





## Congratulations on your new Intelligent Train

**Intelligent Train** is a very intelligent play system that is easy for small hands to handle. Its many features are designed to engage your child and inspire hours of playful exploration. Have fun!

## Enhorabuena por tu nuevo Tren Inteligente

Este Tren es un sistema de juego muy inteligente con el que las manitas de los más pequeños podrán jugar con gran facilidad. Este tren consta de varios elementos que están diseñados para atraer la atención de tu niño e inspirarle a pasar muchas horas explorando y jugando. ¡Qué te diviertas!

## Tillykke/Lykke til/Lycka till med det nye Intelligent-tog/tåg - Gjøantsæt/Gjøantsett/Jatteset

**Intelligent-tog/tåg** er et "intelligent" legetøjssystem/leketøysystem/leksakssystem, som er let at håndtere/hantera for små hænder. De mange funktioner/funksjonene vil engagere og inspirere barnet til at lege/leka og gå på opdagelse/opdagelsesferd/upptäcktsfärd i timevis/timtal. God fornøjelse!/Ha så roligt!

## Getting the most from Intelligent Train

The **Intelligent Train** invites your child to get involved in rich and rewarding train play. Intelligent Train is far more than a round track and simple motorised engine. It is full of challenging ways for your child to learn about how things work. To figure out what happens when you try something new. To discover ways they can repeat or change a sequence of events.

Take a moment to show your child the basic ways to use Intelligent Train. Then let your child explore! Intelligent Train is all about getting your child to make choices and to create new play situations. These play situations change and evolve as your child makes decisions!

Your child controls the Intelligent Train choosing one of two drivers, each with a different personality, and by inserting colourful Code bricks into the track. These Code bricks change the behaviour of the train.

We encourage you to help your child get the most out of Intelligent Train by getting involved and observing, encouraging and praising your child as together you enjoy the pleasure of creative train play!

## Parabéns pelo seu novo Comboio Inteligente

O **Comboio Inteligente** consiste num sistema de jogo extremamente inteligente e muito fácil de manipular por mãos pequenas. As suas inúmeras características foram concebidas para capturar a atenção do seu filho e inspirar horas de exploração através do jogo. Divirta-se!

## Gratulujemy wyboru Intelligent Train

**Intelligent Train** to bardzo inteligentny system zabawy, przystosowany do małych rączek. Jego liczne możliwości zostały zaprojektowane tak, aby zaangażować Twoje dziecko i zainspirować je do zabawy i nowych odkryć przez wiele godzin. Bawcie się dobrze!

## Поздравляем! Теперь у вас есть Умный Поезд!

**Умный Поезд** - это интересный игровой набор, который отлично подходит для детских пальцев. Его многочисленные возможности заставят вашего ребенка размышлять и подарят ему долгие часы захватывающего игрового опыта. Развлекайтесь!

## Cómo disfrutar del Tren Inteligente

El **Tren Inteligente** invita a tu niño a participar en un juego sumamente gratificante. El Tren Inteligente es mucho más que una pista circular y un simple tren motorizado. Es un juego completo y estimulante con el que tu niño podrá aprender el funcionamiento de las cosas. Para descubrir lo que sucede al intentar algo nuevo. Para descubrir las maneras de repetir acontecimientos o cambiar la secuencia de los mismos.

Dedica un momento a mostrarle a tu niño las funciones básicas del Tren Inteligente. ¡Después déjale explorar! El Tren Inteligente es un juego que ayuda a tu niño a tomar decisiones y a recrear nuevas situaciones de juego. ¡Estas situaciones de juego cambian y se desarrollan según las decisiones que tu niño haya tomado!

Tu niño controla el Tren Inteligente eligiendo a uno de los dos maquinistas, cada uno con una personalidad diferente y colocando los ladrillos de código de colores en la vía. Estos ladrillos de código dictan las acciones del tren.

Te animamos a que ayudes a tu niño a disfrutar del Tren Inteligente participando con él, animándole y escuchando y elogiando sus ideas.

## Få det fulde udbytte/fulle utbytte af det nye Intelligent-toget/tåg

**Intelligent-toget** opmuntrer barnet til at lege/leke/leka med tog på en god og udbytterig måde/givende måde/ett rikt och givande sätt. Intelligent-tog er meget mere end blot/bare/bara en rund togbane/tågbana og et motoriseret lokomotiv. Det byder/bjuder på en mængde udfordringer/utmaningar, som er med til at lære barnet, hvordan tingene/saker och ting fungerer: f.eks. hvad der sker, når man prøver noget nyt, og hvordan man kan gentage/gjenta/upprepa eller ændre begivenhedernes gang/ändra händelsernas lopp.

Brug/bruk/ använd lidt/lite tid på at vise barnet, hvordan Intelligent-toget fungerer. Lad/La/Låt derefter barnet selv gå på opdagelse/opdagelsesferd/upptäcktsfärd! Intelligent-tog får først og fremmest/främst barnet til at træffe nogle valg/gjøre noen valg/göra några val og skabe/skapa nye legesituationer/leksituationer. Disse legesituationer ændres og udvikles/utvikles/utvecklas i takt med de valg, barnet træffer!

Barnet styrer Intelligent-toget ved at vælge/velge/genom att välja mellem to lokoførere/lokförere/lokförare med hver sin personlighed og ved at placere farvede/färgglada kode-elementer/koddelar på sporet/spåret. Disse kode-elementer afgør, hvordan toget reagerer.

Du kan hjælpe barnet med at få det fulde udbytte/fulle utbytte af Intelligent-toget ved at tage del i legen/leken samt ved at opmuntre, rose/berömma og lytte/lyssna, mens I hygger jer/dere hygger dere/har roligt sammen!

## Tirar o máximo do Comboio Inteligente

O **Comboio Inteligente** convida o seu filho a envolver-se numa brincadeira com comboios que é rica e recompensante. O Comboio Inteligente é muito mais do que uma pista circular com um veículo simples a motor. É cheio de modos estimulantes para que o seu filho aprenda sobre como as coisas funcionam. Perceber o que acontece quando tenta algo de novo. Descobrir formas através das quais pode repetir ou alterar uma sequência de eventos.

Dedique algum tempo a mostrar ao seu filho as formas básicas de utilização do Comboio Inteligente. E depois deixe o seu filho explorar! O Comboio Inteligente passa por deixar o seu filho fazer escolhas e criar novas situações de brincadeira. Estas situações de brincadeira mudam e evoluem à medida que o seu filho toma decisões!

O seu filho controla este Comboio Inteligente 'inteligente' escolhendo um de dois maquinistas, cada um com uma personalidade diferente, e introduzindo peças de Código coloridas na pista. Estas peças de Código mudam o comportamento do comboio.

Encorajamo-lo a ajudar o seu filho a tirar o máximo partido do Comboio Inteligente, envolvendo-se e observando, encorajando e elogiando o seu filho à medida que, em conjunto, desfrutam do prazer da brincadeira criativa com o comboio!



## Maksimalne wykorzystanie możliwości Intelligent Train

**Intelligent Train** zaprasza Twoje dziecko do zaangażowania się w bogatą i zapewniającą mnóstwo doświadczeń zabawę z pociągiem. Intelligent Train to coś więcej niż okrągły tor i prosta lokomotywa z silniczkami. Jest pełen wyzwań, dzięki którym Twoje dziecko nauczy się, jak działają różne rzeczy. Dowie się, co będzie, kiedy spróbuje czegoś nowego. Odkryje sposoby, dzięki którym można powtórzyć albo zmienić ciąg zdarzeń.

Poświęć kilka chwil na to, aby pokazać swojemu dziecku podstawy zabawy z Intelligent Train. Potem niech samo poznaje jego możliwości! W zabawie z Intelligent Train chodzi przede wszystkim o to, aby Twoje dziecko samo dokonywało wyborów i tworzyło nowe sytuacje do zabawy. Te sytuacje mogą zmieniać się i ewoluować wraz z decyzjami podejmowanymi przez Twoje dziecko!

Twoje dziecko kontroluje „inteligentny” Intelligent Train wybierając jednego z dwóch kolejarzy, z których każdy ma inną osobowość, oraz umieszczając w torach kolorowe Cegielki Kodowe, które zmieniają zachowanie pociągu.

Zachęcamy, abyście pomogli swoim dzieciom maksymalnie wykorzystać możliwości Intelligent Train poprzez zaangażowanie i obserwację, a także zachęcanie i nagradzanie dziecka podczas wspólnych kreatywnych zabaw z pociągiem!

## Чему может научить Умный Поезд

Умный Поезд приглашает вашего ребенка начать увлекательную и полную приключений игру. Умный Поезд - это не просто локомотив с моторчиком, бегущий по кругу. Он таит в себе множество способов разбудить в ребенке желание узнать, как все это работает. Разобраться, что будет, если попробовать сделать что-то новое. Найти способ повторить последовательность событий или изменить ее.

Выберите время, чтобы показать вашему ребенку основные способы использования Умного Поезда. А потом пусть он сам поэкспериментирует! Умный Поезд - это все, что нужно вашему ребенку, чтобы научиться делать выбор и создавать новые игровые ситуации. Эти ситуации будут меняться и развиваться по мере того, как ваш ребенок будет принимать решения!

Ваш ребенок будет управлять 'сообразительным' Умным Поездом, выбирая одного из двух машинистов, у каждого из которых свой собственный характер, и вставляя в рельсы разноцветные программные блоки. Эти программные блоки будут менять поведение поезда.

Вы можете помочь своему ребенку получить от Умного Поезда все, чему он может научить - участвуйте в играх и наблюдайте, ободряйте и хвалите ребенка, чтобы вместе с ним получать удовольствие от творческой игры с поездом!

Meet your new Intelligent Train

Te presentamos a tu nuevo Tren Inteligente

Her er det nye Intelligent-tog

Conheça o seu novo Comboio Inteligente

Poznaj swój nowy Intelligent Train

Познакомьтесь с вашим новым Умным Поездом

1

**Set up oval track**

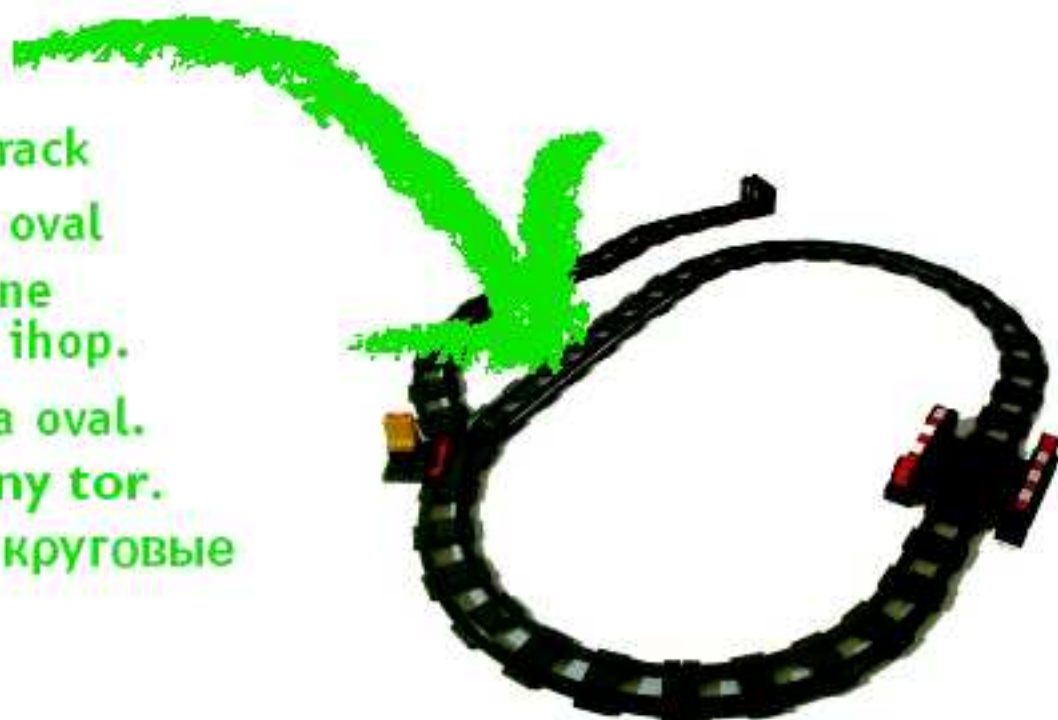
**Coloca la vía oval**

**Den ovale bane  
samles/sätts ihop.**

**Monte a pista oval.**

**Ustaw owalny tor.**

**Установите круговые  
рельсы.**



3

Place Code bricks anywhere along track. Red makes the train stop. Pink cause the horn to blow. Blue reverses the direction of travel. Listen for the unique sounds of each action and how they change depending on who's driving the train!

Coloca los ladrillos de código en cualquier lugar de la vía. El ladrillo rojo hace parar el tren. El ladrillo rosa hace sonar el silbato. El ladrillo azul cambia el sentido de circulación. Escucha los sonidos exclusivos a cada acción y cómo cambian según quien sea el maquinista!

Kode-elementerne/Kod-delarna kan anbringes/plasseres/sättas på hvor som helst på sporet. Det røde element/den röda delen får toget til at stoppe/stanna. Det lyserøde/ljusröda element får toget til at fløjte/tuta. Det blå element får toget til at skifte kørselsretning/kjøreretning/ändra köriktning. Bemærk/Legg merke til/Observera, at der høres forskellige lyde/ulike lyder/olika ljud til de forskellige handlinger/olika händelser!

Coloque as peças de Código em qualquer lugar ao longo da pista. As vermelhas fazem o comboio parar. As cor de rosa fazem com que o comboio apite. As azuis invertem o sentido da viagem. Esteja atento aos sons únicos de cada acção e à forma como estes mudam, dependendo de quem conduz o comboio!

Umieść Cegielki Kodowe gdziekolwiek na torze. Czerwona sprawi, że pociąg zatrzyma się. Różowa uruchomi sygnał dźwiękowy. Niebieska zmieni kierunek ruchu. Posłuchaj niezwykłych dźwięków, jakie towarzyszą każdemu działaniu i odkryj, jak się one zmieniają w zależności od tego, kto prowadzi pociąg!

Вставьте в любое место на рельсах программные блоки. Красный блок заставит поезд остановиться. Розовый - поезд загудит. Синий - поезд поедет задним ходом. Послушайте звуки, издаваемые при каждом действии, и обратите внимание, как они будут меняться в зависимости от того, кто управляет поездом!!



# 2

Set train engine on track, add cargo wagon, press the Start/Stop button, and the train runs in normal mode.

Coloca la locomotora del tren en la vía, añade el vagón de carga, pulsa el botón de Start (arranque)/Stop (parada) y el tren circulará en modo normal.

Anbring/Plasser/Ställ upp lokomotivet på skinnerne/rälsen, kobl/koble/koppla en godsvagn til, tryk på start/stop-knappen, og toget ruller af sted på traditionel/vanligt vis.

Coloque a locomotiva na pista, junte a carruagem de carga, prima o botão Start/Stop (Iniciar/Parar) e o comboio corre em modo normal.

Ustaw lokomotywę na torze, dołącz wagon towarowy, naciśnij przycisk Start/Stop, pociąg będzie jeździł w trybie normalnym.

Установите локомотив поезда на рельсы, прицепите грузовой вагон, нажмите кнопку Start/Stop (Пуск/Стоп), и поезд поедет в обычном режиме.



Meet your new Intelligent Train

Te presentamos a tu nuevo Tren Inteligente

Her er det nye Intelligent-tog

Conheça o seu novo Comboio Inteligente

Poznaj swój nowy Intelligent Train

Познакомьтесь с вашим новым Умным Поездом

4

Choose and place one of the two drivers in the train engine. Speed, horn and train sounds change (switch drivers for different effects).

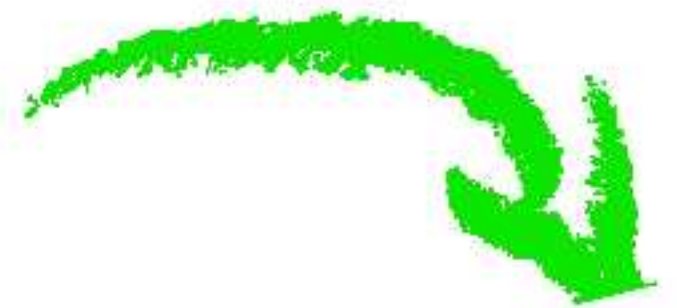
Elige y coloca uno de los dos maquinistas en la locomotora. La velocidad, el silbato y los sonidos del tren cambian (cambia el maquinista para reproducir diferentes efectos).

Placér/Sett/Sätt en af de to lokoførere/lokføremene/lokförarna i lokomotivet. Togets hastighed, fløjte/tutsignal og andre lyde/lyder/ljud ændrer sig, når man skifter lokofører/lokfører/lokförare.

Escolha e coloque um dos dois maquinistas na locomotiva. A velocidade, os apitos e os sons emitidos pelo comboio alteram-se (mude de maquinista para obter efeitos diferentes).

Wybierz jednego z dwóch kolejarzy i posadź go w lokomotywie. Prędkość, sygnał dźwiękowy i odgłosy pociągu zmieniają się (zamień kolejarzy, a uzyskasz inne efekty).

Выберите одного из двоих машинистов и посадите его в локомотив поезда. Скорость, сигналы гудка и звуки, издаваемые поездом, изменятся, если заменить машиниста (попробуйте менять их и наблюдать, что происходит).



5

Build the fuelling station and place it near the track. Place the green Code brick next to it on the track. The train will stop automatically for fuel. Insert nozzle into train. Listen to voices and sound of fuel pumping.

Construye la gasolinera y colócala cerca de la vía. Coloca el ladrillo de código verde en la vía cerca de la estación. El tren se para automáticamente para repostar. Coloca la boquilla en el tren. Escucha las voces y los sonidos procedentes de la gasolinera.

Byg tankstationen, og placér/plasser den nær/nära sporet. Det grønne kode-element/Den gröna kod-delen lægges på sporet ved tankstationen. Toget vil nu automatisk stoppe for at tanke brændstof/drivstoff/fylla på bränsle. Sæt studsén ned/Før munnstykket inn/För in munstycket i toget. Lyt/Lytt/Lyssna til stemmerne/rösterna og lyden/ljuden fra brændstofpumpen/drivstoffpumpen/bränslepumpen.

Construa a estação de abastecimento e coloque-a próximo da pista. Coloque a peça de Código verde na sua proximidade, na pista. O comboio irá parar automaticamente para ser abastecido. Introduza o bocal no comboio. Ouça as vozes e o som do abastecimento de combustível.

Zbuduj stację paliwową i postaw ją blisko torów. Obok niej umieść na torach zieloną Cegielkę Kodową. Pociąg automatycznie zatrzyma się, aby uzupełnić paliwo. Umieść końcówkę węża w pociągu. Posłuchaj odgłosów pompowanego paliwa.

Постройте заправочную станцию и поставьте ее рядом с рельсами. Вставьте зеленый программный блок в рельсы около станции. Поезд будет автоматически останавливаться, чтобы заправиться. Вставьте в поезд заправочный шланг. Вы услышите голоса и звуки перекачиваемого топлива.



6

Stop train by pressing here.  
Para el tren pulsando el botón de arranque / parada.  
Toget stoppes ved at trykke her.  
Pare o comboio premindo aqui.  
**Zatrzymaj pociąg naciskając w tym miejscu.**  
Для остановки поезда нажмите здесь.



There's much more to discover as you explore! Visit [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com) and see our Intelligent Train site.

¡Hay mucho más para descubrir y explorar! Visita [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com) para acceder a nuestro sitio de Tren Inteligente.

Gå på opdagelse/opdagelsesferd/upptäcktsfärd, og find ud af/finn ut/ta reda på, hvad toget ellers/dessutom kan! Besøg [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com), og se vores hjemmeside om Intelli-tog.

Existe muito mais para descobrir à medida que, em conjunto, exploram este brinquedo! Visite [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com) e veja o nosso portal do Comboio Inteligente.

Jest jeszcze mnóstwo rzeczy do odkrycia! Odwiedź [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com) i zapoznaj się z naszą stroną o Intelligent Train.

Можно узнать намного больше, если начать экспериментировать! Посетите [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com) и посмотрите сайт нашего Умного Поезда.



3327

### Expanding Intelligent Train

Make the Intelligent Train more fun and challenging with these optional extras.

### Expanding el Tren Inteligente

Haz que el Tren Inteligente sea más divertido con estos extras opcionales.

### Ekstratilbehør til Intelligent-tog/tåg

Gør Intelligent-toget endnu sjovere/enda morsommere/ännu roligere og få endnu flere udfordringer/utmaningar med dette ekstraudstyr/extraudrustning.

### Expanding o Comboio Inteligente

Torne o Comboio Inteligente mais divertido e estimulante com estes extras opcionais.

### Rozszerzanie możliwości Intelligent Train

Spraw, aby Intelligent Train zapewniał jeszcze lepszą zabawę i stawiał więcej wyzwań dzięki tym opcjonalnym dodatkom.

### Дополнительные возможности Умного Поезда

Сделайте свой Умный Поезд еще забавнее и интереснее благодаря этим дополнительным возможностям.

### Intelligent Train Station

More fun as your child builds the station, places the new yellow Code brick on the track, and gets involved in fun and challenging play. Train automatically stops at station. Listen to what happens when you place passengers and their baggage in the carriage.

### Estación de Tren Inteligente

Más diversión mientras tu hijo construye la estación, coloca el nuevo ladrillo de código amarillo en la vía y participa en el juego divertido y emocionante. El tren se para automáticamente en la estación. Escucha lo que sucede cuando colocas a los pasajeros y su equipaje en el vagón.

### Intelligent-tog/tåg – Station/Stasjon

Det er sjovt/morsomt/roligt og udfordrende/utmanande for barnet at bygge togstationen og anbringe/sätta på det nye gule kode-element/kod-delen på sporet/spåret. Toget stopper/stannar automatisk ved stationen. Hør, hvad der sker/skjer/händer, når passagererne og deres bagage anbringes/settes/sätts i vognen/vagnen.

### Estação Comboio Inteligente

Mais divertido à medida que o seu filho constrói a estação, coloca a nova peça de Código amarela na pista e se envolve numa brincadeira divertida e estimulante. O comboio pára automaticamente na estação. Ouça o que sucede quando coloca os passageiros e a sua bagagem na carruagem.

### Stacja kolejowa Intelligent Train

Będzie jeszcze więcej zabawy, kiedy Twoje dziecko zbuduje stację kolejową, umieści nową, żółtą Cegielkę Kodową na torach, i zaangażuje się w radosną i pełną wyzwań zabawę. Pociąg automatycznie zatrzyma się na stacji. Posłuchaj co się stanie, kiedy umieścisz w wagonie pasażerów i ich bagaż.

### Вокзал для Умного Поезда

Играть станет еще веселее, когда ваш ребенок построит вокзал, установит новый желтый программный блок на рельсах и начнет интересную и захватывающую игру. Поезд будет автоматически останавливаться у вокзала. Прислушивайтесь к тому, что происходит, когда вы сажаете пассажиров и ставите их багаж в вагон.





3334

### Intelligent Train Tunnel

Your child enjoys placing the tunnel over the track and placing the warning signs. Place the new purple Code brick on the track and listen to the horn blow as the train passes through the tunnel (the sound of the horn and speed of the train change depending on which driver is used!).

### Túnel de Tren Inteligente

A tu niño le encanta colocar el túnel y las señales de advertencia sobre la vía. Coloca el nuevo ladrillo de código púrpura en la vía y escucha el sonido del silbato mientras el tren pasa por el túnel (¡el sonido del silbato y la velocidad del tren cambian según que maquinista se utilice!).

### Intelligent-tog/tåg - Tunnel

Barnet vil elske/älska at placere tunnellen over sporet og sætte advarselsskiltene op/sætta upp varningsskiltarna. Læg/Legg det nye violette kode-element/kod-delen på sporet, og hør toget fløjte/tuta, mens det passerer gennem tunnellen (fløjtelyden/tutljudet og togets hastighed afhænger af/beror på, hvilken lokofører/lokfører/lokförare man bruger/använder!).

### Túnel Comboio Inteligente

O seu filho vai adorar colocar o túnel por cima da pista e erguer os sinais de aviso. Coloque a nova peça de Código roxa na pista e ouça a buzina apitar à medida que o comboio atravessa o túnel (o som da buzina e a velocidade do comboio mudam consoante o motorista!).

### Túnel Intelligent Train

Twojemu dziecku spodoba się umieszczenie tunelu nad torami i postawienie znaków ostrzegawczych. Umieść nową, purpurową Cegielkę Kodową na torach i posłuchaj, jak pociąg gwizdże przejeżdżając tunelem (sygnał dźwiękowy i prędkość pociągu zmieniają się w zależności od tego, kto prowadzi pociąg!).

### Туннель для Умного Поезда

Вашему ребенку понравится возводить туннель над рельсами и устанавливать предупреждающие знаки. Вставьте в рельсы новый фиолетовый программный блок и послушайте, как загудит гудок, когда поезд будет проходить через туннель (звучание гудка и скорость поезда будут меняться в зависимости от того, кто из машинистов ведет поезд!).



3326

### Intelligent Train Cargo

Your child enjoys having an 'intelligent' wagon that makes loading and unloading cargo an interactive experience. Place the new orange Code brick on the track. Train stops automatically for loading. Listen and try to guess what's inside each of the cargo boxes. The two containers from Set no. 3325 also trigger sound effects when used with the wagon from Set no. 3326.

### Vagón de Carga del Tren Inteligente

A tu niño le encanta disponer de un vagón "inteligente" para que la carga y descarga sean una experiencia interactiva. Coloca el nuevo ladrillo de código naranja en la vía. El tren se para automáticamente para cargar. Escucha e intenta adivinar el contenido de cada uno de los contenedores. Los dos contenedores del Set 3325 también reproducen efectos sonoros al ser utilizados con el vagón del Set 3326.

### Intelligent-tog/tåg - Godsvogn

Dit barn vil få megen fornøjelse af/ha mye moro/mycket roligt med denne "intelligente" godsvogn, som gør det til en sjov/morsomt/rolig og interaktiv oplevelse at laste og losse gods. Placer det nye orange kode-element/kod-delen på sporet. Toget stopper/stannar automatisk for at blive lastet. Hør godt efter/Lyssna noga, og prøv at gætte/gjette/försök gissa, hvad der er inden i/inuti de forskellige/olika godscontainerne. Der kommer også lydeffekter/ljudeffekter fra de to containere i art. nr. 3325, når de bruges sammen/används tillsammans med godsvognen fra art. nr. 3326.

### Carga Comboio Inteligente

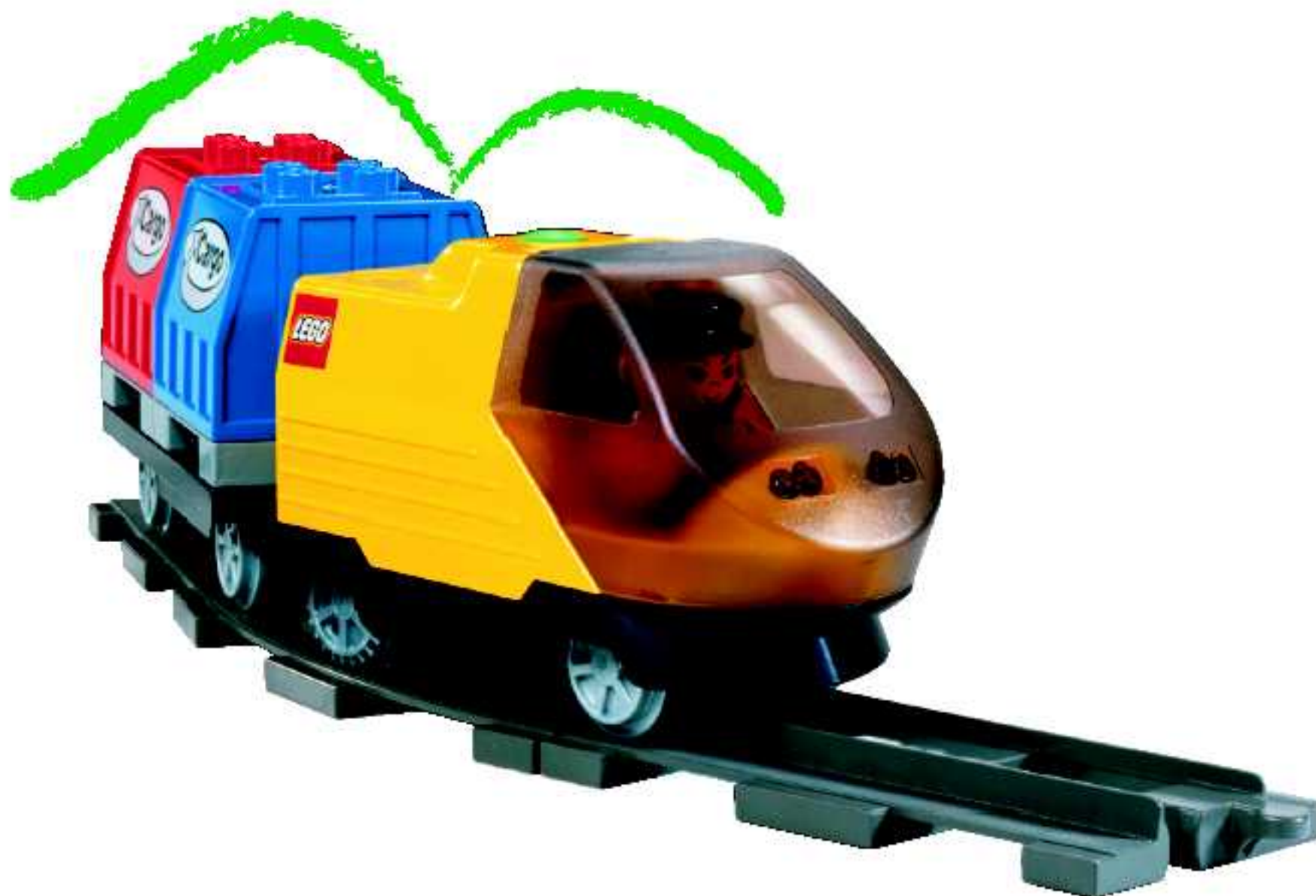
O seu filho vai adorar ter um vagão 'inteligente' que torna o carregar e descarregar de mercadorias numa experiência interactiva. Coloque a nova peça de Código laranja na pista. O comboio para automaticamente para carregar. Ouça e tente adivinhar o que está dentro de cada uma das caixas de carga. Os dois recipientes do Conjunto no. 3325 também desencadeiam efeitos sonoros quando usados com o vagão do Conjunto no. 3326.

### Wagon towarowy Intelligent Train

Twoje dziecko ucieszy się z „inteligentnego” wagonu, który uczyni ładowanie i rozładowywanie towarów interaktywnym doświadczeniem. Umieść nową, pomarańczową, Cegielkę Kodową na torach. Pociąg automatycznie zatrzyma się, aby załadować towary. Posłuchaj uważnie i spróbuj zgadnąć, co znajduje się w każdej skrzyni. Dwa pojemniki z Zestawu 3325 uruchamiają również efekt dźwiękowy, kiedy zostaną użyte z wagonem z Zestawu 3326.

### Груз для Умного Поезда

Ваш ребенок будет рад получить 'умный' вагон, который превратит погрузку и разгрузку в увлекательный опыт взаимодействия. Вставьте в рельсы новый оранжевый программный блок. Поезд будет автоматически останавливаться для погрузки. Прислушайтесь и попытайтесь догадаться, что находится внутри каждого ящика с грузом. Два контейнера из набора N 3325 могут изменять звуковые эффекты, если использовать их вместе с вагоном из набора N 3326.



## How Intelligent Train helps your child grow

Intelligent Train is designed to help children grow and develop by challenging them to figure out how – and why – things happen in this world.

Intelligent Train makes it easy for your child to get involved in play situations that are new every time, based on the choices they make. It challenges children to explore, experience, and to learn, through action-reaction, how to control what happens.

There is no one 'right way' to play with Intelligent Train ... imagination rules! It puts your child in control and turns storytelling into a highly active form of play.

## Explore Logic!

Developed as part of the explore logic™ aspect of the LEGO® Complete Discovery System, Intelligent Train addresses children's natural urge to understand the world and how they can affect it. Interactive train play develops problem-solving skills as it helps children understand the notion of cause and effect. The active nature of Intelligent Train sharpens fine motor and creative thinking skills as it nurtures your child's curiosity.

Visit [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com) to learn more about all four aspects of our holistic system of child development: explore being me™, explore together™, explore imagination™ and explore logic™.

## Cómo el Tren Inteligente ayuda a tu niño a crecer

El Tren Inteligente está diseñado para ayudar a los niños a crecer y a desarrollarse, retándoles a descubrir cómo y por qué funcionan las cosas.

El Tren Inteligente facilita la participación de tu niño en situaciones de juego, que son nuevas cada vez y que se basan en las decisiones que toma. El juguete anima a los niños a explorar, experimentar y aprender – mediante acción-reacción – el funcionamiento de las cosas.

No hay "una manera correcta" de jugar con el Tren Inteligente... ¡la imaginación manda! Tu niño lleva el control y la narración de cuentos se convierte en una forma activa de jugar.

## ¡Explore Logic!

Desarrollado como parte del concepto explore logic™ del Complete Discovery System (Sistema de Descubrimiento Completo) de LEGO®, el Tren Inteligente centra su atención en el deseo natural de los niños de entender el mundo y cómo ejercer su influencia sobre el mismo. El juego de trenes interactivo desarrolla la capacidad de los niños para resolver problemas, ayudándoles a comprender el concepto de causa y efecto. Al ser un juguete activo, el Tren Inteligente fomenta la motricidad y las habilidades creativas al estimular la curiosidad del niño.

Visita [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com) para descubrir los cuatro aspectos de nuestro sistema de desarrollo del niño: explore being me™, explore together™, explore imagination™ y explore logic™.

## Sådan/Slik/Så här stimulerer Intelligent-tog barnets udvikling/utvikling/utveckling

Intelligent-tog stimulerer børns udvikling ved at opmuntre dem til at finde ud af/finne ut av, hvordan tingene/saker och ting fungerer – og hvorfor.

Der findes ikke en "rigtig" måde/måte/sätt at lege/leke/leka med Intelligent-tog på ... her har fantasien frit spil/fritt spelrum! Det sætter barnet i centrum og gør historiefortælling/berättande til en meget aktiv form for leg.

## Explore Logic!

Intelligent-tog er udviklet/utviklet/utvecklat som en del af konceptet explore logic™ i det særlige LEGO® Complete Discovery System og opfylder/fyller børns naturlige behov for at forstå deres omverden/omvärld, og hvordan de kan påvirke den. Interaktiv leg/lek med tog udvikler/utvecklar børns evne/förmåga til at løse problemer og bidrager til deres forståelse af sammenhængen mellem årsag og virkning/orsak och verkan. Intelligent-togets interaktive funktioner fremmer evnen/skärper förmågan til at tænke kreativt, udvikler/utvikler/utvecklar finmotorikken og stimulerer børns videbegær/kunskapsörst.

På [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com) kan du læse mere om de fire elementer/fyra delarna i det integrerede LEGO udviklingssystem: explore being me™, explore together™, explore imagination™ og explore logic™.

## Jak Intelligent Train pomaga Twojemu dziecku dorastać

Intelligent Train został zaprojektowany tak, aby pomóc Twojemu dziecku dorastać i rozwijać się, pozwalając mu odkrywać, jak – i dlaczego – różne rzeczy w świecie mogą się zdarzyć.

Nie ma w zasadzie „poprawnego sposobu” zabawy z Intelligent Train... tutaj rządzi wyobraźnia! Oddaje ona kontrolę w ręce Twojego dziecka i zamienia tworzenie historyjek w bardzo aktywną formę zabawy.

## Używamy Logiki!

Opracowany jako część serii „explore logic” należącej do LEGO® Complete Discovery System, zestaw Wagon Towarowy Intelligent Train odwołuje się do naturalnego pragnienia Twego dziecka, jakim jest zrozumienie świata i możliwość kształtowania go. Interaktywna zabawa pociągiem rozwija umiejętności rozwiązywania problemów oraz pomaga dzieciom zrozumieć zasadę przyczyny i skutku. Aktywny charakter Intelligent Train wzmacnia zdolności motoryczne i umiejętność kreatywnego myślenia, pobudzając ciekawość Twojego dziecka.

Odwiedź [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com), aby dowiedzieć się więcej na temat wszystkich 4 aspektów naszego Systemu Pełnego Poznania: explore being me™, explore together™, explore imagination™, oraz explore logic™.

## O Comboio Inteligente ajuda o seu filho a crescer

O Comboio Inteligente foi concebido para ajudar as crianças a crescer e a se desenvolverem, estimulando-as a compreender como – e porque é que – as coisas acontecem neste mundo.

Não existe nenhuma 'forma certa' para brincar com o Comboio Inteligente ... a imaginação impera! Dá ao seu filho o controlo e transforma o acto de contar histórias numa forma altamente activa de brincadeira.

## Explore Logic!

Desenvolvido como parte do aspecto explore logic™ do LEGO® Complete Discovery System, o Comboio Inteligente aborda o desejo natural da criança de compreender o mundo e a forma como esta o pode influenciar. A brincadeira interactiva com o comboio desenvolve capacidades de resolução de problemas, à medida que ajuda as crianças a compreender a noção de causa e efeito. A natureza activa do Comboio Inteligente aperfeiçoa as capacidades motoras finas e as capacidades de pensamento criativo, à medida que estimula a curiosidade do seu filho.

Visite [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com) para aprender mais sobre os quatro aspectos do nosso sistema holístico de desenvolvimento infantil: explore being me™, explore together™, explore imagination™ e explore logic™.

## Как Умный Поезд помогает вашему ребенку расти

Умный Поезд придуман для того, чтобы помогать детям расти и развиваться, побуждая их разбираться в том, как – и почему – все происходит в этом мире.


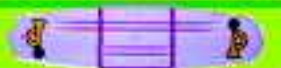


Нет никаких 'правил' игры с Умным Поездом ... воображение подскажет, как играть! Оно заставляет ребенка выдумывать игру и превращает детские фантазии в активную форму игры.

## Развиваем логику!


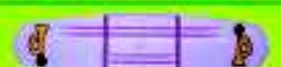
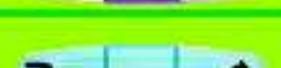


Разработанный как часть компонента explore logic («Развиваем логику») «всесторонней системы познания мира» LEGO® (Complete Discovery System), Умный Поезд обращается к естественному детскому стремлению понять мир и понять, как на него можно повлиять. Интерактивная игра с поездом развивает навыки решения задач, помогая детям усвоить понятие причинно-следственной связи. Активная сущность у Разумного Поезда развивает мелкую моторику пальцев и прививает навыки творческого мышления, питая естественное детское любопытство.

Посетите [www.legoexplore.com](http://www.legoexplore.com), чтобы познакомиться со всеми четырьмя компонентами нашей глобальной системы детского развития: explore being me («Изучи меня»), explore together («Изучаем вместе»), explore imagination («Развиваем воображение»), и explore logic («Развиваем логику»).


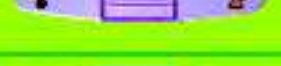


## 1. Basic Functions without Figure

	Movement:	Sound:	Light:
	Start/Stop	The train starts at normal speed	Beep-beep sound Flashes three times
	Stop brick	The train stops at once	Beep-beep sound
	Toot brick	The train crosses at normal speed	Beep-beep sound
	Reverse brick	The train reverses at normal speed	Beep-beep sound
	Power down while driving	The train stops after approx. 3 minutes if it is not affected by anything	Beep-beep sound
	Start/stop button while driving	The train stops	Beep-beep sound Flashes three times


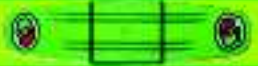

## 2. Basic Functions with Red Figure

	Movement:	Sound:	Light:
	Start/Stop	The train starts at low speed – after approx. 3 seconds it accelerates to normal speed	The engine starts at the second attempt. Low speed. After approx. 3 seconds the sound changes to that used at normal speed Flashes three times
	Stop brick	The train stops	The engine sound stops quietly
	Toot brick	The train crosses the brick. Speed is reduced for approx. 3 seconds	One toot. Low driving sound for approx. 3 seconds
	Reverse brick	The train stops. It reverses at low speed for approx. 3 seconds and then accelerates to normal speed	The engine sound stops quietly. The engine runs at low speed for approx. 3 seconds and then changes to normal speed sound
	Power down during driving	The train stops after approx. 3 minutes if nothing affects it	The engine sound stops quietly
	Put in figure		The engine starts at the second attempt and runs at idle speed
	Start/stop button during driving	The train stops	The engine sound stops quietly
	Figure gets bored	The train drives at slow speed – after approx. 2.5 minutes the figure starts humming and it goes to power down if nothing affects it	The engine sound runs at low speed Flashes three times

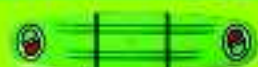

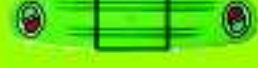


## 3. Basic Functions with yellow Figure

	Movement:	Sound:	Light:
	Start/Stop	The train starts at high speed – after approx. 3 seconds it goes to normal speed	Start sound. The engine sound at high speed. After approx. 3 seconds the sound falls to that used at normal speed Flashes three times
	Stop brick	The train stops	The brakes screech – the engine sound stops
	Toot brick	After the brick the train drives at high speed for approx. 3 seconds, before returning to normal speed	Three toots
	Reverse brick	The train stops. It reverses at high speed for approx. 3 seconds and then reduces speed to normal speed	The brakes screech. The engine goes to high speed for approx. 3 seconds and then changes to normal speed sound
	Power down during driving	The train stops after approx. 3 minutes if nothing affects it	The brakes screech – the engine sound stops
	Put in figure		The engine starts and runs at idle speed
	Figure falls asleep	The train drive at slow speed - after approx. 2.5 minutes a snoring sound appears and it goes to power down if nothing affects it	Snoring sound
	Press start/stop button while train is moving	The train stops	The brakes screech – the engine sound stops Flashes three times





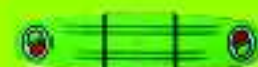
## 4 Refuelling without Figure

		Movement:	Sound:
	Fuel brick	The train stops on the brick	Beep-beep sound followed by fuel background noise
	Start/stop without refuelling	The train stops on the brick	Beep-beep sound
	Refuel the train		Refuelling sound as long as the fuel hose is in the hole



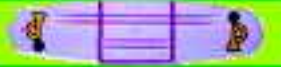

## 5 Refuelling with Red Figure

		Movement:	Sound:	Light:
	Fuel brick	The train stops on the brick	The engine sound stops quietly. Background sound from fuelling station	
	Start/Stop button	Press the button twice to start the train. The train starts, approx. 3 seconds at low speed, thereafter at normal speed	The fuelling station attendant scolds you if you do not refuel. After the second press of the button the train runs at low speed for approx. 3 seconds and then changes to normal speed sound	
	The train runs dry	The train runs at low speed	The train coughs until it meets the refuel brick or until you press start/stop. The start/stop button stops the "run out of fuel function"	Constant light
	Refuel		The refuel sound starts when the hose connector is put in and stops when taken out. The number of refuel slurps depends on how much fuel you have used. If you do not refuel, the fuelling station attendant scolds you	
	When the train has run out of fuel and has dragged itself to the fuel brick and you do not refuel	After having pressed the button twice, the train starts – approx. 3 seconds at low speed, then at normal speed	The fuelling station attendant scolds you if you do not refuel. After the second press of the button, the train runs at low speed for approx. 3 seconds and then changes to normal speed sound	Constant light until you press the button
	Fill up with fuel when the train has run dry, and it is at the fuelling station		Refuel sound while refuelling	Constant light until you refuel

## 6 Refuelling with yellow Figure

		Movement:	Sound:	Light:
	Fuel brick	The train stops on the brick	The brakes screech. Engine sound stops. Background sound from fuelling station	
	Start/Stop button	Press the button twice to start the train. The train starts, approx. 3 seconds at high speed, thereafter at normal speed	The fuelling station attendant scolds you if you do not refuel. After the second press of the button the train runs at high speed for approx. 3 seconds and then changes to normal speed sound	
	The train runs dry	The train runs at low speed	The train coughs until it meets the refuel brick or until you press start/stop. The start/stop button stops the "run out of fuel function"	Constant light
	Refuel		The refuel sound starts when the hose connector is put in and stops when taken out. The number of refuel slurps depends on how much fuel you have used	
	Start/stop button. When the train has run out of fuel and has dragged itself to the fuel brick and you do not refuel	The train starts after two presses at the button. Approx. 3 seconds at low speed and then at normal speed	The fuelling station attendant scolds you if you do not refuel. After the second press at the button, the train runs at high speed for approx. 3 seconds and then changes to normal speed sound	Constant light until you press the button
	Fill up with fuel when the train has run dry, and it is at the fuelling station		Refuel sound while refuelling	Constant light until you press the button




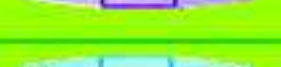

# 1 Funciones básicas sin Figura

	Movimiento	Sonido	Luz	
	Arranque/Parada	El tren arranca a velocidad normal	Sonido de pitido	Parpadea tres veces
	Ladrillo de parada	El tren se para inmediatamente	Sonido de pitido	
	Ladrillo de silbato	El tren cruza a velocidad normal	Sonido de pitido	
	Ladrillo de marcha atrás	El tren da marcha atrás a velocidad normal	Sonido de pitido	
	Baja potencia al circular	El tren se para después de unos 3 minutos si no hay nada que lo impida	Sonido de pitido	
	Botón de arranque / parada al circular	El tren se para	Sonido de pitido	Parpadea tres veces




# 2 Funciones básicas con la Figura Roja

	Movimiento	Sonido	Luz	
	Arranque/Parada	El tren arranca a baja velocidad – después de unos 3 segundos acelera a velocidad normal	La locomotora se pone en marcha al segundo intento. Baja velocidad. Después de unos 3 segundos, el sonido cambia al de velocidad normal	Parpadea tres veces
	Ladrillo de parada	El tren se para	El sonido de la locomotora se para suavemente	
	Ladrillo de silbato	El tren pasa por el ladrillo. La velocidad se reduce durante unos 3 segundos	Un silbido. Sonido de circulación bajo durante unos 3 segundos	
	Ladrillo de marcha atrás	El tren se para. Da marcha atrás a baja velocidad durante unos 3 segundos y después acelera a velocidad normal	El sonido de la locomotora se para suavemente. La locomotora marcha a baja velocidad durante unos 3 segundos y después cambia a sonido de velocidad normal	
	Baja potencia al circular	El tren se para después de unos 3 minutos si no hay nada que lo impida	El sonido de la locomotora se para suavemente	
	Al colocar la figura		La locomotora se pone en marcha al segundo intento y circula a velocidad en vacío	
	Botón de arranque / parada al circular	El tren se para	El sonido de la locomotora se para suavemente	Parpadea tres veces
	La figura se aburre	El tren circula a velocidad lenta – después de unos 2,5 minutos, la figura comienza a tararear y pasa a baja potencia si no hay nada que lo impida	El sonido de la locomotora funciona a baja velocidad	

# 3 Funciones básicas con la Figura Amarilla

	Movimiento	Sonido	Luz	
	Arranque/Parada	El tren se pone en marcha a alta velocidad – después de unos 3 segundos pasa a velocidad normal	Sonido de arranque. Sonido de la locomotora a alta velocidad. Después de unos 3 segundos, el sonido baja al de velocidad normal	Parpadea tres veces
	Ladrillo de parada	El tren se para	Los frenos chirrían – el sonido de la locomotora se para	
	Ladrillo de silbato	Después del ladrillo, el tren circula a alta velocidad durante unos 3 segundos antes de volver a la velocidad normal	Tres silbidos	
	Ladrillo de marcha atrás	El tren se para. Da marcha atrás a alta velocidad durante unos 3 segundos y después pasa a velocidad normal	Los frenos chirrían. La locomotora circula a alta velocidad durante unos 3 segundos y después cambia a sonido de velocidad normal	
	Baja potencia al circular	El tren se para después de unos 3 minutos si no hay nada que lo impida	Los frenos chirrían – el sonido de la locomotora se para	
	Al colocar la figura		La locomotora arranca y circula a velocidad en vacío	
	La figura se queda dormida	El tren reduce la velocidad. Después de unos 2,5 minutos, aparece un sonido de ronquido y pasa a baja potencia si no hay nada que lo impida	Sonido de ronquido	
	Al pulsar el botón de arranque / parada mientras el tren circula	El tren se para	Los frenos chirrían – el sonido de la locomotora se para	Parpadea tres veces






## 4 Repostar sin Figura

		Movimiento	Sonido
	Ladrillo de combustible	El tren se para en el ladrillo	Pitido, seguido de un sonido de fondo del combustible
	Arranque / parada sin repostar	El tren arranca	Sonido de pitido
	Repostar combustible en el tren		Sonido de repostar mientras la manguera del surtidor esté en el agujero.

## 5 Repostar con la Figura Roja

		Movimiento	Sonido	Luz
	Ladrillo de combustible	El tren se para en el ladrillo	El sonido de la locomotora se para suavemente Sonido de fondo de la gasolinera	
	Botón de arranque / parada	Pulsa el botón dos veces para poner en marcha el tren. El tren arranca, unos 3 segundos a baja velocidad, después a velocidad normal	El encargado de la gasolinera te llama la atención si no pones combustible. Después de pulsar dos veces el botón, el tren circula a baja velocidad durante unos 3 segundos y después cambia a sonido de velocidad normal.	
	El tren se queda sin combustible	El tren circula a baja velocidad	El tren "tose" hasta que encuentra el ladrillo de combustible o hasta que pulses el botón de arranque/parada. El botón de arranque / parada para la "función de quedarse sin combustible"	Luz continua
	Repostar		El sonido de repostar comienza al colocar la manguera y se para al sacarla. El número de "sorbos" varía según la cantidad de combustible utilizado. Si no pones combustible, el encargado de la gasolinera te llama la atención	Luz continua hasta que pulses el botón
	El tren no tiene combustible, ha llegado al ladrillo de repostar y no pones combustible		El encargado de la gasolinera te llama la atención si no pones combustible. Después de pulsar dos veces el botón, el tren circula a baja velocidad durante unos 3 segundos y después cambia a sonido de velocidad normal.	Luz constante hasta que pongas combustible
	Repostar cuando el tren se queda sin combustible y se encuentra en la gasolinera	Después de pulsar el botón dos veces, el tren arranca - unos 3 segundos a baja velocidad, después a velocidad normal	Sonido de repostar mientras se pone combustible	

## 6 Repostar con la Figura Amarilla

		Movimiento	Sonido	Light:
	Ladrillo de combustible	El tren se para en el ladrillo	Los frenos chirrían. El sonido de la locomotora se para. Sonido de fondo de la gasolinera	
	Botón de arranque / parada	Pulsa el botón dos veces para poner en marcha el tren. El tren arranca, unos 3 segundos a alta velocidad, después a velocidad normal	El encargado de la gasolinera te llama la atención si no pones combustible. Después de pulsar dos veces el botón, el tren circula a alta velocidad durante unos 3 segundos y después cambia a sonido de velocidad normal	
	El tren se queda sin combustible	El tren circula a baja velocidad	El tren "tose" hasta que encuentra el ladrillo de combustible o hasta que pulses el botón de arranque/parada. El botón de arranque / parada para la "función de quedarse sin combustible"	Luz continua
	Repostar		El sonido de repostar comienza al colocar la manguera y se para al sacarla. El número de "sorbos" varía según la cantidad de combustible utilizado	
	Botón de arranque / parada cuando el tren se queda sin combustible, ha llegado al ladrillo de repostar y no pones combustible	El tren se pone en marcha después de pulsar el botón dos veces. Unos 3 segundos a baja velocidad y después a velocidad normal.	El encargado de la gasolinera te llama la atención si no pones combustible. Después de pulsar dos veces el botón, el tren circula a alta velocidad durante unos 3 segundos y después cambia a sonido de velocidad normal	Luz continua hasta que pulses el botón
	Repostar cuando el tren se queda sin combustible y se encuentra en la gasolinera		Sonido de repostar mientras se pone combustible	Luz continua hasta que pulses el botón



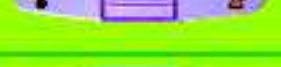


# 1 Grundlæggende funktioner uden/uten figur

	Bevægelse/Rørelse:	Lyd/Ljud:	Lys/Ljus:	
	Start/stop	Toget starter med normal hastighed	Bip-bip-lyd/ljud	Blinker tre gange
	Stop-element	Toget stopper/stannar straks	Bip-bip-lyd/ljud	
	Fløjte/Tut-element	Toget passerer elementet med normal hastighed	Bip-bip-lyd/ljud	
	Retnings/Riktnings-element	Toget skifter kørselsretning/ kjøreretning/ körriktning med normal hastighed	Bip-bip-lyd/ljud	
	Toget stopper/stannar af sig selv	Toget stopper/stannar efter ca. 3 min., hvis det ikke påvirkes af noget/noe	Bip-bip-lyd/ljud	
	Der trykkes/Man trykker på start/stop-knappen, mens toget kører	Toget stopper/stannar	Bip-bip-lyd/ljud	Blinker tre gange

# 2 Grundlæggende funktioner med rød figur

	Bevægelse/Rørelse:	Lyd/Ljud:	Lys/Ljus:	
	Start/stop	Toget starter med lav/låg hastighed – efter ca. 3 sekunder accelererer det til normal hastighed	Lokomotivet starter ved andet forsøg/på andre forsøg/på andra försöket. Lav/låg hastighed. Efter ca. 3 sekunder skifter lyden/förändras ljudet til den, der bruges/ brukes/ används ved normal hastighed	Blinker tre gange
	Stop-element	Toget stopper/stannar	Lokomotivlyden/-ljudet dør hen/bort	
	Fløjte/Tut-element	Toget passerer elementet. Hastigheden sænkes/ sænkes/sänks i ca. 3 sekunder	Toget fløjter/tutar én gang. Kørselslyden/ kjørellyden/körlydet bliver svagere i ca. 3 sekunder	
	Retnings/Riktnings-element	Toget stopper/stannar Toget skifter kørselsretning/ kjøre-retning/körriktning med lav/låg hastighed i ca. 3 sekunder og accelererer derefter til normal hastighed	Lokomotivlyden/-ljudet dør hen/bort Lokomotivlyden er som ved lav/låg hastighed i ca. 3 sekunder og skifter/växlar derefter til lyden/ljudet ved normal hastighed	
	Toget stopper/stannar af sig selv	Toget stopper/stannar efter ca. 3 min., hvis det ikke påvirkes af noget/noe	Lokomotivlyden/-ljudet dør hen/bort	
	En figur sættes i		Lokomotivet starter ved andet forsøg/på andre forsøg/på andra försöket og kører i/går på tomgang	
	Der trykkes/Man trykker på start/stop-knappen, mens toget kører	Toget stopper/stannar	Lokomotivlyden/-ljudet dør hen/bort	Blinker tre gange
	Figuren keder sig/ kjeder seg/har tråkigt	Toget kører langsomt – efter ca. 2,5 min. begynder figuren at nynne, og toget stopper/stannar, hvis intet andet/inget annat påvirker det	Lokomotivlyd/-ljud som ved lav/låg hastighed	

# 3 Grundlæggende funktioner med gul figur

	Bevægelse/Rørelse:	Lyd/Ljud:	Lys/Ljus:	
	Start/stop	Toget starter med høj/høj/hög hastighed – efter ca. 3 sekunder ændres til normal hastighed	Startlyd/-ljud. Lokomotivlyd/-ljud som ved høj/høj/hög hastighed. Efter ca. 3 sekunder skifter lyden/förändras ljudet til den, der bruges/ brukes/ används ved normal hastighed	Blinker tre gange
	Stop-element	Toget stopper/stannar	Bremserne hviner – lokomotivlyden ophører	
	Fløjte/Tut-element	Når toget har passeret elementet, kører det med høj/høj/hög hastighed i ca. 3 sekunder, før det vender tilbage til normal hastighed	Toget fløjter/tutar tre gange	
	Retnings/Riktnings-element	Toget stopper/stannar. Det skifter kørselsretning/ kjøreretning/ändrar körriktning med høj/høj/hög hastighed i ca. 3 sekunder og kører derefter med normal hastighed	Bremserne hviner/tjuter. Toglyden/Tåglydet er som ved høj/hög hastighed i ca. 3 sekunder og skifter/växlar derefter til lyden/ljudet ved normal hastighed	
	Toget stopper/stannar af sig selv	Toget stopper/stannar efter ca. 3 min., hvis det ikke påvirkes af noget/noe	Bremserne hviner/tjuter – lokomotivlyden/-ljudet ophører	
	En figur sættes i		Lokomotivlyden/-ljudet starter, og toget kører i/går på tomgang	
	Figuren falder i søvn/ sovner/somnar	Toget sænker hastigheden. Efter ca. 2,5 min. høres en snorkelyd/snarkning, og toget stopper, hvis det ikke påvirkes af noget/noe	Snorkelyd/Snarkning/Snorking	
	Der trykkes/Man trykker på start/stop-knappen, mens toget kører	Toget stopper/stannar	Bremserne hviner/tjuter – lokomotivlyden/-ljudet ophører	Blinker tre gange



## 4 Brændstofpåfyldning/Drivstoffylling/Bränslepåfyllning uden figur

		Bevægelse/Rørelse:	Lyd/Ljud:
	Brændstof/Drivstoff-/Bränsle-element	Toget stopper/stannar, når det befinder sig over elementet	Bip-bip-lyd efterfulgt/ följt af baggrundslyde/ bakgrundsljud fra brændstofpåfyldning/ drivstoffylling/bränslepåfyllning
	Start/stop uden brændstofpåfyldning/ drivstoffylling/bränslepåfyllning	Toget/Tåget starter	Bip-bip-lyd/ljud
	Der fyldes brændstof/drivstoff på toget/Bränsle fylls på		Påfyldningslyden/Påfyllningsljudet bliver ved, så længe brændstofslangen/ drivstoffslangen/bränsleslangen sidder i åbningen



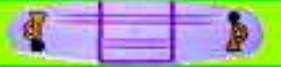

## 5 Brændstofpåfyldning/Drivstoffylling/Bränslepåfyllning med rød figur

		Bevægelse/Rørelse:	Lyd/Ljud:	Lys/Ljus:
	Brændstof/Drivstoff-/Bränsle-element	Toget stopper, når det befinder sig over elementet	Lokomotivlyden/-ljudet dør hen/bort Baggrundslyde/Bakgrundsljud fra tankstationen	
	Start/stop-knap	Tryk på knappen to gange for at starte toget. Toget starter, kører ca. 3 sekunder med lav/låg hastighed og derefter med normal hastighed	Tankpasseren/Servicepersonen skælder ud/skjenner/skaller på en, hvis man ikke tankes. Efter det andet/andra tryk på knappen er toglyden/-ljudet som ved lav/låg hastighed i ca. 3 sekunder og skifter/væxlar derefter til lyden/ljudet ved normal hastighed	
	Toget kører tør/Tomt for drivstoff/Bränslet tar slut	Toget kører langsomt	Toglyden/-ljudet er uregelmæssig/uregelbundet, indtil toget når brændstof/drivstoff-/bränsle-elementet, eller indtil man trykker på start/stop. Start/stop-knappen ophæver "kørt tør/tom tank-funktionen"	Lyser konstant
	Toget tankes op		Påfyldningslyden/Påfyllningsljudet starter, når slange-studsens/munstykket er sat i, og ophører, når den tages ud. Antallet af påfyldningslyde/påfyllningsljud afhænger af/beror på, hvor meget brændstof/ drivstoff/ bränsle, der fyldes på. Tankpasseren/Servicepersonen skælder ud/skjenner/skaller på en, hvis man ikke tankes.	
	Toget er kørt tør for brændstof/er gået tomt for drivstoff/har fået slut på bränsle og har slæbt/slept/slåpat sig hen til brændstof-elementet, men bliver ikke tanket op		Tankpasseren/Servicepersonen skælder ud/skjenner/skaller på en, hvis man ikke tankes. Efter det andet/andra tryk på knappen er toglyden/-ljudet som ved lav/låg hastighed i ca. 3 sekunder og skifter/væxlar derefter til lyden/ljudet ved normal hastighed	Lyser konstant, indtil der tankes/man trykker på knappen
	Der fyldes brændstof/Drivstoff fylls/Bränsle fylls på, når toget er kørt tør/har tom tank, og det holder/stannar ved tankstationen	Når der trykkes/man trykker på knappen to gange, starter toget - det kører ca. 3 sekunder med lav/låg hastighed og derefter med normal hastighed	Påfyldningslyde/Påfyllningsljud mens der tankes	Lyser konstant, indtil der tankes

## 6 Brændstofpåfyldning/Drivstoffylling/Bränslepåfyllning med gul figur

		Movement:	Sound:	Light:
	Brændstof/Drivstoff-/Bränsle-element	Toget stopper, når det befinder sig over elementet	Bræmserne hviner/tjuter. Lokomotivlyden/-ljuden ophører. Baggrundslyde/Bakgrundsljud fra tankstationen	
	Start/stop-knap	Tryk på knappen to gange for at starte toget. Toget starter, kører ca. 3 sekunder med høj/høy/hög hastighed og derefter med normal hastighed	Tankpasseren/Servicepersonen skælder ud/skjenner/skaller på en, hvis man ikke tankes. Efter det andet/andra tryk på knappen er toglyden/-ljudet som ved høj/høy/hög hastighed i ca. 3 sekunder og skifter/væxlar derefter til lyden/ljudet ved normal hastighed	
	Toget kører tør/Tomt for drivstoff/Bränslet tar slut	Toget kører langsomt	Toglyden/-ljudet er uregelmæssig/uregelbundet, indtil toget når brændstof/drivstoff-/bränsle-elementet, eller indtil man trykker på start/stop. Start/stop-knappen ophæver "kørt tør/tom tank-funktionen"	Lyser konstant
	Toget tankes op		Påfyldningslyden/Påfyllningsljudet starter, når slangestudsens/ munstykket er sat i, og ophører, når den tages ud. Antallet af påfyldningslyde/påfyllningsljud afhænger af/beror på, hvor meget brændstof/ drivstoff/bränsle, der fyldes på.	
	Start/stop-knap. Toget er kørt tør for brændstof/er gået tomt for drivstoff/har fået slut på bränsle og har slæbt/slept/slåpat sig hen til brændstof/drivstoff-/bränsle-elementet, men tankes ikke op	Toget starter, når der trykkes/man trykker to gange på knappen. Kører ca. 3 sekunder med lav/låg hastighed og derefter med normal hastighed	Tankpasseren/Servicepersonen skælder ud/skjenner/skaller på en, hvis man ikke tankes. Efter det andet/andra tryk på knappen er toglyden/-ljudet som ved høj/høy/hög hastighed i ca. 3 sekunder og skifter/væxlar derefter til lyden/ljudet ved normal hastighed	Lyser konstant, indtil der trykkes/man trykker på knappen
	Toget er kørt tør/har fået tom tank, og det holder/stannar ved tankstationen, hvor det tankes op		Påfyldningslyde/Påfyllningsljud mens der tankes	Lyser konstant, indtil der trykkes/man trykker på knappen



# 1 Funções Básicas sem Bonecos

	Movimento:	Som:	Luz:	
	Iniciar/Parar	O comboio arranca à velocidade normal	Som de duplo apito	Pisca três vezes
	Peça de Parar	O comboio pára imediatamente	Som de duplo apito	
	Peça de Apito	O comboio viaja à velocidade normal	Som de duplo apito	
	Peça de Inverter	O comboio inverte a marcha à velocidade normal	Som de duplo apito	
	Desligar enquanto viaja	O comboio pára decorridos aproximadamente 3 minutos, se não for afectado por nada	Som de duplo apito	
	Botão Start/Stop enquanto viaja	O comboio pára	Som de duplo apito	Pisca três vezes




# 2 Funções Básicas com Boneco Vermelho

	Movimento:	Som:	Luz:	
	Iniciar/Parar	O comboio arranca a baixa velocidade - decorridos aproximadamente 3 segundos acelera para a velocidade normal	A locomotiva arranca à segunda tentativa. Baixa velocidade. Decorridos aproximadamente 3 segundos o som muda para o que é usado para a velocidade normal	Pisca três vezes
	Peça de Parar	O comboio pára	O som do motor pára silenciosamente	
	Peça de Apito	O comboio atravessa a peça. A velocidade é reduzida durante aproximadamente 3 segundos	Um apito. Som de motor baixo durante aproximadamente 3 segundos	
	Peça de Inverter	O comboio pára. Inverte a marcha a baixa velocidade durante aproximadamente 3 segundos e depois acelera para a velocidade normal	O som do motor pára silenciosamente. O motor funciona a baixa velocidade durante aproximadamente 3 segundos e depois muda para o som de velocidade normal	
	Desligar enquanto viaja	O comboio pára decorridos aproximadamente 3 minutos se nada o afectar	O som do motor pára silenciosamente	
	Colocar boneco		O motor arranca à segunda tentativa e corre à velocidade de inactivo	
	Botão Start/Stop enquanto viaja	O comboio pára	O som do motor pára silenciosamente	
	Boneco aborrece-se	O comboio viaja a velocidade lenta - decorridos aproximadamente 2,5 minutos o boneco começa a murmurar e irá desligar-se se nada o afectar	O som do motor corre a baixa velocidade	Pisca três vezes

# 3 Funções Básicas com Boneco Amarelo

	Movimento:	Som:	Luz:	
	Iniciar/Parar	O comboio arranca a alta velocidade - decorridos aproximadamente 3 segundos volta à velocidade normal	Som de arranque. Som do motor a alta velocidade. Decorridos aproximadamente 3 segundos o som volta ao que é usado para a velocidade normal	Pisca três vezes
	Peça de Parar	O comboio pára	Os travões guincham - o som do motor pára	
	Peça de Apito	Depois da peça, o comboio viaja a alta velocidade durante aproximadamente 3 segundos, antes de voltar à velocidade normal	Três apitos	
	Peça de Inverter	O comboio pára. Inverte a marcha a alta velocidade durante aproximadamente 3 segundos e depois reduz a velocidade para a velocidade normal	Os travões guincham. O motor funciona a alta velocidade durante aproximadamente 3 segundos e depois muda para o som de velocidade normal	
	Desligar enquanto viaja	O comboio pára decorridos aproximadamente 3 minutos se nada o afectar	Os travões guincham - o som do motor pára	
	Colocar boneco		O motor arranca e corre a velocidade de inactivo	
	Boneco adormece	O comboio reduz a velocidade. Decorridos aproximadamente 2,5 minutos, aparece um som de ressonar, que vai desligar se nada o afectar	Som de ressonar	
	Prima o botão Start/Stop enquanto o comboio estiver em movimento	O comboio pára	Os travões guincham - o som do motor pára	Pisca três vezes

## 4 Reabastecimento sem Boneco

		Movimento:	Som:
	Peça de combustível	O comboio pára na peça	Som de duplo apito seguido por barulho de fundo de abastecimento
	Start/stop sem reabastecimento	O comboio arranca	Som de duplo apito
	Reabasteça o comboio		Som de reabastecimento desde que a mangueira de combustível esteja no orifício.


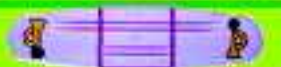


## 5 Reabastecimento com Boneco Vermelho

		Movimento:	Som:	Luz:
	Peça de combustível	O comboio pára na peça	O som do motor pára silenciosamente. Som de fundo da estação de reabastecimento	
	Botão Start/Stop	Prima o botão duas vezes para arrancar o comboio. O comboio arranca, cerca de 3 segundos a baixa velocidade e depois à velocidade normal.	O assistente da estação de reabastecimento repreende-o se não reabastecer. Depois de premir o botão pela segunda vez, o comboio funciona a baixa velocidade durante aproximadamente 3 segundos e depois muda para o som de velocidade normal.	
	O comboio fica sem combustível	O comboio circula a baixa velocidade	O comboio tosse até chegar à peça de reabastecimento ou até que prima Start/Stop. O botão Start/Stop pára a função "sem combustível"	Luz permanente
	Reabastecimento		O som de reabastecimento começa quando o conector da mangueira é colocado e pára quando este é retirado. O número de golos de reabastecimento depende da quantidade de combustível que tenha usado. Se não reabastecer, o assistente da estação de reabastecimento irá repreendê-lo.	Luz permanente até premir o botão
	Quando o comboio fica sem combustível e se arrastou até à peça de combustível e você não reabastece		O assistente da estação de reabastecimento repreende-o se não reabastecer. Depois de premir o botão pela segunda vez, o comboio funciona a baixa velocidade durante aproximadamente 3 segundos e depois muda para o som de velocidade normal.	Luz permanente até ter reabastecido
	Reabasteça quando o comboio tiver ficado sem combustível e se encontre na estação de reabastecimento	Depois de ter premido o botão duas vezes, o comboio arranca - cerca de 3 segundos a baixa velocidade e depois à velocidade normal.	Som de reabastecimento durante o reabastecimento	

## 6 Reabastecimento com Boneco Amarelo

		Movement:	Sound:	Light:
	Peça de Gasolina	O comboio pára na peça	Os travões guincham. O som do motor pára. Som de fundo da estação de reabastecimento	
	Botão Start/Stop	Prima o botão duas vezes para arrancar o comboio. O comboio arranca, cerca de 3 segundos a alta velocidade e depois à velocidade normal.	O assistente da estação de reabastecimento repreende-o se não reabastecer. Depois de premir o botão pela segunda vez, o comboio funciona a baixa velocidade durante aproximadamente 3 segundos e depois muda para o som de velocidade normal.	
	O comboio fica sem combustível	O comboio circula a baixa velocidade	O comboio tosse até chegar à peça de reabastecimento ou até que prima Start/Stop. O botão Start/Stop pára a função "sem combustível"	Luz permanente
	Reabastecimento		O som de reabastecimento começa quando o conector da mangueira é colocado e pára quando este é retirado. O número de golos de reabastecimento depende da quantidade de combustível que tenha usado.	
	Botão Start/Stop Quando o comboio fica sem combustível e se arrastou até à peça de combustível e você não reabastece	O comboio arranca depois de se premir duas vezes o botão. Circula durante cerca de 3 segundos a baixa velocidade e depois à velocidade normal.	O assistente da estação de reabastecimento repreende-o se não reabastecer. Depois de premir o botão pela segunda vez, o comboio funciona a baixa velocidade durante aproximadamente 3 segundos e depois muda para o som de velocidade normal.	Luz permanente até premir o botão
	Reabasteça quando o comboio tiver ficado sem combustível e se encontre na estação de reabastecimento		Som de reabastecimento durante o reabastecimento	Luz permanente até premir o botão

## 1 Podstawowe funkcje bez figurki

	Ruch:	Dźwięk:	Światło:	
	Start/Stop	Pociąg rusza z normalną prędkością	Pikanie (Pik- Pik)	Błyska trzy razy
	Cegielka stopu	Pociąg zatrzymuje się natychmiast	Pikanie (Pik- Pik)	
	Cegielka gwizdu	Pociąg przejeżdża obok z normalną prędkością	Pikanie (Pik- Pik)	
	Cegielka jazdy do tyłu	Pociąg cofa z normalną prędkością	Pikanie (Pik- Pik)	
	Wyłączenie zasilania podczas jazdy	Po około 3 minutach pociąg automatycznie zatrzyma się, jeżeli nie otrzyma żadnego polecenia	Pikanie (Pik- Pik)	
	Przycisk Start/Stop podczas jazdy	Pociąg zatrzymuje się	Pikanie (Pik- Pik)	Błyska trzy razy




## 2 Podstawowe funkcje z użyciem czerwonej figurki

	Ruch:	Dźwięk:	Światło:	
	Start/Stop	Pociąg rusza powoli – po około trzech sekundach przyspiesza do normalnej prędkości	Silnik rusza przy drugiej próbie. Niska prędkość. Po trzech sekundach dźwięk zmienia się na ten używany przy normalnej prędkości	Błyska trzy razy
	Cegielka stopu	Pociąg zatrzymuje się	Wszystkie odgłosy pociągu cichną	
	Cegielka gwizdu	Pociąg przejeżdża koło cegielki. Prędkość pociągu maleje na około 3 sekundy	Pojedynczy gwizd. Dźwięk wolnej jazdy przez około trzy sekundy	
	Cegielka jazdy do tyłu	Pociąg zatrzymuje się. Pociąg cofa z małą prędkością przez około trzy sekundy i przyspiesza do normalnej prędkości	Dźwięk pracy silnika cichnie. Silnik pracuje z małą prędkością przez około trzy sekundy i powraca do dźwięku pracy z normalną prędkością	
	Wyłączenie zasilania podczas jazdy	Pociąg zatrzymuje się po około 3 minutach jeżeli nie otrzyma żadnego polecenia	Odgłosy pociągu cichną	
	Włożenie figurki		Silnik rusza przy drugiej próbie i pracuje na biegu jałowym	
	Przycisk Start/Stop podczas jazdy	Pociąg zatrzymuje się	Odgłosy pociągu cichną	
	Figurka się nudzi	Pociąg jedzie z małą prędkością – po około dwóch i pół minutach figurka zaczyna mruzczyć i zasilanie zostaje wyłączone, jeżeli nic się nie wydarzy	Odgłos pracy silnika z małą prędkością	Błyska trzy razy

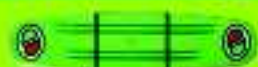
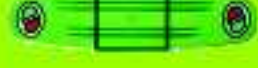


## 3 Podstawowe funkcje z użyciem żółtej figurki

	Ruch:	Dźwięk:	Światło:	
	Start/Stop	Pociąg rusza z dużą szybkością – po około trzech sekundach zwalnia do normalnej prędkości	Silnik pracuje z dużą prędkością. Silnik pracuje z dużą prędkością. Po trzech sekundach dźwięk zmienia się na ten używany przy normalnej prędkości	Błyska trzy razy
	Cegielka stopu	Pociąg się zatrzymuje	Hamulce zgrzytają – dźwięk pracy silnika milknie	
	Cegielka gwizdu	Po minięciu cegielki pociąg jedzie z dużą prędkością przez około trzy sekundy, następnie zwalnia do normalnej prędkości	Trzy gwizdy	
	Cegielka cofania	Pociąg zatrzymuje się i cofa z dużą prędkością przez około trzy sekundy i zwalnia do normalnej prędkości	Dźwięk pracy silnika cichnie. Silnik pracuje z dużą prędkością przez około trzy sekundy i powraca do dźwięku pracy z normalną prędkością	
	Wyłączenie zasilania podczas jazdy pociągu	Pociąg zatrzymuje się po około trzech minutach, jeżeli nie otrzyma żadnego polecenia	Hamulce zgrzytają – dźwięk pracy silnika milknie	
	Włożenie figurki		Silnik rusza i pracuje na biegu jałowym	
	Figurka zasypia	Pociąg zwalnia. Po około 2,5 minutach rozbrzmiewa dźwięk chrapania, zasilanie zostaje wyłączone, jeżeli pociąg nie otrzyma żadnego polecenia	Dźwięki chrapania	
	Naciśnięcie przycisku Start/Stop podczas jazdy pociągu	Pociąg zatrzymuje się	Hamulce zgrzytają – dźwięk pracy silnika milknie	Błyska trzy razy


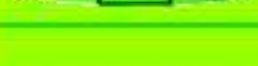



## 4 Uzupelnianie paliwa bez figurki

		Ruch:	Dźwięk:
	Cegielka paliwa	Pociąg zatrzymuje się przy Cegielce	Pikanie (pik-pik) następnie, w tle, dźwięk tankowania
	Start/Stop bez tankowania paliwa	Pociąg rusza	Pikanie (pik-pik)
	Uzupelnianie paliwa		Dźwięk tankowania trwa, dopóki węz jest w otworze



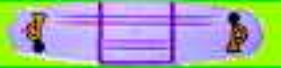

## 5 Uzupelnianie paliwa z czerwoną figurką

		Ruch:	Dźwięk:	Światło:
	Cegielka paliwa	Pociąg zatrzymuje się przy cegielce	Dźwięk silnika powoli cichnie. W tle słuchać dźwięki ze stacji paliwowej	
	Przycisk Start/Stop	Naciśnij przycisk dwukrotnie, aby pociąg ruszył. Pociąg rusza i przez około trzy sekundy jedzie z małą prędkością, potem z normalną prędkością	Pracownik stacji paliwowej beszta Cię, jeżeli nie uzupełnisz paliwa. Po drugim naciśnięciu przycisku pociąg rusza i przez około trzy sekundy jedzie z małą prędkością, potem z normalną prędkością	
	Pociągowi kończy się paliwo	Pociąg jedzie z niską prędkością	Podąg krztusi się, dopóki nie dojedzie do Cegielki paliwa albo dopóki nie naciśniesz przycisku Start/Stop. Naciśnięcie przycisku Start/Stop wyłącza funkcję „wyczerpania się paliwa”	Stale świeci
	Uzupelnianie paliwa		Dźwięki tankowania rozlegają się z chwilą włożenia końcówki węza i milkną, kiedy zostanie wyjęta. Ilość odgłosów tankowania zależy od ilości zużytego paliwa. Jeżeli nie uzupełnisz paliwa, pracownik stacji zbeszta Cię	Stale świeci, aż do naciśnięcia przycisku
	Kiedy pociągowi skończyło się paliwo i dotoczył się do Cegielki paliwowej, a Ty nie uzupełniasz paliwa		Pracownik stacji beszta Cię, jeżeli nie uzupełnisz paliwa. Po drugim naciśnięciu przycisku podąg rusza z niską prędkością i po około trzech sekundach dźwięk zmienia się na dźwięk jazdy z normalną prędkością	Stale świeci, aż do zakończenia tankowania
	Uzupelnianie paliwa, kiedy podagowi skończyło się paliwo i stoi na stacji paliwowej	Po dwukrotnym naciśnięciu przycisku podąg rusza i jedzie przez około trzy sekundy z małą prędkością, potem z normalną prędkością	Dźwięki tankowania podczas uzupełniania paliwa	



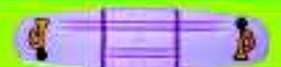


## 6 Uzupelnianie paliwa z żółtą figurką

		Ruch:	Dźwięk:	Światło:
	Cegielka paliwa	Pociąg zatrzymuje się przy cegielce	Hamulce zgrzytają. Silnik milknie. W tle słuchać dźwięki ze stacji paliwowej	
	Przycisk Start/Stop	Naciśnij przycisk dwukrotnie, aby pociąg ruszył. Pociąg rusza i przez około trzy sekundy jedzie z dużą prędkością, potem z normalną prędkością	Pracownik stacji uzupełniania paliwa beszta Cię, jeżeli nie uzupełnisz paliwa. Po drugim naciśnięciu przycisku pociąg rusza i przez około trzy sekundy jedzie z małą prędkością, potem z normalną prędkością	
	Pociągowi kończy się paliwo	Pociąg jedzie z małą prędkością	Pociąg krztusi się, dopóki nie dojedzie do Cegielki paliwa albo dopóki nie naciśniesz przycisku Start/Stop. Naciśnięcie przycisku Start/Stop wyłącza funkcję „wyczerpania się paliwa”	Stale świeci
	Uzupelnianie paliwa		Dźwięki tankowania rozlegają się z chwilą włożenia końcówki węza i milkną, kiedy zostanie wyjęta. Ilość odgłosów tankowania paliwa zależy od ilości zużytego paliwa	
	Przycisk Start/Stop. Kiedy pociągowi skończyło się paliwo i dotoczył się do Cegielki paliwowej, a Ty nie uzupełniasz paliwa	Po dwukrotnym naciśnięciu przycisku pociąg rusza i jedzie około trzy sekundy z małą prędkością, potem z normalną prędkością	Pracownik stacji uzupełniania paliwa beszta Cię, jeżeli nie uzupełnisz paliwa. Po drugim naciśnięciu przycisku podąg rusza z dużą prędkością i po około trzech sekundach dźwięk zmienia się na dźwięk jazdy z normalną prędkością	Stale świeci, aż do naciśnięcia przycisku
	Uzupelnianie paliwa, kiedy pociągowi skończyło się paliwo i stoi na stacji paliwowej		Dźwięki tankowania podczas uzupełniania paliwa	Stale świeci, aż do naciśnięcia przycisku




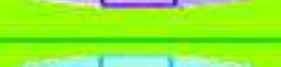

## 1 Основные функции без детали

	Движение:	Звук:	Свет:	
	Start/Stop (Пуск/Стоп)	Поезд запускается с обычной скоростью	Пикающий звук	Мигает три раза
	Блок остановки	Поезд сразу останавливается	Пикающий звук	
	Блок гудка	Поезд проезжает через блок на обычной скорости	Пикающий звук	
	Блок обратного хода	Поезд едет задним ходом с обычной скоростью	Пикающий звук	
	Отключение питания во время движения	Поезд останавливается примерно через 3 минуты, если ничего не произойдет	Пикающий звук	
	Кнопка Start/Stop (Пуск/Стоп) во время движения	Поезд останавливается	Пикающий звук	Мигает три раза




## 2 Основные функции с красной деталью

	Движение:	Звук:	Свет:	
	Start/Stop (Пуск/Стоп)	Поезд запускается с малой скоростью – примерно через 3 секунды он разгоняется до обычной скорости	Локомотив запускается со второй попытки. Малая скорость. Примерно через 3 секунды звук изменится и станет таким же, как при обычной скорости	Мигает три раза
	Блок остановки	Поезд останавливается	Звук локомотива постепенно затихает	
	Блок гудка	Поезд проезжает через блок. Скорость снижается примерно на 3 секунды	Один гудок. Звук, как при медленном движении, примерно на 3 секунды	
	Блок обратного хода	Поезд останавливается. Медленно едет задним ходом примерно 3 секунды, а потом разгоняется до обычной скорости	Звук локомотива постепенно затихает. Примерно 3 секунды локомотив будет издавать такой звук, как при малой скорости, а потом звук станет таким, как при обычной скорости	
	Отключение питания во время движения	Поезд останавливается примерно через 3 минуты, если ничего не произойдет	Звук локомотива постепенно затихает	
	Вставка детали		Локомотив запускается со второй попытки и едет на скорости холостого хода	
	Кнопка Start/Stop (Пуск/Стоп) во время движения	Поезд останавливается	Звук локомотива постепенно затихает	
	Детали надоели работать	Поезд едет медленно – примерно через 2,5 минуты деталь начинает жужжать, и это приводит к отключению питания, если ничего не произойдет	Звук локомотива такой, как при малой скорости	Мигает три раза

## 3 Основные функции с желтой деталью

	Движение:	Звук:	Свет:	
	Start/Stop (Пуск/Стоп)	Поезд запускается на большой скорости – примерно через 3 секунды скорость станет обычной	Звук запуска. Звук локомотива для большой скорости. Примерно через 3 секунды звучание станет таким, как при обычной скорости	Мигает три раза
	Блок остановки	Поезд останавливается	Визг тормозов – звук локомотива прекращается	
	Блок гудка	После этого блока поезд едет с большой скоростью примерно 3 секунды, прежде чем вернуться к обычной скорости	Три гудка	
	Блок обратного хода	Поезд останавливается. Едет задним ходом на большой скорости примерно 3 секунды, а потом снижает скорость до обычной	Визг тормозов. Звук локомотива примерно на 3 секунды становится таким, как при большой скорости, а потом снова становится обычным	
	Отключение питания во время движения	Поезд останавливается примерно через 3 минуты, если ничего не произойдет	Визг тормозов – звук локомотива прекращается	
	Вставка детали		Локомотив запускается и едет на скорости холостого хода	
	Деталь заснула	Поезд снижает скорость. Примерно через 2,5 минуты послышится храп, и после этого отключится питание, если ничего не произойдет	Звук храпа	
	Нажатие кнопки Start/Stop (Пуск/Стоп) во время движения поезда	Поезд останавливается	Визг тормозов – звук локомотива прекращается	Мигает три раза

## 4 Заправка топливом без детали

		Движение:	Звук:
	Блок топлива	Поезд останавливается на блоке	После пиканья появится фоновый шум заправочной станции
	Start/Stop (Пуск/Стоп) без заправки топливом	Поезд запускается	Пикающий звук
	Заправка поезда		Звук заправки топливом до тех пор, пока топливный шланг остается в отверстии

## 5 Заправка топливом с красной деталью

		Движение:	Звук:	Свет:
	Блок топлива	Поезд останавливается на блоке	Звук локомотива постепенно затихает. Фоновый шум заправочной станции	
	Кнопка Start/Stop (Пуск/Стоп)	Нажмите на кнопку два раза, чтобы запустить поезд. Поезд запускается, примерно 3 секунды едет с малой скоростью, а потом с обычной	Работник заправочной станции будет ругать вас, если вы не начнете заправку. После второго нажатия примерно 3 секунды звук будет таким, как при малой скорости, а потом станет таким, как при обычной	
	Поезд едет без топлива	Поезд поедет с малой скоростью	Поезд кашляет, пока не доедет до блока заправки или пока вы не нажмете на кнопку Start/Stop (Пуск/Стоп). Эта кнопка прекратит действие функции "топливо израсходовано"	Свет горит постоянно
	Заправка		Звук заправки раздастся, когда будет вставлен наконечник шланга, и прекратится, когда шланг будет вынут. Количество хлюпающих звуков при заправке зависит от того, сколько топлива вы залили. Если вы не начнете заправку, работник заправочной станции будет ругать вас.	Свет будет гореть, пока вы не нажмете на кнопку
	Залейте топливо, если поезд уже все израсходовал и находится на заправочной станции		Работник заправочной станции будет ругать вас, если вы не начнете заправку. После второго нажатия на кнопку примерно 3 секунды раздастся звук, как при малой скорости, а потом звук становится таким, как при обычной	Свет горит, пока вы заправляете поезд
	Залейте топливо, если поезд уже все израсходовал и находится на заправочной станции	После двух нажатий на кнопку поезд запускается – примерно 3 секунды едет с малой скоростью, а потом с обычной	Звук заправки, пока продолжается заправка топливом	

## 6 Заправка топливом с желтой деталью

		Движение:	Звук:	Свет:
	Блок бензина	Поезд останавливается на блоке	Визг тормозов. Звук локомотива прекращается. Фоновый шум заправочной станции	
	Кнопка Start/Stop (Пуск/Стоп)	Нажмите на кнопку два раза, чтобы запустить поезд. Поезд запускается, примерно 3 секунды едет с большой скоростью, а потом с обычной	Работник заправочной станции будет ругать вас, если вы не начнете заправку. После второго нажатия на кнопку примерно 3 секунды будет раздаваться звук, как при малой скорости, а потом станет таким, как при обычной скорости	
	Поезд едет без топлива	Поезд поедет с малой скоростью	Поезд будет кашлять, пока не доедет до блока заправки, или пока вы не нажмете на кнопку Start/Stop (Пуск/Стоп). Эта кнопка прекратит действие функции "топливо израсходовано"	Свет горит постоянно
	Заправка		Звук заправки раздастся, когда будет вставлен наконечник шланга, и прекратится, когда шланг будет вынут. Количество хлюпающих звуков при заправке зависит от того, сколько топлива вы залили	
	Кнопка Start/Stop (Пуск/Стоп). Если поезд израсходовал бензин и кое-как дополз до блока топлива, а вы его не заправляете	Поезд запускается после двух нажатий на кнопку. Примерно 3 секунды он едет на малой скорости, а потом разгоняется до обычной	Работник заправочной станции будет ругать вас, если вы не начнете заправку. После второго нажатия на кнопку примерно 3 секунды раздастся звук, как при большой скорости, а потом он становится таким, как при обычной скорости	Свет будет гореть, пока вы не нажмете на кнопку
	Залейте топливо, если поезд уже все израсходовал и находится на заправочной станции		Звук заправки, пока продолжается заправка топливом	Свет будет гореть, пока вы не нажмете на кнопку

# Your questions answered

# Respuestas a tus preguntas

What if:	What could be wrong:	What to do:
Nothing happens when the Start button is pressed	<ul style="list-style-type: none"> <li>Batteries are not installed</li> <li>The batteries are weak/dead</li> <li>The batteries are improperly installed</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Unscrew battery lid and install batteries</li> <li>Unscrew battery lid and install fresh batteries</li> <li>Unscrew battery lid and insert batteries correctly</li> </ul>
When pressing the Start button, an alarm sounds and the engine doesn't run	<ul style="list-style-type: none"> <li>The batteries are weak</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Unscrew the battery lid and install fresh batteries</li> </ul>
The train stops when going around bends or over the bridge	<ul style="list-style-type: none"> <li>The batteries are weak</li> <li>There are too many carriages for the train to pull</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Unscrew the battery lid and install fresh batteries</li> <li>Use fewer carriages</li> </ul>
The figures don't make sounds when placed in the train	<ul style="list-style-type: none"> <li>The figure isn't properly placed in the seat</li> <li>It is not the right figure</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Firmly press figure into seat</li> <li>Only the red or yellow engine drivers trigger sounds and change the speed of the train</li> </ul>
The train doesn't respond properly to Code bricks placed on the track	<ul style="list-style-type: none"> <li>The Code bricks aren't properly placed on the track</li> <li>An uneven surface is causing the tracks not to lie flat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Remove Code bricks and replace</li> <li>Place the tracks on a flat surface</li> </ul>
You can't hear the sounds or the sounds are too loud	<ul style="list-style-type: none"> <li>The volume is not properly set</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Press and hold down the Start button until you hear a beeping sound. Sound level changes up or down</li> </ul>
There's no sound when you pump fuel into the train	<ul style="list-style-type: none"> <li>The train isn't on the green code brick</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Drive to the green code brick</li> </ul>

¿Qué pasa si?	Posible error:	Solución
No hay reacción al pulsar el botón Start (Arranque)	<ul style="list-style-type: none"> <li>No se han colocado las pilas</li> <li>Las pilas están desgastadas</li> <li>Las pilas están mal colocadas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Destornillar la tapa y colocar las pilas</li> <li>Destornillar la tapa y colocar pilas nuevas</li> <li>Destornillar la tapa y colocar las pilas correctamente</li> </ul>
Al pulsar el botón Start, suena una alarma y la locomotora no funciona	<ul style="list-style-type: none"> <li>Las pilas están desgastadas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Destornillar la tapa y colocar pilas nuevas</li> </ul>
El tren se para en las curvas o en el puente	<ul style="list-style-type: none"> <li>Las pilas están desgastadas</li> <li>El tren lleva demasiados vagones</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Destornillar la tapa y colocar pilas nuevas</li> <li>Utiliza menos vagones</li> </ul>
Las figuras no reproducen sonidos al colocarlas en el tren	<ul style="list-style-type: none"> <li>La figura no está colocada correctamente en el asiento</li> <li>No es la figura correcta</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fija bien la figura en el asiento</li> <li>Sólo los maquinistas de color rojo y amarillo reproducen sonidos y cambian la velocidad del tren</li> </ul>
El tren no responde correctamente a los ladrillos de código colocados en la vía	<ul style="list-style-type: none"> <li>Los ladrillos de código no están correctamente colocados en la vía</li> <li>La vía está colocada sobre una superficie que no es plana</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Retira los ladrillos de código y cámbialos</li> <li>Coloca la vía sobre una superficie plana</li> </ul>
No escuchas sonidos o si éstos son muy altos	<ul style="list-style-type: none"> <li>El volumen está mal instalado</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pulsa y reten el botón de arranque hasta escuchar una señal. El nivel de sonido se ajusta hacia arriba o hacia abajo</li> </ul>
No hay sonido al repostar combustible en el tren	<ul style="list-style-type: none"> <li>El tren no está en el ladrillo de código verde</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lleva al tren hasta el ladrillo de código verde</li> </ul>



## hvad nu hvis? Spørgsmål og svar/Svar på dine spørgsmål

## Respostas às suas perguntas

Problem:	Mulig årsag/Mulig årsak/Möjlig orsak:	Løsning:
Der sker ikke noget/Ingenting skjer/Ingenting händer, når man trykker på startknappen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der er ikke lagt/Ingen/Inga batterier i toget</li> <li>• Batterierne er flade/utladet/slut eller næsten flade/utladet/slut</li> <li>• Batterierne er ikke lagt rigtigt i/har inte satts i på rätt sätt</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tag batteridækslet af/Ta av batterilocket, og læg/sett/sätt i batterier i</li> <li>• Tag batteridækslet af/Ta av batterilocket, og læg/sett/sätt i nye batterier i</li> <li>• Tag batteridækslet af/Ta av batterilocket, og læg/sett/sätt i batterierne rigtigt i</li> </ul>
Der lyder/Det hörs et alarmsignal, når man trykker på startknappen, og toget kører/kjører ikke/tåget åker inte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Batterierne er næsten flade/utladet/slut</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tag batteridækslet af/Ta av batterilocket, og læg/sett/sätt i nye batterier i</li> </ul>
Toget stopper/stannar, når det passerer kurver/svinger eller kører over broen/bron	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Batterierne er næsten flade/utladet/slut</li> <li>• Der er for mange vogne til, at toget kan trække dem/fler vagnar än tåget kan dra</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tag batteridækslet af/Ta av batterilocket, og læg/sett/sätt i nye batterier i</li> <li>• Brug/Bruk/Använd færre vogne/vagnar</li> </ul>
Figurerne frembringer/gir/ger ingen lyde/ljud, når de placeres i toget	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Figuren er ikke anbragt rigtigt i sædet/er ikke satt riktig i setet/har inte placerats i sätet på rätt sätt</li> <li>• Det er ikke den rigtige/rätt figur</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pres figuren godt ned/Tryck ned figuren ordentligt i sædet</li> <li>• Det er kun den røde og den gule lokofører, der kan frembringe lyde/ger ljud og ændre togets hastighed</li> </ul>
Toget reagerer ikke, som det skal, når det kører over de kode-elementer/kod-delar, der ligger på sporet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kode-elementerne/Kod-delarna er ikke placeret rigtigt/plassert riktig/på rätt sätt på sporet</li> <li>• Skinnerne/Skenorna ligger ikke plant, fordi underlaget er ujævnt/øjämnt</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tag kode-elementerne op/Ta upp kod-delarna, og læg/legg dem på sporet igen</li> <li>• Læg/legg skinnerne/skenorna på et jævnt/jämnt underlag</li> </ul>
Man kan ikke høre lydene/ljuden, eller lydene er for høje/høje/höga	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lydstyrken/Volyten er ikke indstillet rigtigt/riktig innstilt/rätt inställd</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hold startknappen nede, indtil der lyder/hörs et bip/pip. Lydstyrken/Volyten stiger eller falder</li> </ul>
Der kommer ingen lyde/inget ljud, når der fyldes brændstof/fylles drivstoff/fylls på bränsle på toget	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Toget står ikke på det grønne kode-element/den gröna kod-delen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kør hen/Kjør bort til det grønne kode-element/den gröna kod-delen</li> </ul>

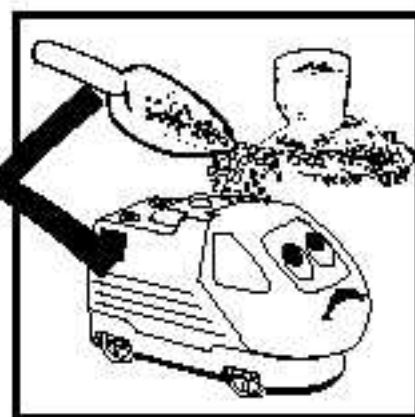
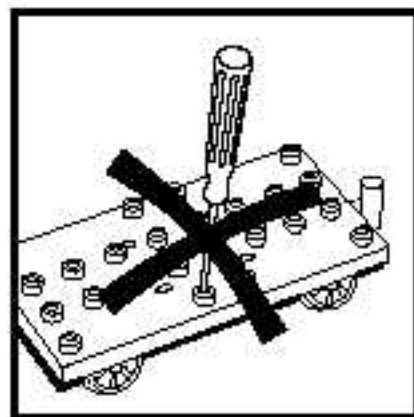
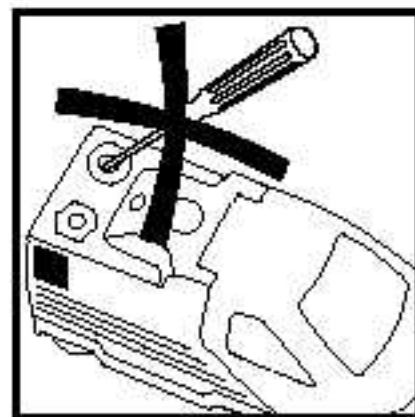
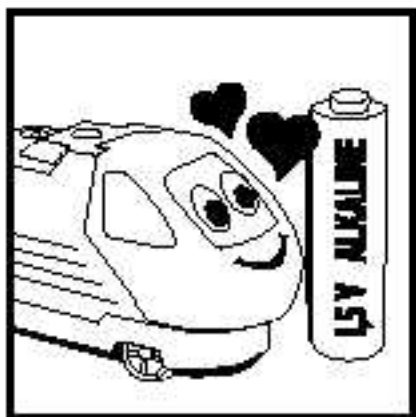
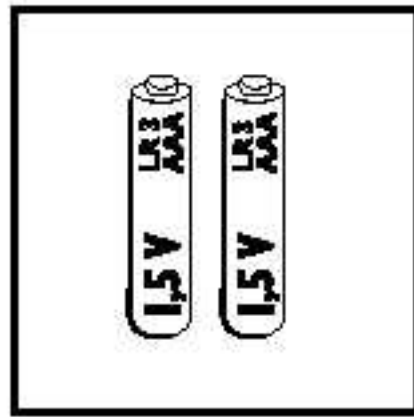
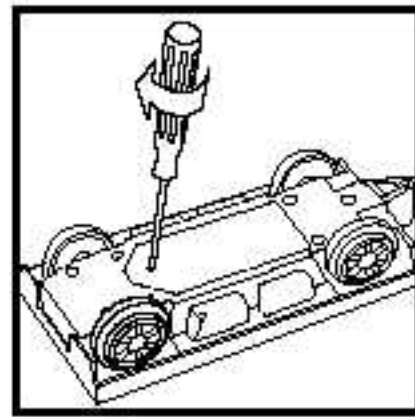
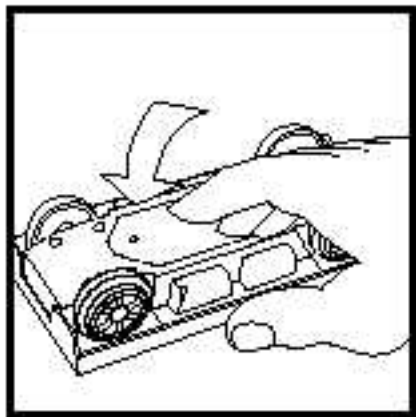
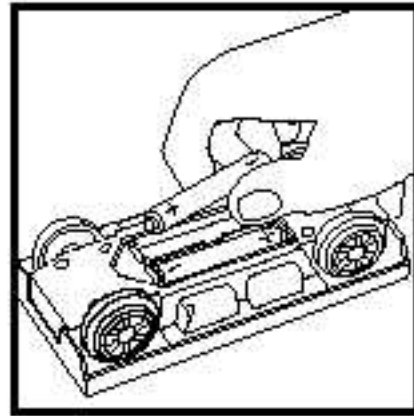
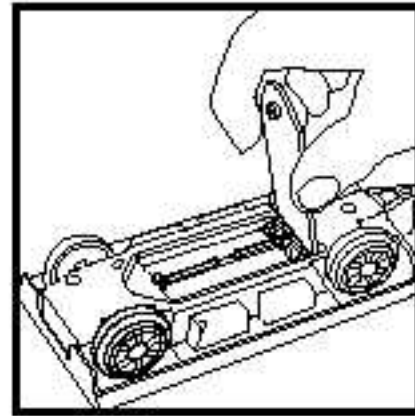
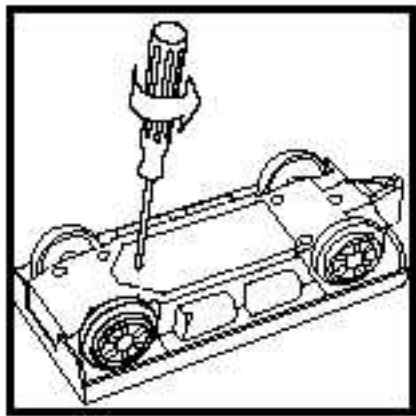
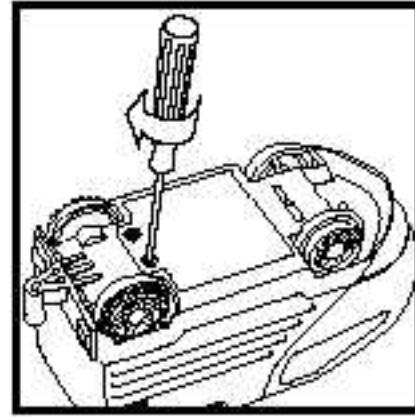
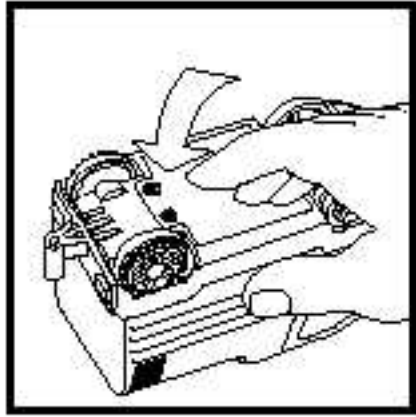
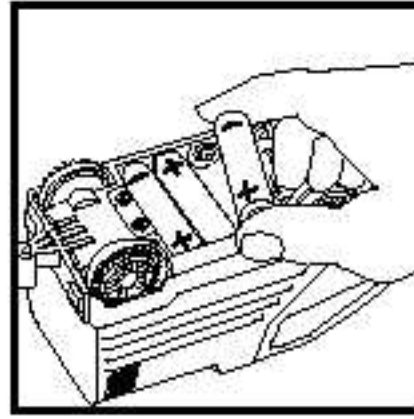
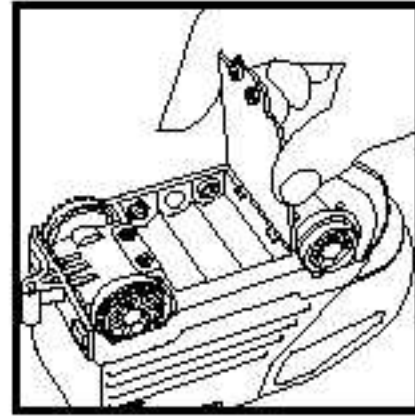
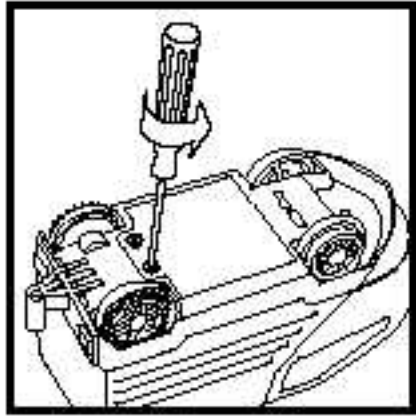
E se:	O que poderá estar errado:	O que fazer:
Não acontece nada quando se prime o botão Start	<ul style="list-style-type: none"> <li>• As pilhas não estão instaladas</li> <li>• As pilhas estão fracas/descarregadas</li> <li>• As pilhas estão incorrectamente instaladas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desparafuse a tampa do compartimento das pilhas e instale as pilhas</li> <li>• Desparafuse a tampa do compartimento das pilhas e instale pilhas novas</li> <li>• Desparafuse a tampa do compartimento das pilhas e introduza as pilhas correctamente</li> </ul>
Ao premir o botão Start, soa um alarme e o motor não funciona	<ul style="list-style-type: none"> <li>• As pilhas estão fracas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desparafuse a tampa do compartimento das pilhas e instale pilhas novas</li> </ul>
O comboio pára nas curvas ou em cima da ponte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• As pilhas estão fracas</li> <li>• Existem demasiadas carruagens puxadas pelo comboio</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desparafuse a tampa do compartimento das pilhas e instale pilhas novas</li> <li>• Use menos carruagens</li> </ul>
Os bonecos não emitem sons quando são colocados no comboio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O boneco não está correctamente colocado no assento</li> <li>• Não é o boneco certo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima firmemente o boneco no assento</li> <li>• Os maquinistas vermelhos ou amarelos são os únicos que activam sons e mudam a velocidade do comboio</li> </ul>
O comboio não responde adequadamente às peças de Código colocadas na pista	<ul style="list-style-type: none"> <li>• As peças de Código não estão colocadas correctamente na pista</li> <li>• Uma superfície imperfeita está a impedir que os carris assentem correctamente</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Retire as peças de Código e substitua</li> <li>• Coloque os carris numa superfície plana</li> </ul>
Não consegue ouvir os sons ou os sons estão demasiado altos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O volume não está ajustado correctamente</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima e mantenha o botão Start até que ouça um apito. O volume do som aumenta ou diminui</li> </ul>
Não se ouve nenhum som quando se abastece o comboio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O comboio não está na peça de código verde</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conduza até à peça de código verde</li> </ul>

## Odpowiedzi na Wasze problemy

## Ответы на ваши вопросы

Co robić, jeżeli:	Możliwa przyczyna:	Co robić:
Nic się nie dzieje po naciśnięciu przycisku Start	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie włożono baterii</li> <li>• Baterie są słabe / wyczerpane</li> <li>• Baterie są włożone nieprawidłowo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odkręć pokrywkę gniazda baterii i włóż baterie</li> <li>• Odkręć pokrywkę gniazda baterii i włóż nowe baterie</li> <li>• Odkręć pokrywkę gniazda baterii i włóż baterie prawidłowo</li> </ul>
Po wciśnięciu przycisku Start rozlega się dźwięk ostrzegawczy, a pociąg nie rusza	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Baterie są słabe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odkręć pokrywkę gniazda baterii i włóż nowe baterie</li> </ul>
Pociąg zatrzymuje się pokonując zakręty albo gdy jest na moście	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Baterie są słabe</li> <li>• Jest za dużo wagonów i pociąg nie może ich wszystkich pociągnąć</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odkręć pokrywkę gniazda baterii i włóż nowe baterie</li> <li>• Zmniejsz ilość wagonów</li> </ul>
Figurki kolejarzy nie wydają dźwięków po umieszczeniu ich w pociągu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Figurka nie została odpowiednio umieszczona w gnieździe</li> <li>• Niewłaściwa figurka</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mocno wciśnij figurkę w gniazdo</li> <li>• Tylko czerwony lub żółty kolejarz uruchamia dźwięki i zmienia prędkość pociągu</li> </ul>
Pociąg nie reaguje odpowiednio na Cegielkę Kodową umieszczoną na torach	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cegielka Kodowa nie jest prawidłowo umieszczona na torze</li> <li>• Nierówna powierzchnia powoduje, że tory nie leżą płasko</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyjmij Cegielkę Kodową i umieść ją ponownie</li> <li>• Umieść tory na płaskiej powierzchni</li> </ul>
Nie słychać dźwięków lub dźwięki są zbyt głośne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Głośność jest ustawiona nieprawidłowo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Naciśnij i przytrzymaj przycisk Start, aż usłyszysz pikanie. Poziom dźwięku zmienia się: rośnie i maleje</li> </ul>
Nie ma dźwięku, kiedy pompujemy paliwo do pociągu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pociąg nie znajduje się przy zielonej Cegielce Kodowej</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podjedź do zielonej Cegielki Kodowej</li> </ul>

Что, если:	Что может быть неисправным:	Что делать:
Ничего не происходит, когда нажимаешь кнопку пуска	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Батареи не установлены</li> <li>• Батареи почти разрядились / полностью разрядились</li> <li>• Батареи установлены неправильно</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Открутить крышку батарейного отделения и установить батареи</li> <li>• Открутить крышку батарейного отделения и установить новые батареи</li> <li>• Открутить крышку батарейного отделения и установить батареи правильно</li> </ul>
Когда нажимаешь кнопку пуска, звучит сигнал тревоги, и локомотив не едет	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Батареи почти разрядились</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Открутить крышку батарейного отделения и установить новые батареи</li> </ul>
Поезд останавливается, когда проходит повороты или едет через мост	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Батареи почти разрядились</li> <li>• Поезд не может тянуть так много вагонов</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Открутить крышку батарейного отделения и установить новые батареи</li> <li>• Отцепите несколько вагонов</li> </ul>
Детали не издают звуки, когда устанавливаешь их в поезд	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Деталь установлена не так, как нужно</li> <li>• Это не та деталь</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Плотно вставить деталь на место</li> <li>• Только красный или желтый машинист может изменить звучание и скорость поезда</li> </ul>
Поезд не реагирует на программные блоки, установленные на рельсах	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Программные блоки неправильно установлены на рельсах</li> <li>• Рельсы не могут лежать ровно на неровной поверхности</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вынуть программные блоки и вставить правильно</li> <li>• Положить рельсы на ровную поверхность</li> </ul>
Не слышно никаких звуков или звуки слишком громкие	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Неправильно установлена громкость звука</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нажать и держать нажатой кнопку пуска, слушая при этом пикающий звук. Громкость звука будет увеличиваться или уменьшаться</li> </ul>
Не слышно никаких звуков, когда заправляешь поезд топливом	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Поезд не доехал до зеленого программного блока</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Довести поезд до зеленого программного блока</li> </ul>



Important safety notes  
 Notas importantes de seguridad  
 Wichtige Sicherheitsinformationen  
 Szakértő információk  
 Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa  
 Важные требования безопасности

## GB

### Important information about batteries

Never use different types of batteries together, or a combination of old and new batteries. Always remove the batteries if the product is not to be used for a long time or if the batteries have run down. Never use damaged batteries. Only use batteries of the type recommended, or a corresponding type. Insert the batteries so that the poles are correctly positioned. Rechargeable batteries must be recharged using the correct battery charger under the supervision of an adult. You cannot recharge batteries while they are still in the product, and you must never try to do so. Never attempt to recharge non-rechargeable batteries. Never short-circuit the battery holder.

## NL

### Belangrijke informatie over batterijen

Gebruik nooit verschillende soorten of nieuwe en oude batterijen tegelijkertijd. Verwijder de batterijen altijd als je het product lange tijd niet wilt gebruiken of als de batterijen leeg zijn. Nooit beschadigde batterijen gebruiken. Uitsluitend batterijen van het aanbevolen of overeenkomstige type gebruiken. Leg de batterijen met de polen in de juiste richting. Opladbare batterijen moeten in een voor dit doel bestemde oplader en onder toezicht van een volwassene opgeladen worden opgeladen. Opladbare batterijen kunnen niet in het product worden opgeladen en je mag dit ook niet proberen te doen. Probeer nooit niet-oplaadbare batterijen op te laden. Nooit de batterijhouder kortsluiten.

## SE

### Viktig information om batterier

Använd aldrig olika sorters batterier samtidigt, och inte heller en kombination av gamla och nya batterier. Ta alltid ur batterierna om produkten under en längre tid inte ska användas eller om batterierna är slut. Använd aldrig skadade batterier. Använd bara batterier av den typ som rekommenderas, eller av en motsvarande typ. Sätt i batterierna så att polerna hamnar i rita rita. Laddningsbara batterier måste laddas med rätt slags batteriladdare och under en vuxnas överinseende. Du kan inte ladda batterierna medan de fortfarande sitter i produkten, och du får heller aldrig försöka göra det. Försök aldrig ladda icke-laddningsbara batterier. Kortslut aldrig batteriutrymmets kontaktpolar.

## DE

### Wichtige Information zu Batterien

Benutzen Sie niemals unterschiedliche Arten von Batterien oder alte und neue gleichzeitig. Nehmen Sie stets die Batterien heraus, wenn mit dem Modell längere Zeit nicht gespielt wird oder wenn die Batterien leer sind. Verwenden Sie niemals beschädigte Batterien. Verwenden Sie ausschließlich empfohlene bzw. geeignete Batterien. Achten Sie beim Einsetzen der Batterien auf die richtige Polung. Wiederaufladbare Batterien sollten mit einem geeigneten Ladegerät aufgeladen werden – unter der Aufsicht eines Erwachsenen. Batterien können und sollten niemals aufgeladen werden, während sie sich im Modell befinden. Versuchen Sie unter keinen Umständen, „normale“ Batterien wiederzuladen. Schließen Sie das Batteriefach niemals kurz.

## ES

### Importante información sobre las baterías

No mezclar nunca diferentes tipos de baterías, ni utilizar baterías antiguas y nuevas a la vez. Sacar siempre las baterías, si el producto no se utiliza por un largo periodo de tiempo o si las baterías están descargadas. No utilizar nunca baterías dañadas. Utilizar solo el tipo de baterías recomendado o uno correspondiente. Colocar las baterías de manera que los polos estén en su posición correcta. Las baterías recargables deben cargarse con un cargador adecuado bajo la supervisión de un adulto. Las baterías no pueden, ni deben recargarse mientras permanezcan en el producto. No intentar nunca recargar baterías no recargables. Asegurarse que no se produzca un cortocircuito en el porta baterías.

## PT

### Informações importantes acerca das pilhas

Nunca use tipos diferentes de pilhas em conjunto, nem uma combinação de pilhas velhas e novas. Retire sempre as pilhas se o produto não vai ser utilizado durante muito tempo ou se as pilhas se tiverem gasto. Nunca use pilhas danificadas. Use apenas pilhas do tipo recomendado ou de um tipo correspondente. Introduza as pilhas de forma a que os seus pólos fiquem correctamente posicionados. Pilhas recarregáveis deverão ser recarregadas utilizando o recarregador de pilhas correcto sob a supervisão de um adulto. Não é possível recarregar pilhas recarregáveis enquanto elas ainda se encontram dentro do produto, e nunca devem ser feitas tentativas nesse sentido. Nunca tente recarregar pilhas não recarregáveis. Nunca faça curto-circuito do compartimento das pilhas.

## FR

### Informations importantes concernant les piles

Ne jamais utiliser un mélange de différents types de piles, ou de piles neuves et de piles anciennes ou déjà utilisées. Toujours retirer les piles si le produit n'est pas utilisé durant une période prolongée ou si les piles sont vides. Ne jamais utiliser de piles endommagées. Utiliser uniquement des piles du type recommandé ou d'un type équivalent. En insérant les piles, respecter scrupuleusement le sens d'orientation des pôles (+/-). Les piles rechargeables doivent être rechargées en utilisant un chargeur de piles adéquat et sous la surveillance d'un adulte. Il est impossible de recharger les piles quand elles sont installées dans le produit. Ne jamais tenter de le faire. Ne jamais essayer de recharger des piles non-rechargeables. Ne jamais court-circuiter le compartiment des piles.

## DK

### Vigtig information om batterier

Brug aldrig forskellige typer batterier sammen, eller nye og gamle batterier samtidig. Tag altid batterierne ud, hvis du ikke skal bruge produktet i længere tid, eller hvis batterierne er brugt op. Anvend aldrig beskadigede batterier. Der må kun anvendes batterier af samme eller tilsvarende type som anbefalet. Batterierne skal vendes rigtigt når de sættes. Genopladelige batterier skal oplades i en dertil beregnet oplader under opsyn af en voksen. Genopladelige batterier kan og må ikke forsøges opladet i produktet. Forsøg aldrig at genoplade ikke-genopladelige batterier. Kortslut aldrig batterikassens kontaktpoler.

## GR

### Σημαντικές πληροφορίες για τις μπαταρίες

Μη χρησιμοποιείτε ποτέ διαφορετικούς τύπους μπαταριών, ή παλιές και καινούριες μπαταρίες μαζί. Βγάζετε πάντα τις μπαταρίες αν δεν χρησιμοποιήσετε το προϊόν για αρκετό καιρό ή αν οι μπαταρίες έχουν αδειάσει. Ποτέ μη χρησιμοποιείτε χαλασμένες μπαταρίες. Χρησιμοποιείτε μόνο μπαταρίες του συνιστάμενου τύπου, ή αντίστοιχου τύπου. Βάλτε τις μπαταρίες με την σωστή πολικότητα. Θα πρέπει να φορτίζετε τις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες χρησιμοποιώντας τον κατάλληλο φορτιστή μπαταριών υπό την επίβλεψη ενός ενήλικου. Δεν μπορείτε να επαναφορτίσετε τις μπαταρίες όταν αυτές βρίσκονται μέσα στο προϊόν, και ποτέ μην επιχειρήσετε να κάνετε κάτι τέτοιο. Μην επιχειρήσετε ποτέ να επαναφορτίσετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες. Ποτέ μη βραχυκυκλώνετε τη θήκη των μπαταριών.

## IT

### Importanti informazioni sulle batterie

Non usare mai contemporaneamente batterie di tipo diverso e batterie nuove e usate insieme. Rimuovere sempre le batterie qualora il prodotto non venga utilizzato per periodi prolungati, oppure se le batterie sono esaurite. Non utilizzare mai batterie danneggiate. Usare esclusivamente batterie del tipo raccomandato o un equivalente. Inserire le batterie avendo cura che la loro polarità sia corretta. Le batterie ricaricabili vanno ricaricate in un caricabatterie di tipo idoneo e con la supervisione di un adulto. Non è possibile e non bisogna mai tentare di ricaricare le batterie mentre queste sono inserite nel prodotto. Non tentare mai di ricaricare le batterie non ricaricabili. Non cortocircuitare mai il portabatterie.

## FI

### Tärkeää tietoa paristoista

Älä koskaan käytä erityyppisiä paristoja yhdessä. Älä myöskään käytä samassa laitteessa sekä vanhoja että uusia paristoja. Poista paristot tuotteensta aina, kun se on pidemmän aikaa käytännössä, tai kun paristot ovat tyhjentyneet. Älä koskaan käytä viallisia paristoja. Käytä vain tuotteen suositeltuja tai vastaväntyyppisiä paristoja. Aseta paristot oikein, ettei navet osokärsäet silmään suuntaan. Ladatakset paristot on ladattava oikeinkäyttöle laiturilla aikuisen valvonnassa. Na on poltettava tuotteensta irrottamisen ajaksi. Älä koskaan yritä ladata paristoja, jotka ei ole tarkoitettu lataettaviksi. Älä koskaan aiheuta oikosuhteita pariston koodinran välillä.

## JP

### 電池の取り扱いに関する注意

異なるタイプの電池や、古い電池と新しい電池を混ぜて使用しないで下さい。長時間製品を使用しない時や電池が空になった時は、必ず電池を取り外してください。電池は推奨されている種類のみ、もしくは説明する種類ののみを使用してください。充電器を使用して正しい方向に電池を入れてください。充電電池を使用する際は充電器の取扱説明書、正しく充電をして使用してください。商品の中に入れたまま電池を充電することは絶対に避けてください。充電してはならない電池を充電したり、電極をショートさせたりしないでください。

## CN

### 電池使用須知

切勿將不同類型的電池一起使用，亦不要把舊電池與新電池混合使用。如有一段長時間不會使用本產品或電池已耗盡，請把電池拆除。切勿使用已損壞之電池。只可使用圖中所示之電池圖號，或其他等效式圖號。請參攷指示安裝電池。

您可以使用充電的循環電池，但必須採用適當的充電器，並在成年人的指導下方可進行充電。電池仍在產品內是不能充電的，請勿進行嘗試。切勿試圖為非循環電池充電。亦切勿自行拆解電池輸的兩個，以免產生短路。

## KR

### 건전지 사용시 주의 사항

다음 사항을 꼭 지켜주세요. 또는 새 건전지 구멍을 올바르게 사용하여 미흡시도 장기간 사용을 저해하여 있을 경우에는 건전지 제품에서부터 제거해 주십시오. 재충전가능건전지(rechargeable battery)는 이름의 용어 속에 충전이 포함되어야 합니다. 또한 재충전가능건전지(rechargeable battery)는 제품 명에서 용량을 알 수 있으므로, 용량도 확인하시는 것입니다. 그리고, 재충전가능건전지(rechargeable battery)가 아닌 건전지를 충전해서는 안됩니다.

## RU

### Необходимая информация об элементах питания

Ни в каком случае не используйте одновременно элементы питания различных типов, а также элементы питания с разным уровнем годности. В обязательном порядке заменяйте элементы питания из термобатареи в случае, если вы не пользуетесь прибором в течение долгого времени либо в случае, если в элементах питания закончился заряд. Ни в каком случае не используйте перезаряденные элементы питания. Используйте только рекомендуемые элементы питания, либо элементы питания соответствующего типа. Устанавливайте элементы питания, соблюдая указанную полярность. Аккумуляторные элементы питания должны подзарядиться в соответствующем зарядном устройстве под наблюдением взрослого. Ни в каком случае не пытайтесь подзарядить элементы питания, находящиеся в приборе. Ни в каком случае не пытайтесь подзарядить перезарядившиеся элементы питания. Ни в каком случае не пытайтесь зарядить прибор в устройстве для элементов питания.

## PL

### Ważne informacje dotyczące baterii

Nigdy nie należy stosować razem różnych rodzajów baterii ani stosować równocześnie starych i nowych baterii. Jeżeli produkt nie jest używany przez dłuższy czas lub jeżeli baterie się wyczerpały, należy wyjąć baterie. Nigdy nie należy stosować uszkodzonych baterii. Należy stosować wyłącznie zalecany rodzaj baterii lub rodzaj mu odpowiadający. Przy wkładaniu baterii należy zwrócić uwagę na właściwe położenie biegunów. Baterie akumulatorowe należy ładować w odpowiedniej ładowarce pod nadzorem osoby dorosłej. Nie można naładować baterii bez wyjęcia ich z produktu i nigdy nie należy tego próbować. Nigdy nie należy próbować ładowania baterii jednorazowych. Nigdy nie należy doprowadzać do zwarcia wgnieździł baterii.

## CZ

### Důležité informace o bateriích

Nikdy nepoužívejte nejednu různě typy baterií nebo kombinaci starých a nových baterií. Nakudate-li výrobek delší dobu používat nebo jsou-li baterie vybité, vždy je vyjměte z výrobku. Nikdy nepoužívejte poškozené baterie. Používejte pouze doporučené nebo odpovídající typy baterií. Baterie instalujte se správnou orientací póli. Nabíjecí baterie musí být nabity ve vhodné nabíječe pod dohledem dospělé osoby. Nabíjecí baterie nikdy nabit, jsou-li umístěny ve výrobku, a nejmte se o to ani pokoušet. Nikdy se nasaďte nabíjet baterie, které nejsou nabíjecí. Nikdy nezkracujte kontakty v prostoru pro baterie.

## SK

### Dôležité informácie o batériách

Nikdy nepoužívajte neraz odlišné typy batérií ani nekombinujte staré batérie s novými. Batérie vždy vyberte, ak sa výrobok nebude dlhšie používať, alebo ak sa batérie vybité. Nikdy nepoužívajte poškodené batérie. Používajte iba odporúčané alebo zodpovedajúca typy batérií. Batérie vkladajte so správnou orientáciou pólov. Dobíjacie batérie sa musia nabíjať vo vhodnom nabíjači pod dozorom dospelého osoby. Dobíjacie batérie sa nemú nabíjať, ak sú umiestnené vo výrobku, a nezméta sa o to ani pokúšať. Nikdy sa nasaďte nabíjať batérie, ktoré nie sú dobíjacie. Nikdy nezkracujte kontakty v priestore pre batérie.

## HU

### Fontos tudnivalók az elemekről

Soha ne használjunk különböző típusú elemeket, illetve ne használjunk új és használt elemet egyszerre. Mindig távolítsuk el az elemeket, ha a készüléket előre láthatóan hosszú ideig nem fogjuk használni, vagy ha az elemek kimerültek. Soha ne használjunk megsérült elemet. Csak az ajánlott típusú, vagy annak megfelelő elemet használjuk. Az elemeket a polarizációnak megfelelő módon helyezzk be. Az akkumulátorokat csak a megfelelő akkumulátortöltővel szabad feltölteni, egy felöltő vagyis felügyelet mellett. Az akkumulátorokat nem tölthetjük fel úgy, hogy azok a termékben vannak, ez meg sem szabad próbálnunk. Soha ne próbáljuk meg feltölteni a nem tölthető elemet. Soha ne hozzunk létre rövidzárlatot az elemtartó kijelölésével között.

## UA

### Необхідна інформація про батареї

Ніколи не використовуйте одночасно батареї різних типів або батареї з різним строком служби. Обов'язково вилучайте батареї з прибору якщо довгочасно не користуватиме, або якщо в батареїх вичерпався заряд. Ніколи не використовуйте пошкоджені батареї. Використовуйте батареї лише рекомендованого або відповідного типу. Вставляйте батареї, враховуючи задану полярність. Акумуляторні батареї повинні заряджатися у відповідному зарядному пристрої під наглядом дорослого. В будь-якому випадку не намагайтеся підзарядити батареї, що знаходяться в приборі. В будь-якому випадку не намагайтеся підзарядити батареї, що не підлягають підзарядці. В будь-якому випадку не намагайтеся зробити коротке замикання в пристрої для батарей.

## HR

### Važna informacija o baterijama

Nikada ne koristite različite vrste baterija zajedno, kao ni kombinaciju starih i novih baterija. Uvijek izvadite baterije ako uređaj neće biti korišten duže vrijeme ili ako su baterije prazne. Nikada ne koristite oštećene baterije. Upotrijebite samo preporučenu vrstu baterija ili njima ekvivalentni tip. Umetnite baterije tako da su im polovi ispravno orijentirani. Baterije koje se mogu puniti moraju biti punjene u odgovarajućem punjaču baterija pod nadzorom odrasle osobe. Na možda puniti baterija dok su umetnute u uređaj i to nikada niti ne pokušavajte. Nikada ne pokušavajte napuniti baterije koje se ne mogu puniti. Nikada kratkim spojem ne spajajte polove baterija.

## SR

### Важна информација о батеријама

Никада не користите различите типове батерија заједно, и не комбикујте старе батерије са новима. Увек извадите батерије ако уређај нећете користити дуго време или ако су се батерије исцрпили. Никада не употребљавајте оштећене батерије. Користите препоручени тип батерија или се придржавајте или еквивалентној врсти. Приликом стављања батерија pazите да полони буду правилно постављени. Батерије не пуниће ни уређају пуњачу уз употребу одређеног пуњача и под надзором одрасле особе. Батерије се не могу пуњити док су у уређају, и то не смате ни да покушавате. Никада не покушавајте да напуњите батерије које се не могу пуњити. Никада не прскарајте полове батерија.

## SI

### Pomembna informacija o baterijskih vložkih

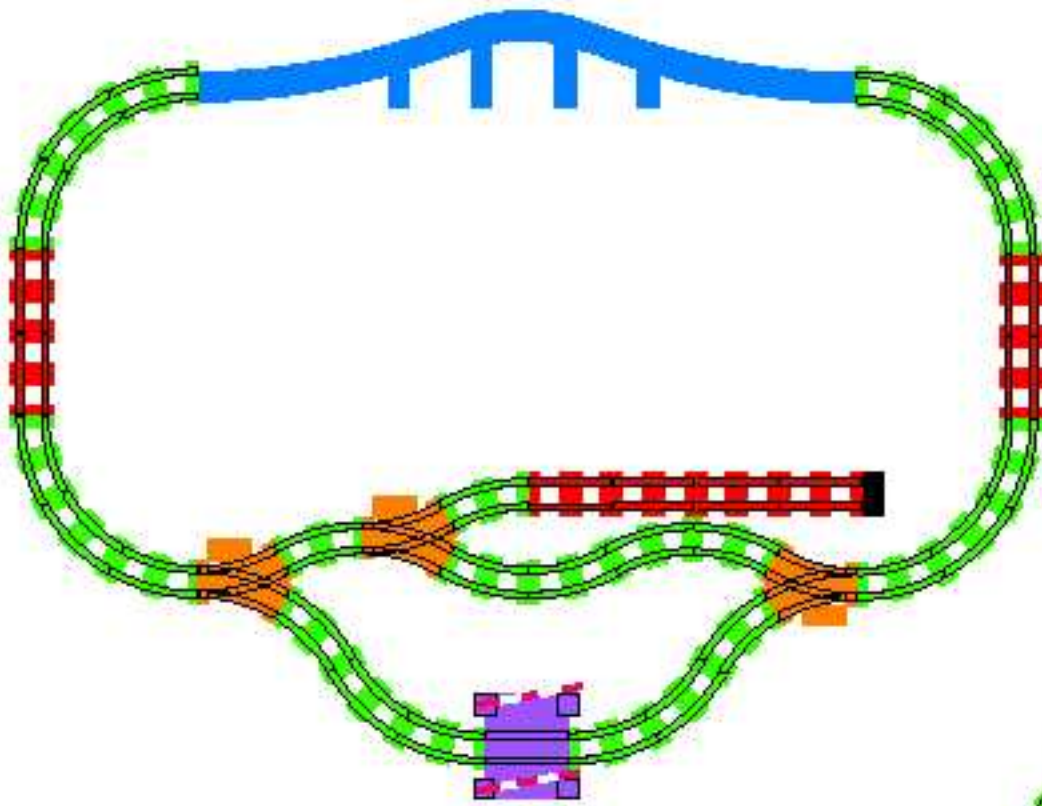
Nikoli ne uporabite različne vrste baterijskih vložkov skupaj ali pa nove vložke skupaj z rabljenimi. Če so se baterijski vložki izpraznili ali že izdelci, ne bosta uporabljali dlje časa, morate vložke vedno odstraniti. Nikoli ne uporabite poškodovanih baterijskih vložkov. Uporabite samo priporočen tip baterijskih vložkov ali enakovredna vložka. Baterijske vložke vstavite tako, da sta pola plus in minus pravilno usmerjena. Baterijske vložke za ponovno polnjenje morate otred polniti z ustreznim polnilcem samo pod nadzorom odrasle osebe. Pred polnjenjem morate vložke vedno izločiti iz igrač. Nikoli ne smete polniti baterijskih vložkov, modom ko so že vedno v igrač. Nikoli ne pokušajte polniti baterijske vložke, ki niso namenjeni za ponovno polnjenje. V prostoru za baterijske vložke ne smete nikoli povzročiti kratkega stika.

## RO

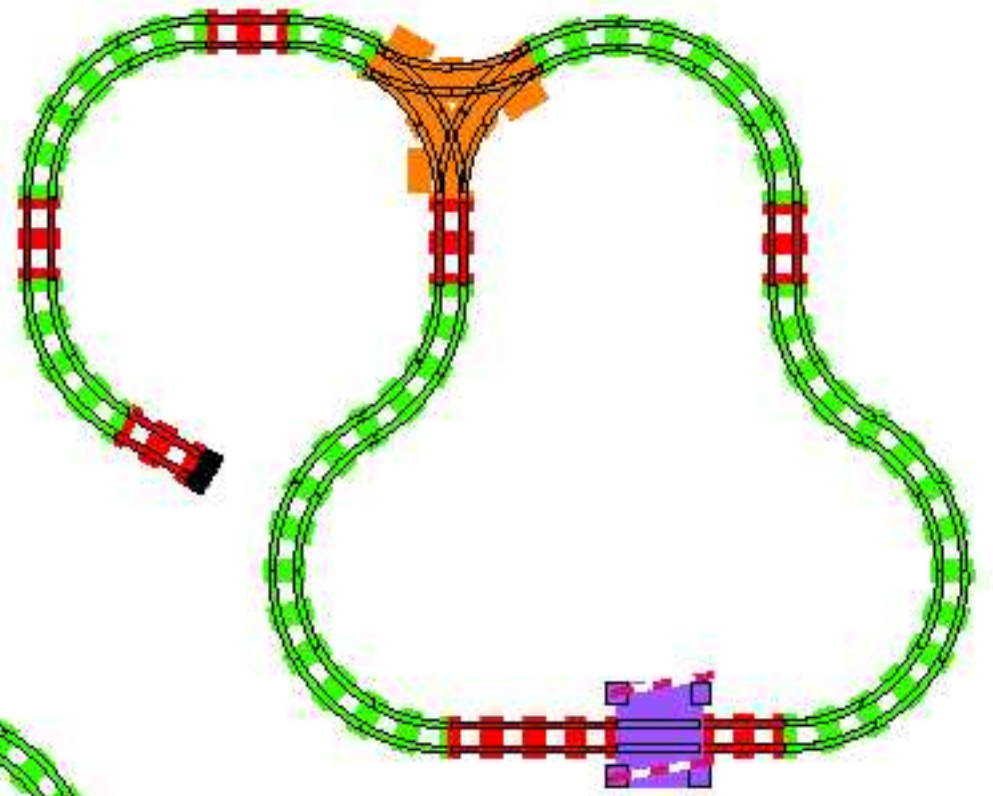
### Informații importante cu privire la baterii

Nu folosiți niciodată împreună tipuri diferite de baterii și nici combinații de baterii noi și vechi. Îndepărtați întotdeauna bateriile dacă produsul nu este folosit timp îndelungat sau dacă bateriile s-au epuizat. Nu folosiți niciodată baterii deteriorate. Folosiți numai baterii de tipul recomandat, sau de un tip corespunzător. Introduceți bateriile astfel ca poli să fie în poziție corectă. Bateriile rechargeabile trebuie reîncărcate utilizând un dispozitiv de încărcare adecvat, sub supravegherea unui adult. Bateriile nu pot fi reîncărcate cât timp sunt încă în produs, și nu încercați niciodată să le încărcati astfel. Nu încercați niciodată să reîncărcați baterii care nu sunt reîncărcabile. Nu scurcuițați niciodată bornele suportului bateriei.

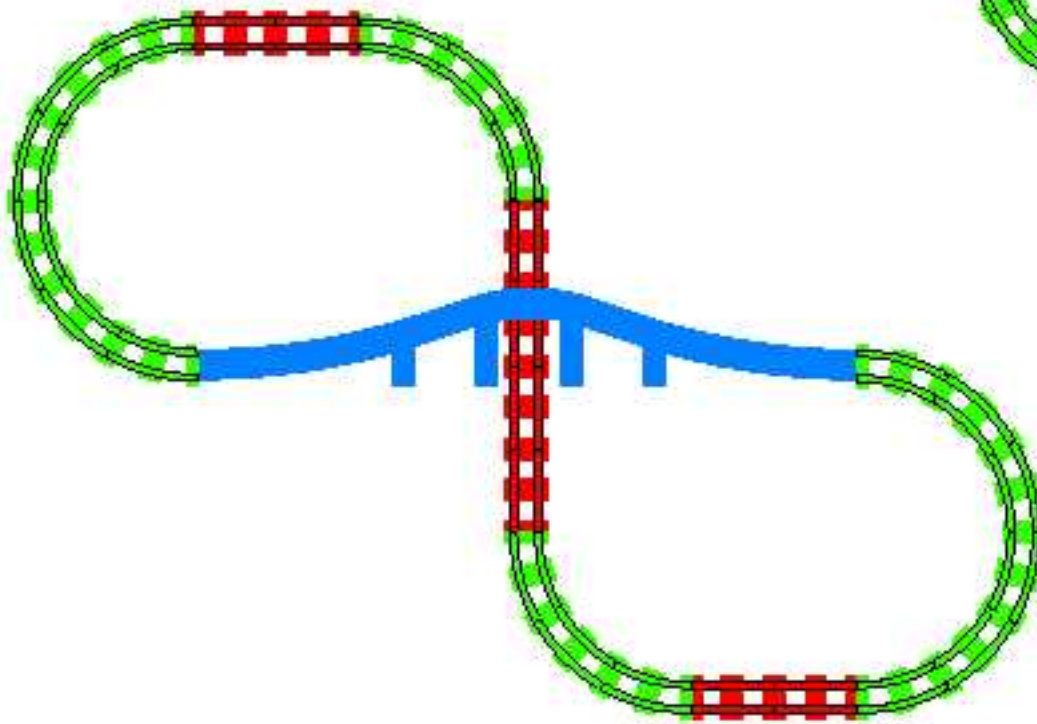




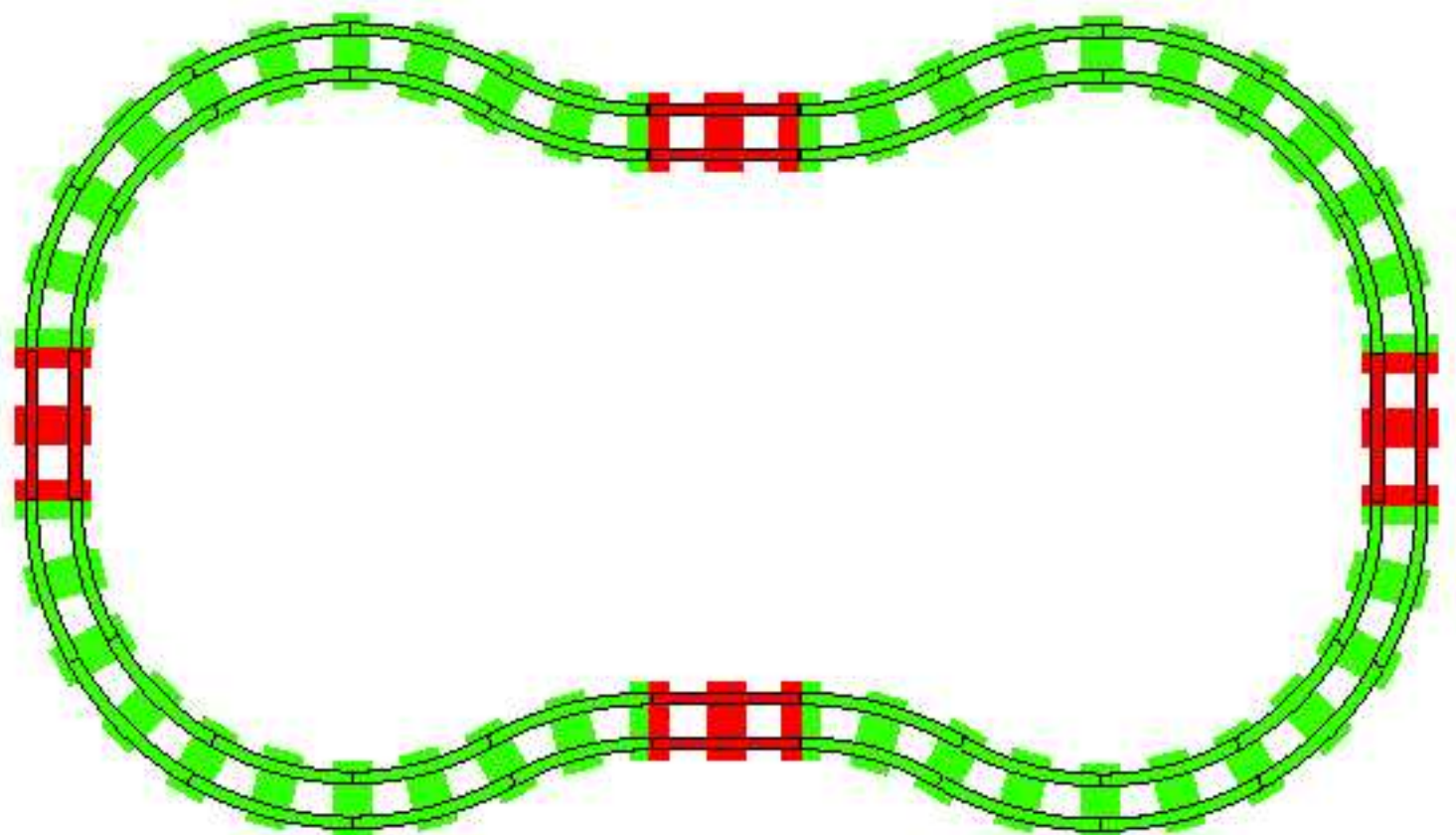
3325 + 2735 + 2736 + 3326 + 2738



3325 + 2735 + 2736 + 3326



3335 + 2734 + 2735 + 2738



3335 + 3326 + 2735



3335



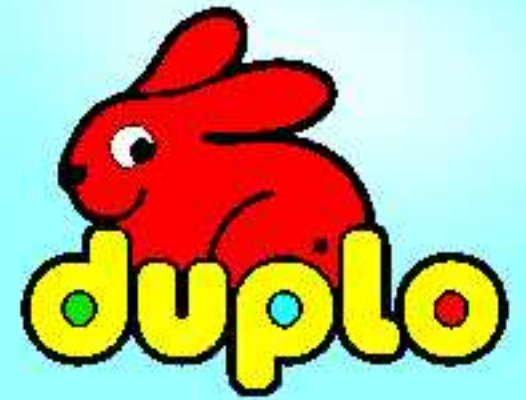
3326



3327



3334



LEGO, the LEGO logo and DUPLO are trademarks of the LEGO Group.  
©2002 The LEGO Group. 4252801 IN/49

[www.LEGO.com](http://www.LEGO.com)