

Magikus



2-4



6+



10 - 20



- Anleitung



- Rules



- Règles



- Regole





Eine neue Art des Spielens!

Bauen, spielen, verändern mit den neuen LEGO® Spielen. Die vielen Variationsmöglichkeiten und der einzigartige LEGO Würfel zum Zusammenbauen garantieren ein völlig neues Spielerlebnis sowie jede Menge Spaß für Familie und Freunde.



A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



Un nuovo modo di giocare!

Vi presentiamo LEGO® Games, la prima collezione al mondo di giochi da tavolo che potrai costruire personalmente e modificare. Con l'esclusivo Dado LEGO modificabile, LEGO Games è un nuovo modo di divertirsi e giocare con amici e familiari.





Wer sammelt als Erster vier Zutaten für einen Zaubertrank und wird der größte Magier aller Zeiten?

Eule

Fledermaus

Regal mit Zutaten

LEGO® Würfel

Rezeptliste

Zutaten

Hexenkessel

Spielziel

Wer als Erster die vier notwendigen Zutaten für seinen Zaubertrank beisammen hat, gewinnt.

Spielvorbereitung

Baut das Spiel auf, indem ihr der LEGO® Bauanleitung folgt, die diesem Spiel beiliegt. Dabei lernt ihr nicht nur die einzelnen Bestandteile des Spiels kennen, sondern auch, wie ihr sie verwenden könnt. Ihr habt es dadurch später leichter, das Spiel wieder aufzubauen oder die Regeln zu verändern.

Steckt die unten abgebildeten Plättchen auf den LEGO Würfel:



Vor jedem neuen Spiel baut ihr das Spiel wieder so auf, wie es oben und auf der letzten Seite der Bauanleitung abgebildet ist.

In der Packung findet ihr ein kleines Werkzeug, mit dem ihr die Plättchen leichter vom Würfel lösen könnt.

Jeder Spieler erhält eine Rezeptliste mit den vier verschiedenen Zutaten.



SPIELEN

Das Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum.

Bist du an der Reihe, führst du zwei Aktionen aus:

1) Eule versetzen

Versetze die Eule auf eines der acht braunen Felder des Regals.

Die Eule zeigt dir, aus welcher Reihe oder Spalte du eine Zutat nehmen darfst, nachdem du gewürfelt hast.



2) Würfeln

Nachdem du die Eule versetzt hast, würfelst du. Je nachdem, was der Würfel zeigt, geschieht Folgendes:



Nimm eine Zutat

Abhängig von deiner gewürfelten Farbe und der Position der Eule, nimmst du eine Zutat von einem roten, blauen, grünen oder gelben Feld und steckst sie auf die passende Farbe deiner Rezeptliste. Befindet sich dort, wo die Eule sitzt, keine passende Zutat, hast du leider Pech gehabt.

Immer wenn du eine gewürfelte Zutat bereits besitzt, stellst du sie neben deine Rezeptliste. Denn später kann es durchaus vorkommen, dass ein Mitspieler eine Zutat von dir stiehlt.



Freie Auswahl

Nimm eine beliebige Zutat aus der Reihe oder Spalte, in der sich die Eule befindet und stecke sie auf deine Rezeptliste.



Stehlen

Nimm eine beliebige Zutat von einem beliebigen Mitspieler und stecke sie auf deine Rezeptliste. Würfle noch einmal, falls noch kein Mitspieler eine Zutat besitzt.

Spielende

Wer als Erster alle 4 verschiedenen Zutaten auf seiner Rezeptliste hat, nimmt den Hexenkessel und legt die Zutaten hinein. Dieser Spieler hat gewonnen und ist der größte Alchemist aller Zeiten.



Die LEGO® Neigung
Die Figuren bewegst du am besten, indem du sie leicht kippst, bevor du sie hochnimmst.

VERÄNDERN



DEIN SPIEL – DEINE REGELN

Mit dem LEGO® Würfel hast du unglaublich viele Möglichkeiten, das Spiel immer wieder zu verändern. Du kannst das Spiel, die Bestandteile des Spiels und sogar die Regeln verändern. Jede kleine Änderung wird es mehr und mehr zu DEINEM Spiel machen.

Am besten probierst du nur eine Änderung pro Spiel aus. Dann kannst du gleich feststellen, ob es funktioniert oder nicht.

Am meisten Spaß macht es, die Regeln zusammen mit deinen Mitspielern zu verändern. So weiß jeder gleich, was verändert wurde. Denk daran, **VOR** jedem Spiel allen zu sagen, nach welchen Regeln gespielt wird.

Nachdem du jetzt weißt, wie das Spiel gespielt wird, kannst du die folgenden Änderungsvorschläge ausprobieren, bevor du deine eigenen Regeln erfindest.



1) Das fünfte Element

Mit der Fledermaus könnt ihr eure Mitspieler blockieren **ODER** einen wirkungsvollen Zauberspruch mixen.

Würfelst du schwarz, entscheidest du dich für eine der beiden Möglichkeiten:

- Nimm eine beliebige Zutat von einem Mitspieler **UND** versetze die Fledermaus auf ein beliebiges braunes Feld, um diese Reihe oder Spalte für deine Mitspieler zu blockieren **ODER**
- Nimm die Fledermaus und setze sie neben deine Rezeptliste.

Spielende: Der erste Spieler, der alle vier verschiedenen Zutaten **UND** die Fledermaus besitzt, gewinnt.

2) Der magische Zauberspruch

Stellt euch eure eigenen Rezeptlisten für die magischen Zaubersprüche zusammen.

- Nehmt die 16 Teile von den Rezeptlisten und legt sie zusammen mit den übrigen 8 Teilen in die Tischmitte.
- Nehmt euch abwechselnd 2-mal 3 Teile aus der Tischmitte, bis jeder Spieler 6 Teile hat. Steckt nun verdeckt 4 der 6 Teile auf eure Rezeptlisten. Versteckt die übrigen 2 Teile unter dem Regal. Haltet eure Rezeptlisten während des gesamten Spiels verdeckt.
- Während des Spiels stellt ihr eure Zutaten vor euch auf den Tisch, anstatt sie auf eure Rezeptlisten zu stecken.
- Wer als Erster seine vier Zutaten gesammelt hat, ruft „Magikus“ und zeigt seine Rezeptliste den Mitspielern.



Erfinde deine eigenen Spielregeln

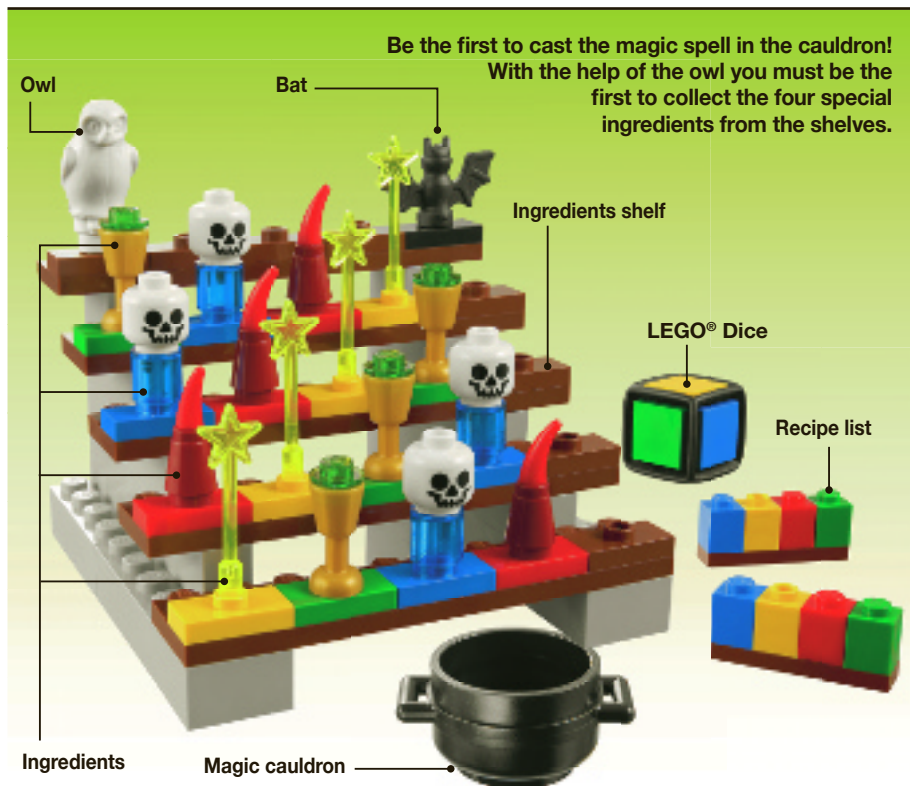
Trau dich, neue Spielregeln zu erfinden. Wenn sie gut funktionieren, kannst du sie unter spiele.LEGO.de veröffentlichen. Hier siehst du auch, was andere Spieler erfunden haben. Vielleicht ist etwas dabei, das du auch gerne ausprobieren möchtest.

Besuche unsere Homepage

Auf spiele.LEGO.de findest du u.a. kurze Filme, die zeigen, wie die einzelnen LEGO Spiele gespielt werden sowie tolle Vorschläge, wie du sie nach Lust und Laune verändern kannst.



BUILD



Aim of the game

Be the first to collect the four different ingredients, mix them in the magic cauldron and cast the winning magic spell!

Setting up the game

Before you start playing, build the game using the LEGO® building instructions provided in the set.

Building the game teaches you more about the pieces and how you can use them.

This makes it easier to rebuild or change the rules of your game later on.

Build the LEGO Dice using the coloured sides shown below:



This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice

Before each new game, reset the game to match the picture above, or the image on the last page of the building instructions.

Each player takes a recipe list with the 4 different colours on it.

PLAY



Playing the game

The youngest player starts first. Play then continues clockwise.

Each turn a player does the following two actions:

1) Place the owl

Start by placing the owl on one of the eight brown spaces above or to the side of the shelves. The owl now shows the column or row you can take ingredients from when you roll the LEGO® Dice.



2) Roll the LEGO® Dice and do one of the following:



Take an ingredient

Take one ingredient that matches the colour on the LEGO Dice from the row or column where you placed the owl. Place the ingredient on or by your recipe list. If there are no ingredients that match the colour on the LEGO Dice on your row or column, you lose your turn.

If you already have the ingredient that matches the colour on the LEGO Dice, take it in case another player tries to steal one of your ingredients later on.



Free choice

Take any ingredient you want from the row or column where you placed the owl.

Place the ingredient on or by your recipe list.



Steal

Steal one ingredient from another player of your choice. You decide which ingredient to steal. Place the ingredient on or by your recipe list. If the other players have no ingredients to steal, roll again.

Winning the game

The first player to collect all four different ingredients on their recipe list casts the magic spell by mixing their ingredients together in the magic cauldron and wins the game!



The LEGO tilt
The best way to pick up your LEGO pieces is by tilting them before you pick them up.



CHANGE

YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make a change of your own.



1) The fifth element

Use the bat to block other players **OR** to cast the winning magic spell.

Players now have two options when rolling black:

- Steal one ingredient from another player of your choice, **AND** then place the bat on one of the brown columns or rows to block others players from using that column or row, **OR**
- Take the bat, the bat is the fifth spell ingredient you will need to be able to cast the winning magic spell. Keep it by your recipe list.

Winning the game: The first player to collect all four different ingredients on their recipe list **AND** be in possession of the bat, casts the magic spell by mixing the ingredients in the magic cauldron, and wins!

2) Secret spell

Make your own ingredient list to cast the winning magic spell

- Remove the 16 recipe bricks from the recipe lists. Add the eight extra recipe bricks that come with the set and pile all 24 recipe bricks in the centre of the table.
- Starting with the youngest player, each player takes three recipe bricks from the pile until each player has six. Secretly place four of the recipe bricks onto your recipe list. Keep your recipe list hidden. Then put the two remaining recipe bricks out of sight under the ingredients shelf.
- As you play the game, place the ingredients on the table in front of you instead of placing the ingredients on your recipe list.
- The first player to collect all the ingredients that matches his or her hidden recipe list shouts "Magikus!!" and reveals his or her recipe list, showing they have won the game.



Invent and share your own rules

Challenge yourself, and see what new rules you can create. If they work, upload your "house rules" of the game to games.LEGO.co.uk and share them with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

Go online!

games.LEGO.co.uk is packed with cool features. There is a short video showing you how to play the game, and all of the other exciting LEGO Games. You can also find more fantastic ways to Build, Play and Change your games.

CONSTRUIRE



Soyez le premier à mélanger les quatre ingrédients spéciaux dans le chaudron pour lancer le sort magique et gagner la partie !

Chouette

Chauve-souris

Étagères à ingrédients

Dé LEGO®

Recette

Ingrédients

Chaudron magique

But du jeu

Le premier à rassembler les 4 ingrédients différents, à les mélanger dans le chaudron et à lancer le sort magique gagne la partie !

Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Avant chaque nouvelle partie, remettez les pièces en place comme sur l'image ci-dessus ou celle figurant à la dernière page de la notice de montage. Chaque joueur prend une recette avec les 4 couleurs différentes.



JOUER

Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur exécute les 2 actions suivantes :

1) Placer la chouette

Commencez par placer la chouette sur un des huit emplacements marron situés au-dessus ou sur le côté des étagères à ingrédients. La chouette indique maintenant la colonne ou la rangée dans laquelle vous pouvez prendre des ingrédients après avoir lancé le dé LEGO®.



2) Lancer le dé LEGO® et exécuter l'une des actions suivantes selon le résultat obtenu :



Prendre un ingrédient

Prenez un ingrédient de la couleur indiquée par le dé LEGO dans la rangée ou la colonne dans laquelle vous avez placé la chouette. Placez cet ingrédient sur la couleur correspondante de votre recette, ou posez-le à côté.

S'il n'y a pas d'ingrédient de la couleur indiquée par le dé LEGO dans la rangée ou la colonne choisie, passez votre tour.

Si vous avez déjà l'ingrédient correspondant à la couleur du dé LEGO, gardez-le à côté de votre recette au cas où un autre joueur tenterait de voler un de vos ingrédients par la suite.



Libre choix

Prenez un ingrédient au choix dans la rangée ou la colonne dans laquelle vous avez placé la chouette.

Placez cet ingrédient sur ou à côté de votre recette.



Vol

Prenez un ingrédient chez un autre joueur de votre choix. C'est vous qui décidez quel ingrédient vous prenez. Placez cet ingrédient sur ou à côté de votre recette.

Si les autres joueurs n'ont pas d'ingrédients, relancez le dé.

Fin de la partie

Le premier joueur qui rassemble quatre ingrédients différents sur sa recette lance le sort magique en mélangeant les ingrédients dans le chaudron, remporte la partie et devient le nouveau Magikus !



Astuce LEGO

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.

CHANGER



VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



1) Le cinquième élément

Utilisez la chauve-souris pour bloquer d'autres joueurs **OU** lancer le sort et gagner la partie.

Les joueurs ont maintenant deux options lorsque le dé indique Noir :

- Volez un ingrédient chez un autre joueur de votre choix **ET** placez la chauve-souris sur l'un des 8 emplacements marron pour empêcher les autres d'utiliser la colonne ou rangée correspondante **OU**
- Prenez la chauve-souris, qui constitue maintenant le cinquième ingrédient nécessaire pour pouvoir lancer le sort et gagner la partie. Placez-la à côté de votre recette.

Fin de la partie : Le premier joueur qui rassemble quatre ingrédients différents sur sa recette **ET** possède la chauve-souris, lance le sort en mélangeant les ingrédients dans le chaudron magique et remporte la partie !



2) Formule secrète

Composez votre propre recette nécessaire pour lancer le sort et gagner la partie.

- Démontez les 16 briques des recettes. Ajouter les 8 briques supplémentaires fournies et formez une pioche avec les 24 briques de recette au centre de la table.
- Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, pioche 3 briques jusqu'à ce que chaque joueur en possède 6. En secret, placez 4 briques sur votre recette. Cachez-la. Placez ensuite les deux briques restantes à l'abri des regards, sous les étagères.
- Pendant la partie, placez les ingrédients sur la table, face à vous, au lieu de les placer sur votre recette.
- Le premier joueur qui réunit tous les ingrédients correspondant à sa recette secrète crie "Magikus!!", montre sa recette aux autres et remporte la partie.

Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

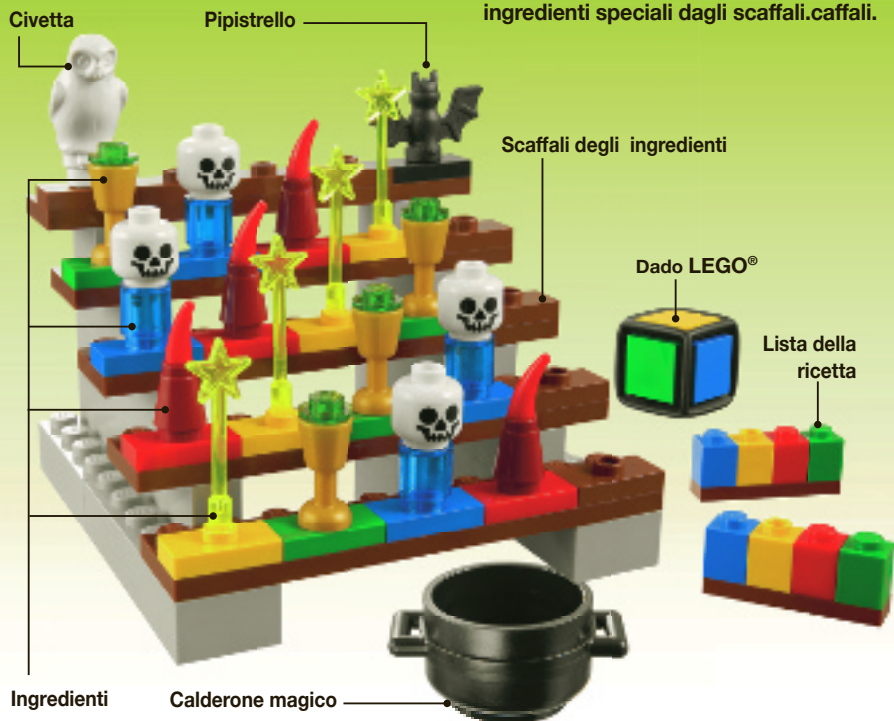
Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO.

Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !



COSTRUISCI

Chi sarà il primo a fare l'incantesimo magico nel calderone?
Con l'aiuto della civetta, dovrai raccogliere quattro
ingredienti speciali dagli scaffali.caffali.



Scopo del gioco

Raccogliere i quattro ingredienti, mescolarli nel calderone magico e fare l'incantesimo magico vincente!

Preparazione del gioco

Prima di iniziare a giocare, costruisci il gioco seguendo le istruzioni LEGO®. La costruzione del gioco consente di familiarizzare con i pezzi, agevolando la ricostruzione o la successiva modifica delle regole.

Costruisci il Dado LEGO utilizzando i quadrati colorati illustrati sotto:



La confezione include uno strumento per rimuovere le facce colorate del Dado LEGO.

Prima di iniziare una nuova partita, disponi nuovamente tutti gli elementi come illustrato nell'ultima pagina delle istruzioni.

Ciascun giocatore prende una lista con la ricetta e i quattro colori diversi.

GIOCA



Regole del gioco

Il gioco inizia con il giocatore più giovane e prosegue in senso orario.

A ciascun turno, ogni giocatore deve:

1) Posizionare la civetta

Il giocatore posiziona la civetta in uno degli otto spazi marroni sugli scaffali. La civetta indica ora la colonna o la fila dalle quali prendere gli ingredienti quando si tira il Dado LEGO®.



2) Tirare il Dado LEGO® ed eseguire una delle azioni seguenti:



Prendere un ingrediente

Il giocatore prende un ingrediente che corrisponde al colore sul Dado LEGO dalla fila o colonna sulla quale ha posizionato la civetta. Il giocatore posiziona l'ingrediente sopra o accanto alla lista della ricetta. Se sulla fila o colonna non vi sono ingredienti che corrispondono al colore sul Dado LEGO, il giocatore perde il turno. Se il giocatore ha già l'ingrediente che corrisponde al colore sul Dado LEGO, lo prende lo stesso, nel caso un altro giocatore provi a "rubare" uno dei suoi ingredienti in seguito.



Libera scelta

Il giocatore prende un ingrediente a proprio piacimento dalla fila o colonna sulla quale ha posizionato la civetta. Il giocatore posiziona l'ingrediente sopra o accanto alla lista della ricetta.



Furto

Il giocatore ruba un ingrediente da un altro giocatore. Il giocatore decide quale ingrediente rubare. Posiziona poi l'ingrediente sopra o accanto alla lista della ricetta. Se gli altri giocatori non hanno ingredienti da rubare, il giocatore tira di nuovo il dado.

Chi vince?

Il primo giocatore che raccoglie i quattro ingredienti della lista e fa l'incantesimo mescolandoli nel calderone magico vince il gioco e diventa il nuovo Magikus.

Visita il sito giochidatavolo.LEGO.it !

Sul sito giochidatavolo.LEGO.it troverai tantissime cose da fare. Un breve video illustra le regole del gioco e potrai inoltre visionare tanti altri entusiasmanti giochi LEGO, senza dimenticare i suggerimenti su come costruire e modificare i tuoi giochi.



Rimozione dei pezzi LEGO
Per rimuovere i pezzi LEGO dal tabellone di gioco in modo più semplice, inclinarli prima leggermente.



MODIFICA

GIOCA A MODO TUO

Il Dado LEGO® consente di cambiare completamente il gioco, modificando, per esempio, l'area di gioco, i pezzi e perfino le regole. In questo modo è possibile personalizzare il gioco secondo i propri gusti.

Si raccomanda tuttavia di cambiare solo un elemento per volta, per vedere se il gioco è più divertente con le nuove regole. Dopodiché, puoi provare a modificare un altro aspetto.

Cambiare le regole del gioco è più divertente se lo si fa assieme. In questo modo, tutti i giocatori saranno a conoscenza delle nuove regole. Ovviamente, **PRIMA** di iniziare a giocare, assicurati che tutti i giocatori conoscano le nuove regole.

Qui di seguito riportiamo alcuni suggerimenti su come modificare le regole. Provale e poi cerca di inventarne di nuove.



1) Il quinto elemento

Utilizza il pipistrello per bloccare gli altri giocatori **OPPURE** per fare l'incantesimo magico vincente.

I giocatori hanno ora due opzioni quando esce il riquadro nero tirando il dado:

- Rubare un ingrediente da un altro giocatore e poi posizionare il pipistrello su una delle altre colonne o file per impedire agli altri giocatori di utilizzare quella colonna o fila, **OPPURE**
- Prendere il pipistrello; il pipistrello è il quinto elemento necessario per l'incantesimo vincente. Metterlo accanto alla lista della ricetta.

Chi vince? Vince il primo giocatore che raccoglie i quattro ingredienti della lista, possiede il pipistrello e fa l'incantesimo mescolando gli ingredienti nel calderone magico.

2) Incantesimo segreto

Realizza una lista di ingredienti personale per fare l'incantesimo magico

- Rimuovi i 16 mattoncini dalle liste degli elenchi. Prendi gli otto mattoncini delle ricette aggiuntivi dalla confezione e posiziona i 24 mattoncini delle ricette al centro del tavolo.
- Iniziando con il più giovane, ciascun giocatore prende tre mattoncini delle ricette dal mucchio al centro del tavolo, fino a quando ognuno non ha sei mattoncini. Posiziona segretamente quattro mattoncini sulla lista della ricetta. Tieni nascosta la tua ricetta. Posiziona quindi i due mattoncini rimanenti sotto gli scaffali degli ingredienti, in modo che gli altri giocatori non possano vederli.
- Con il proseguire del gioco, posiziona gli ingredienti sul tavolo, davanti a te, invece che sulla lista della ricetta.
- Vince il primo giocatore che raccoglie tutti gli ingredienti che corrispondono alla propria lista della ricetta segreta, grida "Magikus!!" e rivela la propria lista della ricetta.



Inventa e condividi le tue regole

Cimentati nella creazione di nuove regole e quindi carica sul sito giochidatavolo.LEGO.it per condividerle con altri appassionati del gioco. Oppure guarda quali regole sono state create da altri e prova ad applicarle al tuo gioco.

FREE! GRATIS! GRATUIT!

LEGO

club
MAGAZINE™

www.LEGOclub.com



00800 5346 5555*



1-866-534-6258 • 1-877-518-5346



USA & Canada only

Rest of the world

* FreePhone. Mobile charges may apply. * Numéro sans Frais. Des Frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.

* Gebührenfrei, Kosten für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichen. * Gratis telefonnummer vanaf vaste lijn.

* Det er ett gratis nummer, når du ringer fra Fasttelefon. * Det är gratis, när du ringer från en Fast Telefon.



VISIT THE WORLD'S
BIGGEST LEGO® SHOP!

www.LEGOshop.com



3835

Robo Champ

2-3 6+ 10-15



3836

Magikus

2-4 6+ 10-20



3837

Monster 4

2-4 7+ 15-20



3838

Lava Dragon

2-4 7+ 15-25



3839

Race 3000

2-4 7+ 20-30



3840

Pirate Code

2-4 8+ 15-25



3841

Minotaurus

2-4 7+ 20-30



3842

Lunar Command

2 7+ 15-30



3843

Ramses Pyramid

2-4 8+ 20-40



3844

Creationary

3-8 7+ 30-60



games.LEGO.com

