

„LEGO Nyereményjáték”
Hivatalos játékszabály és adatkezelési tájékoztató

A RÉSZVÉTELHEZ ÉS A NYEREMÉNY MEGNYERÉSÉHEZ NEM SZÜKSÉGES VÁSÁRLÁS.

A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTELLEL A RÉSZTVEVŐK ELFOGADJÁK A HIVATALOS SZABÁLYOKAT.

1. A játék szervezője:

„LEGO Nyereményjáték” elnevezéssel a Lego Hungary Korlátolt Felelősségű Társaság (székhelye: 1023 Budapest, Lajos u 28-32. 4. em., cégjegyzékszám: 01 09 160733, adószám: 10732205-2-41), továbbiakban „**Szervező**”, a LEGO® Insiders Club nagykorú tagjai számára, kiskorú gyermekük kreatív közreműködésével építőjátékot hirdet, a továbbiakban „**Játék**”. A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (székhelye 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3., cégjegyzékszám: 01 09 666794, adószám: 12328451243), a továbbiakban „**Lebonyolító**”.

2. A Játék időtartama:

A Játék 2026. augusztus 24. 00:00:00 órától – 2026. szeptember 30. 23:59:59 óráig tart, a továbbiakban „**Játék időtartama**”. A Játék időtartamának lejáratát után nem fogadjuk el pályázatokat.

A pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásánál a beküldött alkotás – a Játékban meghatározott módon történő – beérkezési időpontja az irányadó.

3. A Játékban részt vevő személyek, részvételi feltételek:

A Játékban Játékosként részt vehet minden magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, a fogyasztóvédelemről szóló 1997. évi CLV. törvény 2. § a) pontja értelmében fogyasztónak minősülő természetes személy, aki a Játékban közreműködő kiskorú gyermek szülője vagy törvényes képviselője, és aki

- a LEGO® Insiders Club tagja;
- a kiskorú gyermeke (a továbbiakban: „Alkotó”) – a Játékos tudtával és felügyeletével – elkészít egy superhős-poszttert a <http://www.lego.com/nyeremenyjatek> oldalon található digitális díszítőeszközzel, a továbbiakban: „**Alkotás**”,
- az Alkotás elkészülte után az Alkotó megadja a szülő/képviselő e-mail címét az erre kijelölt mezőben;
- az Alkotó saját e-mail-címének megadása a Játékban nem szükséges és nem kérhető;
- a Játékos a saját e-mail-címére kapott azonnali visszaigazoló levélben megerősíti a részvételi szándékot a „Nevezés beküldése” gombbal, és ezzel beküldi a pályázatot, a továbbiakban: „**Pályázat**”.

A továbbiakban a fenti feltételeket teljesítő nagykorú személy: „**Játékos**”. Az Alkotó nem minősül Játékosnak: a Pályázatot a Játékos küldi be, a Játékhoz kapcsolódó jognyilatkozatokat a Játékos teszi meg, és a nyereményre a Játékos szerezhethet jogosultságot.

Amennyiben a Játékos nem rendelkezik LEGO® Insiders Club fiókkal, úgy saját nevében, a LEGO® Kids regisztrációs felületén regisztrálhat. A regisztráció ingyenes; a Játékban való részvételhez és a nyeremény megnyeréséhez vásárlás nem szükséges. A gyermek részére LEGO® Insiders fiók létrehozása a Játékhoz nem szükséges.

A Játékosnak garantálnia kell, hogy az Alkotás még nem lett közzétéve és nem szerepelt korábban más játékokban vagy eseményen, az az Alkotó saját Alkotása, továbbá, hogy a Játékos az Alkotó szülője vagy törvényes képviselője, és jogosult a Pályázatot az Alkotó közreműködésével beküldeni.

A Szervező, a Lebonyolítók tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint ezen személyek közeli hozzátartozói, valamint a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb gazdasági társaságok, vagy a Játék szervezésében és lebonyolításában közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói azaz házastársa, egyeneságbeli rokona, örökbefogadott, a mostoha- és a nevelt gyermeke, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülője és testvére a Játékban Játékosként nem vehet részt.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező/Lebonyolító a Játékost a Játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező/Lebonyolító a Játékost kötelezően nem értesíti.

4. Pályázat tartalmára vonatkozó korlátozások:

A Játékos vállalja, hogy az általa beküldött, az Alkotó által készített Alkotás:

- nem lehet olyan, ami faji, nemzetiségi, vallási, világnézeti, nemi vagy politikai ellentéteket szít, illetve súlyos vagy széleskörű ellenállást vált ki,
- erőszakos és egyéb, a gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló jeleneteket, kijelentéseket nem tartalmazhatnak,
- nem lehet pornográf, trágár, obszcén, jó hírnevet sértő, jó ízlést sértő, uszító, gyűlöletkeltő, másokat lejárató tartalmú,
- nem tartalmazhat a Szervezőre vonatkozó kijelentéseket, továbbá a Szervező versenytársaira vonatkozó logókat, képeket, üzeneteket,
- nem bátoríthat egészségre ártalmas anyagok használatára,
- nem tartalmazhat burkolt vagy nyílt reklámot,
- a Pályázat témájával összefüggésben kell lennie,
- nem valósíthat meg plagizálást,
- nem tartalmazhat bűncselekményre, vagy szabálysértésre, illetve más jogszabálysértésre való felbujtást,
- nem tartalmazhat jogosulatlan vagy tisztességtelen piaci magatartás és versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, vagy üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, adatvédelmi törvénybe ütköző közléseket,
- nem sértheti a természeti, történelmi tudományos, kulturális értékek megbecsülését,
- nem sérthet senkit, nem figurázhat ki, nem ítélni el senkit (pl. nemzetiség, vallás, bőrszín, testalkat, életmód, stb. okok miatt),
- illetve nem ütközhet egyéb jogszabály rendelkezéseibe, nem sértheti az általánosan elfogadott erkölcsi normákat, valamint a jó ízlést.
- nem lehet internetes honlapról vagy bármely más forrásból letöltött, reklám értékű,
- nem sértheti a Szervező jó hírnevét, védjegyeihez fűződő vagy bármely más jogát,
- nem sértheti valamely harmadik személy szerzői, illetve egyéb jogát, nem lehet jogszértő.

A Játékos felelőssége, hogy arra törekedjen, csak a felhívásban kért tartalom szerepeljen az Alkotáson. Az Alkotó kizárólag kreatív közreműködő; a Játékhoz kapcsolódó jognyilatkozatokat, a Játékszabály elfogadását és a Pályázat beküldését kizárólag a nagykorú Játékos teszi meg. Az Alkotó személyes adatai a Játék céljára kizárólag a feltétlenül szükséges mértékben kezelhetők.

Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követelések tekintetében a Játékos köteles közvetlenül helytállni.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő vagy egyéb okból szabálytalan Alkotást, illetve Pályázatot kizárja a Játékból, és az érintett Játékost kizárja.

5. A Játékban való részvétel lépései:

A Játékos a saját, nagykorú személyhez tartozó regisztrált LEGO® Insiders fiókjával tud a Játékban részt venni. A Játékos saját e-mail-címével hozza létre a felhasználói fiókot az Alkotó részére. A felhasználói fiók a Játékoshoz tartozik, a fiók az Alkotó Játékban való részvételét szolgálja, és azt az Alkotó használhatja a Játék során.

5.1. Amennyiben a Játékos nem rendelkezik még LEGO® Insiders Club felhasználói fiókkal:

Amennyiben a Játékos nem rendelkezik LEGO® Insiders Club felhasználói fiókkal, úgy az alábbi lépések megtétele szükséges:

- a Játékos elolvassa és elfogadja a jelen Játékszabályt, ideértve az abban foglalt, az adatkezelésre vonatkozó tájékoztatót, amivel a Játékos hozzájárul a Pályázatbeküldés során megadandó személyes adatainak a Játék Szervező általi lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez is,
 - a Játékos a LEGO® Insiders regisztrációs felületén saját nevében regisztrál,
 - a regisztráció során a Játékos megadja a szükséges adatokat (LEGO® karakter és becenév)
 - a Játékos a saját e-mail-címét adja meg; a Játékhoz a gyermek e-mail-címének megadása nem szükséges,
 - ezt követően a rendszer egy 6 számjegyből álló aktiválókódot tartalmazó automatikus levelet küld a megadott e-mail címre,
 - a Játékos kizárólag a LEGO® Insiders regisztrációjához szükséges alábbi adatokat adja meg:
 - A gyermek felhasználóneve
 - A gyermek jelszava
 - A gyermek régiója
 - A gyermek születési dátuma (nap/hónap/év)
 - a Játékos a felhasználói fiók létrehozásával elfogadja az Általános Szerződési Feltételeket.
- a regisztrációt követően a Játékos bejelentkezik a saját LEGO® Insiders felhasználói fiókjába.
- a bejelentkezést követően az Alkotó – a Játékos tudtával és felügyeletével – elkészíti a saját szuperhős-poszter Alkotását,
- az Alkotás elkészülte után az Alkotó a Játékos e-mail címét adja meg az erre kijelölt mezőben,
- a Játékos a saját e-mail-címére kapott azonnali visszaigazoló levélben megerősíti a részvételi szándékát a „Nevezés beküldése” gombbal, és ezzel a Pályázatot beküldi,
- a Pályázat beküldésével a Játékos kijelenti, hogy elolvasta és elfogadja a Játékszabályt, betöltötte a 18. életévét, az Alkotó szülője vagy törvényes képviselője, hozzájárul az Alkotó kreatív közreműködéséhez, és az Alkotás az Alkotó saját műve.

5.2. Amennyiben a Játékos rendelkezik már LEGO® Insiders Club felhasználói fiókkal:

Amennyiben a Játékos rendelkezik LEGO® Insiders Club felhasználói fiókkal, úgy az alábbi lépések megtétele szükséges:

- a Játékos elolvassa és elfogadja a jelen Játékszabályt, ideértve az abban foglalt, az adatkezelésre vonatkozó tájékoztatót, amivel a Játékos hozzájárul a Pályázatbeküldés során megadandó személyes adatainak a Játék Szervező általi lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez is.
- a Játékos bejelentkezik a LEGO® Insiders felületére,
- az Alkotó – a Játékos tudtával és felügyeletével – elkészíti a saját szuperhős-poszter Alkotását,
- az Alkotás elkészülte után az Alkotó a Játékos e-mail címét adja meg az erre kijelölt mezőben,
- a Játékos a saját e-mail-címére kapott azonnali visszaigazoló levélben megerősíti a részvételi szándékát a „Nevezés beküldése” gombbal, és ezzel a Pályázatot beküldi,
- a Pályázat beküldésével a Játékos kijelenti, hogy elolvasta és elfogadja a Játékszabályt, betöltötte a 18. életévét, az Alkotó szülője vagy törvényes képviselője, hozzájárul az Alkotó kreatív közreműködéséhez, és az Alkotás az Alkotó saját műve.

5.3.Általános információk a részvételt illetően

A Játékban való részvételhez és a nyeremény megnyeréséhez nincs szükség LEGO-termék vagy más termék megvásárlására, illetve fizetős szolgáltatás igénybevételére. A LEGO® Insiders regisztráció ingyenes.

Minden Játékos csak egyszer vehet részt a Játékban, azaz egy Pályázatot küldhet be érvényesen a Játék ideje alatt. Ha egy Játékos egynél több Pályázatot küld be a Játék időtartama alatt, akkor csak az első Pályázata kerül figyelembevételre, és a későbbi Pályázatok kizárásra kerülnek.

Az Alkotó az elkészített Alkotást legfeljebb 20 alkalommal továbbíthatja a Játékos e-mail-címére; ez önmagában még nem minősül Pályázatbeküldésnek. A részvétel kizárólag a nagykorú Játékos által, a „Nevezés beküldése” gombra kattintva válik véglegessé. Ezt követően a rendszer az ugyanarra az Alkotásra vonatkozó további e-mail-küldéseket és megerősítéseket figyelmen kívül hagyja. Amennyiben az Alkotás beküldése már korábban megerősítésre került, az újabb megerősítő linkre kattintva az alábbi üzenet jelenik meg: „A gyermeked részt vesz a játékban.”

Az Alkotás készítésének befejezését/megszakítását követően további szerkesztésre már nincs lehetőség.

A Játékon való részvétel ingyenes.

A Játékban való részvétellel kapcsolatos minden költség a Játékost terheli. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékosnál felmerülő költségekért.

A Pályázat elküldésének igazolása nem minősül a kézhezvétel bizonyítékának. A potenciális nyertes személyazonosságával kapcsolatos vita esetén a nyertes Pályázatot a LEGO® Insiders fiók regisztrálásához használt e-mail cím jogosultja adja be. Bármely potenciális nyertesnek elegendő bizonyítékot kell bemutatnia annak igazolására, hogy ő az adott e-mail cím felhatalmazott tulajdonosa.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-

mail címmel hajt végre beküldést a Játékba. Egy e-mail cím csak egy Játékos által adható meg érvényesen.

A Játékban csak a fenti feltételeknek megfelelő magánszemélyek vehetnek részt. A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

6. A nyertesek kiválasztása

A nyertesek sorsolással kerülnek kiválasztásra.

A sorsolásra 2026. október 8-án 14 órakor az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fsz. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől), Bizottság jelenlétében, gépi sorsolással, nem nyilvánosan kerül sor.

A nyertesek tudomásul veszik, hogy a Szervező a nyertes Játékos vezetéknevének kezdőbetűjét, teljes keresztnévét, avatárnevét és lakcíme szerinti helység nevét közzéteszi a Weboldalon, amihez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

7. Nyeremények, tartaléknyertesek:

4 db LEGO® készletből álló csomag

A LEGO® készletből álló csomag tartalma:

- **1 db 60479 LEGO® City Rendőrségi fogolyszállító**
- **1 db 75449 LEGO® Star Wars™ A Mandalore ostroma harci csomag**
- **1 db 76336 LEGO® Marvel Pókember a venomizált Farkas ellen**
- **1 db 71863 LEGO® NINJAGO® Zilvar és Grimtak, a sárkányszörny**

A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a nyereményt azzal azonos vagy annál nagyobb értékű nyereménnyel helyettesítse.

A nyeremények vonatkozásában 10 (tíz) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy jogosulatlan nyertes esetén jogosultak a kiválasztás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

8. Nyertesek értesítése, nyeremények átadása, illetve átvétele:

A sorsolást követően a Lebonyolító e-mailben (a legojatek@a4c.hu címről) tájékoztatja a nyerteseket, és nyilatkoztatja őket, hogy jogosultak-e a nyereményre, továbbá bekéri postázási címüket.

Amennyiben a nyertes az első értesítéstől számított 4 munkanapos határidőn belül nem teljesíti a Szervező által előírtakat vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, nem küldi vissza határidőben a nyilatkozatot, stb.) úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértékelést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértékelésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

A Szervező a nyertes Játékos számára a nyereményt a validálás során megadott címre küldi ki legkésőbb 2026. november 30-ig.

A nyertesek és a tartaléknyertesek kötelesek együttműködni a Szervezővel és a Lebonyolítóval, illetve ezek megbízottjával annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb 2026. november 30-ig sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek nem tesznek eleget, és így

a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy e körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő. Az így át nem adott nyeremény(ek) a Szervező tulajdonában marad(nak).

A beküldött Alkotások, nyilatkozatok és bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és az nem vitatható.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

9. Adók és közterhek:

A nyereményekhez kapcsolódó esetleges SZJA és egyéb adófizetési és járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervezőt a nyeremény fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

A nyeremény átadásának lebonyolításával járó költséget a Szervező viseli.

10. Információ a Játékról, panaszok kezelése, ügyfélszolgálat:

A hivatalos Játékszabály megtalálható a Játék időtartama alatt a weboldalon.

A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól a Játék ideje alatt a legojatek@a4c.hu elérhetőségen keresztül egyeztetethet, a levelek munkanapokon 10:00-18:00 között kerülnek megválaszolásra.

A Játék a Weboldalon, felnőtteket célzó digitális kampányokban, valamint a kiskorú Alkotókat megszólító kreatív kommunikációban is meghirdethető. A kiskorúaknak szóló kommunikáció kizárólag az alkotótevékenységre hívhat fel; nem tartalmazhat LEGO-termék megvásárlására vagy más fizetős termék, illetve szolgáltatás igénybevételére irányuló közvetlen felszólítást, nem ösztönözheti a gyermeket arra, hogy szülőjét vagy más felnőttet vásárlásra vegye rá.

11. Adatkezelési rendelkezések

A Játékosok személyes adatait a jelen Játékszabály és adatkezelési tájékoztató, az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendelete (GDPR), valamint a hazai jogszabályok rendelkezéseinek megfelelően, a jelen tájékoztatóban meghatározott célokból és jogalapokon kezeli a Lego Hungary Korlátolt Felelősségű Társaság (székhelye: 1023 Budapest, Lajos u 28-32. 4. em., cégjegyzékszám: 01 09 160733, adószám: 10732205-2-41), a továbbiakban „Adatkezelő”. Az Alkotó nem minősül Játékosnak; a Játék keretében az Alkotó közvetlen azonosítására alkalmas adatok kizárólag akkor és olyan mértékben kezelhetők, amennyiben ez a tényleges technikai működéshez feltétlenül szükséges.

Az Adatkezelő, valamint a Lebonyolító a Játékhoz kapcsolódóan kizárólag a Játék lebonyolítása, a nyertesek azonosítása és értesítése, a nyeremények kézbesítése, valamint a kapcsolódó számviteli megőrzési kötelezettségek teljesítése érdekében kezel személyes adatokat. A Pályázat alapján a Játékos neve, e-mail-címe, a Pályázat beérkezésének időpontja, a Játékos avatárneve, valamint – amennyiben a jogosultság ellenőrzéséhez technikailag szükséges – a LEGO® Insiders tagság

ellenőrzéséhez szükséges azonosító kezelhető. A nyertes Játékos esetében a nyeremény kézbesítéséhez szükséges postázási cím és telefonos elérhetőség is kezelhető.

Felhívjuk figyelmét, hogy a LEGO® Insiders Club regisztrációjának részeként kezelt személyes adatokra a LEGO® Insiders program önálló feltételei és adatkezelési tájékoztatója irányadó. A LEGO® Insiders regisztráció során kezelt adatok nem válhatnak automatikusan a Játék adatbázisának részévé, kivéve, ha ez a Játékban való jogosultság ellenőrzéséhez szükséges és az érintett erről megfelelő tájékoztatást kap.

A Pályázatbeküldések során megszerzett adatok, információk bizalmasak, azokhoz az adatfeldolgozást végző alvállalkozó cég az A4C Marketing Kft. (1092 Budapest, Bakáts tér 2., fszt. 3.), továbbá a GLS General Logistics Systems Hungary Kft. (posta címe: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2., e-mail: adatvedelem@gls-hungary.com) fér hozzá, mely cég a nyeremények eljuttatásának feladatát végzi. Az adatokhoz az adatfeldolgozón kívül kizárólag az Adatkezelő, vagyis a Szervező fér hozzá.

A Játékban részt vevő Játékosok a részvétellel elfogadják a Játék hivatalos Játékszabályát, és tudomásul veszik az adatkezelési tájékoztatóban foglaltakat, így különösen azt, hogy:

- a Játék lebonyolításához szükséges adatkezelés nem marketingcélú; a Játékban való részvétel nem tehető marketingcélú hozzájárulás megadásától függővé, és a személyes adatok kezelése kizárólag a jelen tájékoztatóban megjelölt, az adott adatkezelési célhoz megfelelő jogalapon történhet,
- az Adatkezelő a Játékosok személyes adatait kizárólag a Játék lebonyolítása, dokumentálása, a nyertesek értesítése és a nyeremények átadása céljából, a szükséges mértékben használja fel;
- minden további a Játékban történő részvétel során megszerzett személyes adatot a Szervező és Lebonyolító a Játék lezárását követően, de legkésőbb 2027. január 31-ig megsemmisítenek, azok marketing célokra nem kerülnek felhasználásra.
- A szervező a nyertesek Pályázat beküldésekor megadott adatait, valamint a nyeremények kisorsolásával és átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2034. december 31-ig őrzi meg. Ez esetben az adatkezelés jogalapja a GDPR 6. cikk (1) bekezdésének c) pontja.

Az Adatkezelő a Játékosok személyes adatait az adott adatkezelési célhoz szükséges ideig, illetve a jelen tájékoztatóban meghatározott megőrzési idő végéig kezeli. Az érintett a GDPR szerinti jogait a Lego Hungary Korlátolt Felelősségű Társaság (székhelye: 1023 Budapest, Lajos u 28-32. 4. em.) postacímére vagy az adatvedelem@lego.com e-mail-címre küldött, „LEGO nyereményjáték” tárgyú nyilatkozattal gyakorolhatja. Az egyes érintetti jogok terjedelme az adott adatkezelés jogalapjától függ.

A Játékos tudomásul veszi, hogy ha a Játék lebonyolításához feltétlenül szükséges adatainak törlését vagy olyan korlátozását kéri, amely mellett a Szervező a Pályázatot már nem tudja kezelni, és az adatkezelésre más megfelelő jogalap nem áll fenn, a Játékban való részvétel további biztosítása nem lehetséges.

A személyes adatok harmadik személy részére kizárólag megfelelő jogalap alapján, a jelen tájékoztatóban megjelölt adatfeldolgozók részére, illetve jogszabályban meghatározott esetben továbbíthatók.

Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés

korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél. Az érintett jogosult arra, hogy az adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett a GDPR által felsorolt indokok valamelyikének fennállása esetén jogosult arra, hogy kérésére az Adatkezelő indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, vagy korlátozza az adatkezelést. A Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. A Szervező a tiltakozást a kérelem benyújtásától számított legrövidebb időn belül, de legfeljebb 30 napon belül megvizsgálja, annak megalapozottsága kérdésében döntést hoz, és döntéséről a kérelmezőt írásban tájékoztatja.

Az érintettek jogosultak a lakóhelyük vagy tartózkodási helyük, valamint az adatkezelő székhelye szerinti bíróság előtt jogorvoslati lehetőséggel, a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (NAIH), pedig panasszal élni az adatkezeléssel kapcsolatosan. A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH), elérhetőségei az alábbiak: postai cím: 1363 Budapest Pf. 9, cím: 1055 Budapest Falk Miksa utca 9-11., telefonszám: +36 (1) 391-1400, fax: +36 (1) 391-1410, e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

11. Vegyes rendelkezések

A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt!

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Játék esetleges /módosulásáért elmaradásáért a Szervezőt és Lebonyolítókat semmilyen felelősség nem terheli.

Az előírttól eltérő formátumú Pályázatok elbírálásának jogát a Szervező fenntartja.

A Szervező részéről a Játék során elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Játékban a Játékos kizárólag saját, általa jogszerűen használt e-mail-címet adhat meg. A kiskorú Alkotó vagy más harmadik személy e-mail-címe Játékosként történő részvétel céljára nem adható meg.

A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a weboldalon értesülhetnek.

12. Játékosok kizárása

A Pályázatot a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg jelen Játékszabályban megfogalmazott feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Szervező kizárólag azokat a Pályázatot tekinti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó Pályázatot kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját adatokkal küld be Pályázatot a weboldalon, úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel Játékos, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltsa a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadja. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékos vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

12.1.1 A Weboldallal kapcsolatos felelősségi kérdésekről

A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a weboldalon, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Játékos nem sértheti meg, illetve nem kísérelheti meg megsérteni a weboldal és a Játék védelmét biztosító technikai megoldásokat, ideértve különösen az alábbi eseteket:

- hozzáférés a nem a Játékos számára szánt adatokhoz;
- megkísérelni a rendszer vagy a hálózat sebezhetőségének vizsgálatát, kémlelését vagy tesztelését, vagy megfelelő felhatalmazás nélkül megsérteni a rendszer biztonságát vagy jogosultság-ellenőrző intézkedéseit;
- kísérlet bármely felhasználó, host vagy hálózat számára nyújtott szolgáltatásokba való beleavatkozásba, illetve azok megzavarásába, a teljesség igénye nélkül ideértve a következőket: vírus elhelyezése a Weboldalon, a Weboldal túlterhelése (overloading), elárasztása (flooding), spammelése (spamming), levelekkel való bombázása (mailbombing) vagy összeomlasztása (crashing);
- nem kívánt e-mailek (spam) küldése, ideértve termékek vagy szolgáltatások propagálását és/vagy hirdetését;
- bármely TCP/IP csomag fejezetének vagy a fejezetben lévő információ bármely részének meghamisítása bármiféle e-mail vagy hírcsoport postázása során.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékból kizárja azt a Játékost, továbbá az adott esettől függően hatósági, büntető- vagy polgári peres bírósági eljárást kezdeményezzen azzal a Játékosal vagy harmadik személlyel szemben, aki a weboldal rendeltetésszerű működésének a fenti felsorolásban foglaltak szerinti megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz

jutni, illetve aki egyéb módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni a weboldal rendeltetésszerű működését, vagy bármely, a weboldalon folytatandó tevékenységet.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a <http://www.lego.com/nyeremenyjatek> domainről, illetve webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok Pályázataiba a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal és az e-mail fiók rajta vagy az általuk igénybe vett közreműködőkön kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ha a Játékos adatletöltés közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (a Játékos érdekkörében felmerülő bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

12.1.2. Vis maior

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékot bejelentés nélkül visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk vagy hasonló váratlan, rendkívüli esemény) bekövetkezésekor.

12.1.3. Jogvita

Jelen Játékszabályzatra a magyarországi jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták során a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény szerint illetékességgel és hatáskörrel rendelkező rendes magyar bíróságok járnak el.

2026. augusztus 19.

Szervező