

MINOTAURUS



2-4



7+



20-30



- Rules



- Règles



- Reglas de juego





A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



Une nouvelle façon de jouer !

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



¡Una nueva forma de jugar!

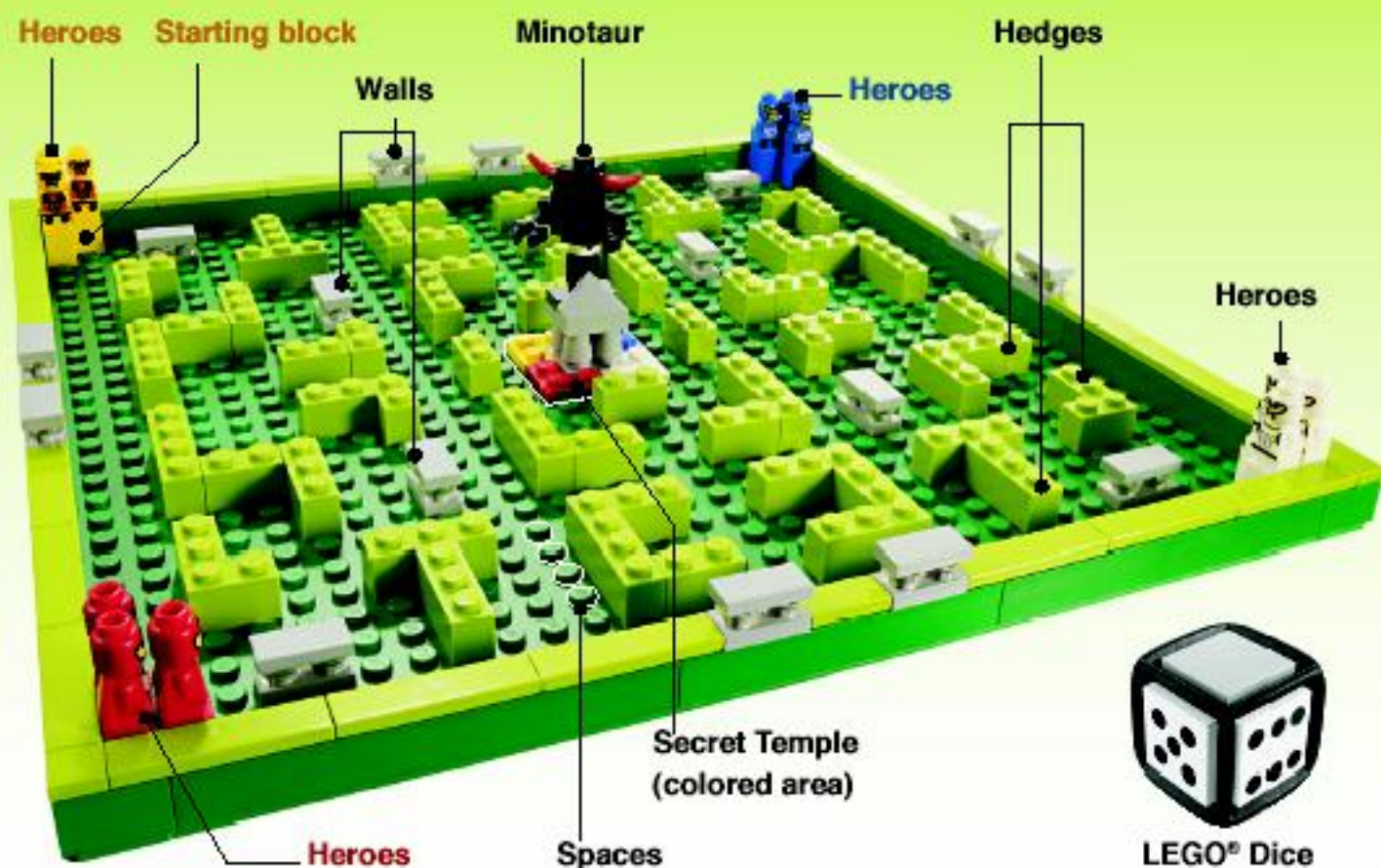
Llega LEGO® Games, la primera colección de juegos del mundo que puedes construir y cambiar jugando. Gracias al exclusivo Dado LEGO, que podrás construir a tu gusto, y a sus reglas, totalmente alterables, LEGO Games representa una nueva forma de divertirse con la familia y los amigos.



BUILD



The mighty Minotaur, a mythical creature, protects a secret temple hidden deep inside a labyrinth. Be the first to lead your heroes to the temple, avoiding the Minotaur and cleverly placing walls to block your opponents.



Aim of the game

2 players: The first to get two of your three heroes to their colored area at the secret temple in the center of the board wins the game.

3-4 players: The first to get one of your three heroes to their colored area at the secret temple in the center of the board wins the game.

Setting up the game

Before you start playing, build the game using the LEGO® building instructions provided in the set. Building the game teaches you more about the pieces and how you can use them. This makes it easier to rebuild or change the rules of your game later on.

Build the LEGO Dice using the colored sides shown below:



Before each new game, reset the game board to match the picture above, or the image on the last page of the building instructions. Use the stencil provided to make this quick and easy.



This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice

Starting with the youngest player, each player selects a colored team of three heroes.



PLAY

Playing the game

The youngest player starts first. Play then continues clockwise.

Each turn a player rolls the LEGO® Dice and does one of the following:



Sides with numbers

Move your hero the number of spaces matching the number rolled on the LEGO Dice. Heroes cannot stand on top of other heroes or climb over them.



Only one hero can be moved per turn. If you are leaving the starting block the hero starts on any adjacent green space.



Wall

Move one gray blocking wall from the edge of the game board and place it in the labyrinth OR move a blocking wall already in the labyrinth to a different position. You decide where to place the blocking wall. Heroes and the Minotaur cannot jump over blocking walls.

Players are NOT allowed to block all the routes from the starting block of a player to the secret temple in the center.



Minotaur

Move the Minotaur eight spaces. The Minotaur starts its movement on any green space adjacent to the secret temple OR from its current location if it did not start from the secret temple.

If the Minotaur runs into a hero while moving its eight spaces, the hero is returned to its starting block, and the Minotaur returns to the secret temple in the center of the board.

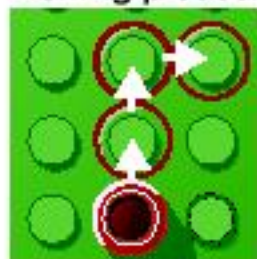
Only the colored starting blocks and the colored area in the center of the board are safe from the Minotaur.



Moving pieces

One ● = 1 space.

Example:
player moves three spaces.



Heroes and the Minotaur cannot be moved diagonally.

Winning the game

2 players: The first player to get two of their three heroes to his or her colored area at the secret temple in the center of the board wins the game.

3-4 players: The first player to get one of their three heroes to his or her colored area at the secret temple in the center of the board wins the game.

Players do not need to roll the exact number of spaces remaining to land their hero on his or her colored area, as long as the hero lands on the colored area while moving. Players are allowed to move through another player's colored area.



The LEGO tilt

The best way to pick up your LEGO pieces is by tilting them before you pick them up.

CHANGE



YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make one of your own.



1) Build different labyrinths

Now you know how to build the labyrinth our way, see what happens if you build it a different way.

2) Harder game

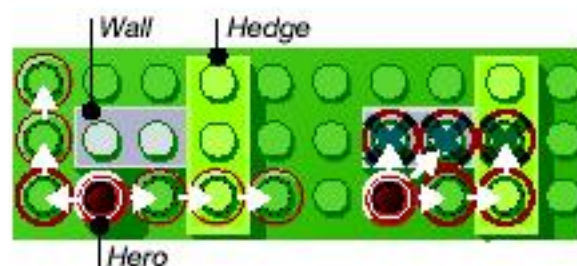
Make it even harder to win. The first player to get ALL THREE heroes to the secret temple wins the game.

3) Hedge jumping

Enables heroes to jump over hedges by replacing the number 3 tile  with a green jump tile on the LEGO Dice. .

Players have two options when rolling green  :

- Move your hero three spaces to jump over a hedge. Hedges count as one space and players cannot end their turns with their hero on top of a hedge. Players cannot jump walls when rolling green, **OR**
- Move your hero three spaces as you would normally do when rolling a three.



4) Mighty Minotaurus

Change how the Minotaur moves! What if he's really powerful and can move 12 spaces!

OR maybe he can only move five spaces.

Can the Minotaur jump over Hedges too? It's up to you to decide.



Invent and share your own rules

Challenge yourself and see what new rules you can create. If they work, upload your "house rules" of the game to games.LEGO.com and share it with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

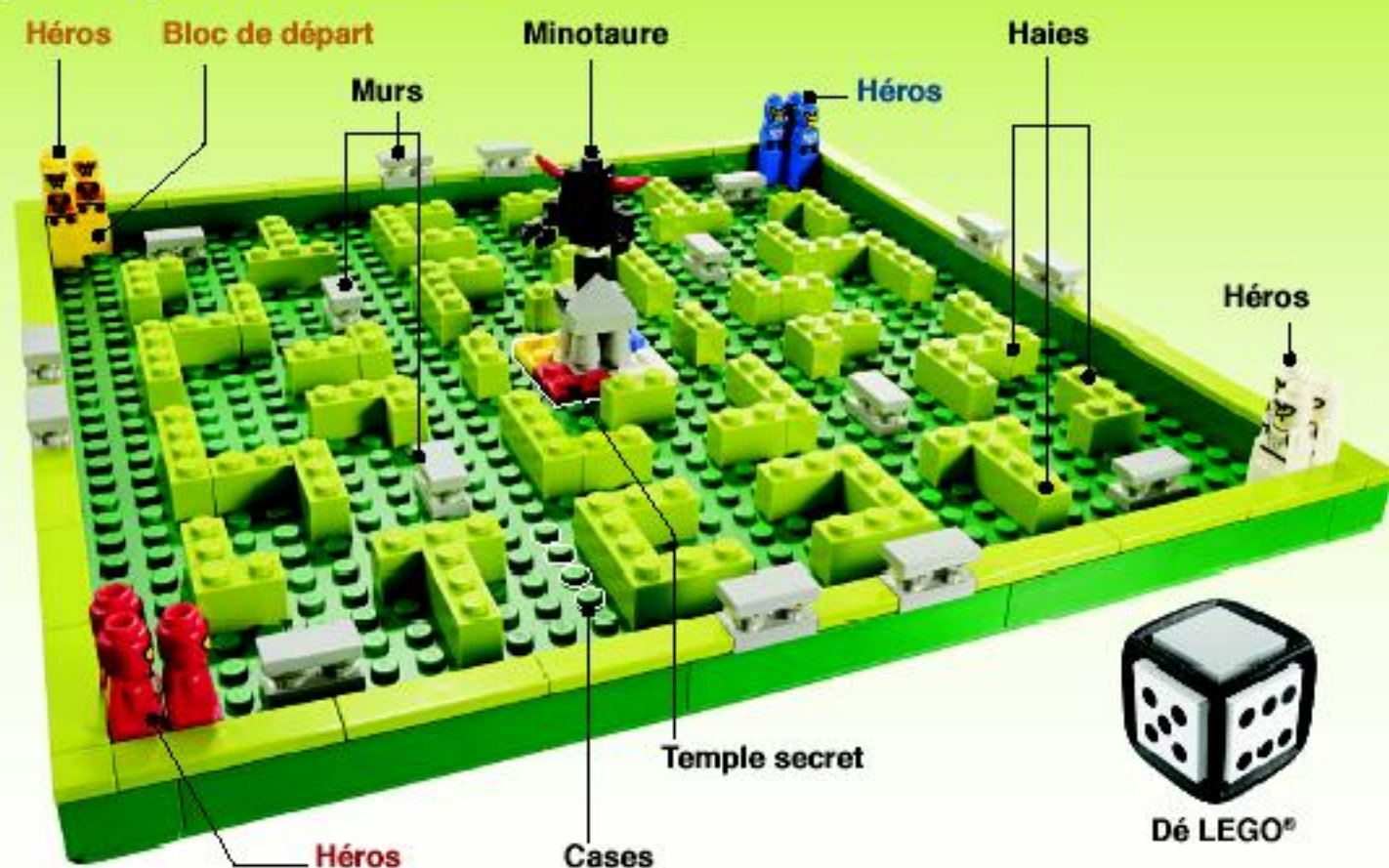
Go Online!

From short videos showing how to play each game to downloads and more, Games.LEGO.com is packed with fun! You can also find more fantastic ways to Build, Play and Change your LEGO Games.



CONSTRUIRE

Créature mythique, le puissant Minotaure protège un temple secret caché au plus profond d'un labyrinthe. Soyez le premier à mener vos héros jusqu'au temple en évitant le Minotaure et en plaçant intelligemment des murs dans le labyrinthe pour bloquer vos adversaires !



But du jeu

À 2 joueurs : Être le premier à faire parvenir deux de ses trois héros dans la zone de sa couleur au cœur du temple secret, au center du plateau.

À 3 ou 4 joueurs : Être le premier à faire parvenir un de ses trois héros dans la zone de sa couleur au cœur du temple secret, au center du plateau.

Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Avant chaque nouvelle partie, remettez les pièces en place comme sur l'image ci-dessus ou celle figurant à la dernière page de la notice de montage. Utilisez le gabarit fourni pour vous faciliter la tâche.

Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, choisit une équipe de trois héros de la même couleur.

JOUER



Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé LEGO® et exécute une des actions suivantes selon le résultat obtenu :



Faces numérotées

Déplacez votre héros du nombre de cases indiqué par la face supérieure du dé LEGO. Un héros ne peut ni s'arrêter sur un autre héros, ni sauter par-dessus. Un joueur ne peut déplacer qu'un seul de ses héros par tour.

En quittant le bloc de départ, le héros peut se placer sur n'importe quelle case verte adjacente.



Mur

Placez un mur gris du bord du plateau dans le labyrinthe OU déplacez un mur se trouvant déjà dans le labyrinthe vers un autre endroit du labyrinthe. C'est vous qui choisissez où placer le mur pour bloquer vos adversaires. Les héros et le Minotaure ne peuvent pas franchir un mur.

Il est interdit de bloquer tous les passages entre le bloc de départ d'un joueur et le temple secret.



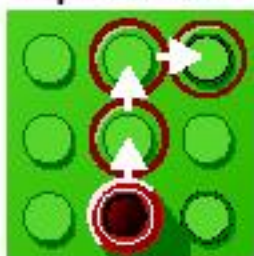
Minotaure

Déplacez le Minotaure de huit cases. Le Minotaure commence son mouvement sur n'importe quelle case verte adjacente au temple secret OU de sa position actuelle s'il a déjà été déplacé. Si le Minotaure rencontre un héros sur son chemin, celui-ci retourne à son bloc de départ et le Minotaure rejoint le temple secret au center du plateau.

Seuls les blocs de départ et la zone de couleur au center du plateau sont inaccessibles par le Minotaure.



Déplacement



Un ● = 1 case
Exemple :
le joueur se déplace de trois cases.



Les héros et le Minotaure ne peuvent pas se déplacer en diagonale.

Fin de la partie

À 2 joueurs : Le premier joueur à faire parvenir deux de ses trois héros dans la zone de sa couleur au cœur du temple secret, au center du plateau, remporte la partie. À 3 ou 4 joueurs : Le premier joueur à faire parvenir un de ses trois héros dans la zone de sa couleur au cœur du temple secret, au center du plateau, remporte la partie.

Il n'est pas nécessaire d'obtenir au dé le nombre exact de cases restant à franchir pour atteindre sa zone de couleur, du moment que le héros parvient sur cette zone de couleur au cours de son déplacement. Il est permis de passer par la zone de couleur d'un autre joueur.



Astuce LEGO

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.



CHANGER

VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



1) Modification du labyrinthe

Maintenant que vous savez comment construire le labyrinthe de base, voyez ce qui se passe si vous en changez la disposition.

2) Version avancée

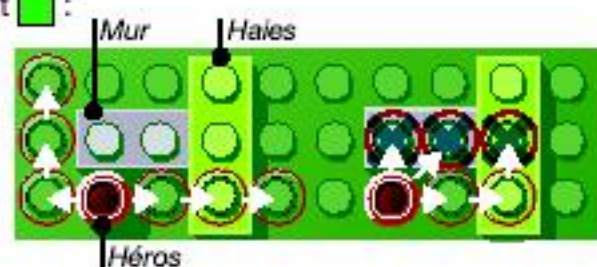
Corsez la difficulté du jeu. Le premier joueur qui réunit ses TROIS héros dans le temple secret remporte la partie.

3) Saut de haies

Vous pouvez autoriser les héros à sauter par-dessus les haies en remplaçant la face numérotée 3  par une face verte  sur le dé LEGO.

Les joueurs ont maintenant deux options lorsque le dé indique Vert  :

- Déplacez votre héros de trois cases en sautant par-dessus une haie. Une haie compte pour une case et il est interdit de terminer son déplacement sur une haie. La face verte ne permet PAS de sauter au-dessus d'un mur **OU**
- Déplacez votre héros de trois cases comme vous le feriez normalement.



4) Super-Minotaure

Changez le mode de déplacement du Minotaure. Imaginez un puissant Minotaure capable de se déplacer de 12 cases ! **OU**, au contraire, un Minotaure qui ne se déplace que de cinq cases. Le Minotaure est-il

autorisé à sauter par-dessus les haies ? À vous de décider.



Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !

CONSTRUYE



El poderoso Minotauro, una criatura mítica, guardián de un templo secreto ubicado en lo más profundo de un laberinto. Sé el primero en llevar a tus héroes hasta el templo esquivando al Minotauro y colocando muros con astucia para obstaculizar a tus oponentes.



Objetivo del juego

2 jugadores: Ganará el juego el primer jugador que consiga llevar a dos de sus tres héroes hasta el área de su color en el templo secreto, situado en el centro del tablero.

3-4 jugadores: Ganará el juego el primer jugador en llevar a uno de sus tres héroes hasta el área de su color en el templo secreto, situado en el centro del tablero.

Preparativos

Antes de comenzar a jugar, construye el juego usando las instrucciones de construcción de LEGO® que se incluyen con el set. Construir el juego te permitirá familiarizarte con las piezas y el modo de usarlas. Haciéndolo, encontrarás más sencillo reconstruirlo o cambiar las reglas del juego para otra partida.

Construye el Dado LEGO usando las caras de colores que se muestran a continuación:



Antes de comenzar una partida nueva, organiza el tablero como se indica en la imagen anterior o en la última página de las instrucciones de construcción. Usa el patrón que incluye la caja para hacer esta operación más rápida y sencilla.

Este set incluye una herramienta que te ayudará a quitar las caras del Dado LEGO.

Comenzando por el jugador más joven, cada jugador seleccionará un equipo de un color formado por tres héroes.



JUEGA

Desarrollo del juego

El jugador más joven será el que comience. El turno pasará a partir de entonces de un jugador a otro en sentido horario.

Al llegar su turno, el jugador correspondiente lanzará el Dado LEGO® y según el resultado que haya obtenido realizará una de las siguientes acciones:



Caras con números

Mueve a tu héroe un número de espacios equivalente al número que indique el Dado LEGO. Los héroes no podrán permanecer encima de otros héroes ni pasar por encima de ellos. Sólo podrá moverse un héroe por turno. En el primer turno, el héroe comenzará a contar a partir de cualquier espacio verde adyacente al bloque inicial.



Muro

Toma un muro de bloqueo gris del borde del tablero de juego y colócalo en el laberinto, O coloca un muro de bloqueo que ya se encuentre en el laberinto en una posición diferente. Tú decides dónde colocar el muro de bloqueo. Ni los héroes ni el Minotauro pueden saltar sobre los muros de bloqueo.

Los jugadores NO podrán bloquear todas las posibles rutas desde el bloque inicial de un jugador hasta el templo secreto, situado en el centro del tablero.



Minotauro

Mueve el Minotauro ocho espacios. El Minotauro comienza a moverse a partir de cualquier espacio verde adyacente al templo secreto O desde su posición actual si no parte del templo secreto.

Si el Minotauro alcanza a un héroe mientras avanza sus ocho espacios, el héroe deberá volver a su bloque inicial y el Minotauro volverá al templo secreto, situado en el centro del tablero.

Únicamente los bloques iniciales de diferentes colores y el área de colores situada en el centro del tablero se encuentran a salvo del Minotauro.



Cómo mover las piezas



Un ● = 1 espacio.
Ejemplo:
El jugador moverá la pieza tres espacios.



Ni los héroes ni el Minotauro pueden moverse en dirección diagonal.

Ganar el juego

2 jugadores: Ganará el juego el primer jugador que consiga llevar a dos de sus tres héroes hasta el área de su color en el templo secreto, situado en el centro del tablero.

3-4 jugadores: Ganará el juego el primer jugador que consiga llevar a uno de sus tres héroes hasta el área de su color en el templo secreto, situado en el centro del tablero.

Los jugadores no necesitarán obtener con el dado el número exacto de espacios restantes para colocar a su héroe en el área del color correspondiente, siempre y cuando el héroe pueda llegar hasta ella al realizar su movimiento. Los jugadores podrán desplazarse a través de un área del color de otro jugador.



Consejo de LEGO
La mejor forma de recoger tus piezas LEGO es inclinarlas antes de tomarlas.



TU JUEGO, TUS REGLAS

El Dado LEGO® te ofrece la libertad de cambiar el juego a tu gusto. Puedes cambiar el área de juego, las piezas e incluso las reglas. Cada cambio que hagas hará el juego cada vez más TUYO.

El secreto para hacer bien los cambios es cambiar sólo una cosa cada vez. Así podrás comprobar si el cambio hace el juego más divertido. Si es así, conserva el cambio y prueba con otro.

Cambiar un juego siempre es más divertido si se hace en compañía. Así, todos conocerán las reglas y sabrán qué ha cambiado. Recuerda asegurarte de que todo aquel que juegue conozca las reglas nuevas **ANTES** de empezar a jugar.

Ahora que sabes cómo jugar usando nuestras reglas, prueba alguna de las sugerencias que te ofrecemos a continuación para cambiar el juego y, después, trata de hacer un cambio tú solo.

1) Construye laberintos diferentes

Ahora que sabes cómo construir nuestro laberinto, prueba a construir uno diferente.

2) Haz el juego más difícil

Haz que sea más difícil ganar. Ganará el primer jugador que consiga llevar a sus TRES HÉROES hasta el templo secreto.


3) Permite que se puedan saltar los setos

Permite a los héroes saltar los setos cambiando la cara del número 3 por una cara de salto de setos en el Dado LEGO.

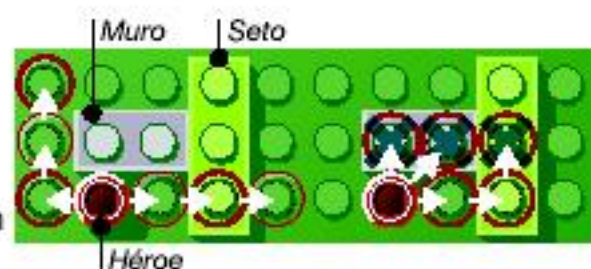
Los jugadores podrán elegir entre dos opciones si obtienen la cara verde al lanzar el dado:

a) Mover su héroe tres espacios, saltando sobre un seto.

El seto contará como un espacio y los jugadores no podrán terminar su turno con el héroe situado sobre un seto.


Los jugadores no podrán saltar muros si obtienen una cara verde al lanzar el dado, 

b) Mover su héroe tres espacios, como lo harían si obtuviesen un tres al lanzar el dado.



4) Aumenta el poder del Minotauro

¡Cambia la forma en que el Minotauro se mueve! ¿Y si fuera tan poderoso que pudiera moverse 12 espacios?

 quizá sólo pueda moverse cinco espacios.

¿Puede el Minotauro también saltar setos? La decisión es tuya.



Inventa y comparte tus propias reglas

Ponte a prueba y observa las reglas que puedes llegar a crear. Si funcionan, envía las "reglas de juego de tu casa" a games.LEGO.com y compártelas con los demás. También puedes echar un vistazo a las reglas que han creado los demás e intentar jugar usando las reglas de su casa.

¡Conéctate!

games.LEGO.com tiene cosas geniales que ofrecerte. Contiene un vídeo breve con el que aprenderás a jugar e información acerca de todos los demás juegos LEGO Games. También encontrarás fantásticas formas de Construir, Jugar y Cambiar tus juegos.



LEGO GAMES [LEGO GAMES HOME](#) [PARENTS PORTAL](#) [WHAT IS LEGO GAMES?](#)

RACE 8837
MINOTAURUS 8841
LUZER 8842

MINOTAURUS 8841

The angry Minotaur wants to see real game tables! Help with the empire's warriors! Use your wits to control your opponents and try to win the Minotaur's prize. Be the first to beat your boss. Knows Enough. The race and slide the average 2000.

[VIEW GAME IMAGE](#)

[OVERVIEW](#) [DOWNLOADS AND MEDIA](#)

[HOW TO PLAY](#) [DICE QUEST](#)
COMING SOON

[LEGO GAMES COMMUNITY](#) [RULES BUILDER](#)
COMING SOON

DICE QUEST!
COMING SOON

MINOTAURUS HOW TO PLAY

The player may then move the Minotaur 8 spaces in any direction. Like the heroes, the Minotaur may not move diagonally.

[NEXT](#)

games.LEGO.com



RAMSES'S Pyramid

3843

Ramses Pyramid



2-4



8+



20-40



MINOTAURUS

3841

Minotaurus



2-4



7+



20-30



games.LEGO.com



FREE! GRATIS! GRATUIT!



club
MAGAZINE™

www.LEGOclub.com



00800 5346 5555*



1-866-534-6258 • 1-877-518-5346

US & Canada only

Canada seulement

* Free phone. Mobile charges may apply. * Numéro sans frais. Des frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.
* Gebührenfrei. Kosten für Anrufe aus Mobilfunknetzen können anfallen. * Gratis telefonnummer vanaf vastlijn.
* Det er ett gratis nummer, när du ringer från fasttelefon. * Det är gratis, när du ringer från en fast telefon.



VISIT THE WORLD'S
BIGGEST LEGO® SHOP!

www.LEGOshop.com



3835 Robo Champ
(Le champion des robots)

2-3 6+ 10-15



3836 Magikus

2-4 6+ 10-20



3837 Monster 4
(Monstre 4)

2-4 7+ 15-20



3838 Lava Dragon
(Le dragon de lave)

2-4 7+ 15-25



3839 Race 3000
(Course 3000)

2-4 7+ 20-30



3840 Pirate Code
(Code Pirate)

2-4 8+ 15-25



3841 Minotaurus

2-4 7+ 20-30



3842 Lunar Command
(La fusée lunaire)

2 7+ 15-30



3843 Ramses Pyramid
(La pyramide Ramsès)

2-4 8+ 20-40



3844 Creationary

3-8 7+ 30-60

