

Magikus



2-4



6+



10 - 20



- Reglas de juego



- Regras



- Règles



- Rules





¡Una nueva forma de jugar!

Llega LEGO® Games, la primera colección de juegos del mundo que puedes construir, jugar y cambiar. Gracias al exclusivo Dado LEGO, que podrás construir a tu gusto, y a sus reglas, totalmente modificables, LEGO Games representa una nueva forma de divertirse con la familia y los amigos.



Uma nova forma de jogar!

Apresentamos os LEGO® Games, a primeira coleção de jogos para construir, jogar e modificar. Com o exclusivo Dado LEGO para construir e regras de jogo modificáveis, os LEGO Games são uma nova forma de te divertires com a família ou amigos.



Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.

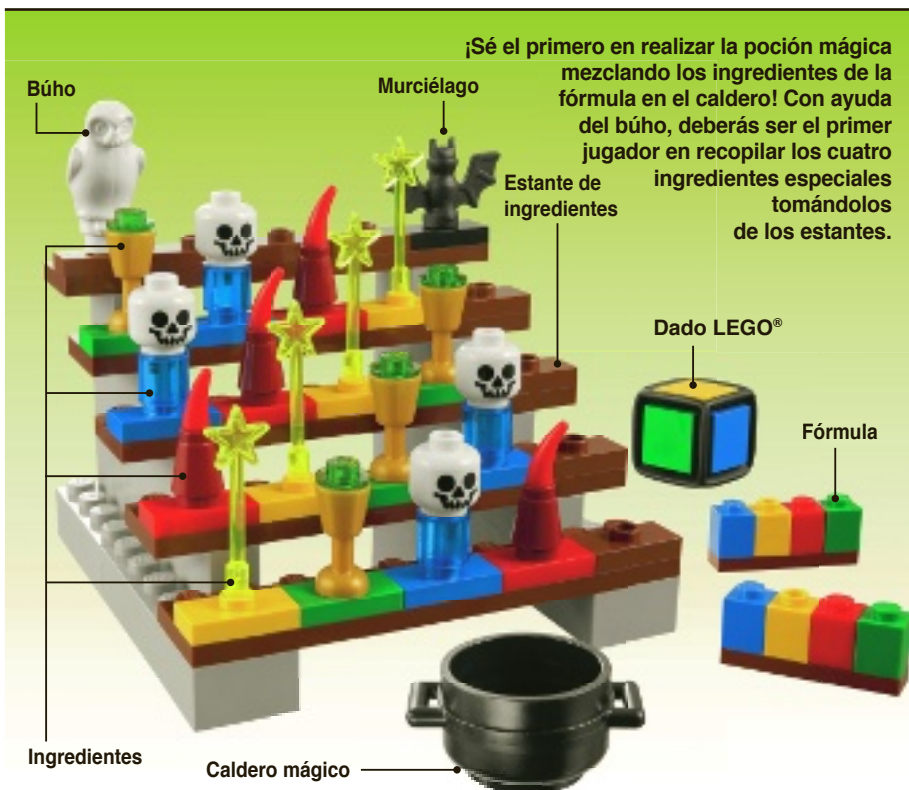


A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



CONSTRUYE



Objetivo del juego

Ser el primer jugador en conseguir los cuatro ingredientes, mezclarlos en el caldero mágico y realizar la poción mágica ganadora.

Preparativos

Antes de comenzar a jugar, construye el juego usando las instrucciones de construcción LEGO® que se incluyen con el set. Construir el juego te permitirá familiarizarte con las piezas y el modo de usarlas. Haciéndolo, encontrarás más sencillo reconstruirlo o cambiar las reglas del juego para otra partida.

Construye el Dado LEGO usando los cuadros de colores que se muestran a continuación:



Antes de comenzar una partida nueva, organiza el juego como se indica en la imagen anterior o en la ilustración que encontrarás en la última página de las instrucciones de construcción.

Este set incluye una herramienta que te ayudará a quitar los cuadros del Dado LEGO.

Cada jugador toma una fórmula compuesta por 4 colores diferentes.



JUEGA

Desarrollo del juego

Comienza el jugador más joven. El turno pasa a partir de entonces de un jugador a otro en el sentido de las agujas del reloj.

Al llegar su turno, cada jugador lleva a cabo las dos acciones siguientes:

1) Colocar el búho

Comienza colocando el búho en uno de los ocho puntos marrones situados en la parte superior y en el lateral de los estantes. El búho señala ahora la columna o la fila de la que puedes tomar un ingrediente después de lanzar el Dado LEGO®.



2) Lanza el Dado LEGO® y lleva a cabo alguna de las siguientes acciones:



Tomar un ingrediente

Toma un ingrediente que coincida con el color obtenido al lanzar el Dado LEGO de la fila o columna en la que hayas colocado el búho. Coloca el ingrediente sobre tu fórmula o junto a ella. Si no hay ningún ingrediente en tu fila o columna que coincida con el color obtenido al lanzar el Dado LEGO, pierdes tu turno.

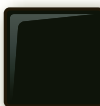
Si ya has conseguido el ingrediente cuyo color coincide con el color obtenido al lanzar el Dado LEGO, hazte con él por si otro jugador intenta robar alguno de tus ingredientes más tarde.



Acción libre

Toma el ingrediente que prefieras de la fila o columna en la que hayas colocado el búho.

Coloca el ingrediente sobre tu fórmula o junto a ella.



Robo

Roba un ingrediente al jugador que prefieras. Puedes elegir libremente el ingrediente que desees robar. Coloca el ingrediente sobre tu fórmula o junto a ella. Si los otros jugadores no tienen ningún ingrediente que puedas robarles, lanza de nuevo.

Ganar el juego

¡El primer jugador que consiga los cuatro ingredientes de su fórmula podrá realizar el encantamiento mezclándolos en el caldero mágico y ganar el juego!



Consejo de LEGO
La mejor forma de recoger tus piezas LEGO es inclinarlas antes de tomarlas.

TU JUEGO, TUS REGLAS

El Dado LEGO® te ofrece la libertad de cambiar el juego a tu gusto. Puedes cambiar el área de juego, las piezas e incluso las reglas. Los cambios que hagas harán el juego cada vez más TUYO.

El secreto para hacer bien los cambios es cambiar sólo una cosa cada vez. Así podrás comprobar si el cambio hace el juego más divertido. Si es así, conserva el cambio y prueba con otro.

Cambiar un juego siempre es más divertido si se hace en compañía. Así, todos conocerán las reglas y sabrán qué ha cambiado. Recuerda asegurarte de que todo aquel que juegue conozca las reglas nuevas **ANTES** de empezar a jugar.

Ahora que sabes cómo jugar usando nuestras reglas, prueba alguna de las sugerencias que te ofrecemos a continuación para cambiar el juego y, después, trata de hacer un cambio tú solo.



1) El quinto elemento

Usa el murciélago para bloquear a otros jugadores **O** para realizar el encantamiento ganador.

Los jugadores pueden elegir ahora entre dos opciones si obtienen el cuadro de color negro al lanzar:

- Robar un ingrediente al jugador que prefieran **Y** colocar el murciélago en una de las columnas o filas marrones para impedir que los demás jugadores puedan usar la columna o la fila correspondiente, **O**
- Tomar el murciélago, que es el quinto ingrediente necesario para poder realizar el encantamiento ganador. De optar por esta opción, el jugador conserva el murciélago junto a su fórmula.

Ganar el juego: ¡El primer jugador que consiga recopilar los cuatro ingredientes de su fórmula **Y** se encuentre en posesión del murciélago podrá realizar el encantamiento mezclando los ingredientes en el caldero mágico y ganar el juego!



2) Encantamiento secreto

Crea tu propia fórmula para realizar el encantamiento ganador

- Separa los 16 ladrillos de colores que se usan para crear las fórmulas. Añade los ocho ladrillos de colores adicionales que incluye el set y reúne los 24 ladrillos de colores en el centro de la mesa.
- Comenzando por el jugador más joven, cada jugador toma tres ladrillos de colores de la pila. El proceso continúa hasta que todos los jugadores tienen seis ladrillos. Coloca en secreto los ladrillos de colores sobre tu fórmula. Mantén oculta tu fórmula y coloca el resto de los ladrillos de colores bajo los estantes de ingredientes para que nadie pueda verlos.
- Durante el juego, coloca los ingredientes sobre la mesa frente a ti, en lugar de colocarlos sobre tu fórmula.
- El primer jugador que consiga todos los ingredientes correspondientes a su fórmula secreta grita “¡Magikus!” y muestra su fórmula a los demás para demostrar que ha ganado el juego.



Inventa y comparte tus propias reglas

Inventa tus propias reglas y compártelas con tus amigos. Pon a prueba a tus amigos creando las reglas más originales. Construye, juega y cambia para una mayor diversión.



CONSTRUIR



Objectivo do jogo

Ser o primeiro a reunir os quatro ingredientes diferentes, misturá-los no caldeirão mágico e preparar o feitiço vencedor!

Preparação para o jogo

Antes de começares a jogar, constrói o jogo com o auxílio das instruções de construção LEGO® fornecidas. Construir o jogo permite uma familiarização com as suas peças e modo de utilização. Isto torna mais fácil reconstruir ou mudar posteriormente as regras do jogo.

Constrói o Dado LEGO utilizando as faces coloridas mostradas em baixo:



A embalagem inclui uma ferramenta para ajudar a remover as peças que compõem as faces do Dado LEGO

Antes do início de cada partida, dispõe as peças no tabuleiro de jogo de forma a condizerem com a foto acima mostrada ou com a foto da última página das instruções de construção.

Cada jogador pega numa lista de receita com 4 cores diferentes.

JOGAR



Regras do jogo

O jogo começa pelo jogador mais novo. O jogo prossegue no sentido dos ponteiros do relógio.

Quando chega a sua vez, cada jogador realiza as duas acções seguintes:

1) Colocar a coruja

Começa por colocar a coruja sobre uma das oito casas castanhas situadas em cima ou ao lado das prateleiras. A coruja agora mostra a coluna ou fila de onde podes tirar ingredientes quando lanças o Dado LEGO®.



2) Lançar o Dado LEGO® e, de acordo com o resultado, realizar uma das seguintes acções:



Pegar num ingrediente

Pega num ingrediente, de cor igual à indicada pelo Dado LEGO, da fila ou da coluna em que colocaste a coruja. Coloca o ingrediente em cima ou junto à tua lista de receita. Se não houver ingredientes com cor idêntica à do Dado LEGO na tua fila ou coluna, perdes a tua vez de jogar. Se já tiveres o ingrediente correspondente à cor indicada pelo Dado LEGO, guarda-o e coloca-o de lado para o caso de outro jogador tentar roubar um dos teus ingredientes mais tarde.



Escolha livre

Retira um ingrediente à tua escolha da fila ou coluna em que colocaste a coruja. Coloca o ingrediente em cima ou junto à tua lista de receita.



Roubo

Rouba um ingrediente de outro jogador à tua escolha. Tu decides qual o ingrediente a roubar. Coloca o ingrediente em cima ou junto à tua lista de receita. Se os outros jogadores não tiverem ingredientes para roubar, volta a lançar o dado.

O vencedor do jogo

O primeiro jogador a reunir os quatro ingredientes diferentes na sua lista de receita prepara o feitiço mágico misturando os seus ingredientes no caldeirão e ganha o jogo!



Remover a peça LEGO

A melhor forma para retirar as peças do tabuleiro é incliná-las antes de serem puxadas.



VARIAR

O TEU JOGO – AS TUAS REGRAS

O Dado LEGO® dá-te a possibilidade de modificares o jogo e personalizá-lo. Podes alterar a área de jogo, as peças e mesmo as regras. Cada pequena alteração dá um toque mais pessoal ao TEU jogo.

O segredo para alterar um jogo é alterar uma coisa de cada vez. Assim, podes verificar se essa alteração torna o jogo mais divertido. Se isso acontecer, mantém-na e experimenta outra.

Alterar um jogo é sempre mais divertido quando é feito em grupo. Deste modo, todos conhecem as regras e sabem o que foi alterado. Assegura-te de que todos os jogadores conhecem as novas regras **ANTES** de começarem a jogar.

Agora que já conheces as regras de base, experimenta uma das seguintes sugestões de regras para variar o jogo. Depois tenta criar as tuas próprias regras.



1) O quinto elemento

Usa o morcego para bloqueares os outros jogadores **OU** para lançares o feitiço mágico ganhador.

Os jogadores têm duas opções quando obtêm a face preta no lançamento do dado:

- Roubar um ingrediente de outro jogador à sua escolha **E**, depois, colocar o morcego numa das colunas ou filas castanhas para impedir outros jogadores de usarem essa coluna ou fila **OU**
- Pegar no morcego, que representará o quinto ingrediente necessário para lançar o feitiço mágico vencedor. Coloca-o junto à tua lista de receita.

O vencedor do jogo: O primeiro jogador a reunir os quatro ingredientes diferentes na sua lista de receita **E** a possuir o morcego, lança o feitiço mágico misturando os ingredientes no caldeirão e ganha o jogo!



2) Fórmula secreta

Compõe a tua lista de ingredientes para lançares o feitiço mágico vencedor

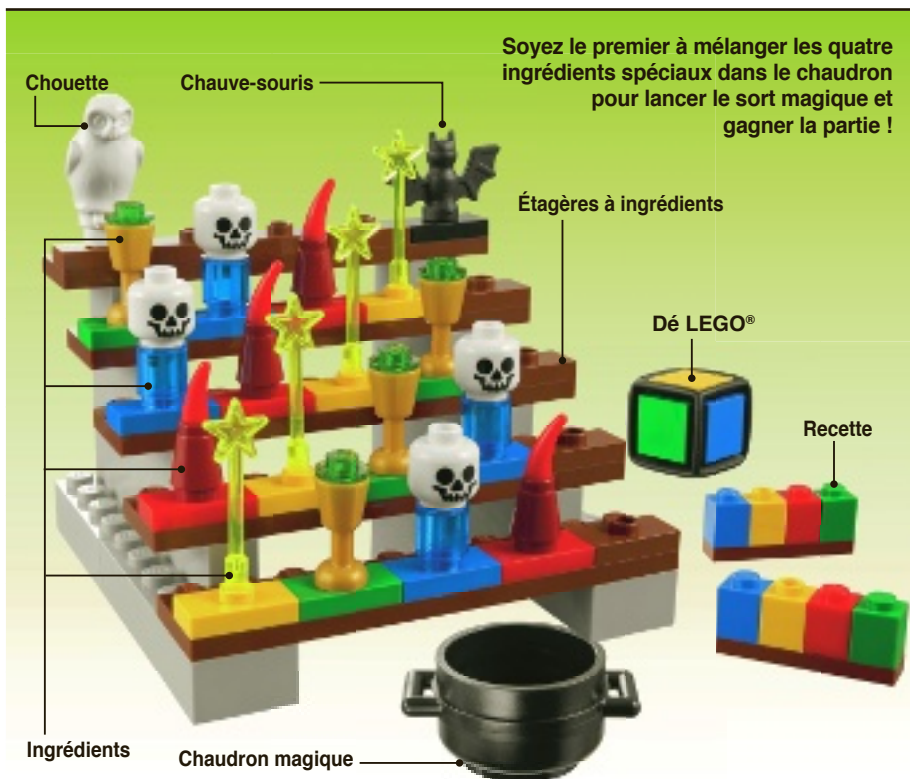
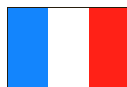
- Remove as 16 peças de receita das listas de receita. Junta as oito peças de receita extra que acompanham o conjunto e amontoa todas as 24 peças de receita no centro da mesa.
- Começando pelo jogador mais novo, cada jogador escolhe três peças de receita do monte até ter em sua posse seis. Coloca, em segredo, quatro peças de receita na tua lista de receita. Mantém a tua lista de receita escondida. Em seguida, coloca as duas peças de receita restantes fora de vista, debaixo da prateleira de ingredientes.
- Durante o jogo, coloca os ingredientes sobre a mesa em frente a ti em vez de os colocares na tua lista de receita.
- O primeiro jogador a reunir todos os ingredientes que correspondem à sua lista de receita secreta grita “Magikus!!!”, mostra a sua lista de receita aos outros, e ganha o jogo.



Inventa e partilha as tuas regras

Testa a tua imaginação. Inventa as tuas regras e partilha-as com os amigos. Põe os teus amigos à prova, criando as regras mais originais. Constrói, joga e altera as regras para uma maior diversão.

CONSTRUIRE



But du jeu

Le premier à rassembler les 4 ingrédients différents, à les mélanger dans le chaudron et à lancer le sort magique gagne la partie !

Préparation

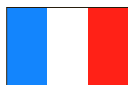
Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Avant chaque nouvelle partie, remettez les pièces en place comme sur l'image ci-dessus ou celle figurant à la dernière page de la notice de montage. Chaque joueur prend une recette avec les 4 couleurs différentes.



JOUER

Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur exécute les 2 actions suivantes :

1) Placer la chouette

Commencez par placer la chouette sur un des huit emplacements marron situés au-dessus ou sur le côté des étagères à ingrédients. La chouette indique maintenant la colonne ou la rangée dans laquelle vous pouvez prendre des ingrédients après avoir lancé le dé LEGO®.



2) Lancer le dé LEGO® et exécuter l'une des actions suivantes selon le résultat obtenu :



Prendre un ingrédient

Prenez un ingrédient de la couleur indiquée par le dé LEGO dans la rangée ou la colonne dans laquelle vous avez placé la chouette. Placez cet ingrédient sur la couleur correspondante de votre recette, ou posez-le à côté.

S'il n'y a pas d'ingrédient de la couleur indiquée par le dé LEGO dans la rangée ou la colonne choisie, passez votre tour.

Si vous avez déjà l'ingrédient correspondant à la couleur du dé LEGO, gardez-le à côté de votre recette au cas où un autre joueur tenterait de voler un de vos ingrédients par la suite.



Libre choix

Prenez un ingrédient au choix dans la rangée ou la colonne dans laquelle vous avez placé la chouette.

Placez cet ingrédient sur ou à côté de votre recette.



Vol

Prenez un ingrédient chez un autre joueur de votre choix. C'est vous qui décidez quel ingrédient vous prenez. Placez cet ingrédient sur ou à côté de votre recette.

Si les autres joueurs n'ont pas d'ingrédients, relancez le dé.

Fin de la partie

Le premier joueur qui rassemble quatre ingrédients différents sur sa recette lance le sort magique en mélangeant les ingrédients dans le chaudron, remporte la partie et devient le nouveau Magikus !



Astuce LEGO

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.

CHANGER



VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



1) Le cinquième élément

Utilisez la chauve-souris pour bloquer d'autres joueurs **OU** lancer le sort et gagner la partie.

Les joueurs ont maintenant deux options lorsque le dé indique Noir :

- Volez un ingrédient chez un autre joueur de votre choix **ET** placez la chauve-souris sur l'un des 8 emplacements marron pour empêcher les autres d'utiliser la colonne ou rangée correspondante **OU**
- Prenez la chauve-souris, qui constitue maintenant le cinquième ingrédient nécessaire pour pouvoir lancer le sort et gagner la partie. Placez-la à côté de votre recette.

Fin de la partie : Le premier joueur qui rassemble quatre ingrédients différents sur sa recette **ET** possède la chauve-souris, lance le sort en mélangeant les ingrédients dans le chaudron magique et remporte la partie !



2) Formule secrète

Composez votre propre recette nécessaire pour lancer le sort et gagner la partie.

- Démontez les 16 briques des recettes. Ajouter les 8 briques supplémentaires fournies et formez une pioche avec les 24 briques de recette au centre de la table.
- Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, pioche 3 briques jusqu'à ce que chaque joueur en possède 6. En secret, placez 4 briques sur votre recette. Cachez-la. Placez ensuite les deux briques restantes à l'abri des regards, sous les étagères.
- Pendant la partie, placez les ingrédients sur la table, face à vous, au lieu de les placer sur votre recette.
- Le premier joueur qui réunit tous les ingrédients correspondant à sa recette secrète crie "Magikus!!", montre sa recette aux autres et remporte la partie.

Inventez et partagez vos propres règles

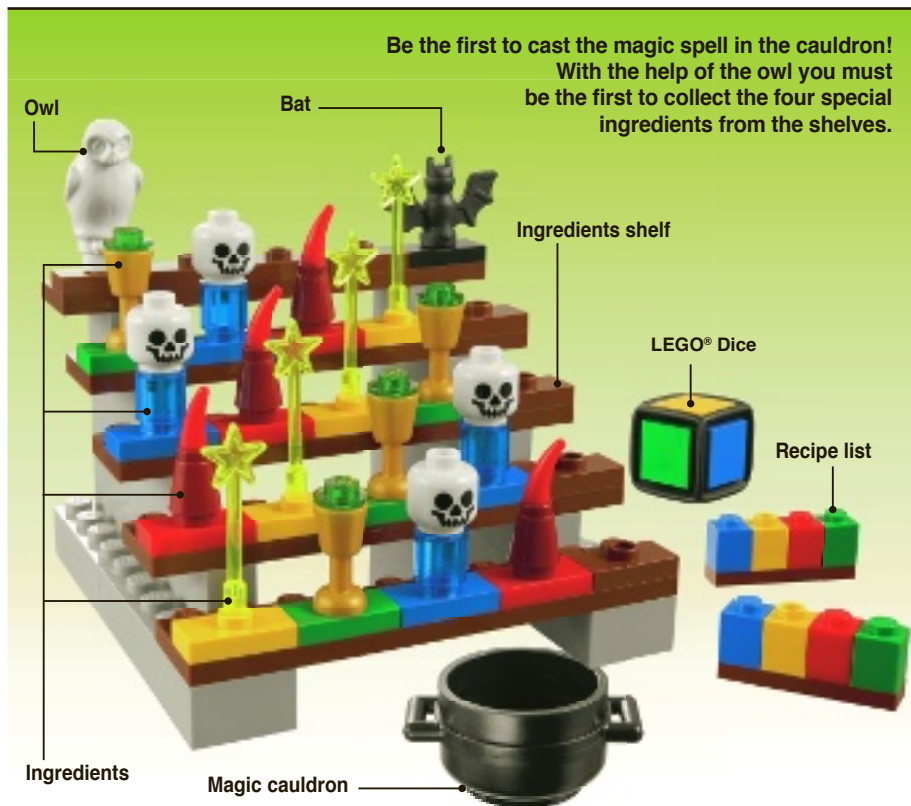
Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !



BUILD



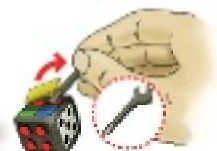
Aim of the game

Be the first to collect the four different ingredients, mix them in the magic cauldron and cast the winning magic spell!

Setting up the game

Before you start playing, build the game using the LEGO® building instructions provided in the set. Building the game teaches you more about the pieces and how you can use them. This makes it easier to rebuild or change the rules of your game later on.

Build the LEGO Dice using the coloured sides shown below:



This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice

Before each new game, reset the game to match the picture above, or the image on the last page of the building instructions.

Each player takes a recipe list with the 4 different colours on it.

PLAY



Playing the game

The youngest player starts first. Play then continues clockwise.

Each turn a player does the following two actions:

1) Place the owl

Start by placing the owl on one of the eight brown spaces above or to the side of the shelves. The owl now shows the column or row you can take ingredients from when you roll the LEGO® Dice.



2) Roll the LEGO® Dice and do one of the following:



Take an ingredient

Take one ingredient that matches the colour on the LEGO Dice from the row or column where you placed the owl. Place the ingredient on or by your recipe list. If there are no ingredients that match the colour on the LEGO Dice on your row or column, you lose your turn.

If you already have the ingredient that matches the colour on the LEGO Dice, take it in case another player tries to steal one of your ingredients later on.



Free choice

Take any ingredient you want from the row or column where you placed the owl.

Place the ingredient on or by your recipe list.



Steal

Steal one ingredient from another player of your choice. You decide which ingredient to steal. Place the ingredient on or by your recipe list. If the other players have no ingredients to steal, roll again.

Winning the game

The first player to collect all four different ingredients on their recipe list casts the magic spell by mixing their ingredients together in the magic cauldron and wins the game!

Go online!

games.LEGO.co.uk is packed with cool features. There is a short video showing you how to play the game, and all of the other exciting LEGO Games. You can also find more fantastic ways to Build, Play and Change your games.



The LEGO tilt
The best way to pick up your LEGO pieces is by tilting them before you pick them up.



CHANGE

YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make a change of your own.



1) The fifth element

Use the bat to block other players **OR** to cast the winning magic spell.

Players now have two options when rolling black:

- Steal one ingredient from another player of your choice, AND then place the bat on one of the brown columns or rows to block others from using that column or row, **OR**
- Take the bat, the bat is the fifth spell ingredient you will need to be able to cast the winning magic spell. Keep it by your recipe list.

Winning the game: The first player to collect all four different ingredients on their recipe list AND be in possession of the bat, casts the magic spell by mixing the ingredients in the magic cauldron, and wins!



2) Secret spell

Make your own ingredient list to cast the winning magic spell

- Remove the 16 recipe bricks from the recipe lists. Add the eight extra recipe bricks that come with the set and pile all 24 recipe bricks in the centre of the table.
- Starting with the youngest player, each player takes three recipe bricks from the pile until each player has six. Secretly place four of the recipe bricks onto your recipe list. Keep your recipe list hidden. Then put the two remaining recipe bricks out of sight under the ingredients shelf.
- As you play the game, place the ingredients on the table in front of you instead of placing the ingredients on your recipe list.
- The first player to collect all the ingredients that matches his or her hidden recipe list shouts "Magikus!!!" and reveals his or her recipe list, showing they have won the game.



Invent and share your own rules

Challenge yourself, and see what new rules you can create. If they work, upload your "house rules" of the game to games.LEGO.co.uk and share them with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

FREE! GRATIS! GRATUIT!

LEGO

club
MAGAZINE™

www.LEGOclub.com



00800 5346 5555*



1-866-534-6258 • 1-877-518-5346

© 2008 LEGO Group

Canada seulement

* FreePhone. Mobile charges may apply. * Numéro sans Frais. Des Frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.

* Gebührenfrei, Kosten für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichen. * Gratis telefonnummer vanaf vaste lijn.

* Det er ett gratis nummer, når du ringer fra Fasttelefon. * Det är gratis, när du ringer från en Fast Telefon.



VISIT THE WORLD'S
BIGGEST LEGO® SHOP!

www.LEGOshop.com



3835

Robo Champ



3836

Magikus



3837

Monster 4



3838

Lava Dragon



3839

Race 3000



3840

Pirate Code



3841

Minotaurus



3842

Lunar Command



3843

Ramses Pyramid



3844

Creationary



games.LEGO.com

