

ROBO CHAMP



2-3



6+



10 - 15



- Reglas de juego



- Regras



- Règles



- Rules

LEGO



¡Una nueva forma de jugar!

Llega LEGO® Games, la primera colección de juegos del mundo que puedes construir, jugar y cambiar. Gracias al exclusivo Dado LEGO, que podrás construir a tu gusto, y a sus reglas, totalmente modificables, LEGO Games representa una nueva forma de divertirse con la familia y los amigos.



Uma nova forma de jogar!

Apresentamos os LEGO® Games, a primeira coleção de jogos para construir, jogar e modificar. Com o exclusivo Dado LEGO para construir e regras de jogo modificáveis, os LEGO Games são uma nova forma de te divertires com a família ou amigos.



Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



CONSTRUYE



¡Hay un concurso en la fábrica de robots!

El primer jugador que consiga construir un robot utilizando todas las piezas del color correcto ganará el trofeo de este año y recibirá el título de Robo Champ.

Chasis Inicial

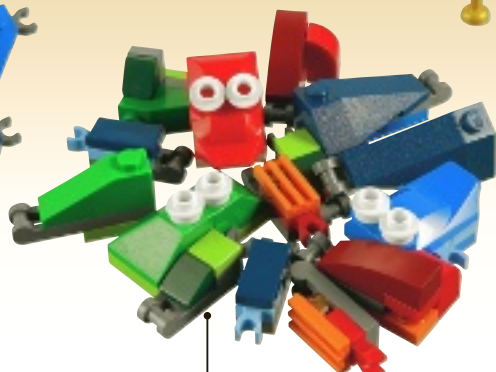
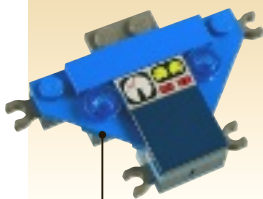


Trofeo



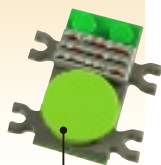
Dado LEGO®

Chasis Inicial



Montón de piezas robóticas

Chasis Inicial



Objetivo del juego

Ser el primer jugador en reconstruir un robot con todas las piezas del mismo color y ganar el trofeo.

Preparativos

Antes de comenzar a jugar, construye el juego usando las instrucciones de construcción LEGO® que se incluyen con el set. Construir el juego te permitirá familiarizarte con las piezas y el modo de usarlas. Haciéndolo, encontrarás más sencillo reconstruirlo o cambiar las reglas del juego para otra partida.

Construye el Dado LEGO usando los cuadros de colores que se muestran a continuación:



Este set incluye una herramienta que te ayudará a quitar los cuadros del Dado LEGO.

Desmonta las seis piezas de colores de las que se compone cada robot y forma con ellas el Montón de piezas robóticas en el centro de la mesa. Coloca el trofeo a un lado del Montón de piezas robóticas.

Comenzando por el jugador más joven, cada jugador toma el chasis de un robot del Montón de piezas robóticas.



JUEGA

Desarrollo del juego

El jugador más joven lanza el Dado LEGO® en primer lugar. El turno pasa a partir de entonces de un jugador a otro en el sentido de las agujas del reloj.

Al llegar su turno, el jugador correspondiente lanza el dado y realiza alguna de las siguientes acciones:



Piezas de colores

Toma una pieza cuyo color coincida con el color obtenido al lanzar el Dado LEGO.

Si puedes, toma la pieza del color indicado del Montón de piezas robóticas.

Si no encuentras en el Montón de piezas robóticas ninguna pieza cuyo color coincida con el color que indica el Dado LEGO, arrebatas una pieza de dicho color al jugador que prefieras.



Independientemente de que coincida con tu color, puedes montar la pieza en el chasis de tu robot o colocarla en tu propio montón.



Acción libre

Toma una pieza de cualquier color del Montón de piezas robóticas. Puedes tomar piezas de distintos colores a lo largo del juego. Sin embargo, necesitarás seis piezas del mismo color para ganar.

Si no quedan piezas en el Montón de piezas robóticas, DEVUELVE una de tus piezas de colores al Montón de piezas robóticas.



Trueque de piezas

Intercambia una de tus piezas de colores con el jugador que prefieras cámbiala por una pieza de cualquier color del Montón de piezas robóticas.

Puedes elegir libremente el color y la pieza que desees intercambiar.



Robo

Roba una pieza del color que quieras al jugador que prefieras toma una pieza de cualquier color del Montón de piezas robóticas. Puedes elegir libremente el color y la pieza que desees robar.

Ganar el juego

¡El primer jugador que consiga construir un robot completo con todas las piezas del mismo color ganará el juego y el trofeo, y recibirá el título de Robo Champ!

Recuerda que el color del robot ganador podría no coincidir con el color del chasis con el que comenzó a jugar el jugador.

TU JUEGO, TUS REGLAS

El Dado LEGO® te ofrece la libertad de cambiar el juego a tu gusto. Puedes cambiar el área de juego, las piezas e incluso las reglas. Los cambios que hagas harán el juego cada vez más TUYO.

El secreto para hacer bien los cambios es cambiar sólo una cosa cada vez. Así podrás comprobar si el cambio hace el juego más divertido. Si es así, conserva el cambio y prueba con otro.

Cambiar un juego siempre es más divertido si se hace en compañía. Así, todos conocerán las reglas y sabrán qué ha cambiado. Recuerda asegurarte de que todo aquel que juegue conozca las reglas nuevas

ANTES de empezar a jugar.

Ahora que sabes cómo jugar usando nuestras reglas, prueba alguna de las sugerencias que te ofrecemos a continuación para cambiar el juego y, después, trata de hacer un cambio tú solo.



1) Robo ciego

Roba una pieza de cualquier color a cada jugador, pero con los ojos cerrados.

Los demás jugadores no pueden ocultar sus piezas de colores.



2) Intercambio total

Intercambia TODAS tus piezas de colores con el jugador que prefieras.



3) 4 jugadores

Construye un robot de color blanco utilizando piezas de tu propia colección LEGO para que puedan jugar cuatro jugadores. Si puedes, toma una pieza de color blanco del Montón de chatarra al obtener un cuadro de color blanco tras lanzar **O** arrebátasela a otro jugador si no quedan piezas de este color en el Montón de piezas robóticas.

Inventa y comparte tus propias reglas

Inventa tus propias reglas y compártelas con tus amigos.

Pon a prueba a tus amigos creando las reglas más originales. Construye, juega y cambia para una mayor diversión.





CONSTRUIR

Há um concurso na fábrica de robôs.

O primeiro a construir um robô com todas as peças coloridas correctas ganhará o troféu deste ano e será nomeado campeão dos robôs.

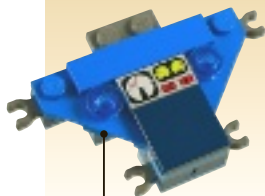
Peça inicial



Troféu



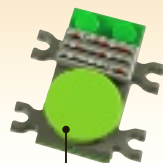
Dado LEGO®



Peça inicial



Monte de sucata
(pilha de peças de robô)



Peça inicial

Objectivo do jogo

Ser o primeiro a construir um robô com todas as peças da mesma cor e ganhar o troféu!

Preparação para o jogo

Antes de começares a jogar, constrói o jogo com o auxílio das instruções de construção LEGO® fornecidas. Construir o jogo permite uma familiarização com as suas peças e modo de utilização. Isto torna mais fácil reconstruir ou mudar posteriormente as regras do jogo.

Constrói o Dado LEGO utilizando as faces coloridas mostradas em baixo:



A embalagem inclui uma ferramenta para ajudar a remover as peças que compõem as faces do Dado LEGO

Desmonta os robôs e coloca as seis peças coloridas de cada um no monte de sucata no centro da mesa. Coloca o troféu ao lado do monte de sucata.

Começando pelo jogador mais novo, cada jogador selecciona uma peça inicial de robô do monte de sucata.

JOGAR



Regras do jogo

O jogador mais novo começa e lança o Dado LEGO®. O jogo prossegue no sentido dos ponteiros do relógio.

Quando chega a sua vez, cada jogador lança o dado e, de acordo com o resultado, realiza uma das acções seguintes:



Peças de cor

Pega numa peça de cor igual à obtida no lançamento do Dado LEGO.

Tens de retirar esta peça do monte de sucata, se puderes. Se, no monte de sucata, não existirem peças coloridas da mesma cor indicada no Dado LEGO, retira uma peça dessa cor a um jogador à tua escolha.

Podes montar esta peça, independentemente da sua cor, no teu robô ou colocá-la no teu monte de reserva.



Escolha livre

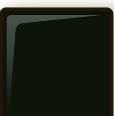
Retira uma peça de uma cor à tua escolha do monte de sucata. Podes retirar cores diferentes durante o jogo, mas necessitas de ter as seis peças da mesma cor para ganhares.

Se o monte de sucata estiver vazio, tens de DEVOLVER uma das tuas peças à sucata.



Troca de peças

Troca uma das tuas peças de cor com outro jogador à tua escolha **OU** por uma peça do monte de sucata. Tu decides quais as peças de cor a trocar.



Roubo

Rouba uma peça de outro jogador à tua escolha **OU** retira uma peça do monte de sucata. Tu decides quais as peças a roubar.

O vencedor do jogo

O primeiro jogador a construir um robô completo com todas as peças da mesma cor ganha o troféu e torna-se o campeão dos robôs!

Nota que o robô vencedor pode ter uma cor diferente daquela que o jogador escolheu inicialmente.



VARIAR

O TEU JOGO – AS TUAS REGRAS

O Dado LEGO® dá-te a possibilidade de modificares o jogo e personalizá-lo. Podes alterar a área de jogo, as peças e mesmo as regras. Cada pequena alteração dá um toque mais pessoal ao TEU jogo.

O segredo para alterar um jogo é alterar uma só coisa de cada vez. Assim, podes verificar se essa alteração torna o jogo mais divertido. Se isso acontecer, mantém-na e experimenta outra.

Alterar um jogo é sempre mais divertido quando é feito em grupo. Deste modo, todos conhecem as regras e sabem o que foi alterado. Assegura-te de que todos os jogadores conhecem as novas regras

ANTES de começarem a jogar.

Agora que já conheces as regras de base, experimenta uma das seguintes sugestões de regras para variar o jogo. Depois tenta criar as tuas próprias regras.



1) Roubo às cegas

Fecha os olhos e rouba uma peça de cor de cada um dos outros jogadores. **Os outros jogadores não podem esconder as suas peças.**



2) Troca total

Troca TODAS as tuas peças com outro jogador à tua escolha.



3) 4 jogadores

Constrói um robô branco com peças da tua colecção LEGO para poderes jogar a 4. Retira uma peça branca do monte de sucata após lançamento do dado, se puderes, **OU** de outro jogador se o monte de sucata estiver vazio.

Inventa e partilha as tuas regras

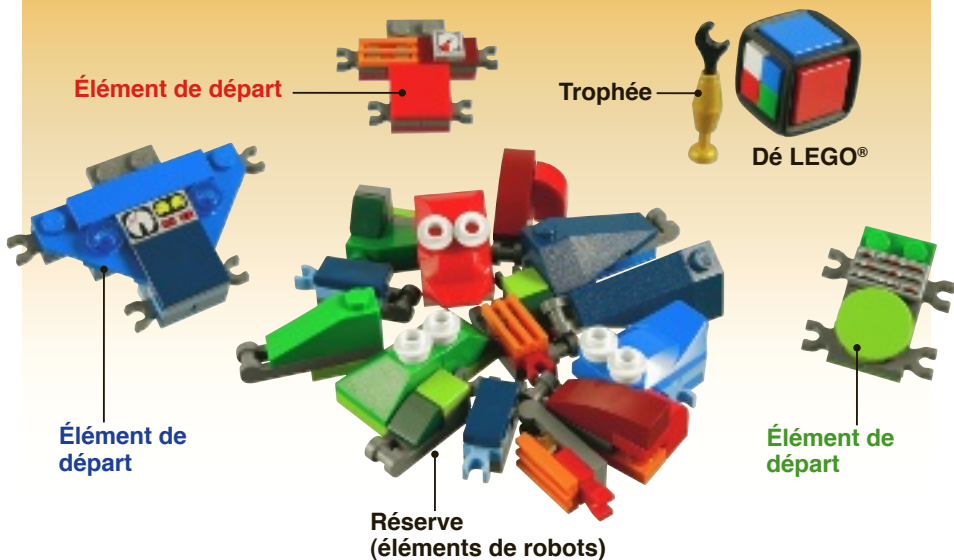
Testa a tua imaginação. Inventa as tuas regras e partilha-as com os amigos. Põe os teus amigos à prova, criando as regras mais originais. Constrói, joga e altera as regras para uma maior diversão.



CONSTRUIRE



Un concours a été organisé à l'usine des robots. Le premier à construire un robot composé de 6 éléments de la même couleur remportera le trophée et sera sacré champion des robots !



But du jeu

Le premier à construire un robot composé de 6 éléments de la même couleur remportera le trophée !

Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Démontez les robots et placez les six éléments de couleur obtenus (soit 18 éléments au total) dans la réserve au centre de la table. Placez le trophée à côté.

Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, choisit un corps de robot dans la réserve.



JOUER

Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence et lance le dé LEGO®. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé et exécute une des actions suivantes selon le résultat obtenu :



Éléments de couleur

Prenez un élément de couleur correspondant à la couleur obtenue sur le dé LEGO.

Vous devez prendre cet élément dans la réserve si vous le pouvez. S'il ne reste aucun élément de la couleur du dé LEGO dans la réserve, prenez un élément de la même couleur chez un joueur de votre choix.



Montez cet élément sur votre robot ou placez-le dans votre propre réserve.



Libre choix

Prenez un élément de la couleur de votre choix dans la réserve. Vous pouvez prendre plusieurs couleurs différentes en cours de partie, mais il vous faut les six éléments de la même couleur pour gagner.

Si la réserve est vide, vous devez y REMETTRE un de vos éléments.



Échange d'éléments

Échangez un de vos éléments de couleur avec un élément d'un autre joueur de votre choix **OU** avec un élément de couleur de la réserve. C'est vous qui décidez quels éléments sont échangés.



Vol

Volez un élément de couleur à l'adversaire de votre choix **OU** prenez un élément de couleur de la réserve. C'est vous qui décidez quel élément de couleur vous prenez.

Fin de la partie

Le premier joueur qui assemble un robot complet d'une seule couleur remporte la partie et le trophée, et devient le champion des robots !

Notez que le robot gagnant peut être d'une autre couleur que celle du corps de robot choisi en début de partie !

CHANGER



VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



1) Vol à l'aveuglette

Prenez un élément de couleur à chaque adversaire, mais en fermant les yeux.

Les autres joueurs ne peuvent pas cacher leurs éléments.



2) Chamboulement total

Échangez TOUS vos éléments de couleur avec ceux d'un autre joueur de votre choix.



3) 4 joueurs

Assemblez un robot blanc avec des pièces de votre propre collection LEGO pour pouvoir jouer à 4.

Prenez un élément blanc dans la réserve si vous le pouvez **OU** chez un autre joueur si elle est vide.

Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

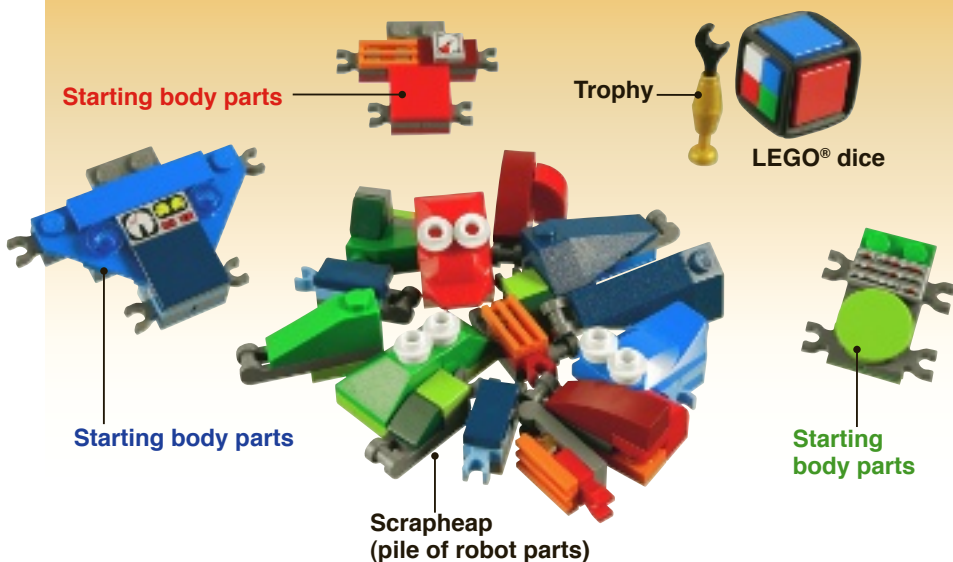
Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !





BUILD

There is a contest at the robot factory.
The first to build a robot with all the correct coloured parts will win this year's trophy and be named the Robo Champ.



Aim of the game

Be the first to rebuild a robot with all the same coloured parts and win the trophy!

Setting up the game

Before you start playing, build the game using the LEGO® building instructions provided in the set. Building the game teaches you more about the pieces and how you can use them. This makes it easier to rebuild or change the rules of your game later on.

Build the LEGO Dice using the coloured sides shown below:



This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice

Dismantle the robots into their six coloured parts and place them in the Scrapheap in the centre of the table. Place the trophy to the side of the Scrapheap.

Starting with the youngest player, each player selects a robot body from the Scrapheap.

PLAY



Playing the game

The youngest player rolls the LEGO® Dice first. Play then continues clockwise.

Each turn a player rolls the dice and does one of the following:



Coloured parts

Take one coloured part that matches the colour rolled on the LEGO Dice.

You must take the coloured part from the Scrapheap if you can. If there are no coloured parts on the Scrapheap that match the colour on the LEGO Dice, take a matching coloured part from a player of your choice.



You can build this coloured part, matching colour or not, onto your robot body, or place it in your own pile.



Free choice

Take any coloured part you want from the Scrapheap. You can take different colours during the game, but you need all six parts of the same colour to win.

If the Scrapheap is empty, you must RETURN one of your coloured parts to the Scrapheap.



Exchange parts

Swap one of your coloured parts with another player of your choice **OR** with one coloured part from the Scrapheap. You decide which coloured parts to exchange.



Steal

Steal one coloured part from another player of your choice **OR** take one coloured part from the Scrapheap. You decide which coloured part to steal.

Winning the game

The first player to build a complete robot with all the same coloured parts wins the game and the trophy, and becomes the Robo Champ!

Note that the winning robot might not be the same colour as the coloured robot body the player started with.



CHANGE

YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make a change of your own.



1) Blind Steal

Steal one coloured part from each player, but with your eyes shut. **The other players cannot hide their coloured parts.**



2) Total swap

Swap ALL of your coloured parts with another player of your choice.



3) 4-player

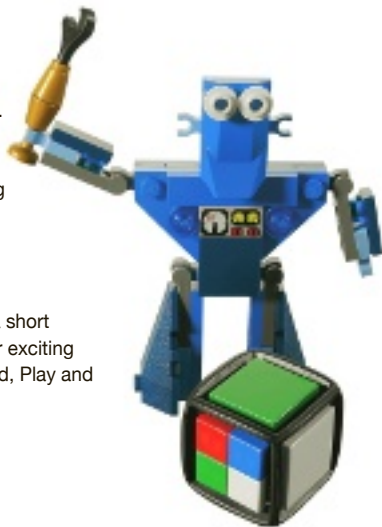
Build a white robot from your own LEGO collection and make it a 4-player game. Take one white coloured part from the Scrapheap after rolling white if you can **OR** from another player if there are none on the Scrapheap.

Invent and share your own rules

Challenge yourself, and see which new rules you can create. If they work, upload your “house rules” of the game to games.LEGO.co.uk and share them with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

Go online!

games.LEGO.co.uk is packed with cool features. There is a short video showing you how to play the game and all of the other exciting LEGO Games. You can also find more fantastic ways to Build, Play and Change your games.



FREE! GRATIS! GRATUIT!

LEGO

club
MAGAZINE™

www.LEGOclub.com



00800 5346 5555*



1-866-534-6258 • 1-877-518-5346

UK & Canada only

Denmark, Ireland, etc.

* FreePhone. Mobile charges may apply. * Numéro sans Frais. Des Frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.

* Gebührenfrei, Kosten für Anrufe aus Mobilfunknetzen können abweichen. * Gratis telefonnummer vanaf vaste lijn.

* Det er ett gratis nummer, når du ringer fra Fasttelefon. * Det är gratis, när du ringer från en Fast Telefon.



**VISIT THE WORLD'S
BIGGEST LEGO® SHOP!**

www.LEGOshop.com



3835

Robo Champ



3836

Magikus



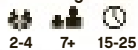
3837

Monster 4



3838

Lava Dragon



3839

Race 3000



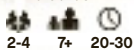
3840

Pirate Code



3841

Minotaurus



3842

Lunar Command



3843

Ramses Pyramid



3844

Creationary



games.LEGO.com

