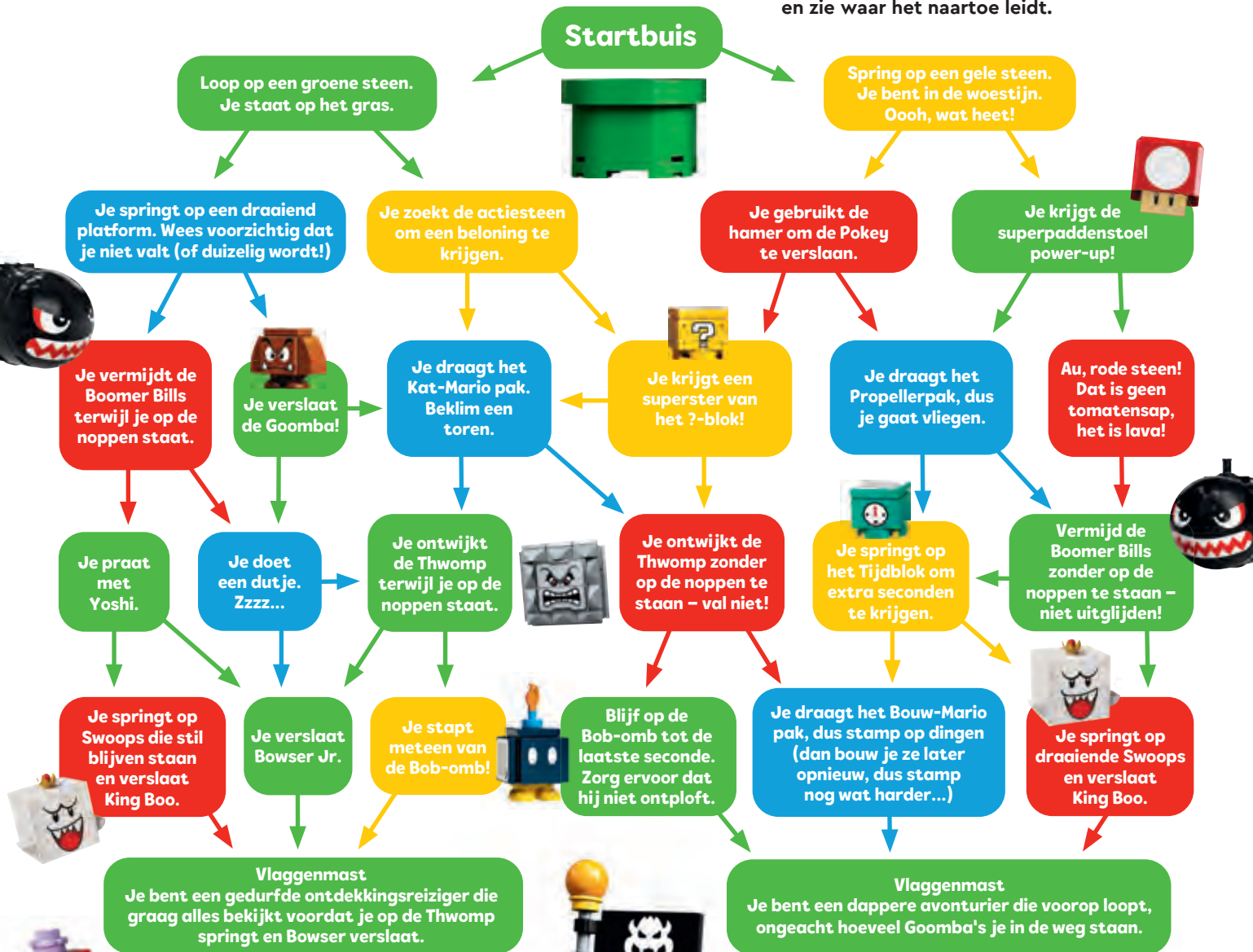
TM & © 2021 Nintendo.



# WAT IS JOUW LEGO® SUPER MARIO™ KARAKTER?



Hou je van gedurfde LEGO® Super Mario™ avonturen vol actie? Of ga je liever op onderzoek uit in je eigen tempo?  
Kies hieronder welk pad je wilt volgen en zie waar het naartoe leidt.





# HET ALLERMOOISTE VARKENSHUIS

LEGO MINECRAFT

NIEUW!

Alex weet alles over het verzorgen van varkens en bouwde dit varkenshuis om ze te beschermen tegen de Creepers™. Er is zelfs een tuin vol smakelijke wortels en een hek om ervoor te zorgen dat de varkens niet weglopen!



## Zoek het mysterieuze varken

Er is een varken van de burens de tuin van Alex binnengewandeld, op zoek naar voedsel. Kun jij het mysterieuze varken vinden aan de hand van deze aanwijzingen?

### Het varken:

- Draagt een zadel
- Heeft vlekken
- Houdt van wortels
- Eet graag alleen
- Heeft lange poten



## Maak je varkens blij

We hebben een gigantische wortel gebouwd om onze varkens een speciaal cadeau te geven. Wat zou jij bouwen? Een varkensstal? Een achtbaan voor varkens? Een varkenszwembad? Bouw iets geweldigs, maak er een foto van en deel deze in de #Minecraft™ groep in de LEGO® Life app.



De set is inclusief 2 varkens.

## Hop, varken, hop!

- Je kunt op een Minecraft varken rijden als je een zadel, een hengel en een wortel hebt.
- Zwaai de wortel heen en weer voor het varken om het naar de plek te leiden waar je naartoe wilt.
- De rit eindigt zodra het varken de wortel helemaal heeft opgegeten. Dus neem wat extra wortels mee!



# WELKOM IN LEGO® CITY!

LEGO® City wordt elke dag groter, met nieuwe gebouwen, nieuwe voertuigen en veel minifiguren die er komen wonen.

Vandaag is de dag dat alle inwoners van LEGO City van baan wisselen, zodat ze nieuwe vaardigheden kunnen leren door ander werk te doen. Burgemeester Fleck staat klaar om mensen te vertellen over hun nieuwe werk, maar sommige van zijn burgers worden vermist – en nu is hij zelf ook de weg kwijt!



Bouw je eigen stadsscène voor je favoriete personage en deel deze in de #City groep in de LEGO Life app.



## Vind de vermiste LEGO City inwoners!

Welke minifiguur en baan zijn jouw favoriet?  
Door wie zou jij getraind willen worden?



**DUKE  
DETAIN**  
Moedige  
beschermers  
van de stad.



**FREYA  
MCLOUD**  
Coole en  
zelfver-  
zekerde  
brandweer-  
commandante.



**BILLY**  
Nieuws-  
gierige,  
vriendelijke  
jongen die  
van avontuur  
houdt.



**MADISON**  
Slim,  
onafhankelijk  
meisje dat  
graag problemen  
oplost.



**FENDRICH**  
Rijke en  
machtige  
zakenman.



# CITY ADVENTURES



Hulp nodig?  
Je vindt de oplossing  
op pagina 27.



### BURGEMEESTER FLECK

Hardwerkende  
ambtenaar die  
zich altijd kleedt  
als een maïskolf.



### DAISY 'KABOOM' LEWIS

Hoogop-  
geleide  
sloopexpert.



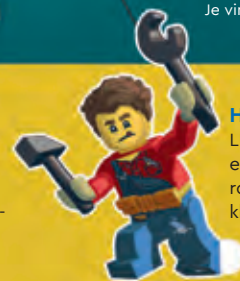
### SERGEANT GRIZZLED

Ervaren politie-  
man die veel heeft  
meegemaakt.



### ROOKY PARTNUR

Gretige,  
energieke  
luchtpolitie-  
agente.



### HARL HUBBS

LEGO City's  
enige  
rondreizende  
klusjesman.

# DIT ZIJN DE BRICKPETS!

Ze zijn schattig, ze zijn aibaar en het beste van alles is dat ze niet verharen.



**NIEUW!**

## Ben je een hondenmens of een kattenmens?

Doe deze quiz om erachter te komen!

- 1 Je vindt het leuk om een huisdier te hebben dat:**
  - A. Vaak luidruchtig is en overal naartoe rent
  - B. Vaak rustig is en veel slaapt
- 2 Het is zaterdagochtend. Je zou het liefst:**
  - A. Heel vroeg opstaan om te gaan wandelen
  - B. Uitslapen
- 3 Je hebt het liefst:**
  - A. Een huisdier dat graag naar buiten gaat
  - B. Een huisdier dat het prima vindt om binnen te blijven
- 4 Heb je liever:**
  - A. Een huisdier dat op je slippers kauwt?
  - B. Een huisdier dat in de gordijnen klimt?
- 5 Het schattigste ter wereld is:**
  - A. Een puppy
  - B. Een kitten

## Score

Als je vaker **A** hebt geantwoord, ben je een hondenmens.  
Als je vaker **B** hebt geantwoord, ben je een kattenmens.



## Geef je huisdier wat extra liefde op Valentijnsdag!

Laat jouw huisdier op Valentijnsdag zien hoeveel je om hem of haar geeft. Je kunt bijvoorbeeld een model van je huisdier bouwen of een speciaal cadeau maken. Deel je LEGO® model in de groep #Dieren-dingen in de LEGO Life app.

## DIEREN AAN HET WERK

Wist je dat dieren een baan kunnen hebben, net als mensen? Hier noemen we een paar manieren waarop ze ons elke dag helpen:

**1** Hulphonden helpen mensen die blind of doof zijn of een lichamelijke beperking hebben. Hulphonden trainen honderden, soms wel duizenden uren om de vaardigheden te leren die ze nodig hebben om hun werk te doen.



**2** Reddingshonden zijn getraind om te zoeken naar mensen die vermist zijn. Daarbij vertrouwen ze op hun uitstekende reukvermogen.



**3** Therapiehonden helpen mensen die herstellen van een trauma of die behoefte hebben aan gezelschap.



# UITSPRAKEN VAN MINIFIGUREN!

**NIEUW!**

**LEGO** minifigures™

Het is tijd voor de leukste nieuwe spelshow in de stad! Zoek de juiste minifiguur bij elke uitspraak. De aanwijzingen zijn soms goed verstopt, dus lees de uitspraken zorgvuldig. Als je ze allemaal goed hebt geraden, ben je een echte minifiguurmeester!



- A** "Ik vind het fijn als mijn honden zich thuis voelen, dus ik verkleed me als een van hen."
- B** "Ik ben altijd bezzzzig."
- C** "Ik ga huppelend naar de les boogschieten!"
- D** "Als mijn dag van bezoekjes aan bloemen en planten voorbij is, vlieg ik naar huis."
- E** "Ik heb een boodschap in een fles gedaan en die in de zee gegooid. Ik hoop dat mijn huisdier en ik een penvriend krijgen!"
- F** "Awooo grooommm hmm hmmmrrr!" (dat betekent: "Ik heb meer energiekrystallen nodig, zelfs als ik ze moet... stelen!")
- G** "Ik ben op zoek naar avontuur en wat boenwas voor mijn jaguarmasker."
- H** "Ik hou van de oceaan! We moeten allemaal helpen om hem schoon te houden."
- I** "Dit is mijn nieuwste hit 'Ik klaag LEGO' steen en been!'"
- J** "Opstijgen is makkelijk, maar landen is een stuk moeilijker."
- K** "Ik zorg voor gerechtigheid in de ruimte, waar ik ook ga!"
- L** "Hoe maak je het mogelijk om te spelen op grote minifiguurevenementen? Blijven oefenen!"

**Hulp nodig?** Je vindt de oplossing op pagina 27.

WIE HEEFT ER ZIN IN EEN SPELLETJE?

**12. D**  
ALS MIJN DAG VAN BEZOEKJES AAN BLOEMEN EN PLANTEN VOORBIJ IS, Vlieg IK NAAR HUIS.



Ferrari F8 Tributo



Produced under license of Ferrari S.p.A. The name FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are property of Ferrari S.p.A. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari S.p.A. property under design, trademark and trade dress regulations.

# DRIE KEER ZOVEEL KRACHT!





Manufactured under license from McLaren Automotive Limited.  
The McLaren name and logo are registered trademarks of McLaren.  
Senna is the registered trademark of Ayrton Senna Empreendimentos Ltda.

# GT R NISMO

## NISSAN GT-R NISMO



Nissan, Motor Co., Ltd. Trademarks, designs, copyrights and/or other intellectual property rights are used under license.



WINTERPLEZIER MET DISNEY'S

# BELLE EN HET BEEST



Belle en het Beest genieten van een winterse dag bij het kasteel. Tel alle sneeuwballen die Pendule en Lumière hebben gegooid in een groot sneeuwballengevecht!



Schrijf het getal in het vakje.



Hulp nodig?

Je vindt de oplossing op pagina 27.



Disney PRINCESS

© DISNEY

## Maak een kijkdoos!

Wist je dat je een gewone doos kunt omtoveren in een buiten- of binnenscène voor Belle en het Beest of andere personages om in te spelen? Het is makkelijk en leuk. Volg deze stappen en vraag je vader, moeder of een andere volwassene om je te helpen.

Dit zijn een paar dingen die je nodig hebt:



1 Gebruik de doos van een pakket, een LEGO® doos of een schoendoos. Open hem en draai hem op zijn kant.



2 Maak een achtergrond door stukjes gekleurd papier uit te knippen en deze op de achterwand van de doos te lijmen.



3 Kleur de onderkant met behulp van stiften of verf. Probeer voor een buitenscène eens watjes te plakken als sneeuw!



4 We hebben in dit voorbeeld huizen gemaakt van vouwpapier en wandelpaden van kiezelstenen. Voor een binnenscène gebruik je restjes stof om tapijten en gordijnen te maken en aluminiumfolie als spiegel.



5 Plak er alles in wat je wilt. Maak er iets moois van en deel het resultaat met je vrienden.



**HET IS JE GELUKT!** Beplak de buitenkant van de doos met papier om hem er wat mooier uit te laten zien. Voeg je LEGO minifiguren toe aan de scène en creëer je eigen verhaal!



**NIEUW!**



**X-WING FIGHTER™**



**TIE FIGHTER™**

# DE STRIJD BEGINT!

Hoeveel weet je over drie van de beroemdste Star Wars™ schepen: de X-wing Fighter™, de TIE Fighter™ en de Millennium Falcon™? Doe deze quiz om erachter te komen!

Hulp nodig? Je vindt de oplossing op pagina 27.



## GEBUIK DE KRACHT VOOR DEZE WAAR/NIET WAAR-QUIZ

1. TIE Fighters hebben geen schilden en geen hyperdrive.
2. TIE Fighters zijn het meest effectief als ze alleen te werk gaan.
3. De Millennium Falcon™ stond voorheen bekend als de Stellar Envoy.
4. De X-wing Fighter wordt bestuurd door piloten van het Keizerrijk die het opnemen tegen de Rebellen.

WAAR NIET WAAR  
 WAAR NIET WAAR  
 WAAR NIET WAAR  
 WAAR NIET WAAR



© &™ Lucasfilm Ltd.



**MILLENNIUM FALCON™**

**GEBUIK DEZE RUIMTE OM JE EIGEN RUIMTESCHIP TE TEKENEN!**

Vleugels    Cockpit    Landingsgestel



# RED MEESTER WU EN MISAKO!

Meester Wu en Misako dronken wat Reizigersthee en verdwenen in het verleden. Het ninjateam moet hun geschiedenis doorzoeken en de lessen van Meester Wu onthouden. Help ze meester Wu en Misako te vinden!



## Spelregels

1. Je hebt minifiguren nodig om te gebruiken als pionnen, een paar LEGO® stenen en een dobbelsteen.
2. Bepaal met de dobbelsteen wie er mag beginnen. Wie het hoogste getal gooit, begint.
3. Wanneer je op een vakje terechtkomt, volg je de instructies of luister je naar het advies van Meester Wu.
4. De speler die als eerste de finish bereikt, heeft gewonnen.



Bij dit nummer vind je speciale NINJAGO stickers!

"Een legende kan een waarheid zijn die niemand kent."  
- Meester Wu  
**Ga 2 vakjes vooruit**



Gevangen- genomen door Nadakhan en zijn luchtpiraten.  
**Ga 2 vakjes achteruit**

**Bouw een kleine trainingsdojo met je stenen.**

Daag de Tijd-tweeling uit.  
**Ga 2 vakjes achteruit**



**Bouw met je stenen een klein vliegtuig voor Kai.**

Je verslaat de Overlord en redt NINJAGO City.  
**Gooi nog een keer**



Je ontsnapt uit het Rijk van Oni en Draken.  
**Ga 1 vakje vooruit**

"Een echte ninja geeft nooit op."  
- Meester Wu  
**Gooi nog een keer**

"Leren, oefenen, toepassen. Dat is de enige manier om je ware pad te ontdekken."  
- Meester Wu  
**Ga 1 vakje vooruit**



Zane wordt naar het Nimmer-Rijk gestuurd.  
**Alle spelers gaan 1 vakje achteruit**

"Een echte ninja geeft nooit op."  
- Meester Wu  
**Gooi nog een keer**

Gevangen op Duister Eiland.  
**Ga 1 vakje achteruit**

Je verslaat de Skull Sorcerer en bevrijdt Shintaro.  
**Ga 1 vakje vooruit**

**Ninja-training**  
Noem iets nieuws dat je dit jaar hebt geleerd.



BEDANKT DAT JE ONS HEBT GEVONDEN! WIL JE EEN KOPJE THEE? IK BELOOF JE DAT JE DAN GEEN TIJDREIS MAAKT.

**FINISH**

# COOL CREATIONS

Heb jij een geweldig bouwwerk dat je graag wilt delen met andere bouwers?

**STUUR ONS DAN EEN FOTO!**

1. Maak een foto van je bouwwerk. Misschien zie je die dan in een volgend nummer terug.
2. Vraag een ouder of verzorger om naar [LEGO.com/magazine](http://LEGO.com/magazine) te gaan.
3. Daar kan hij of zij het deelnameformulier downloaden en invullen. Stuur het samen met de foto per e-mail naar ons op. Het e-mailadres staat op het deelnameformulier.

KIJK EENS  
NAAR ALLE PRACHTIGE  
COOL CREATIONS DIE ZIJN  
INGESTUURD DOOR GEWELDIGE  
BOUWERS ZOALS JIJ. DANK  
AAN IEDEREEN DIE FOTO'S  
VAN MODELLEN HEeft  
VERZONDEN!

De vrolijke  
speeltuin  
Helena, 9 jaar,  
Duitsland



Hugo's rijdende kasteel  
Marco, 10 jaar, Hugo en Léo, 6 jaar, Frankrijk



Snelle racer nummer 1  
William, 8 jaar, Australië

De afvalbouwer  
Aiden, 7 jaar,  
Verenigde Staten



Mega torenblok  
Zachary, 5 jaar, en  
Josiah, 9 jaar, Verenigd  
Koninkrijk



Super autopark  
Ronan, 9 jaar, en  
Charly, 3 jaar, Frankrijk



Natuurboot  
Eva, 8 jaar,  
Nieuw-Zeeland



# Rebuild the world



**Verlaten buitenaardse stad**  
Mateo, 8 jaar, België



**Concert van de bloemenkoningin**  
Seren, 8 jaar,  
Verenigd Koninkrijk



**Dierenhuis**  
Maat, 10 jaar, Verenigde Staten



**Ninja-politiebureau**  
Oliver, 6 jaar, Zweden



**Kevin**  
Michael, 7½ jaar, Canada



**Brandweerauto**  
Niek, 7 jaar,  
Nederland



**Grote sterrensluiper**  
Adam, 7 jaar, Zwitserland



**Politieboot**  
Jeffery, 7 jaar, Australië



**Geweldig pretpark**  
Lilly, 7 jaar, Verenigde Staten



**Hotel de Rups**  
Felix, 6 jaar, Denemarken



**Zane's supervliegtuig en mecha**  
Aaron, 5 jaar, Duitsland



**Huis met speeltuin**  
Fenna, 6 jaar, Nederland



## Fototips!

Hier zijn enkele tips over hoe je de beste foto's van je modellen kunt maken.



### TIP 1: Compositie

Voorwerpen in je afbeelding kunnen zich op de voorgrond, in het midden of op de achtergrond bevinden. De plaats van deze voorwerpen bepaalt waar de kijker het eerst op let.



### TIP 2: Verlichting

Je kunt gewone lampen of een flitsers gebruiken. Door het licht op afstand van de camera te houden, ziet het model er driedimensionaal uit op de foto.



### TIP 3: Achtergrond

Een goede achtergrond laat de kijker zien waar je foto is genomen, waardoor een verhaal ontstaat. Maak je eigen achtergronden door op papier of karton te tekenen of te schilderen, of bouw er een van LEGO® stenen.

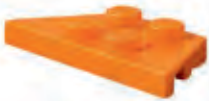
# BOUWEN EN HERBOUWEN MET TRANSPARANTE STENEN!

Bekijk deze geweldige modellen en tips over het gebruik van transparante stenen in je eigen LEGO® creaties.

## BOUW EEN EEND

Dit grappige eendje kun je bouwen met onderdelen uit je LEGO verzameling. De kleuren hoeven niet hetzelfde te zijn als op het plaatje. Gebruik elke kleur die je maar wilt.

1



2



3



4



Waarom zwemmen vissen in scholen?

Omdat we niet kunnen vliegen!



## GOUDVIS

Deze goudvis is druk bezig met baantjes trekken in het aquarium. Ze traint voor de Zwemlympische Spelen!

Door de goudvis van transparante stenen te bouwen, gaat ze 'glinsteren' in het licht als een echte vis en valt ze op tussen je andere modellen.



## EENHOORN

Eenhoorns behoren tot de meest populaire mythische dieren. Wist je dat eenhoorns volgens de legende kunnen zien of iemand de waarheid spreekt? Nou, dit is een geweldig model, en dat is de waarheid!

Geef het model iets extra's door een transparante steen te gebruiken voor een deel van de hoorn.



Waarom vliegen eenden naar het zuiden voordat de winter begint?

Omdat het te ver is om te waggelen.



## TOVENAAR

We weten niet zeker of deze tovenaars echt spreken kan uitspreken, maar het model ziet er wel magisch uit. Maar als je stenen op mysterieuze wijze verdwijnen, weet je met wie je moet praten.

De transparante onderdelen in het model van de tovenaars kunnen waardevolle edelstenen of betoverde kristallen zijn, of wat jij maar wil.



## EEND

Er is een oude legende die zegt dat het kwaken van een eend niet echoot. Ze zeggen dat dat niet waar is, maar we weten het niet zeker. We hebben deze eend niet kunnen laten kwaken om het uit te testen.

Transparante poten laten deze eend zien waar hij loopt. Ze wekken ook de illusie dat de eend in kristalhelder water staat.



Wat is groot en harig en maakt een heleboel lawaai?

Een leeuw met een drumstel!

LEGO CLASSIC

Instructions PLUS



## LEEUW

Hij is de koning van de jungle, alleen leven leeuwen niet echt in de jungle. Ze leven in savannes, graslanden en bossen, behalve deze... Die woont op jouw bureau.



De transparante manen van de leeuw zien er geweldig uit als je er met een zaklamp doorheen schijnt, alsof hij in de ondergaande zon staat.

## MAAK JE EIGEN CREATIE!

Van welk wezen ga jij een model maken?  
Tekent het hier en bouw het daarna!





# ONTDEK DE GEHEIMEN VAN DOTS!

## Maak je eigen gecodeerde berichten

Deel supergeheime berichten met je familie en vrienden met deze DOTS woordenlijst in codetaal. Schrijf je boodschap op een stuk papier, vouw het op en leg het in het speciale vakje van je geheime houder of een andere goede verstopplek. Klaar om het bericht door te geven? Haal het tevoorschijn en geef het aan de persoon voor wie het bedoeld is.

Ga aan de slag door het bericht hieronder te ontcijferen. We hebben alvast een begin voor je gemaakt.

  zijn is het    !

Jij bent  dan  die ik ken,  
zelfs mijn  !

## Woordenlijst



fijnste



ooit



jouw



iedereen



gevoel



leuker



goudvis



vriend



Dit is een geheime sleutel die ook kan worden gebruikt als stenenwipper.







## Maak je eigen kunstwerk

Pak je stiften of kleurpotloden erbij. Je kunt deze kleuren-op-nummer mozaïektekening inkleuren om het geheime dier op de foto te onthullen. Kun je raden wat het wordt?



- 1 = Lichtblauw    3 = Roze    5 = Geel OF een kleur naar keuze: \_\_\_\_\_  
 2 = Zwart    4 = Lichtgroen    6 = Oranje OF een kleur naar keuze: \_\_\_\_\_

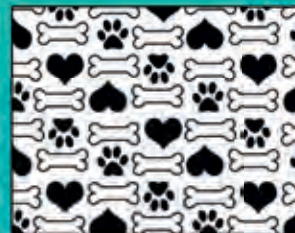
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	1	1	
1	1	2	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	3	2	1	1	
1	1	2	3	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	3	3	2	1	1	
1	1	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	2	1	1	
1	1	2	3	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	6	6	6	6	6	3	2	1	1	
1	2	1	2	6	6	6	6	6	6	6	5	5	6	6	6	6	6	6	2	1	2	1	
1	1	2	6	5	2	2	2	2	2	5	6	6	5	2	2	2	2	2	5	6	2	1	1
1	1	2	2	5	5	2	4	4	4	2	6	6	2	4	4	4	2	5	5	2	2	1	1
1	1	2	6	2	5	5	2	4	4	2	6	6	2	4	4	2	5	5	2	6	2	1	1
1	1	2	6	6	2	5	5	5		2	5	5	2		5	5	5	2	6	6	2	1	1
1	1	2	6	6	6	2	5	5	5	6	5	5	6	5	5	5	2	6	6	6	2	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2
1	1	2	6	6	6	6	2	6	6	5	3	3	5	6	6	2	6	6	6	6	2	1	1
1	1	1	2	6	6	2	6	6	5	5	2	2	5	5	6	6	2	6	6	2	1	1	1
1	1	1	1	2	2	6	6	6	6	2	5	5	2	6	6	6	6	2	2	1	1	1	1
1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1
1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1

## Maak je eigen patronen

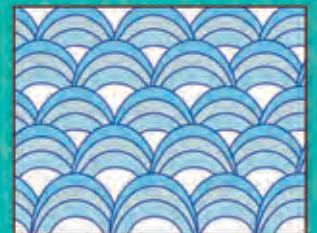
Een patroon is een ontwerp waarin lijnen, figuren, vormen of kleuren worden herhaald. Je ziet ze overal, van bekers tot kussenslopen en van kleding tot behang. Maak je eigen patroon op wit papier of ruitjespapier met je kleurpotloden. Hier zie je een paar voorbeelden om je op gang te helpen.



Patronen kunnen beginnen met een klein, eenvoudig lijnontwerp. Je kunt rechte lijnen, gebogen lijnen of schuine lijnen gebruiken.



Voel je vrij om verschillende ontwerpen te combineren tot je iets hebt dat je echt leuk vindt.



Herhaal je ontwerp op tekenpapier of geruit papier totdat de pagina gevuld is. Kleur dan je patroon in.

# GA MEE NAAR HET BIOLOGISCH CAFÉ!

Er is altijd iets te doen bij Andrea thuis en in Mia's nieuwe biologisch café. Kom langs om te ontdekken hoe je kunt helpen bij het samenstellen van het menu, het bijhouden van je dag en meer. De LEGO® Friends meiden wachten op je!

**NIEUW!**



## AANWINST VOOR DE TUIN

Mia is van plan om verse groenten te kweken die ze kan gebruiken in het biologisch café. Ze koos deze pakjes zaden uit:

- 2** pakjes wortelzaad
- 1** pakje tomatenzaad
- 3** pakjes broccolizaad

Hoeveel pakjes zaden heeft ze gekocht?

### WIST JE DAT?

Bijen houden van felgekleurde bloemen en bloemen met een sterke **geur**.



Aardbeien zijn de **enige** vruchten die zaadjes aan de buitenkant hebben.



### MAAK HET MENU

In het biologisch café worden allerlei heerlijke gerechten en drankjes geserveerd. De meiden willen het menu graag uitbreiden en zijn op zoek naar nieuwe ideeën.

Kun je ze helpen door een aantal van je favoriete smoothies en belegde broodjes op het menubord te tekenen?

## MENU VAN DE DAG



## MIJN DAG

Vink alle dingen af die je vandaag gedaan hebt.

- Wakker worden
- Ontbijten
- Tandenvoetsen
- Mijn gezicht wassen
- Naar school
- Lunchen
- Binnen spelen
- Buiten spelen
- Met vrienden praten
- Met stenen iets bouwen
- Huiswerk maken
- In mijn dagboek schrijven
- Avondeten
- Een boek lezen
- Televisie kijken
- Naar bed gaan



## VOLG JE DROOM



Maak het verhaal af over Andrea's droom door hieronder je favoriete woorden te omcirkelen. Als je klaar bent, lees het dan opnieuw en kijk of je het grappiger kunt maken door andere woorden te gebruiken.

Andrea was klaar om te gaan (**zingen** / dansen / **zwemmen**) in het grote (**theater** / **circus** / **zwembad**). Ze zong elk (**lied** / **boek** / **filmpje**) dat ze kende. Ze was zenuwachtig en vroeg zich af of ze wel goed kon (**optreden** / **duiken** / **snurken**). Op een nacht had ze een (**droom** / **boterham** / **bad**) over (**zingen** / **vliegen** / **kippen**).

Ze hoorde dat iedereen ging (**juichen** / **blaffen** / **schreeuwen**). De volgende dag was ze niet meer zo (**zenuwachtig** / **kalm** / **lang**). Ze (**deed het geweldig** / **bakte koekjes** / **voerde magische trucs uit**) in de show!

"Het is een echte (**droom** / **schooldag** / **bakkerij**)!" zei ze.

## OPLOSSINGEN

LEGO® Super Mario™: blz. 6-7



LEGO Minecraft™: LEGO City: blz. 10-11  
blz. 9



LEGO Minifiguren: blz. 13

- |      |      |      |       |
|------|------|------|-------|
| 1. H | 4. C | 7. J | 10. B |
| 2. I | 5. E | 8. A | 11. F |
| 3. G | 6. L | 9. K | 12. D |

LEGO | Disney Princess™: blz. 16

15 sneeuwballen

LEGO Star Wars™: blz. 17

- |              |              |
|--------------|--------------|
| 1. Waar      | 3. Waar      |
| 2. Niet waar | 4. Niet waar |



LEGO DOTS: blz. 24-25

Jouw vriend zijn is het fijnste gevoel ooit! Jij bent leuker dan iedereen die ik ken, zelfs mijn goudvis!



LEGO Friends: blz. 26-27

6 pakjes zaden

Het volgende nummer van LEGO® Life Magazine komt in maart uit!

## DAAR BIJ DE WATERPOEL

HEB JE JE OOIT AFGEVRAAGD WAAR DIEREN OVER PRATEN BIJ DE WATERPOEL? KIJK MAAR EENS.

IK SLAAP TOT 20 UUR PER DAG.

AH, JIJ KRIJGT DUS EEN PYJAMA VOOR JE VERJAARDAG.

IK HEB DRIE MAGEN.

HERINNER ME ERAAN DAT IK JE NOOIT MEE LIT ETEN NEEM.

IK KAN BIJNA 50 KILOMETER PER UUR RENNEN.

GEEN WONDER DAT JE ALTIJD WILT RACEN.

HÉ, LATEN WE VOLGENDE WEEK ZATERDAG AFSPREKEN!

IK NEEM DE BIGGEN MEE.

COOL! LATEN WE EEN FEESTJE GEVEN.

IK WAS VAN PLAN OM DIE DAG MIJN MANEN TE WASSEN, MAAR... IK KOM OOK!