

© & ™ Lucasfilm Ltd.

LA REVISTA



CREACIONES GENIALES



PÓSTER



CÓMICOS



NUEVOS MODELOS LEGO

NOV-DIC | 2022

BIENVENIDO A NUESTRO NÚMERO 5

¡HOLA, SOY MAX!
HEMOS ESTADO OCUPADOS TODO EL DÍA
BUSCANDO REGALOS PARA EL PROGRAMA
BUILD TO GIVE (DESCUBRE DE QUÉ SE TRATA
EN LA SIGUIENTE PÁGINA). ¡PERO AHORA
ES MOMENTO DE DECORAR EL ARBOLITO!
ESTAMOS PREPARANDO TODO PARA PONERLE
LA ESTRELLA EN LA CIMA.

¡YA CASI
ESTÁ!

¿CUÁNTOS
REGALOS CREES
QUE HAYAMOS
CONSTRUIDO,
LINDA?

¡SUFICIENTES
PARA HACER QUE UN
MONTÓN DE PEQUES
LA PASEN GENIAL
EN ESTA ÉPOCA
DEL AÑO!

DEBERÍAN HABERME
DEJADO SUBIR LA ESTRELLA
HASTA ALLÁ USANDO LA FUERZA.
HABRÍA FUNCIONADO. NO SOY UN
JEDI, PERO SÍ UN MEGAFÁN
DE STAR WARS™.

¡FELIZ AÑO
NUEVO! ¡NOS VEMOS
EN 2023!

LAS AVENTURAS DE MAX



¿TODAVÍA NO TIENES LA APP LEGO® LIFE?

Puedes descargarla hoy **SIN COSTO** desde alguna de las tiendas de apps e iniciar sesión con tu cuenta LEGO Account.

Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play and the Google Play logo are trademarks of Google LLC.



SOLO PARA TI



¡Disfruta de los emocionantes contenidos de este número! También podrás ver a Max alzando su bandera en los acertijos y desafíos que creamos solo para ti. **¡Diviértete buscándolo por toda la revista!**

¿DESCONCERTADO?

Busca estos íconos en las páginas de actividades. Ellos te dirán si la actividad es fácil, difícil o se encuentra en un punto medio. Ponlas todas a prueba, ¡y descubre cómo te va! **Si te bloqueas, puedes encontrar las respuestas en la página 25.**



NIVEL 1
Fácil



NIVEL 2
Un punto medio



NIVEL 3
Difícil



Revista LEGO® Life

Para más información acerca de LEGO® Life, visita [LEGO.com/life](https://www.lego.com/life)
Si tienes alguna duda acerca de tu membresía, visita [LEGO.com/service](https://www.lego.com/service) o llama al **1-800-020-7378**



LEGO Mexico S.A. de C.V.
Alexander Von Humboldt No. 43-A
Lomas Verdes 3a Sección
Naucalpan de Juárez

Estado de Mexico
C.P. 53125
Mexico

(ESMX)

LEGO, el logotipo de LEGO, la minifigura, el logotipo de FRIENDS, NINJAGO, el logotipo de NINJAGO, MINDSTORMS, el logotipo de MINDSTORMS y el diseño tridimensional del brick y las espigas son marcas comerciales y/o propiedades intelectuales de The LEGO Group. ©2022 The LEGO Group. Todos los derechos reservados.



Construye un regalo, HAZ un regalo

Construye un regalo y comparte una imagen de él en el grupo "Build to Give" de la app LEGO® Life. Por cada uno que construyas, donaremos un regalo a un niño que necesite jugar.



¡MÁNDANOS TUS CREACIONES GENIALES!

¡Tu modelo podría aparecer en un futuro número de la revista LEGO® Life! Pide a tu papá/mamá o tutor/a que visiten [LEGO.com/magazine](https://www.lego.com/magazine) para descubrir más cosas.

¡UN INVITADO POLAR!



TODO ESTÁ LISTO. ¡VAMOS A DECORAR EL ARBOLITO!



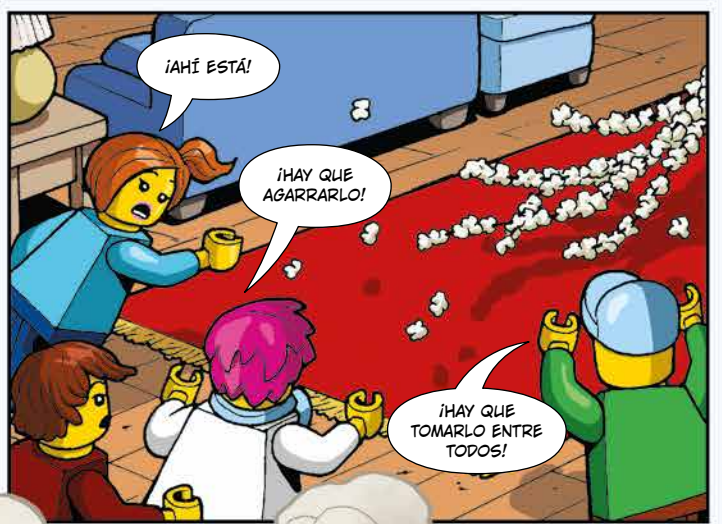
¡INCREÍBLE!

SE VERÁ IMPRESIONANTE.

BIEN, PARA EMPEZAR, TOMA ESE EXTREMO Y YO...



... TOMARÉ EL... ¿QUÉ PASA...?



¡AHÍ ESTÁ!

¡HAY QUE AGARRARLO!

¡HAY QUE TOMARLO ENTRE TODOS!



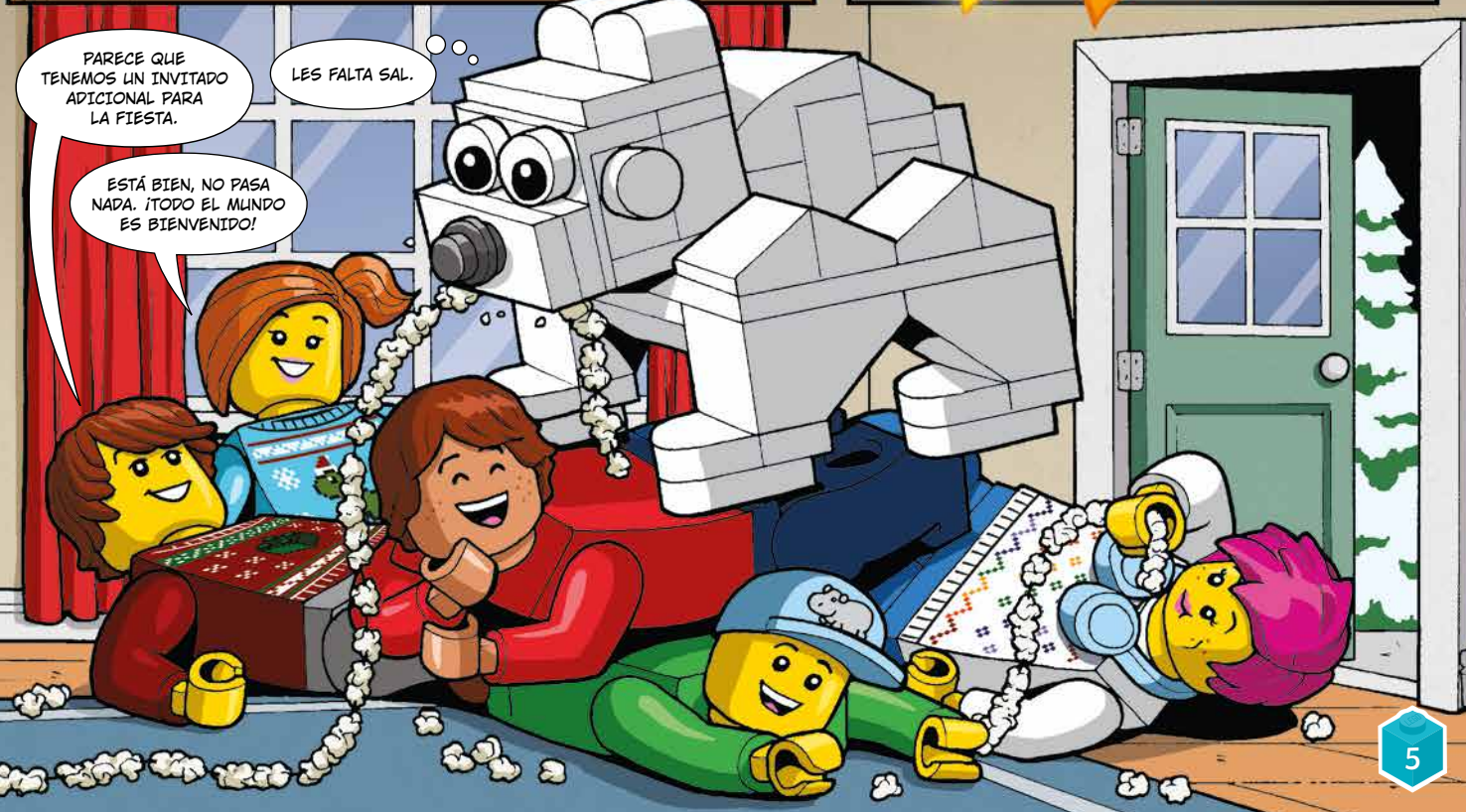
¡LUF!

¡LO TENGO!

¡NO, ESE ES MI PIE!

¡MMMM, MANTEQUILLA EXTRA!

AGÁRRENLO, ¡PERO NO SE LO COMAN!



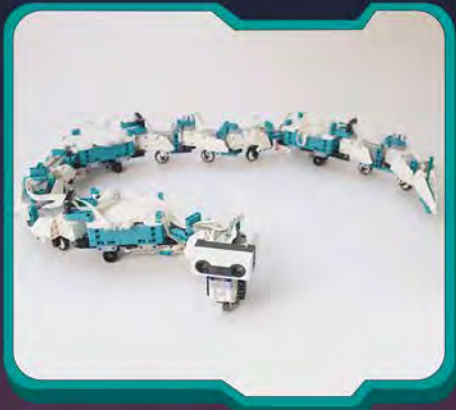
CREACIÓN DE MAGIA ANIMAL

Los fans de LEGO® MINDSTORMS® combinan su imaginación con una divertida manera de programar para hacer modelos que se mueven. Hablamos con algunos constructores MINDSTORMS adultos para obtener algunos consejos en cuanto a lo que los inspira y cómo ponen a prueba sus ideas más innovadoras.



Duck

Ahmad Sahar se bloquea frecuentemente cuando construye, pero dice que "... por lo general, si sigues intentándolo, encontrarás la manera de resolver el problema".



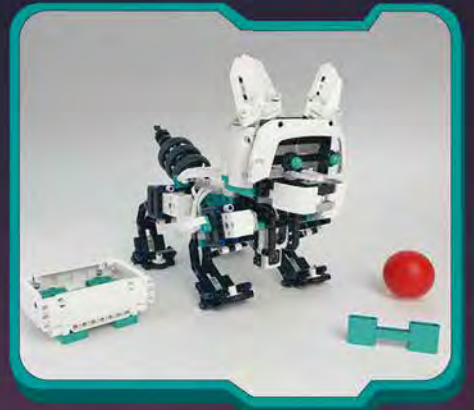
Sea Snake

"La forma más simple de desbloquearte [cuando estás construyendo] es tomar un descanso", dice el diseñador Anton Vanhoucke. "O irte a dormir y dejarlo para el día siguiente. Después de descansar, siempre regreso con ideas frescas".



Salamoot

Marc-André Bazergui dice: "Los elementos LEGO te ofrecen la posibilidad de regresar sobre los pasos y probar otra idea hasta encontrar la mejor solución".



Pet Gelo

A Anika Brandsma no le da miedo cometer un error mientras crea un modelo. "Trato de no rendirme", dice. "Doy un paso atrás e intento averiguar qué salió mal y cómo arreglarlo".



CODIFICACIÓN DE CRIATURAS

El código binario es un tipo de código empleado por las computadoras que solo usa ceros y unos. Utiliza la cuadrícula para convertir el código binario en una imagen. Avanza de izquierda a derecha, dejando en blanco los espacios correspondientes a un 0 y rellenando en negro los espacios correspondientes a un 1. ¡Verás aparecer una criatura como por arte de magia! Hicimos las primeras dos líneas por ti.

100010000									
010001000									
001000100									
011111110									
111111111									
110010011									
110110111									
011111110									
011000110									
001111100									

¿Necesitas ayuda? Puedes encontrar las respuestas en la página 25.



Comparte tus creaciones en el grupo "MINDSTORMS" de la app LEGO® Life.



KAI



JAY



COLE



ZANE

INICIO



¡META!



CONJURA AL DRAGÓN DORADO

¡Solo el poder del Dragón Dorado puede vencer al Rey Cristal! ¿Pero podrán obtenerlo los ninjas a tiempo? El poder de esa imponente criatura es lo único que puede evitar que el Rey Cristal conquiste el mundo de NINJAGO.

PODER DRAGÓNICO

Ayuda a los cuatro ninjas a atravesar el laberinto hasta llegar al Dragón Dorado. Cada ninja comienza desde su lugar. ¡Ten cuidado con los guerreros Vengarroca que se interponen en tu camino!

¿Desconcertado? Encuentra las respuestas en la página 25.



¡Escanea este código QR o visita NINJAGO.com para vivir más aventuras!



¡PRIMER VUELO!

LEGO AVATAR

Neytiri y Jake surcan el cielo que envuelve las Montañas Aleluya luego de que Jake estableciera un vínculo con su Banshee. Juntos, ahora podrán explorar temerariamente la hermosa y peligrosa luna de Pandora.

¡NUEVO!



A

E

H

N

B

E

S



DEMUESTRA QUE ESTÁS LISTO PARA UNIRTE A LOS NA'VI...

... ordenando las letras de esta página para formar un mensaje. (Una pista: Se trata de una palabra que puedes encontrar en esta página. Para empezar, pusimos dos de las letras).

B _ _ _ _ _ **E** _ _ _ _ _

¿Necesitas ayuda? Puedes encontrar las respuestas en la página 25.



¡AYUDA A LOS VIKINGOS A REGRESAR A SU BARCO!

Los vikingos fueron un pueblo que vivió en Escandinavia (región que contiene las actuales Suecia, Noruega y Dinamarca) hace mucho tiempo. Viajaban por el océano y exploraban muchas tierras. ¡Pero a veces encontraban peligros inesperados!

Otra forma de llamar a los vikingos es nórdicos porque provenían del norte.

Los vikingos eran fantásticos navegantes y constructores de barcos, aunque también eran buenos granjeros.

El idioma vikingo se escribía usando unos símbolos denominados runas. Su alfabeto se llamaba futhark. Con frecuencia, las runas se tallaban en madera, piedra o hueso.

31 IN EN

¿CUÁL ES LA CONTRASEÑA?

Los exploradores vikingos se dirigían a su barco cuando encontraron en su camino a un poderoso dragón y un feroz lobo. La única cosa que puede alejar a las bestias es una contraseña vikinga especial, ¡pero nadie la recuerda! Ayúdalos descifrando el mensaje secreto. (Una pista: La contraseña es el nombre del alfabeto rúnico de los vikingos).

Ⓜ ψ ⚔ Ⓚ ⚠ ⚔

GUÍA

A	B	C		
⚠	⚔	⚔		
D	E	F	G	H
⚔	⚔	Ⓜ	⚔	Ⓚ
I	J	K	L	M
⚔	⚔	⚔	⚠	⚔
N	O	P	Q	R
⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
S	T	U	V	W
⚔	⚔	ψ	⚔	⚔
X	Y	Z		
Ⓚ	Ⓚ	⚔		

¡MISIÓN A MARTE!



¡ESO ES MUY CIERTO!

LA TENIENTE RIVERA SE HA ESTADO PREPARANDO TODA SU VIDA PARA VIAJAR AL PLANETA MARTE.

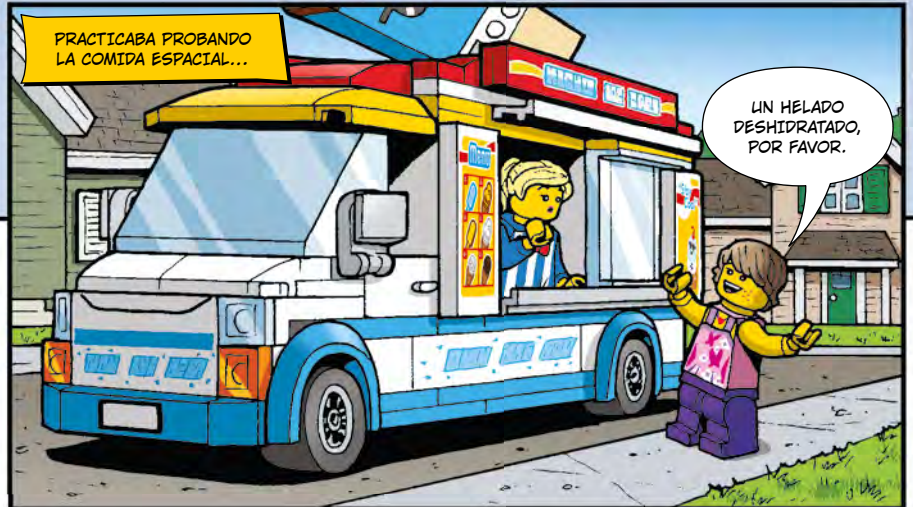


¡CUENTA REGRESIVA!

¡DESPEGAMOS!

PRÓXIMA PARADA: ¡MARTE!

SIENDO APENAS UNA NIÑA, YA ESTABA LISTA PARA EL LANZAMIENTO.



PRACTICABA PROBANDO LA COMIDA ESPACIAL...

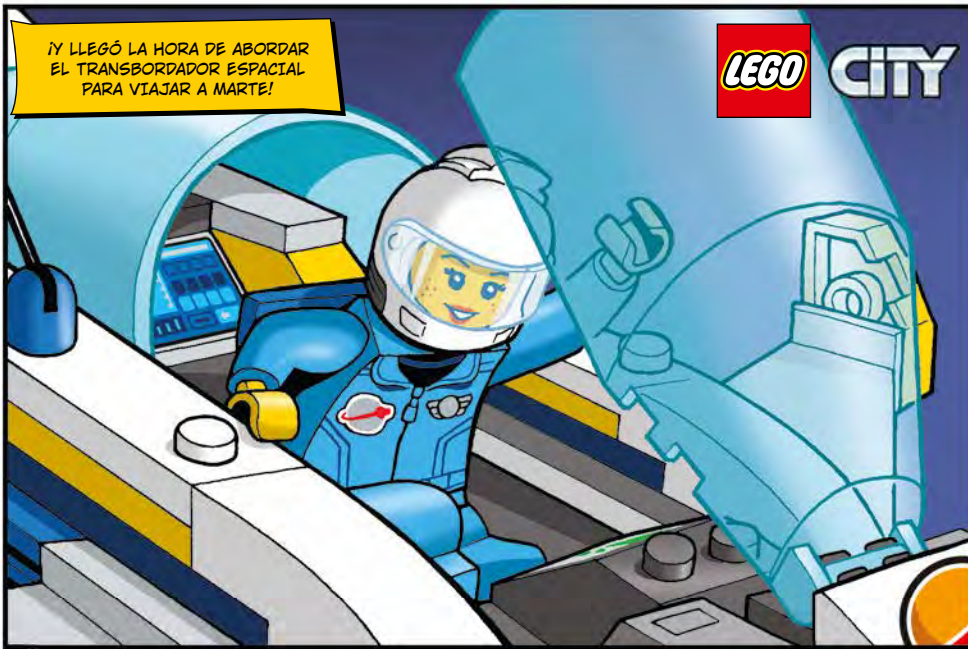
UN HELADO DESHIDRATADO, POR FAVOR.



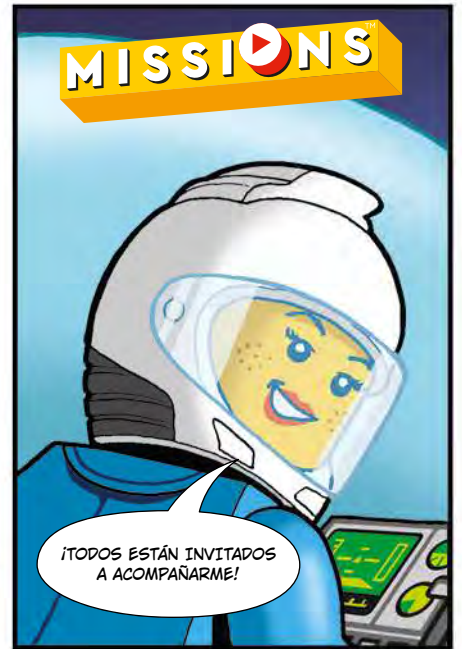
Y SIEMPRE SE VESTÍA PARA LA GRAN OCASIÓN!

¡RIVERA A LA BASE! ESTAMOS ORBITANDO LA CLASE DE MATEMÁTICAS.

¡Y LLEGÓ LA HORA DE ABORDAR EL TRANSBORDADOR ESPACIAL PARA VIAJAR A MARTE!



MISSIONS



¡TODOS ESTÁN INVITADOS A ACOMPAÑARME!

⚠️ ALERTA EN LA MISIÓN



TENGO QUE HACER MUCHAS COSAS IMPORTANTES DURANTE MI VIAJE A MARTE Y DESPUÉS DE LLEGAR ALLÍ. ¿PUEDES AYUDARME CON ELLAS?

¿Necesitas ayuda? Encuentra las respuestas en la página 25.

MISIÓN 1:

Construye un perro espacial, que puede ser un fiel amigo o vigilar la base.



MISIÓN 2: Dibuja un campo de fuerza alrededor de la nave para protegerla de los asteroides.

MISIÓN 3: A continuación, te presentamos cinco cosas importantes por hacer cuando llegemos a Marte. ¿En qué orden crees que deberíamos hacerlas? Escribe un número del 1 al 5 junto a cada una, usando el 1 para la más importante.

Hacer un jardín para cosechar alimentos

Planear el viaje a casa

Encontrar agua

Escribir nuestros hallazgos en un diario

Armar un satélite para recolectar datos

MISIÓN 4:

Construye el satélite y comparte tu creación en la app LEGO® Life.



¡Encuentra un nuevo mundo de construcción!

La app **GRATUITA** LEGO® Builder te guiará durante el proceso de construcción y te ayudará a controlar tu avance. Puedes acercar y girar tu modelo mientras construyes, e incluso guardar tus sets. ¡Y es allí donde también puedes encontrar las Misiones LEGO City!



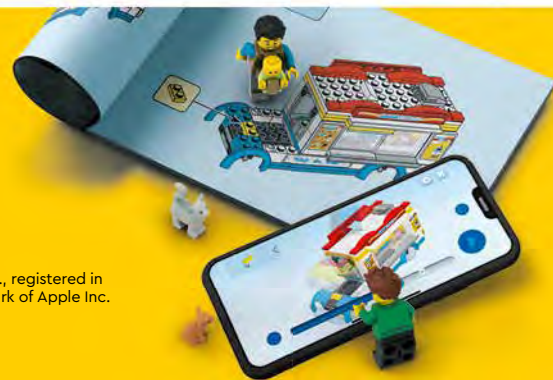
BUILDER

LEGO® Builder

Descárgalo en el App Store

Descárgalo en el App Store

Apple and the Apple logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play is a trademark of Google Inc.



DIVERSIÓN CON LEGO® PEACH™



Acompaña a LEGO® Peach™ en una increíble aventura. Pero ten cuidado, ¡porque podrías encontrarte con Lemmy o una Burbuja de Lava en el camino!



DESCIFRA EL PATRÓN

¿Necesitas ayuda?
Encuentra las respuestas en la página 25.

Mira si puedes descifrar el patrón de cada fila y rellenar esta con las formas que faltan.



¡Encuentra más acción al estilo LEGO® Super Mario™ en la app LEGO Life!



Encuentra más acción de una galaxia muy, muy lejana en LEGOstarwars.com



Construye una ciudad extraterrestre que los Jedi puedan visitar.

Construye o dibuja una batalla de naves espaciales.

¿Lo sabías?
Tres titiriteros trabajaban adentro de la marioneta de Jabba el Hutt para darle movimiento.

Si vivieras en el universo *Star Wars*, ¿cómo te llamarías? ¡Escríbelo!

¿Lo sabías?
Los Ewoks protagonizan *Star Wars: El Regreso del Jedi*, pero la palabra Ewok no se pronuncia nunca en la película.

¿Lo sabías?
La voz de Chewbacca se hizo combinando los sonidos de un oso, un león, una morsa y un tejón.

Construye algo que pueda servir a los rebeldes para detener la Estrella de la Muerte.

Dibuja y colorea una escena de fondo para tu aventura LEGO *Star Wars* en un trozo de cartón.

Construye o dibuja una escena de tu propia historia de *Star Wars*.

¿Lo sabías?

Mace Windu es el único personaje que usa un sable de luz morado.

Construye una nave de *Star Wars* usando bricks LEGO.

META

¡ASÍ JUGAMOS NOSOTROS!
¿Y tú? Comparte tus creaciones en el grupo "Star Wars™" de la app LEGO® Life.



INTERPRETA TU HISTORIA

Disney
PRINCESS



Disney
FROZEN



DIVIÉRTETE PARTICIPANDO EN UNA AVENTURA LEGO® STAR WARS™

Hay muchas formas de hacer que jugar con LEGO® Star Wars™ sea aún más emocionante, desde construir nuevos modelos hasta dibujar o pintar escenarios y más. A continuación, te presentamos algunas ideas en un divertido juego que puedes jugar con tus amigos o familiares.



HOLA, SOY BOB, ¡Y ME ENCANTA STAR WARS! ESTOY IMPACIENTE POR JUGAR ESTE JUEGO. TAMBIÉN PUEDES JUGARLO POR TU CUENTA. ¡QUE TE DIVIERTAS!



CÓMO JUGAR:

- 1 Necesitarás minifiguras, minipersonajes o bricks como piezas de juego y un dado.
- 2 Cada uno de los jugadores coloca su pieza de juego en la SALIDA.
- 3 Lancen el dado para ver quién va primero. El primer turno será para quien obtenga el número más alto.
- 4 Sigán las instrucciones que hay en cada casilla.
- 5 El juego termina cuando todos los jugadores llegan a la meta.

ASÍ ES COMO JUGAMOS

© & ™ Lucasfilm Ltd.

SALIDA

¡Explora un mundo extraterrestre! Tómale una foto a tus minifiguras compartiendo una aventura al aire libre.

Construye o dibuja algo que pueda usarse para transportar droides de batalla.

¿Lo sabías?
La primera película de la saga Star Wars fue Star Wars: Episodio IV – Una Nueva Esperanza, estrenada en 1977.

¿Lo sabías?
Para hacer el sonido de los motores del caza TIE, se combinó el barrito de un elefante con el ruido de un automóvil derrapando en el pavimento.

Construye o dibuja un nuevo tipo de extraterrestre de Star Wars.

Dibuja a tu personaje favorito de Star Wars.

¿Lo sabías?

George Lucas, el creador de Star Wars, se inspiró en su perro Indiana para crear el personaje de Chewbacca.



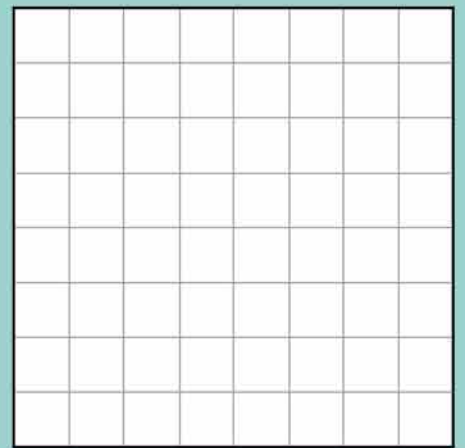
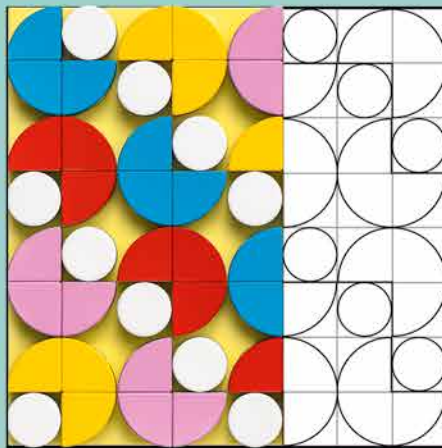
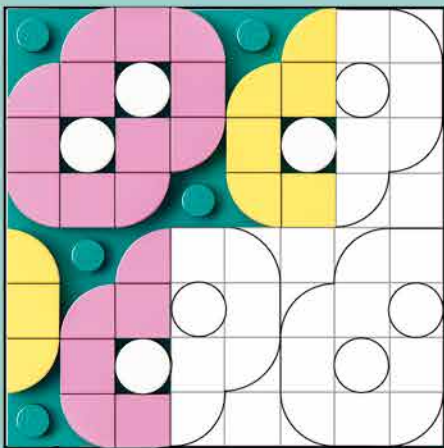
¡DOTÉATE CON DOTS!



LLENA TU MUNDO DE COLOR

Dales una mirada a los dos patrones a continuación. Nosotros los empezamos, y ahora tú puedes terminarlos llenándolos de color. Sigue los patrones empezados, ¡o crea los tuyos! Cuando termines, rellena el patrón en blanco con los colores o formas que más te gusten.

¿Necesitas ayuda? Encuentra las respuestas en la página 25.



Construye un regalo,
HAZ un regalo



Busca más diversión en el grupo "DOTS" de la app LEGO Life.

Participa en Build to Give con DOTS

Muestra al mundo tu estilo y haz que la temporada sea más luminosa para otro niño. Construye un regalo y comparte una imagen de él en el grupo "Build to Give" de la app LEGO Life. Por cada uno que construyas, The LEGO Group donará un regalo a un niño que necesite jugar.



¡LEVANTA, CARGA Y TRANSPORTA!



Las manipuladoras de materiales se usan para recoger y cargar artículos pesados. Puedes verlas trabajando en centros de reciclaje, puertos y obras en construcción. ¡Esta versión impulsada por aire de la máquina de verdad puede hacer el trabajo como los profesionales!

La parte superior del brazo se mueve hacia arriba y hacia abajo para subir y bajar la garra.

La garra se puede abrir y cerrar.

La puerta de la cabina se abre.

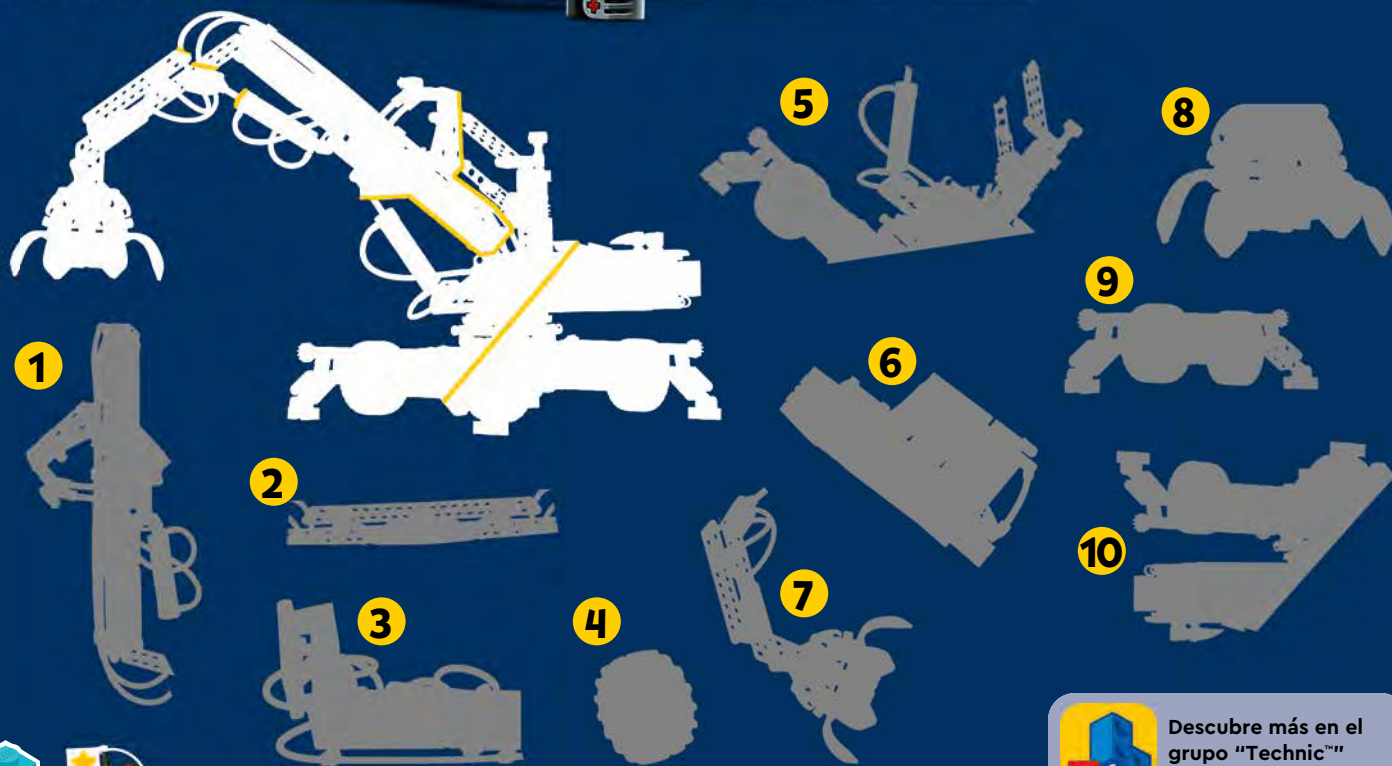
La cabina se mueve hacia arriba y hacia abajo.

Los estabilizadores se mueven hacia arriba y hacia abajo.



UNE LAS PIEZAS

Hay cuatro formas que, al combinarse, forman la silueta blanca de la Manipuladora de Materiales. ¿Puedes encontrarlas? Escribe sus números en la parte de la silueta blanca de la manipuladora donde correspondan. Recuerda que no se requieren todas las piezas para completar esta actividad.



¿Necesitas ayuda? Encuentra la respuesta en la página 25.



Descubre más en el grupo "Technic" de la app LEGO Life.

¡HAZ QUE COMIENZE LA TEMPORADA SKYWALKER!

¿Buscas una actividad divertida para compartir con amigos o familiares? ¿Forma tu equipo para jugar LEGO® Star Wars™: La Saga Skywalker, luchar contra el lado oscuro y salvar la galaxia!

¿ACABAS DE DESCUBRIR EL JUEGO? TE PRESENTAMOS UN PAR DE CONSEJOS PARA AYUDARTE A DAR TUS PRIMEROS PASOS EN MUY POCO TIEMPO.

1 Trucos mentales Jedi

Si tu personaje es un Jedi o un Sith, puedes usar trucos mentales Jedi para controlar a otros personajes.

2 Trae a un amigo

¡Puede acompañarte otro jugador en cualquier momento para ayudarte a salvar la galaxia!

3 La nave ideal para la tarea

Cada nave ofrece ventajas particulares. Intercambiarlas y comprar nuevas te permitirá encontrar la más adecuada para tu próxima misión.

4 Naves Capitales

Si encuentras una Nave Capital mientras exploras la galaxia, puedes intentar derribarla con ayuda de un amigo (¡no es algo fácil de hacer!).



El Auto Supremo

Tess y Rory, 9 y 6 años
(Nueva Zelanda)



Creación de Martin

Martin, 5 años (Dinamarca)



¡Dos Generaciones de Modelos LEGO!

Ruby y Annabelle, 5 años (Reino Unido)



CREACIONES GENIALES

¿Tienes algún asombroso modelo que te gustaría compartir con otros constructores? ¡Envíanos tu foto!

- 1 Pide a alguien que te tome una foto con tu modelo. Es posible que lo veas en esta página en un número futuro.
- 2 Pide a tu papá/mamá o tutor/a que visite LEGO.com/life/magazine.
- 3 Allí podrá descargar y completar el formulario de envío y, después, enviarlo por correo electrónico junto con tu foto. Consulta la dirección de correo electrónico en el formulario de envío.
- 4 Recuerda que también puedes enviarnos una historia acerca de tu modelo. Dinos cómo lo construiste, qué está pasando en la escena o lo que quieras. ¡A Max también le encanta recibir tus cartas!

Max

Sabine,
5 años
(Australia)



Instalación Extractora de Gas

Lennart, 7 años
(Países Bajos)



DALE UN VISTAZO A LA GALERÍA EN LÍNEA EN LEGO.COM/LEGOMAGAZINE PARA DESCUBRIR MÁS CREACIONES GENIALES.

¡GRACIAS A TODOS LOS QUE ENVIARON SUS CREACIONES, INCLUIDOS NICO, JONAH, OLIVIA, ZEKE, JASON, ALEK, JENS Y MARLIS! ¡SON INCREÍBLES!



Estación Espacial
Logan, 5 años (Estados Unidos)



Superauto
Zaydaan, 7 años
(Canadá)



Rebuild the world

Robotito
Will, 6 años
(Australia)



Gran Villa Segura
Jason, 8 años
(Francia)



**Supervehículo y
Pista de Carreras**
Caleb, 5 años
(Estados Unidos)



Centro Deportivo
Noemie, 6 años
(Canadá)



**Speedster
Flotante de Jay**
Mattia, 6 años
(Suiza)



Casa LEGO
Benjamin, 8 años
(Alemania)



SALVA EL CASTILLO DE HIELO



Los zombies y los esqueletos se dirigen al Castillo de Hielo, y solo el guerrero real y el Yeti pueden detenerlos. Tendrán que hacer uso de toda su habilidad, fuerza y destreza para preparar pociones si quieren mantener a salvo el castillo.



GUÍA

1	A	14	N
2	B	15	O
3	C	16	P
4	D	17	Q
5	E	18	R
6	F	19	S
7	G	20	T
8	H	21	U
9	I	22	V
10	J	23	W
11	K	24	X
12	L	25	Y
13	M	26	Z



PREPARA UNA POCIÓN

La poción correcta puede marcar una gran diferencia a tu favor al enfrentar a tu oponente. ¡Y siempre es útil tener a la mano una buena poción de curación! Piensa como un Minecrafter de verdad y descifra la lista de ingredientes que necesitas para preparar una poción de curación que el guerrero real pueda usar.

22	5	18	18	21	7	1	4	5	12	14	5	20	8	5	18

19	1	14	4	9	1	18	5	12	21	3	9	5	14	20	5

2	15	20	5	12	12	1	4	5	1	7	21	1

¿Desconcertado?

Encuentra las respuestas en la página 25.



¡CONSTRUYE UN OSO POLAR BEBÉ!

Rebuild
the world™

Este adorable chiquitín llegó para dar a todos un saludo con motivo de la temporada de fiestas. Puedes construirlo usando piezas de tu colección LEGO®. No te preocupes por hacer coincidir los colores, ¡puedes crear un oso polar en el tono que más te guste!

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



ES LA ÉPOCA DE LA DIVERSIÓN

Esta temporada de fiestas hace que sea más fácil regalar. Los regalos LEGO® que construyas y compartas en el grupo "Build to Give" de la app LEGO Life se convertirán en obsequios de verdad. The LEGO Group los donará a niños que necesiten jugar. ¡Marca todas las demás actividades que haces en casa en este tiempo tan especial!



Dar regalos



Hornear



Cantar



Tocar música



DIBUJA TU ACTIVIDAD FESTIVA FAVORITA

Dibuja una imagen de ti y tu familia o amigos divirtiéndose juntos haciendo tu actividad favorita.

VISITA EL MINISTERIO DE MAGIA

El Ministerio de Magia es la poderosa organización que hace valer las leyes de la magia. La entrada de este monumental edificio subterráneo ubicado en el corazón de Londres está en una desvencijada cabina telefónica roja. Una vez que el visitante proporciona su nombre y explica el motivo de su visita, la cabina telefónica se convierte en un elevador que lo conduce al Atrio.

LEGO Harry Potter

WIZARDING
WORLD



¡HAZ UNA ESCAPADA MÁGICA!

Harry, Ron y Hermione se escabulleron al Ministerio de Magia para recuperar artefactos encantados. ¡Y ahora solo tienen que salir antes de que los atrapen! Condúcelos por el laberinto a un lugar seguro.

¿Desconcertado? Encuentra las respuestas en la página 25.

¡EL DESAFÍO DE WHIPLASH!



La armería es el lugar donde Tony Stark crea las sorprendentes armaduras de Iron Man. Hasta ahora, ¡ha fabricado 85 versiones distintas de su traje blindado!



ARMADURA MARK 3

Una de las primeras armaduras de Iron Man, y la primera en incorporar la combinación de colores en rojo y dorado.



ARMADURA MARK 85

La armadura más avanzada y poderosa creada por Tony Stark.

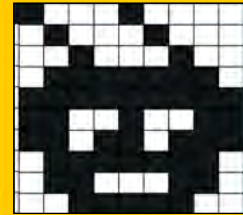


ARMADURA MARK 25

Esta armadura, cuyo nombre en clave es Striker, tiene en las manos martillos neumáticos capaces de pulverizar concreto sólido.

RESPUESTAS:

LEGO MINDSTORMS, pág. 6:



LEGO NINJAGO, pág. 7:



LEGO AVATAR, pág. 8: BANSHEE

LEGO Creator, pág. 9: FUTHARK

LEGO City Misiones, pág. 11: 2, 1, 3, 5, 4

LEGO Super Mario, pág. 12:



LEGO DOTS, pág. 17:



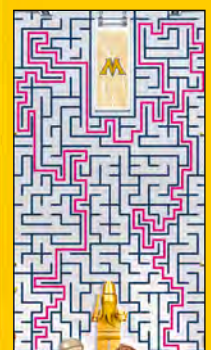
LEGO Technic, pág. 18:



LEGO Minecraft, pág. 22:

VERRUGA DEL NETHER, SANDÍA RELUCIENTE, BOTELLA DE AGUA

LEGO Harry Potter, pág. 24:



¡TERMINA ESTA HISTORIA!

Llena los campos en blanco eligiendo alguna de las palabras propuestas, ¡o escribe las que tú prefieras!

Tony Stark estaba trabajando arduamente en su _____. De repente, oyó un fuerte ruido de _____.

armería/lavandería/ático

¡Whiplash, su antiguo _____, había logrado entrar! "¡Ahora _____ todas tus armaduras!", dijo el villano.

choque/sirena/flatulencia

amigo/enemigo/plomero

Antes de que Tony pudiera _____, todas sus armaduras resultaron dañadas. "Cometiste un error", dijo Tony. "La armadura es solo una parte de lo que me hace ser _____".

limpiaré/abrazaré/destruiré

reaccionar/gritar/llorar

Presionó un botón que dejó sin _____ los látigos de energía de Whiplash. "Antes de ser un _____, era un científico. Llamaré a Nick Fury, agente de _____, para que se encargue de ti. Después, ¡tendré que hacer un montón de reparaciones!"

Iron Man/Thor/adorable

aire/potencia/confeti

supersándwich/superhéroe/superchef

S.H.I.E.L.D./P.I.E./B.I.C.H.O.

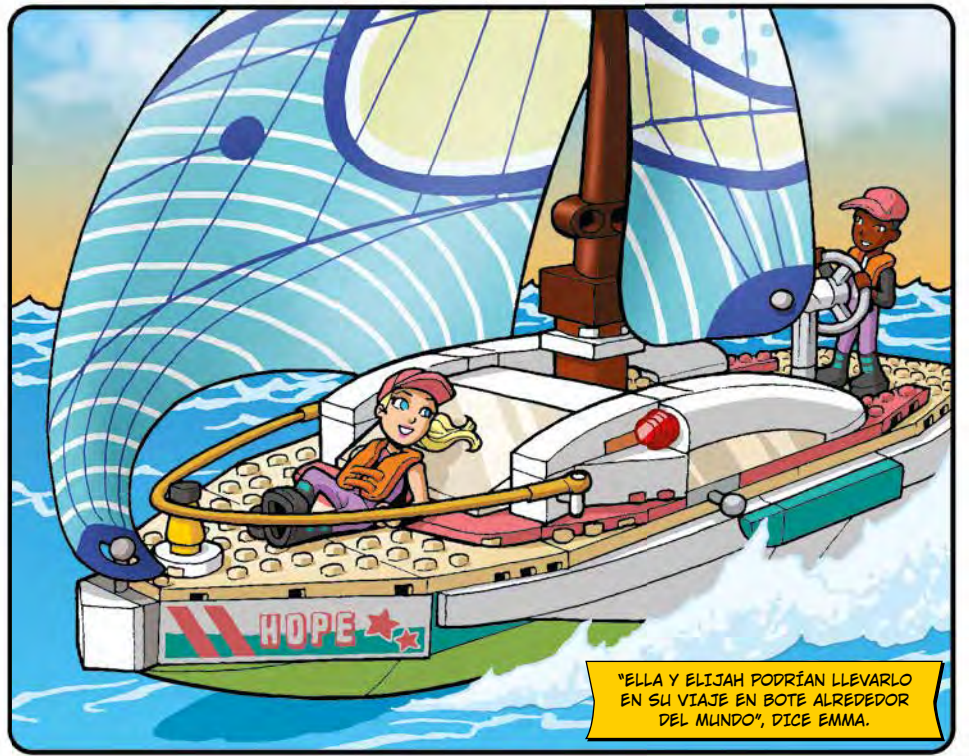
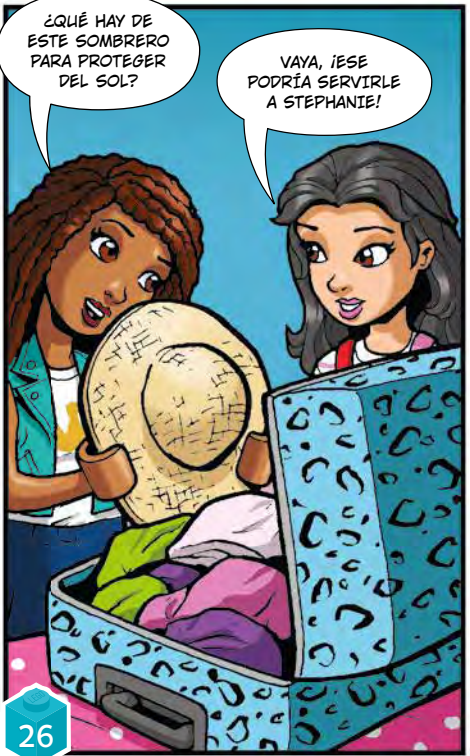
© 2022 MARVEL



CORAZONES COMPARTIDOS



EMMA ESTÁ LISTA PARA EMPEZAR A ASISTIR A LA ESCUELA DE ARTE, BUENO, CASI, PORQUE FALTA UNA COSA...



"ELLA Y ELIJAH PODRÍAN LLEVARLO EN SU VIAJE EN BOTE ALREDEDOR DEL MUNDO", DICE EMMA.



A MIA PODRÍAN SERVIRLE ESTAS COBIJAS ADICIONALES EN SU NUEVO CENTRO DE RESCATE DE ANIMALES.



VAYA, ¿ES EL GUIÓN DE NUESTRA OBRA DE PREPARATORIA! ¿ME LO PUEDO QUEDAR?

CLARO.

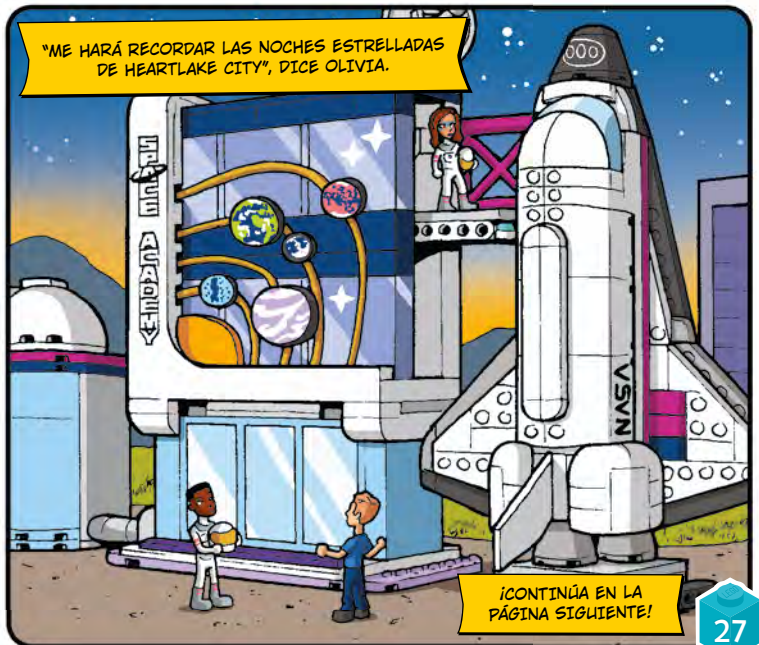


"QUIZÁ UN DÍA PODAMOS INTERPRETAR LA OBRA EN EL TEATRO DE MI ESCUELA", DICE ANDREA.



OLIVIA, LLÉVATE ESTA PINTURA DE LA ACADEMIA ESPACIAL.

¡GRACIAS! AHORA INCLUSO DESPUÉS DE IRME...



"ME HARÁ RECORDAR LAS NOCHES ESTRELLADAS DE HEARTLAKE CITY", DICE OLIVIA.

¡CONTINÚA EN LA PÁGINA SIGUIENTE!

¡El siguiente número de la revista LEGO® Life saldrá en enero!



FIN